

# CTF-Web小白入门篇超详细——了解CTF-Web基本题型及其解题方法 总结——包含例题的详细题解

原创

日照! 于 2020-09-29 10:53:20 发布 54328 收藏 683

分类专栏: [#CTFweb零散积累](#) 文章标签: [CTF Web入门篇](#) [CTF web要学哪些知识](#) [CTF Web基本题型](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/weixin\\_44953600/article/details/105399366](https://blog.csdn.net/weixin_44953600/article/details/105399366)

版权



[CTFweb零散积累 专栏收录该内容](#)

9 篇文章 12 订阅

订阅专栏

很久之前经过一次比赛的打击, 决定不能只是一直盲目的刷基础题, 应该加快进度, 从各种基本题型开始下手, 每种题型都应该去找题目刷一刷, 并做好总结。于是我去搜了一些总结的文章, 便找到了一篇很好的, 觉得看完后有点豁然开朗的感觉。所以本文是在该文章的基础上完善的, 并且是准备一边学一边完善, 所以有些地方我还没完全理解, 日后会慢慢更新完善, 欢迎各位大佬指教。

本文参考链接: <https://www.jianshu.com/p/5fd1b624fd7a>

本文目录

## 第1大类-基础知识类题目

(1) 总结:

(2) 具体题型包括:

## 第2大类-HTTP头相关的题目

(1) 总结:

(2) 具体题型包括:

## 第3大类-Git源码泄露?

总结:

## 第4大类-Python爬虫信息处理

(1) 总结:

(2) 具体题目:

## 第5大类-PHP代码审计 (重要!!!)

(1) 总结:

(2) 具体题型包括:

## 第6大类-XSS题目 (跨站脚本攻击)

(1) 总结:

(2) 具体题型包括:

## 第7大类-绕过waf (Web应用防护系统)

(1) 总结:

(2) 具体题型包括:

## 第8大类-SQL注入

(1) 总结:

(2) 具体题型包括:

---

## 第1大类-基础知识类题目

### (1) 总结:

- 是最基本的入门题型, 考察基本的查看网页源代码、HTTP请求、修改页面元素等, 基本都是和其他更复杂的知识结合起来出现,
- 解题方法: 就是恶补基础知识, 可以把刷过的题目涉及到的新知识, 都总结下来。

### (2) 具体题型包括:

## 1. 查看网页源码

—————火狐浏览器查看源码的快捷键是Ctrl+U

flag一般都在注释里，有时候注释里也会有一条hint（提示）或者是对解题有用的信息。

题目链接：

- Bugku web2: <http://123.206.87.240:8002/web2/>
- Bugku web3: <http://123.206.87.240:8002/web3/> ————— [解题思路](#)

## 2. 发送HTTP请求

可以用hacker，有时候可以写脚本。

- Bugku web基础\$\_GET: <http://123.206.87.240:8002/get/>
- Bugku web基础\$\_POST: <http://123.206.87.240:8002/post/>
- Bugku 点击一百万次: <http://123.206.87.240:9001/test/>（该题好像已经失效了）
- —————这三个题目的解析链接: [https://blog.csdn.net/weixin\\_44953600/article/details/107331849](https://blog.csdn.net/weixin_44953600/article/details/107331849)

怎么用写脚本的方法POST传参？——>利用python脚本！—————[具体见此文章](#)

## 3. 不常见类型的请求发送

一般这种题目，写一个脚本应该就能解决了。

# 第2大类-HTTP头相关的题目

### (1) 总结：

- 主要是查看和修改HTTP头。
- **解题方法：**不同的类型有不同的利用方法，基本都离不开抓包改包，有些简单的也可以利用浏览器的网络标签解决。但是最根本的应对策略，是熟悉一些常见请求头的格式、作用等，这样题目考到的时候就很容易知道要怎样做了。

### (2) 具体题型包括：

#### 1. 查看响应头

有时候响应头里会有hint（提示）或者题目的关键信息，也有的时候会直接把flag放在响应头里给你，但是直接查看响应头拿flag的题目并不多，因为太简单了。

只是查看的话，可以不用抓包，查看浏览器开发者工具中的“网络”标签就可以解决了。（这个方法我试了很久都没弄成功过，暂时未解决，知道的小伙伴还请不吝赐教哦~）

- Bugku 头等舱: <http://123.206.87.240:9009/hd.php>—————[详细题解](#)

