

# CTF | 关于web的小伎俩

原创

大青呐 于 2019-07-06 12:44:52 发布 800 收藏 6

分类专栏: [CTF-Web实验](#) [CTF-Web实验](#) 文章标签: [CTF WEB](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_42646885/article/details/94842887](https://blog.csdn.net/qq_42646885/article/details/94842887)

版权



[CTF-Web实验](#) 同时被 2 个专栏收录

9 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[CTF-Web实验](#)

4 篇文章 0 订阅

订阅专栏

打开服务器上的网页然后看到进入第一关的按钮, 点击。



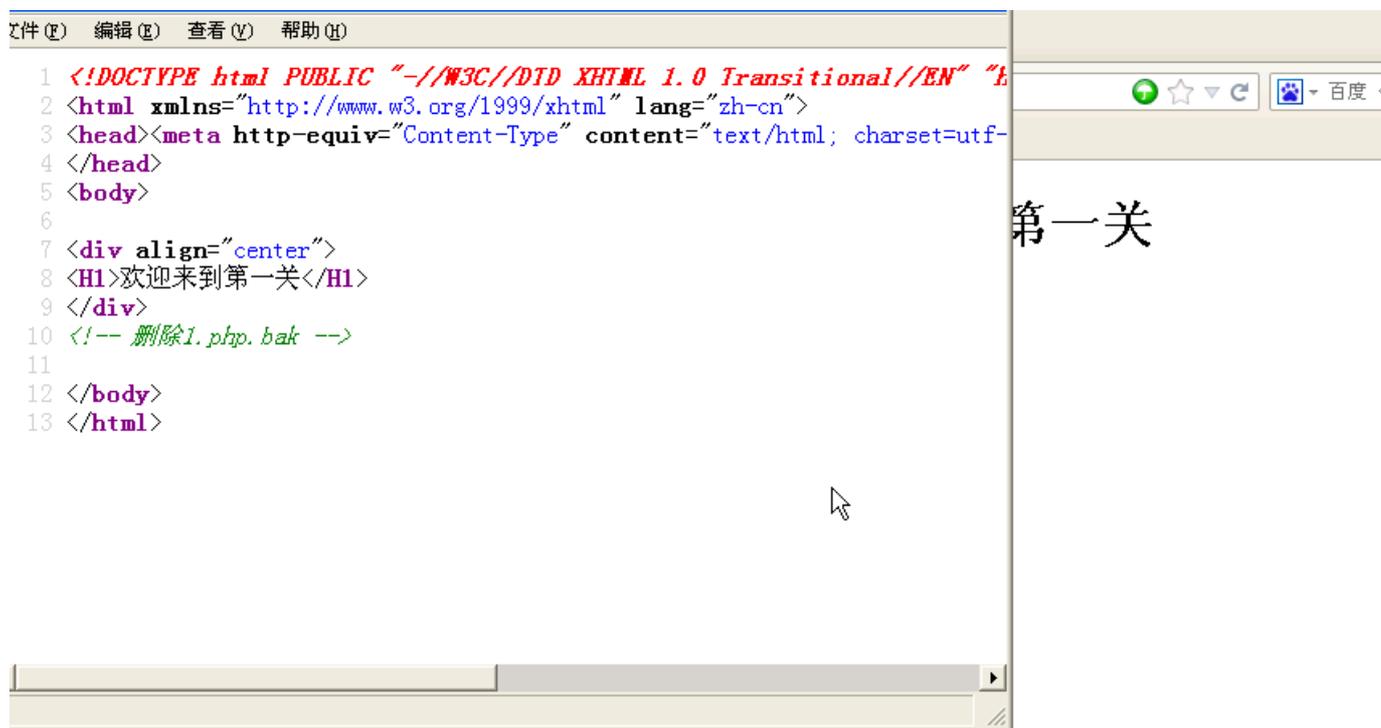
[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

