

51单片机实验（一）定时/计数器及其中断

原创

haohulala 于 2019-06-04 16:13:22 发布 20593 收藏 141

分类专栏: [单片机实验](#) 文章标签: [51 中断 定时器/计数器](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/haohulala/article/details/90768725>

版权



[单片机实验](#) 专栏收录该内容

6 篇文章 4 订阅

订阅专栏

我们这学期开了单片机的课, 不知道为什么我们要用汇编语言写程序, 感觉汇编程序真的挺难写的, 所以把实验记录下来吧。

如果没有学过汇编的小伙伴建议先去熟悉一下简单的汇编指令, 之前简单的实验我就不记录了, 我们从定时计数器实验开始吧。

首先来回顾一下和中断, 定时有关的知识

51单片机中断级别

中断源	默认中断级别	序号 (C语言用)
INT0---外部中断0	最高	0
T0---定时器/计数器0中断	第2	1
INT1---外部中断1	第3	2
T1---定时器/计数器1中断	第4	3
TX/RX---串行口中断	第5	4
T2---定时器/计数器2中断	最低	5

中断允许寄存器IE

位序号	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
符号位	EA	-----	ET2	ES	ET1	EX1	ET0	EX0

EA---全局中允许位。

EA=1, 打开全局中断控制, 在此条件下, 由各个中断控制位确定相应中断的打开或关闭。

EA=0, 关闭全部中断。

-----, 无效位。

ET2---定时器/计数器2中断允许位。 EA总中断开关, 置1为开;

ET2=1, 打开T2中断。 EX0为外部中断0 (INT0) 开关,

ET2=0, 关闭T2中断。 ET0为定时器/计数器0 (T0)开关,

ES---串行口中断允许位。 EX1为外部中断1 (INT1) 开关,

ES=1, 打开串行口中断。 ET1为定时器/计数器1 (T1)开关,

ES=0, 关闭串行口中断。 ES为串行口 (TX/RX) 中断开关,

ET1---定时器/计数器1中断允许位。 ET2为定时器/计数器2 (T2)开关,

ET1=1, 打开T1中断。

ET1=0, 关闭T1中断。

EX1---外部中断1中断允许位。

EX1=1, 打开外部中断1中断。

EX1=0, 关闭外部中断1中断。

ET0---定时器/计数器0中断允许位。

ET0=1, 打开T0中断。

ET0=0, 关闭T0中断。

EX0---外部中断0中断允许位。

EX0=1, 打开外部中断0中断。

EX0=0, 关闭外部中断0中断。

中断优先级寄存器IP

位序号	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
位地址	---	---	---	PS	PT1	PX1	PT0	PX0

-----, 无效位。

PS---串行口中断优先级控制位。

PS=1, 串行口中断定义为高优先级中断。

PS=0, 串行口中断定义为低优先级中断。

PT1---定时器/计数器1中断优先级控制位。

PT1=1, 定时器/计数器1中断定义为高优先级中断。

PT1=0, 定时器/计数器1中断定义为低优先级中断。

PX1---外部中断1中断优先级控制位。

PX1=1, 外部中断1中断定义为高优先级中断。

PX1=0, 外部中断1中断定义为低优先级中断。

PT0---定时器/计数器0中断优先级控制位。

PT0=1, 定时器/计数器0中断定义为高优先级中断。

PT0=0, 定时器/计数器0中断定义为低优先级中断。

PX0---外部中断0中断优先级控制位。

PX0=1, 外部中断0中断定义为高优先级中断。

PX0=0, 外部中断0中断定义为低优先级中断。

定时器/计数器工作模式寄存器TMOD

位序号	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
位符号	GATE	C/T	M1	M0	GATE	C/T	M1	M0

|-----定时器1-----|-----定时器0-----|

GATE---门控制位。

GATE=0, 定时器/计数器启动与停止仅受TCON寄存器中TRX(X=0,1)来控制。

GATE=1, 定时器计数器启动与停止由TCON寄存器中TRX(X=0,1)和外部中断引脚（INT0或INT1）上的电平状态来共同控制。

C/T---定时器和计数器模式选择位。

C/T=1, 为计数器模式；C/T=0, 为定时器模式。

M1M0---工作模式选择位。

M1	M0	工作模式
0	0	方式0, 为13位定时器/计数器
0	1	方式1, 为16位定时器/计数器
1	0	方式2, 8位初值自动重装的8位定时器/计数器
1	1	方式3, 仅适用于T0, 分成两个8位计数器, T1停止工作