#### 2. 修改请求头、伪造Cookie

常见的有set-cookie、XFF和Referer，总之考法很灵活，做法比较固定，知道一些常见的请求头再根据题目随机应变就没问题了。

有些题目还需要伪造Cookie，根据题目要求做就行了。

可以用BurpSuite抓包，也可以直接在浏览器的F12“网络”标签里改。

Bugku 程序员本地网站: <http://123.206.87.240:8002/localhost/>

Bugku 管理员系统: <http://123.206.31.85:1003/>

XCTF xff\_referer: <https://adworld.xctf.org.cn/task/answer?type=web&number=3&grade=0&id=5068>

—————这三道题的详细题解

## 第3大类-Git源码泄露?

### 总结:

flag一般在源码的某个文件里,但也有和其他知识结合、需要进一步利用的情况,比如XCTF社区的mfw这道题。

解题方法: GitHack一把梭

XCTF mfw: <https://adworld.xctf.org.cn/task/answer?type=web&number=3&grade=1&id=5002>

—————暂时还不会

## 第4大类-Python爬虫信息处理

CTF 中的 Python 漏洞总结—————关键还是学好python这门语言

### (1) 总结:

这类题目一般都是给一个页面,页面中有算式或者是一些数字,要求在很短的时间内求出结果并提交,如果结果正确就可以返回flag

因为所给时间一般都很短而且计算比较复杂,所以只能写脚本。这种题目的脚本一般都需要用到requests库。

- **解题方法:** requests库和BeautifulSoup库熟练掌握后,再多做几道题或者写几个爬虫的项目,一般这类题目就没有什么问题了。主要还是对BeautifulSoup的熟练掌握,另外还需要一点点web前端(HTML)的知识。

### (2) 具体题目:

- Bugku 秋名山老司机: <http://123.206.87.240:8002/qiumingshan/>  
—————此题详解可参考此链接  
—————快速反弹Post请求类题目

## 第5大类-PHP代码审计(重要!!!)

### (1) 总结:

代码审计覆盖面特别广,分类也很多,而且几乎什么样的比赛都会有,算是比较重要的题目类型之一吧。

**解题方法:** 具体问题具体分析,归根结底还是要熟练掌握PHP这门语言,了解一些常见的会造成漏洞的函数及利用方法等。

### (2) 具体题型包括:

#### 1.hash加密相关:

PHP弱类型hash比较缺陷

这是代码审计最基础的题目了,也比较常见。

典型代码:

```
if(md5($a) == md5($b)) { //注意两个等号“==”  
    echo $flag;  
}
```

加密函数也有可能是sha1或者其他的，但是原理都是不变的。

这个漏洞的原理如下:

== 在进行比较的时候，会先将两边的变量类型转化成相同的，再进行比较。  
0e在比较的时候会将其视为科学计数法，所以无论0e后面是什么，0的多少次方还是0。

所以只要让a和b在经过相应的函数加密之后都是以0e开头就可以。

以下是一些md5加密后开头为0e的字符串:

```
QNKCDZO  
0e830400451993494058024219903391  
  
s878926199a  
0e545993274517709034328855841020  
  
s155964671a  
0e342768416822451524974117254469  
  
s214587387a  
0e848240448830537924465865611904  
  
s214587387a  
0e848240448830537924465865611904  
  
s878926199a  
0e545993274517709034328855841020  
  
s1091221200a  
0e940624217856561557816327384675  
  
s1885207154a  
0e509367213418206700842008763514  
  
aabg7XSs
```

另外，这个也可以用数组绕过，这个方法在下面会详细说。

## 2.数组返回NULL绕过

PHP绝大多数函数无法处理数组，向md5函数传入数组类型的参数会使md5()函数返回NULL（转换后为False），进而绕过某些限制。

如果上面的代码变成:

```
if(md5($a) === md5($b)) { //两个等号变成三个，三个===不会进行类型转换  
    echo $flag;  
}
```

那么利用弱类型hash比较缺陷将无法绕过，这时可以使用数组绕过。

传入?a[]=1&b[]=2就可以成功绕过判断。

这样的方法也可以用来绕过sha1()等hash加密函数相关的判断，也可以绕过正则判断，可以根据具体情况来灵活运用。

扩展补充：关于 `==` 与 `===` ——见文章“CTF中PHP常见的考点”

