

# CTF 竞赛入门指南（CTF All In One）学习（一）

原创

[m\\_pNext](#) 于 2020-07-07 16:32:41 发布 1147 收藏 5

分类专栏：[CTF](#) 文章标签：[CTF](#)

版权声明：本文为博主原创文章，遵循[CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：[https://blog.csdn.net/m\\_pNext/article/details/107176714](https://blog.csdn.net/m_pNext/article/details/107176714)

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

9 篇文章 1 订阅

订阅专栏

## Web安全基础

HTML基础

XSS漏洞

HTTP协议基础

COOKIE

HTTPS

JavaScript基础

嵌入形式

数据类型

Web服务器基础

## HTML基础

HTML中一些属性具有修改样式的功能，在CTF中可用于信息隐藏。

## XSS漏洞

导致原因：嵌入在HTML中的其他动态语言。

## HTTP协议基础

## COOKIE

- 服务器使用Set-Cookie发布Cookie;
- 浏览器获取Cookie后，每次请求会在Cookie字段中包含Cookie值;

## HTTPS

弥补HTTP明文传输的缺陷。通过使用安全套接字SSL和端到端加密传输。

## JavaScript基础

浏览器中会集成JS解析引擎，不同浏览器的解析引擎不同，因此JS的执行效果不同。

### 嵌入形式

1. 直接插入代码块

```
<script>console.log('Hello World!');</script>
```

2. 加载外部 JS 文件

```
<script src="Hello.js"></script>
```

3. 使用 HTML 标签中的事件属性

```
<a href="javascript:alert('Hello')"></a>
```

### 数据类型

- JS 为弱类型语言，即变量声明无需指定数据类型。
- 也可用 new 声明类型。
- 区别 Undefined 和 Null;
  - Undefined 为有坑无值；
  - Null 为无坑。
- 所有的 JS 变量都是对象。
- 声明和赋值的字符串并不严格相等。

## Web服务器基础