定时器/控制器控制寄存器TCON

位序号	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
符号位	TF1	TR1	TF0	TR0	IE1	IT1	IE0	IT0

TF1---定时器1溢出标志位。

当定时器1记满溢出时, 由硬件使TF1置1, 并且申请中断。进入中断服务程序后, 由硬件自动清0。需要注意的是, 如果使用定时器中断, 那么该位完全不用人为去操作, 但是如果使用软件查询方式的话, 当查询到该位置1后, 就需要用软件清0。

TR1---定时器1运行控制位。

由软件清0关闭定时器1。当GATE=1, 且INIT为高电平时, TR1置1启动定时器1; 当GATE=0时, TR1置1启动定时器1。

TF0---定时器0溢出标志, 其功能及其操作方法同TF1。

TR0---定时器0运行控制位, 其功能及操作方法同TR1。

IE1---外部中断1请求标志。

当IT1=0时, 电平触发方式, 每个机器周期的S5P2采样INT1引脚, 若INT1脚为高电平, 则置1, 否则IE1清0。

当IT1=1时, INT1为跳变沿触发方式, 当第一个及其机器周期采样到INT1为低电平时, 则IE1置1。IE1=1, 表示外部中断1正向CPU中断申请。当CPU响应中断, 转向中断服务程序时, 该位由硬件清0。

