

BUUCTF justRE

原创

一夜通宵程序员 于 2021-05-11 16:45:41 发布 134 收藏

文章标签: [c++](#)

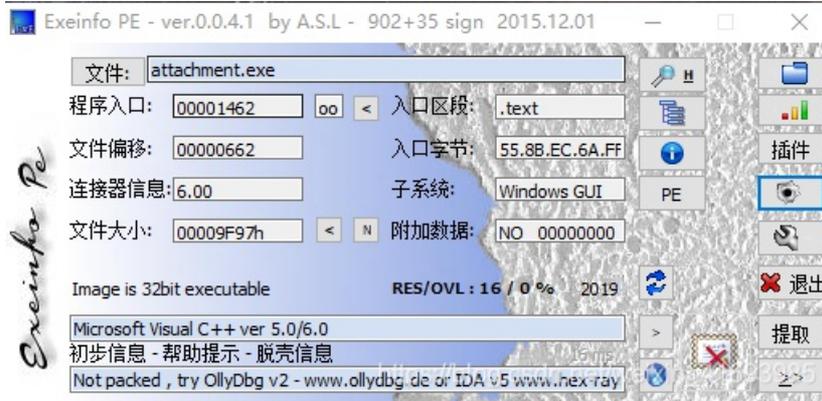
版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_41693985/article/details/116660444