### 3.正则表达式相关

ereg正则%00截断：

ereg函数存在NULL截断漏洞，使用NULL可以截断过滤，所以可以使用%00截断正则匹配。即ereg函数读到 %00 的时候，就截止了。

- Bugku ereg正则%00截断：<http://123.206.87.240:9009/5.php>——此题详解可参考此链接

数组绕过：正则表达式相关的函数也可以使用数组绕过过滤，绕过方法详见数组返回NULL绕过。

上面那道题也可以用数组绕过。

单引号绕过preg\_match()正则匹配：

在每一个字符前加上单引号可以绕过preg\_match的匹配，原理暂时不明。

例如有如下代码：

```
<?php
$p = $_GET['p'];
if (preg_match('/[0-9a-zA-Z]{2}/', $p) === 1) {
    echo 'False';
} else {
    $pp = trim(base64_decode($p));
    if ($pp === 'flag.php') {
        echo 'success';
    }
}
?>
```

payload: p='Z'm'x'h'Z'y'5'w'a'H'A'='

### 4.不含数字与字母的WebShell

如果题目使用preg\_match()过滤掉了所有的数字和字母，但是没有过滤PHP的变量符号\$，可以考虑使用这种方法。

典型代码：

```

<?php

include'flag.php';

if(isset($_GET['code'])){
    $code=$_GET['code'];
    if(strlen($code)>50){
        die("Too Long.");
    }
    if(preg_match("/[A-Za-z0-9_]+/", $code)){
        die("Not Allowed.");
    }
    @eval($code); // @eval: 把字符串变成代码执行
}else{
    highlight_file(__FILE__);
}

//$hint = "php function getFlag() to get flag";

//根据题目,是要让我们执行getFlag()函数,也就是自己构造出来提交上去,用@eval()执行。
?>

```

这种方法的核心是字符串的异或操作。

爆破脚本:

```

chr1 = ['@', '!', '"', '#', '$', '%', '&', '\\', '(', ')', '*', '+', ',', '-', '.', '/', ':', ';', '<', '=', '>', '?', '[', '\\', ']', '^', '_', '`', '{', '|', '}', '~']
chr2 = ['@', '!', '"', '#', '$', '%', '&', '\\', '(', ')', '*', '+', ',', '-', '.', '/', ':', ';', '<', '=', '>', '?', '[', '\\', ']', '^', '_', '`', '{', '|', '}', '~']

for i in chr1 :
    for j in chr2 :
        print(i + 'xor' + j + '=' + (chr(ord(i) ^ ord(j))))

```

根据题目的要求,用异或出来的字符串拼出合适的Payload,并放在PHP变量中执行。变量名可以用中文。

比如这道题的Payload: `?code=$啊="@@^|@@@"^"%*:,!";$啊();`

## 5.Linux通配符绕过正则匹配

典型代码如下,与前一种题目非常相似,但也不大一样:??

```

<?php

if(isset($_GET['code'])){
    $code=$_GET['code'];
    if(strlen($code)>50){
        die("Too Long.");
    }
    if(preg_match("/[A-Za-z0-9_]+/", $code)){
        die("Not Allowed.");
    }
    @eval($code);
}else{
    highlight_file(__FILE__);
}
//flag in /
?>

```

最主要的区别就是过滤了 \$ 和 \_ ，也就是说无法使用变量符号\$了。

这时候可以考虑采用通配符绕过。

通配符有点像正则表达式，有自己的匹配规则，看这张图：

字符	解释
*	匹配任意长度任意字符
?	匹配任意单个字符
[list]	匹配指定范围内 (list) 任意单个字符，也可以是单个字符组成的集合
[^list]	匹配指定范围外的任意单个字符或字符集合
[!list]	同[^list]
{str1,str2,...}	匹配 str1 或者 str2 或者更多字符串，也可以是集合

所以构造一下通配符就是 `/?/?/?/?/?/*`。

因为过滤了变量符号，没法通过上面那种方法来执行了。但是，可以通过闭合PHP标记来执行，也就是：`?><?=/???/???/*?>> (/bin/cat/*)`。

所以本题的payload为：`?code=?><?=/???/???/*?>`

具体解法可以参照此篇文章的前两道题目：<https://www.jianshu.com/p/ecc2414ec110>

## 6.命令执行漏洞：

assert()函数引起的命令执行：

assert函数的参数为字符串时，会将字符串当做PHP命令来执行。

例如：`assert('phpinfo())`相当于执行`<?php phpinfo() ?>`

以一道题目为例：??