IT1外部中断1触发方式选择位。

IT1=0, 为电平触发方式, 引脚INT1上低电平有效。

IT1=1, 为跳变沿触发方式, 引脚INT1上的电平从高变低的负跳变有效。

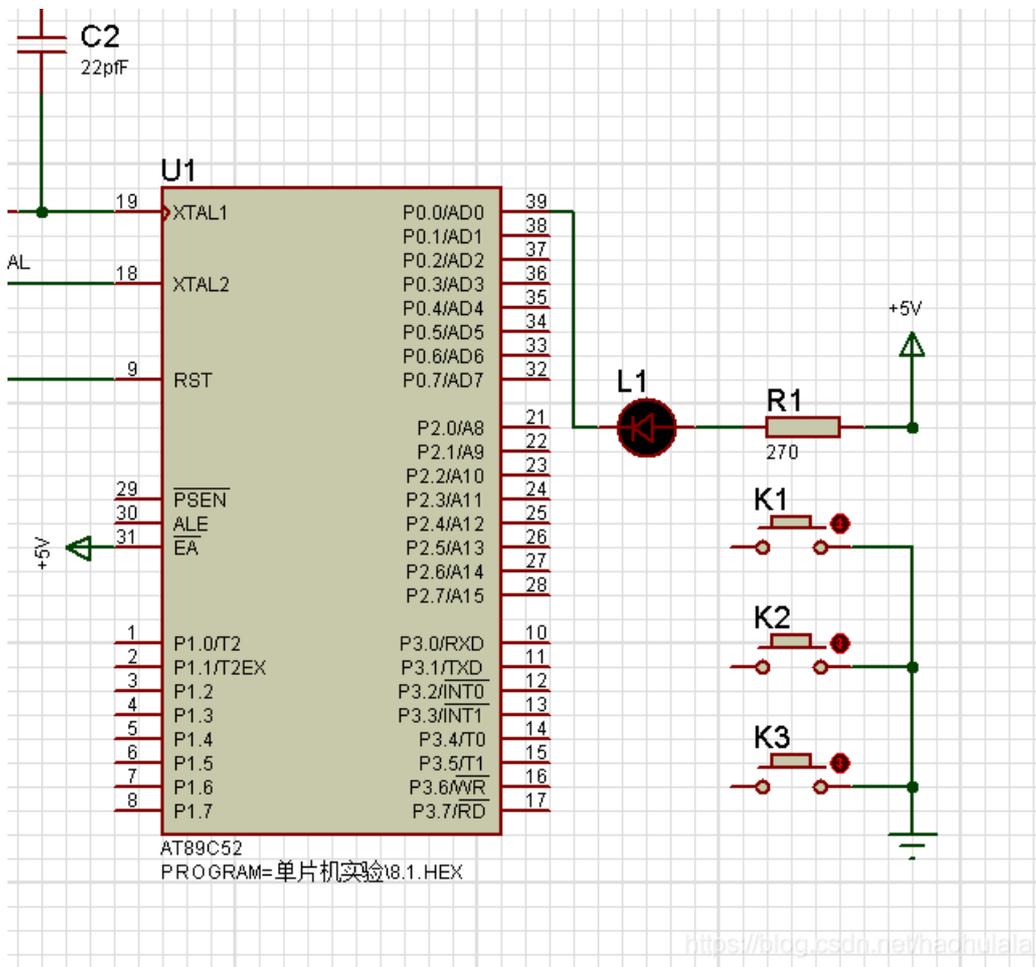
IE0---外部中断0请求标志, 其功能及操作方法同IE1。

IT0---外部中断0触发方式选择位, 其功能及操作方法同IT1。

PS:上面的内容是从别的论坛上复制的, 贴在这复习也方便, 如果侵权请联系我删除。

实验1 定时器/计数器及中断程序设计

这个实验比较简单, 实验的基本连线如下



本次实验的内容是使用程序查询方式来判断定时器有没有溢出，从而控制LED的频闪。

我们使用的51单片机的频率是12MHz，时钟周期就是 $1/12M\text{ s}$ ，一个指令周期是12个时钟周期，也就是1us

我们要实验周期为200ms的闪烁，就需要每隔 $20*5\text{ms}$ 就将p0.0为取反一次。

选用工作方式0，也就是13位的定时器

这就需要计时器的初值 $=2^{13}-5\text{ms}/1\text{us} = 3192 = 0\text{c}78\text{H}$

然后每当计数20次之后就将p0.0取反一次。

下面我们来看代码

```

ORG 0000H
    ljmp Start

    ORG 0100H
Start:
    mov TMOD,#00H    ;计数模式为0,13位计数模式
    mov TH0,#0CH    ;6C78H 定时器0的高8位
    mov TL0,#78H    ;定时器0的低8位
    mov R7,#20      ;设置循环20次
    setb TR0        ;开定时器/计数器0的中断

```

首先是start 标记的初始化程序，设置TMOD寄存器，最低两位设置为00，然后将0C78H送入TH0 和 TH1，20 送入R7，开中断。

```

Loop: jbc TF0,T0SVR ;如果TF0位1就跳转,TF0是定时器0的溢出标志位
      sjmp Loop

T0SVR: mov TH0,#0CH ;0C78H
      mov TL0,#78H
      djnz R7,Next
      mov R7,#20
      cpl P0.0 ;取反p0.0位
Next:sjmp Loop
      END

```

接着就是判断TF0（定时器0的溢出标志位）为1就跳转到TOSVR标记的程序段，重新设置TH0和TL0的值，重新开始计时，如果已经重复过20次了，就继续运行下去，将R7重新赋值为20，并且取反p0.0，否则跳转到Loop语句标号出，继续计时。