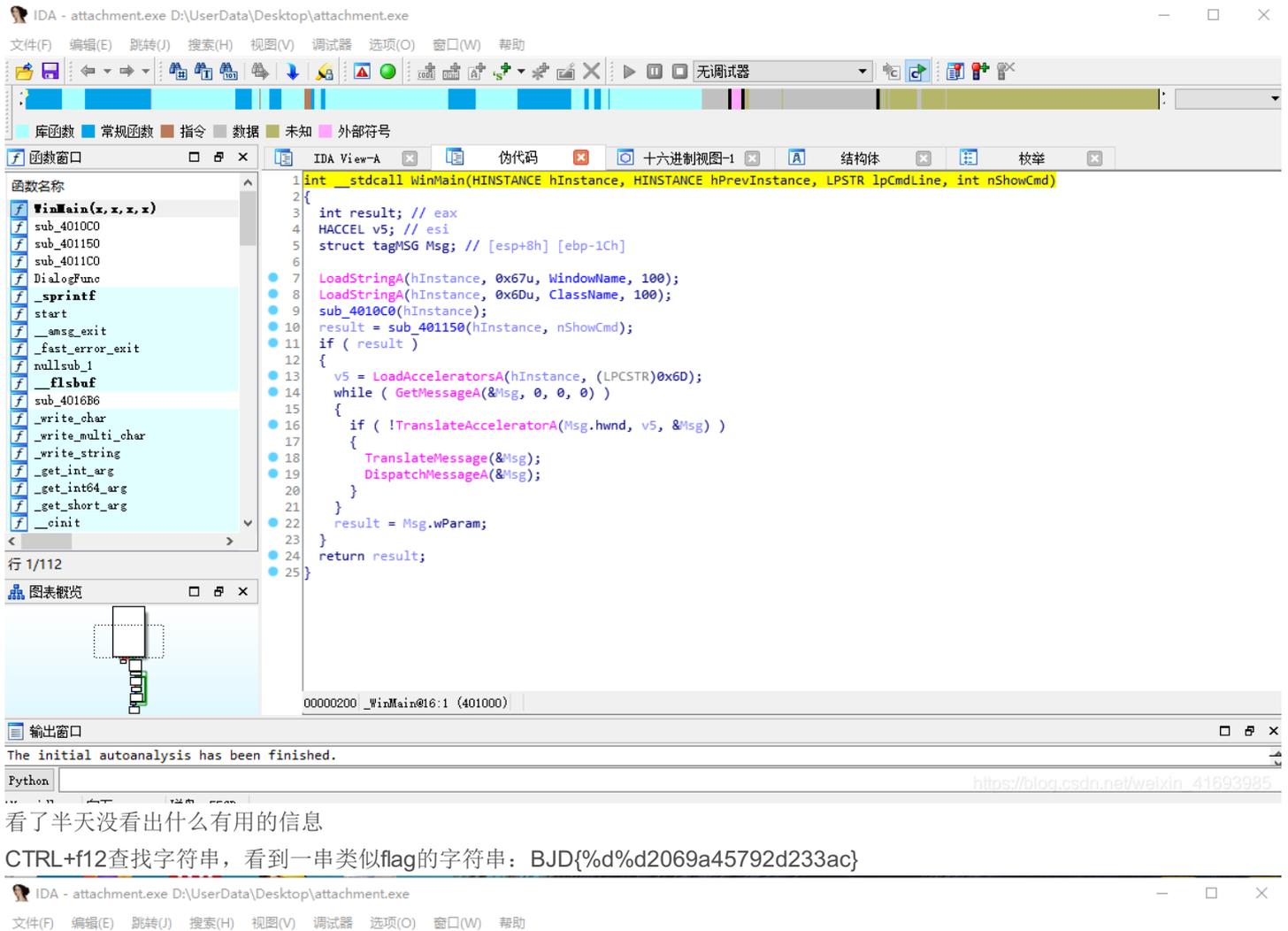
版权

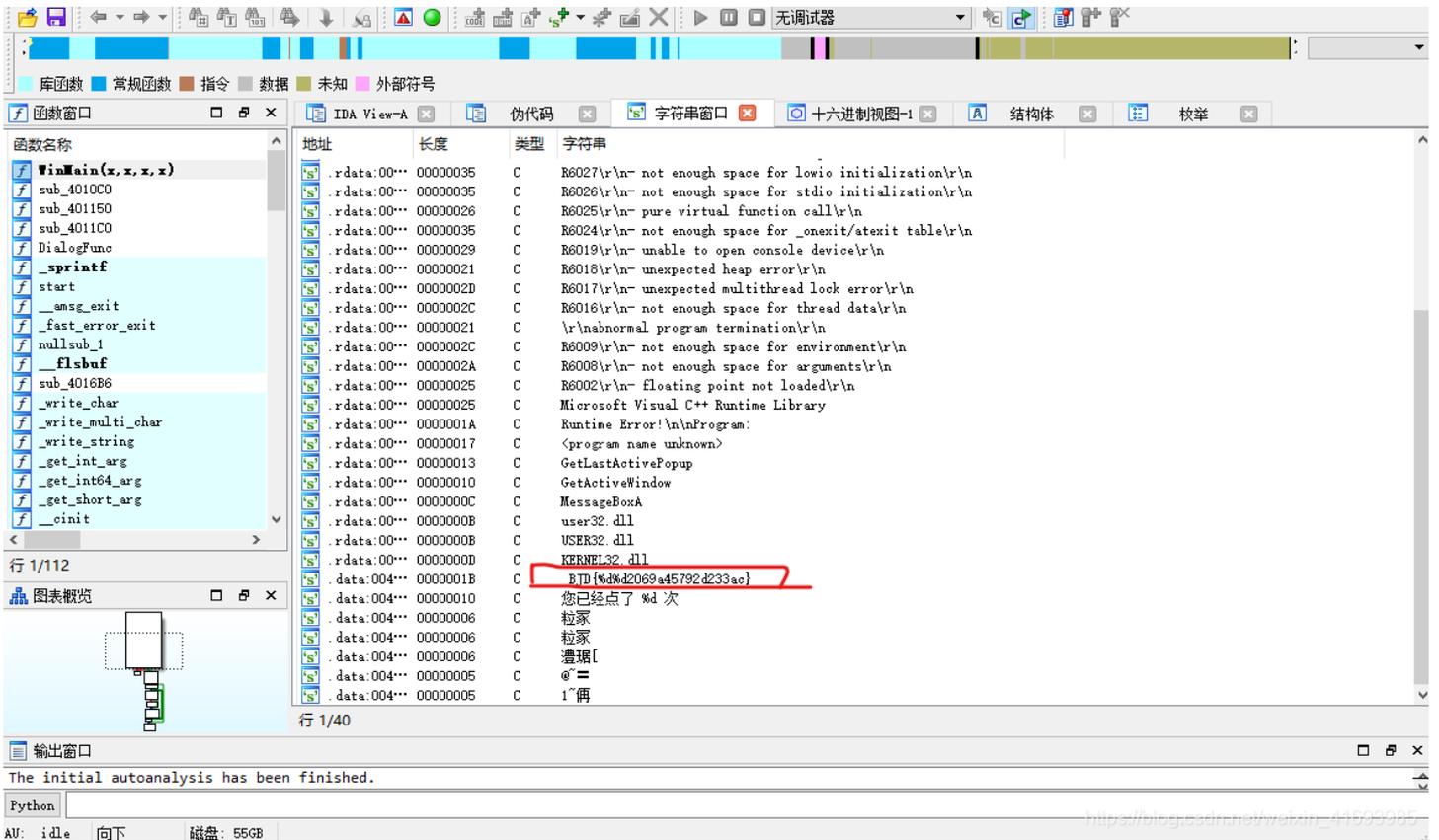
BUUCTF justRE

拿到程序照例查壳, 无壳, 32位程序



拖入ida

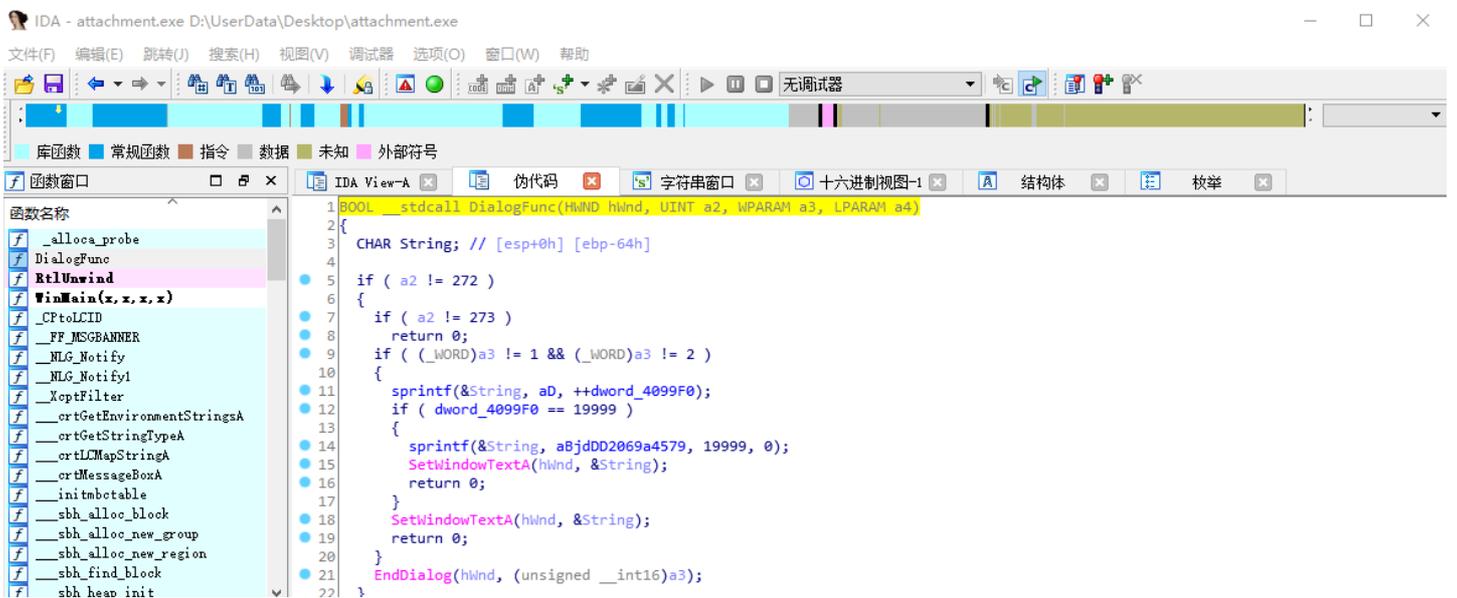




