

# Buuoj-reverse-ACTF新生赛2020\_usualCrypt

原创

bunner\_ 于 2021-02-23 22:02:23 发布 77 收藏

分类专栏: [逆向之旅](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/bunner\\_/article/details/114003786](https://blog.csdn.net/bunner_/article/details/114003786)

版权



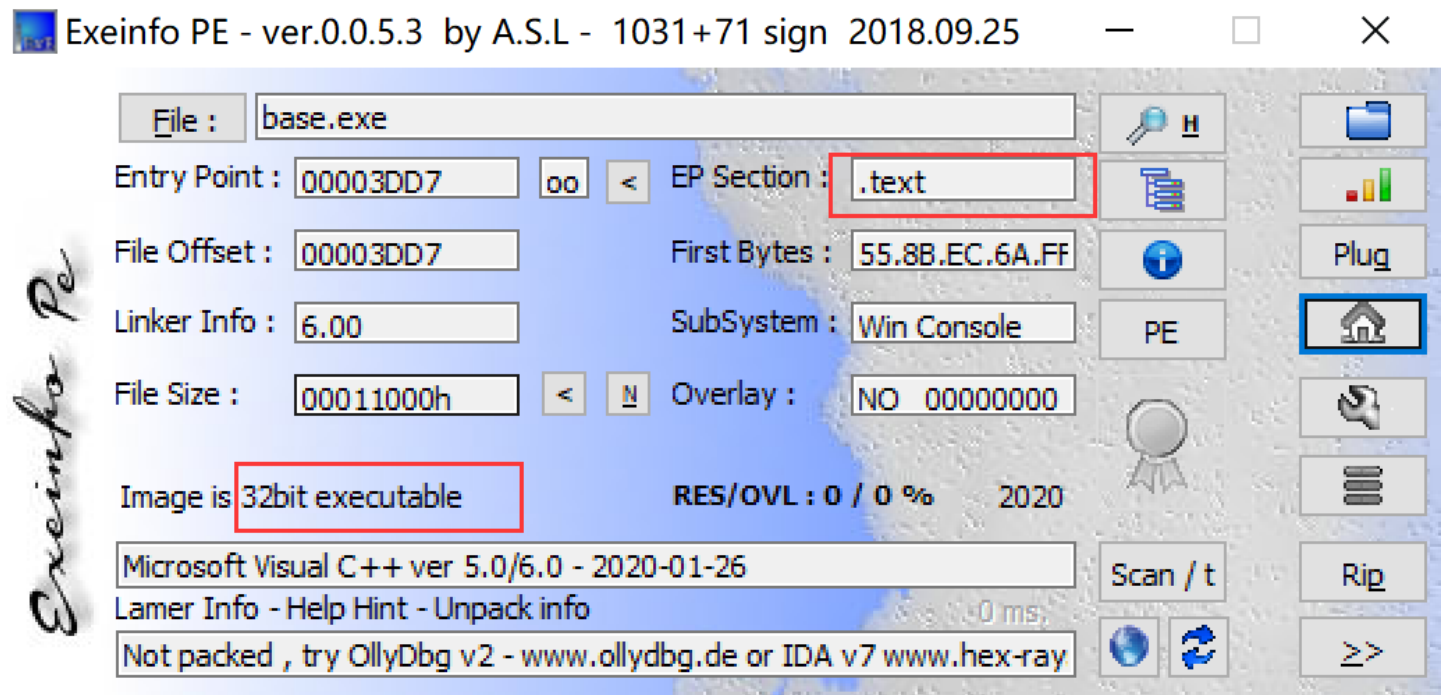
[逆向之旅](#) 专栏收录该内容

8 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## 1. 分析文件类型, 是否加壳

将文件扔进exeinfope中查看, 发现是无壳的32位可执行程序



## 2. 使用IDA对文件进行分析

- 此处的main函数代码较为简单, 其逻辑为接收输入, 用 `sub_401080` 函数对其进行处理, 处理后的结果若与 `byte_40E0E4` 处字符串相同, 则该输出即为flag。所以我们的重点应该放在 `sub_401080` 函数上。

```
1 int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
2 {
3     int v3; // esi
4     int result; // eax
5     int output; // [esp+8h] [ebp-74h]
6     int v6; // [esp+Ch] [ebp-70h]
7     int v7; // [esp+10h] [ebp-6Ch]
8     __int16 v8; // [esp+14h] [ebp-68h]
9     char v9; // [esp+16h] [ebp-66h]
```

```

10 char input; // [esp+18h] [ebp-64h]
11
12 print(&unk_40E140);
13 scanf(aS, &input);
14 output = 0;
15 v6 = 0;
16 v7 = 0;
17 v8 = 0;
18 v9 = 0;
19 sub_401080(&input, strlen(&input), &output);
20 v3 = 0;
21 while ( *((_BYTE *)&output + v3) == byte_40E0E4[v3] )
22 {
23     if ( ++v3 > strlen((const char *)&output) )
24         goto LABEL_6;
25 }
26 print(aError);
27 LABEL_6:
28 if ( v3 - 1 == strlen(byte_40E0E4) )
29     result = print(aAreYouHappyYes);
30 else
31     result = print(aAreYouHappyNo);
32 return result;
33 }

