

BUUCTF_不一样的 flag

原创

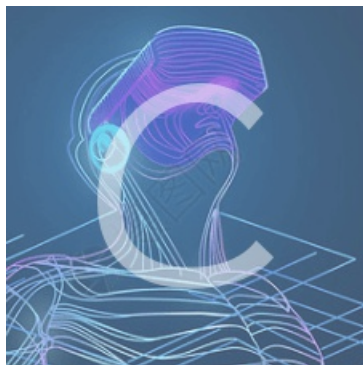
ZYen12138  于 2020-10-16 22:10:14 发布  223  收藏 1

分类专栏: [# BUUCTF CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_46009088/article/details/109125500

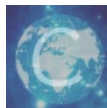
版权



[BUUCTF 同时被 2 个专栏收录](#)

17 篇文章 2 订阅

订阅专栏



[CTF](#)

17 篇文章 0 订阅

订阅专栏

BUUCTF_不一样的 flag

打开程序:

```
you can choose one action to execute
1 up
2 down
3 left
4 right
:
```

https://blog.csdn.net/weixin_4600908

啥玩意？打1，2，3，4都没用，用IDA加载程序，找到主函数，如下：

```

int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    char v3; // [esp+17h] [ebp-35h]
    int v4; // [esp+30h] [ebp-1Ch]
    int v5; // [esp+34h] [ebp-18h]
    signed int v6; // [esp+38h] [ebp-14h]
    int i; // [esp+3Ch] [ebp-10h]
    int v8; // [esp+40h] [ebp-Ch]

    __main();
    v4 = 0;
    v5 = 0;
    qmemcpy(&v3, _data_start__, 0x19u);
    while ( 1 )
    {
        puts("you can choose one action to execute");
        puts("1 up");
        puts("2 down");
        puts("3 left");
        printf("4 right\n:");
        scanf("%d", &v6);
        if ( v6 == 2 )
        {
            ++v4;
        }
        else if ( v6 > 2 )
        {
            if ( v6 == 3 )
            {
                --v5;
            }
            else
            {
                if ( v6 != 4 )
                LABEL_13:
                    exit(1);
                ++v5;
            }
        }
        else
        {
            if ( v6 != 1 )
                goto LABEL_13;
            --v4;
        }
        for ( i = 0; i <= 1; ++i )
        {
            if ( *(&v4 + i) < 0 || *(&v4 + i) > 4 )
                exit(1);
        }
        if ( *((_BYTE *)&v8 + 5 * v4 + v5 - 41) == '1' )
            exit(1);
        if ( *((_BYTE *)&v8 + 5 * v4 + v5 - 41) == '#' )
        {
            puts("\nok, the order you enter is the flag!");
            exit(0);
        }
    }
}

```

下图函数是将_data_start_拷贝到&v3这个地址上，双击_data_start_查看字符串。

```
memcpy(&v3, _data_start_, 0x19u);
```

是一串1, 0, *, # 数字，一共25个，还是□往下看。

```
__data_start__ db '*11110100001010000101111#',0
```

这个 if 语句下面的 puts("\nok, the order you enter is the flag!"), 不就是输出"好的，你输入的顺序就是答案"嘛，在下图中把0x31和0x23转化为字符是"1", "#", 也就是说走到"1"程序将退出，走到"#就输出字符串，现在懂了原来是迷宫!!!

```
if ( *((_BYTE *)&v8 + 5 * v4 + v5 - 41) == 0x31 )
    exit(1);
if ( *((_BYTE *)&v8 + 5 * v4 + v5 - 41) == 0x23 )
{
    puts("\nok, the order you enter is the flag!");
    exit(0);
}
```

25个字符，那刚好是一个5*5的迷宫!

```
* 1 1 1 1
0 1 0 0 0
0 1 0 1 0
0 0 0 1 0
1 1 1 1 #
```

我们走0不走1，得到222441144222的结果，这个就是flag!!!