完整代码如下

```

;1:定时/计数器实验,方式0,查询方式编程
;系统时钟12MHz, T0每5ms溢出一次
;20次后取反P0.0
;执行后,与P0.0连接的LED亮0.1s灭0.1s,即以5Hz的频率闪烁
ORG 0000H
ljmp Start

ORG 0100H
Start:
mov TMOD,#00H ;计数模式为0,13位计数模式
mov TH0,#0CH ;6C78H 定时器0的高8位
mov TL0,#78H ;定时器0的低8位
mov R7,#20 ;设置循环20次
setb TR0 ;开定时器/计数器0的中断
;计数,溢出了之后就跳转
Loop: jbc TF0,T0SVR ;如果TF0位1就跳转,TF0是定时器0的溢出标志位
      sjmp Loop

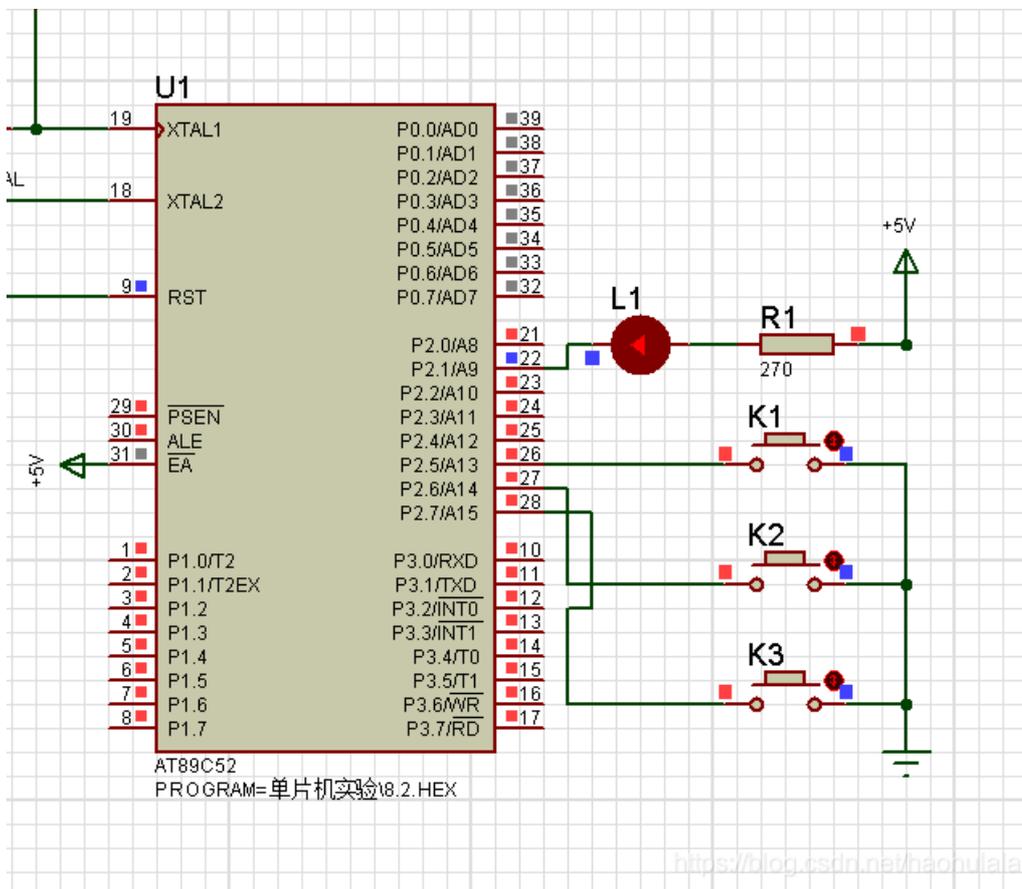
T0SVR: mov TH0,#0CH ;0C78H
      mov TL0,#78H
      djnz R7,Next
      mov R7,#20
      cpl P0.0 ;取反p0.0位
Next:sjmp Loop
      END