双击跟进，看到这串字符串的调用函数

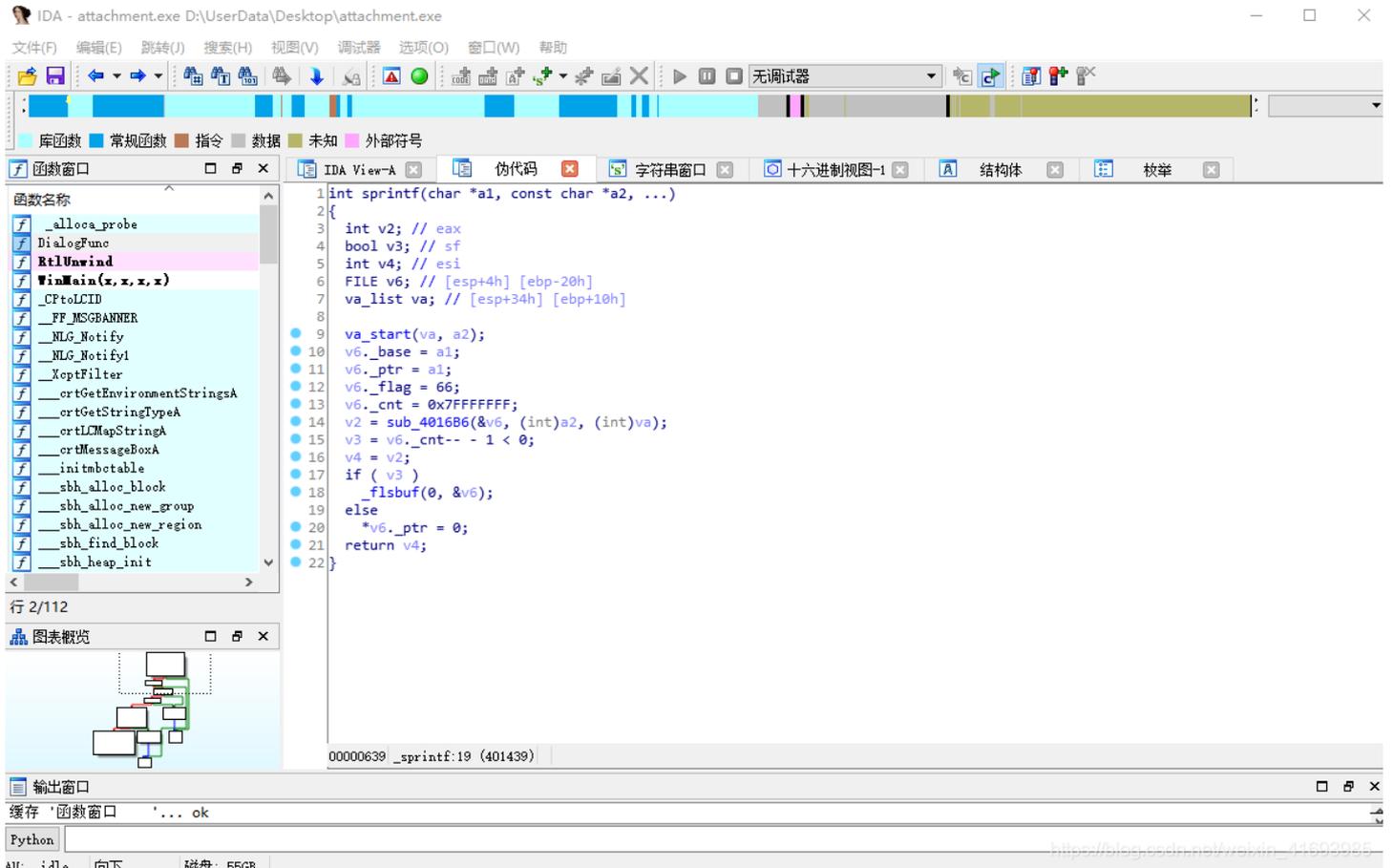


跟进函数体





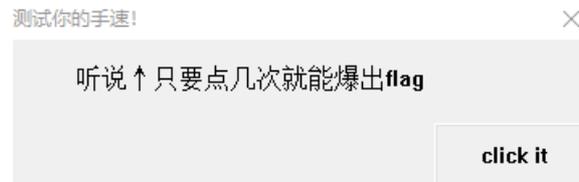
跟进sprintf函数



没看懂什么意思，转换思路，打开调试程序

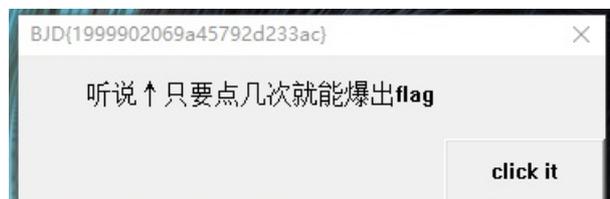


看到getflag，点击跟进



点击可以出flag，好吧，软的不行那就只能硬来了

之前反汇编时在sprintf里面的参数中传入了19999，0这两个整数参数，大胆猜测点击19999次就可以出flag，编程制作连点器，点了19999次后



ok, flag出来了

总结: 正向不行, 逆向真的会爽