```

• 分析 `sub_401080` 函数的逻辑

```

16 idx = 0;
17 v4 = 0;
18 sub_401000(); 一个处理函数，其对base编码表进行了一个预处理
19 len_3 = len % 3;
20 v6 = input;
21 len_3_remain = len - len % 3;
22 lena = len % 3; 看看其长度除以3后的余数
23 if ( len_3_remain > 0 )
24 {
25     do
26     {
27         LOBYTE(len_3) = *((_BYTE *)input + idx); 大循环，每3个字符处理一次，且处理成四个字符
28         idx += 3;
29         v8 = v4 + 1;
30         *((_BYTE *)v8++ + output - 1) = byte_40E0A0[(len_3 >> 2) & 0x3F];
31         *((_BYTE *)v8++ + output - 1) = byte_40E0A0[16 * *((_BYTE *)input + idx - 3) & 3]
32             + (((signed int)*(unsigned __int8 *)input + idx - 2) >> 4) & 0xF];
33         *((_BYTE *)v8 + output - 1) = byte_40E0A0[4 * *((_BYTE *)input + idx - 2) & 0xF]
34             + (((signed int)*(unsigned __int8 *)input + idx - 1) >> 6) & 3];
35         len_3 = *((_BYTE *)input + idx - 1) & 0x3F; // input[idx-1]
36         v4 = v8 + 1;
37         *((_BYTE *)v4 + output - 1) = byte_40E0A0[len_3];
38     }
39     while ( idx < len_3_remain );
40     len_3 = lena;
41 }
42 if ( len_3 == 1 )
43 {
44     LOBYTE(len_3_remain) = *((_BYTE *)idx + input); 余数为1时的处理方式
45     v9 = v4 + 1;
46     *((_BYTE *)v9 + output - 1) = byte_40E0A0[(len_3_remain >> 2) & 0x3F];
47     v10 = v9 + 1;
48     *((_BYTE *)v10 + output - 1) = byte_40E0A0[16 * *((_BYTE *)idx + input) & 3];
49     *((_BYTE *)v10 + output) = 61;
50 LABEL_8:
51     v13 = v10 + 1;
52     *((_BYTE *)v13 + output) = 61; 61为 '='
53     v4 = v13 + 1;
54     goto LABEL_9;
55 }

```

```

56 if ( len_3 == 2 )
57 {
58     v11 = v4 + 1;
59     *((_BYTE *)v11 + output - 1) = byte_40E0A0[(((signed int)*(unsigned __int8 *)idx + input) >> 2) & 0x3F];
60     v12 = (_BYTE *)idx + input + 1;
61     LOBYTE(v6) = *v12;
62     v10 = v11 + 1;

```

```

63 | *(_BYTE *)(v10 + output - 1) = byte_40E0A0[16 * (*(_BYTE *) (idx + input) & 3) + ((v6 >> 4) & 0xF)];
64 | *(_BYTE *)(v10 + output) = byte_40E0A0[4 * (*v12 & 0xF)];
65 | goto LABEL_8;
66 | }
67 | LABEL_9:
68 | *(_BYTE *)(v4 + output) = 0;
69 | return sub_401030((const char *)output); // 大小写相互转化 这里是对处理后的结果进行大小写互换
70 | }

```

从上面两幅图的分析中可以得到，函数 `sub_401080` 的作用就是进行 **base64** 编码，\*\*只是它还将原本的编码表做了一个简单的处理。所以根据以上分析，我们可以写出解码代码。

## 解题

```

# 大小写转化
def convert_little_big(s):
    ans = ''
    for c in s:
        if c >= 'a' and c <= 'z':
            ans += chr(ord(c) - ord('a') + ord('A'))
        elif c >= 'A' and c <= 'Z':
            ans += chr(ord(c) - ord('A') + ord('a'))
        else:
            ans += c
    return ans

# 处理base编码表
def shift(s):
    idx = 6
    s = list(s)
    for idx in range(6, 15):
        s[idx], s[idx + 10] = s[idx + 10], s[idx]
    return ''.join(s)

'''
base64解码
因为编码后无 '='
所以可以知道原字符串的长度必然是3的倍数
所以我们这里不需要去处理余数的情况
'''

def solve(s, base):
    flag = [0] * (len(s) * 3 // 4)
    idx = 0
    for i in range(0, len(s), 4):
        a, b, c, d = base.index(s[i]), base.index(s[i+1]), base.index(s[i+2]), base.index(s[i+3])
        flag[idx] = (a << 2) | ((b >> 4) & 0x3)
        flag[idx + 1] = ((b & 0xf) << 4) | ((c >> 2) & 0xf)
        flag[idx + 2] = ((c & 0x3) << 6) | (d & 0x3f)
        idx += 3
    print(flag)
    print(''.join(chr(c) for c in flag))

if __name__ == '__main__':
    base = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789+/'
    base = shift(base)
    print(base)
    res = 'zMXHz3TIgnxLxJhFAdtZn2fFk3lYCrtPC2l9'
    res = convert_little_big(res)
    print(len(res))
    solve(res, base)

```

flag{bAse64\_h2s\_a\_Surprise}