```

这个实验是不是很简单呢？不着急，我们马上进入下一个实验

实验2 使用T1方式完成上述实验

使用中断来控制闪烁频率，实验电路图连线如下



k3接在p2.7 k2 接在p2.6 k1接在p2.5，当开关断开的时候p2口都是高电平，当开关闭合的时候p2口就变成低电平

先来看一下初始化程序

```
XTH EQU 30H ;存放定时器常数高8位
XTL EQU 31H ;存放定时器常数低8位

ORG 0000H
ljmp Start

ORG 001BH ;用的是定时器1，自然是1B
ljmp T1SVR

ORG 0100H
Start: mov SP,#5FH ;堆栈区设在未用RAM的高端
mov TMOD,#00010000B ;T/C1，模式1
mov TH1,#0FFH ;FFF0啊，好像是负16，28800赫兹啊，
mov TL1,#0F0H ;对了，这行和上行可以有，也可以没有
clr TR1 ;关闭定时器
mov IE,#10001000B ;设置EA和ET1，好像在ISIS中EA这要接高电平
```

因为有中断，所以要初始化sp堆栈指针，用来进行中断返回，使用t/c1 T1模式，16位定时器，关闭定时器TR1，开中断。

接着是扫描程序，查询三个按钮的开关情况

ScanKey:

```
mov A,P2
cpl A ;按下时为0,我们要当1处理,自然要翻转一下
anl A,#11100000B ;只要最高3位,其它位屏蔽
swap A ;这一行和下一行共同作用,将3位按键移到最低3位,然后散转
rr A ;这一行和下一行可以同时去掉,不影响执行,但是程序上是有意义滴
mov DPTR,#TABKey
jmp @A+DPTR
```

在软件上模拟的时候, p2口一直是高电平, 只有当按键按下去的时候才会变成低电平, 然后取反, 然后将高三位析取出来, 交换到低位最后右移得到散装程序入口地址。

下面是散转程序

TABKey: ajmp NoKey ;跳转表KEY1P、2P、3P分别为按下指定3键后的处理代码, 用于产生不同的频率

```
ajmp Key1P
ajmp Key2P
ajmp NoKey ;这样的是组合键, 如果指定另一种频率, 则1和2按下时可以起作用
ajmp Key3P
ajmp NoKey
ajmp NoKey
ajmp NoKey
sjmp ScanKey
NoKey: clr TR1 ;所有键都抬起来时执行, 停止闪烁!
sjmp ScanKey
```

Key1P: mov XTH,#0FEH ;FE0D= (-500)二进制补码, 1KHZ的频率闪烁所需要, 这里存的数都是补码

```
mov XTL,#0DH
setb TR1 ;开定时器1
sjmp ScanKey
```

Key2P: mov XTH,#0FFH ;FF07= (-250)二进制补码, 以2KHZ的频率闪烁

```
mov XTL,#07H
setb TR1
sjmp ScanKey
```

Key3P: mov XTH,#0FFH

```
mov XTL,#84H ;FF84= (-125)二进制补码, 以4KHZ的频率闪烁
setb TR1
sjmp ScanKey
```

关于散转程序入口地址, 我们可以看成k3k2k1组成的3位二进制数(按下的时候为1, 没有按下的时候为0), 然后就可以计算他们相对于TABKey的偏移地址了。

如果没有按下按钮的话, 就关闭TR1中断, 停止闪烁, 跳回到扫描程序

如果按下了按钮的话, 就进入相应的散转程序, 设置TH1和TL1的值, 我们使用XTH和XTL作为中间变量给TH1和TL1赋值, 一开始赋值了30H和31H, 也就是说计时器溢出了之后才会重新给TH1和TL1赋值, 然后将p2.1位取反。

这里面还涉及到二进制补码的计算, 简单说一下负数补码的算法: 符号位不变, 数值为取反之后加一。比如-500=FE0DH, 计算机内存的都是补码

最后就是定时器溢出中断程序

```

T1SVR: mov TH1,XTH
mov TL1,XTL
cpl P2.1 ;翻转P2.1, 每两次一个周期
reti
END