点击按钮, 跳转到下一个页面。

# 欢迎来到第一关

[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

查看源代码，看到有一行的注释：删除1.php.bak



[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

在地址栏加上1.php.bak后，页面变化不大，多了几个符号。



欢迎来到第一关

[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

再次查看源代码：

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/">
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="zh-cn">
3 <head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" /><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" /></head>
4 </head>
5 <body>
6
7 <div align="center">
8 <h1>欢迎来到第一关</h1>
9 </div>
10 <!-- 删除1.php.bak -->
11 <button type="button" onclick="javascript:location.href='the2nd.php'">第二关</button>
12 </body>
13 </html>
```

[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

注释中给了第二关的地址，在地址栏访问：



点击“点击进入第三关”的按钮：



看到一个弹窗，以及第三关的页面是3rd.php，点击确定返回之前第二关的页面。

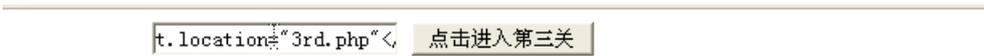
看到输入框，很容易想到xss，写个alert，居然弹框了。



尝试构建一个a标签插进去。尝试后发现不行，构造出的链接闪一下就没了，使用了黑魔法。



使用重定向跳转页面<script>document.location=\\\"3rd.php\\\"</script>。



发现成功绕过验证，点击进入下一关。



出现了只有文字的页面，再次查看页面的源代码。

茫茫醉乡中 天下心中藏  
下一关地址在哪儿？就在你眼皮底下~

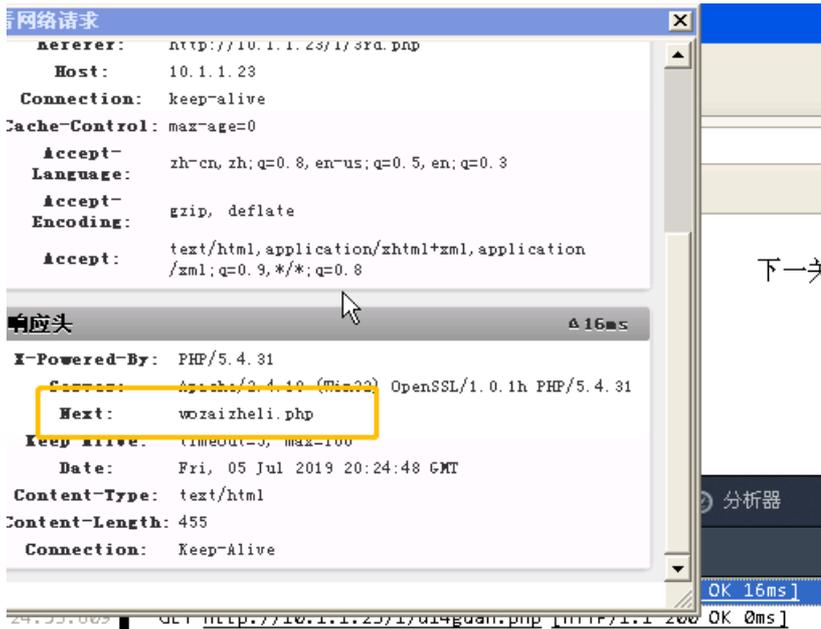
[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

源代码中没有发现什么异常和线索。文字内容提示下一关地址就在眼皮底下，就查看下Http原始请求包和返回包。

```
(E) 编辑(E) 查看(V) 帮助(H)
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="zh-cn">
3 <head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" /><meta http-equiv="Content-Language" content="zh-CN" />
4 </head>
5 <body>
6 <div align="center">茫茫醉乡中 天下心中藏<br>下一关地址在哪儿? 就在你眼皮底下~</div></body>
7 </html>
```

[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

在返回的报文中有个next字段，提供了下一关的页面



[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

调转到页面，看到提示：



点击按钮就能拿到KEY了。

點我

[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

可是在鼠标放到按钮上时，按钮消失了。审查元素看下：

```
点击按钮就能拿到KEY了。
<br ></br>
<div id="joy" onmouseover="joy()" style="display: none;" > ... </div>
</div>
</body>
```

发现使用了display:none的样式设置，将它设置为block，按钮出现。点击按钮，按钮还是消失了，看到按钮是有个joy()函数操作，看下其代码，发现是该脚本隐藏了按钮。再删除了按钮上的onmouseover该操作，按钮出现。

```
<script type="text/javascript">
function joy() {
    var joy = document.getElementById("joy");
    joy.style.display="none";
}
</script>
```

点击按钮，出现了key，结束。

点击按钮就能拿到KEY了。



[https://blog.csdn.net/qq\\_42646885](https://blog.csdn.net/qq_42646885)

总结：

- 1、该小游戏包含知识有：HTTP协议、XSS、HTML及CSS部分知识。
- 2、要仔细观察页面中的所有线索，包括地址栏，源代码，页面元素等。
- 3、不断在实战中积累经验，积累知识，路漫漫其修远兮。



[创作打卡挑战赛](#)

[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)