本题目中题目文件夹下放置了一个隐藏的flag文件。



```
<?php
error_reporting(0);
if (isset($_GET['file'])) {
    if($_GET['file'] === "flag"){
        highlight_file("flag.php");
    }else{
        $page = $_GET['file'];
    }
} else {
    $page = "./flag.php";
}

assert("file_exists('$page')");
?>
```

解法:

构造闭合 file\_exists()函数, 并使assert()执行恶意代码。

Linux命令ls -a可用于查看该目录下所有文件, 包括隐藏文件。

payload:

1- ?file=123') or system('ls -a');#

2-?file=123') or system('cat .fll44gg');#

## 第6大类-XSS题目（跨站脚本攻击）

### （1）总结：

这类题目会涉及到三种XSS类型, 具体类型要根据题目来判断。一般都是向后台发送一个带有XSS Payload的文本, 在返回的Cookie中含有flag。解法是在XSS Payload。

这类题目一般都会带有过滤和各种限制, 需要了解一些常用的绕过方法。

解题方法: XSS归根结底还是JavaScript, JavaScript的威力有多大, XSS的威力就有多大。要知道一些常用的XSS Payload, 还要把三类XSS的原理弄明白。做题时需要用到XSS平台, 网上有公用的, 也可以自己在VPS上搭一个。

### （2）具体题型包括：

- JarvisOJ babyxss: <http://web.jarvisoj.com:32800/>

## 第7大类-绕过waf（Web应用防护系统）

### （1）总结：

其实绝大多数比较难的题目多多少少都会对输入有过滤, 毕竟在现实的网络中肯定是对输入进行限制的, 但是这里还是把过滤单独列出来了。

解题方法: 多掌握一些不同的绕过方法。

### （2）具体题型包括：

#### 1.长度限制

有些题目会要求输入较长的文本, 但对文本的长度进行了限制。

对于这种题目, 既可以用BurpSuite抓包改包绕过, 也可以直接在F12里改页面源代码。

- Bugku 计算器（修改页面源代码）：<http://123.206.87.240:8002/yanzhengma/>
- DVWA 存储型XSS的标题栏会对长度进行限制，使用BurpSuite抓包绕过。

## 2.双写

双写可以绕过对输入内容过滤的单个判断，在XSS、SQL注入和PHP代码审计的题目中比较常见。

双写顾名思义就是将被过滤的关键字符写两遍，比如，如果要添加XSS Payload，又需要插入

这样的方法不仅对XSS有用，也可以用于代码审计和SQL注入。

HGAME2019有一道XSS题目就是过滤了

## 3.等价替代

就是不用被过滤的字符，而使用没有被过滤却会产生相同效果的字符。

比如，如果SQL注入题目中过滤了空格，可以用 `/**/` 绕过对空格的限制；XSS题目如果过滤了

-实验吧 简单的SQL注入：<http://www.shiyanbar.com/ctf/1875>

## 4.URL编码绕过

如果过滤了某个必须要用的字符串，输入的内容是以GET方式获取的（也就是直接在地址栏中输入），可以采用url编码绕过的方式。比如，过滤了 `cat`，可以使用 `c%61t`来绕过。

## 5.Linux命令使用反斜杠绕过

在Linux下，命令中加入反斜杠与原命令完全等价。例如，`cat`与`ca\t`两条命令等价，效果完全相同。

可以利用这个特性来进行一些绕过操作（当然，这个仅限于命令执行漏洞）。

## 6.URL二次解码绕过

这个类型本来应该放在代码审计里面，但是既然是一种绕过过滤的姿势，就写在这里了。

如果源码中出现了 `urldecode()`函数，可以利用url二次解码来绕过。

以下是一些常用的HTML URL编码：

- Bugku urldecode二次编码绕过：<http://123.206.87.240:9009/10.php>

## 7.数组绕过

详见PHP代码审计的“数组返回NULL”绕过。

数组绕过的应用很广，很多题目都可以用数组绕过。

# 第8大类-SQL注入

## （1）总结：

SQL注入是一种灵活而复杂的攻击方式，归根结底还是考察对SQL语言的了解和根据输入不同数据网页的反应对后台语句的判断，当然也有sqlmap这样的自动化工具可以使用。

解题方法：如果不用sqlmap或者是用不了，就一定要把SQL语言弄明白，sqlmap这样的自动化工具也可以使用。

使用sqlmap:

sqlmap的应用范围还不大明确，如果sqlmap没法注入就手工注入。

一篇简单的sqlmap教程：<https://www.jianshu.com/p/4509bdf5e3d0>

## **(2) 具体题型包括：**

CTF 中的 SQL 注入总结