```

这就是我们刚刚说的包括给TH1和TL1赋值和将p2.1取反的操作

完整程序如下

```

;2:定时/计数器实验, T1方式1
;系统时钟12MHz, P2.1连接LED, P2.5~P2.7分别连接K1~K3
;用户按下K1~K3, LED以不同频率(1KHz、2KHz、4KHz)闪烁,即定时时间分别为0.5ms, 0.25ms, 0.125ms
;宏定义常量
XTH EQU 30H ;存放定时器常数高8位
XTL EQU 31H ;存放定时器常数低8位

ORG 0000H
ljmp Start

ORG 001BH ;用的是定时器1, 自然是1B
ljmp T1SVR

ORG 0100H
Start: mov SP,#5FH ;堆栈区设在未用RAM的高端
mov TMOD,#00010000B ;T/C1, 模式1
mov TH1,#0FFH ;FFF0啊, 好像是负16, 28800赫兹啊,
mov TL1,#0F0H ;对了, 这行和上行可以有, 也可以没有
clr TR1 ;关闭定时器
mov IE,#10001000B ;设置EA和ET1, 好像在ISIS中EA这要接高电平

ScanKey:
mov A,P2
cpl A ;按下时为0, 我们要当1处理, 自然要翻转一下
anl A,#11100000B ;只要最高3位, 其它位屏蔽
swap A ;这一行和下一行共同作用, 将3位按键移到最低3位, 然后散转
rr A ;这一行和下一行可以同时去掉, 不影响执行, 但是程序上是有意义滴
mov DPTR,#TABKey
jmp @A+DPTR

TABKey: ajmp NoKey ;跳转表KEY1P、2P、3P分别为按下指定3键后的处理代码, 用于产生不同的频率
ajmp Key1P
ajmp Key2P
ajmp NoKey ;这样的是组合键, 如果指定另一种频率, 则1和2按下时可以起作用
ajmp Key3P
ajmp NoKey
ajmp NoKey
ajmp NoKey
ajmp NoKey
sjmp ScanKey
NoKey: clr TR1 ;所有键都抬起来时执行, 停止闪烁!
sjmp ScanKey

Key1P: mov XTH,#0FEH ;FE0D= (-500)二进制补码, 1KHZ的频率闪烁所需要, 这里存的数都是补码
mov XTL,#0DH
setb TR1 ;开定时器1
sjmp ScanKey

```

Key2P: mov XTH,#0FEH ;FE0D= (-500)二进制补码, 2KHZ的频率闪烁

```
Key2P: mov XTH,#0FFH ;FF0/= (-250) 二进制补码，以2KHZ的频率闪烁
```

```
mov XTL,#07H  
setb TR1  
sjmp ScanKey
```

```
Key3P: mov XTH,#0FFH
```

```
mov XTL,#84H ;FF84= (-125) 二进制补码，以4KHZ的频率闪烁  
setb TR1  
sjmp ScanKey
```

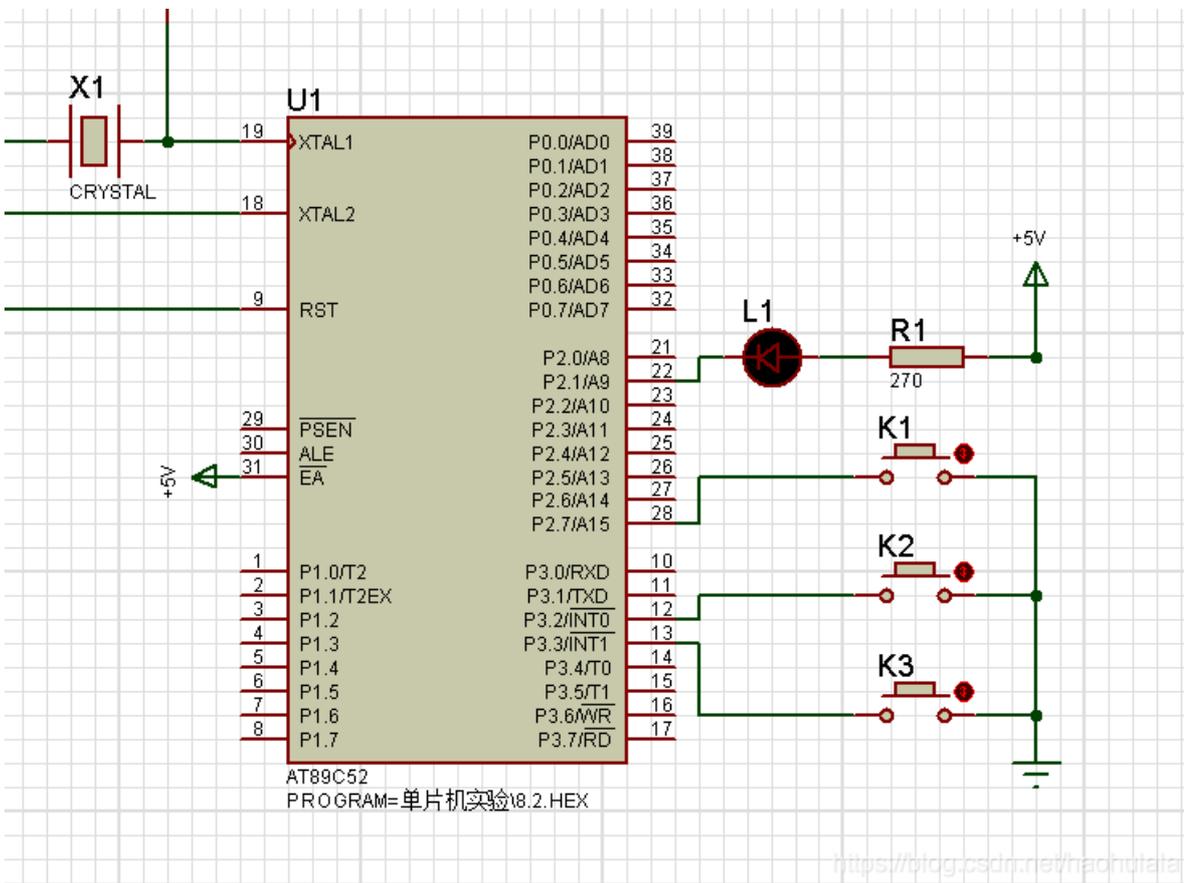
```
T1SVR: mov TH1,XTH
```

```
mov TL1,XTL  
cpl P2.1 ;翻转P2.1，每两次一个周期  
reti  
END
```

那么到这里，实验2就结束啦

实验3 中断的嵌套

实验3就是在实验2的基础上加上了中断的嵌套，所以我们需要先设置中断优先寄存器IP的初始值，电路图如下



我们来看一下初始化程序

```

XTH EQU 30H ;存放定时器常数高8位
XTL EQU 31H ;存放定时器常数低8位
ORG 0000H
ljmp Start
ORG 0003H
ljmp Ex0SVR
ORG 0013H
ljmp Ex1SVR
ORG 001BH
ljmp T1SVR

ORG 0100H
Start: mov SP,#5FH ;堆栈区设在未用RAM的高端
mov TMOD,#00010000B
mov TH1,#0FFH
mov TL1,#0F0H
clr TR1 ;关TR1中断
mov IE,#10001101B
mov IP,#00001000B;设置不同的优先级,观察执行效果
mov P2,#0FFH
mov P3,#0FFH

```

设置sp堆栈指针（有中断的程序不要忘了设置sp的初始值），设置T/C1的T1模式（16位定时器），关TR1中断

设置IE中 **EA = 1**（总的中断允许控制位） **ES = 1**（串行口中断允许控制位） **ET1 = 1**（定时器1） **ET0 = 1**（定时器0）

设置IP中的 **PT1 = 1**，即定时器1的优先级高

这里顺便附上中断入口地址的地址

外部中断0：入口：0003H

定时器0：入口：000BH

外中断1：入口：0013H

定时器1：入口：001BH

串口中断：入口：0023H

下面是中断程序和扫描程序

```

ScanKey:mov A,P2
        jb ACC.7,ScanKey
Key2P:  mov XTH,#0FEH
        mov XTL,#0CH
        setb TR1
        sjmp ScanKey
Ex0SVR: mov XTH,#0FFH
        mov XTL,#06H
        setb TR1
        reti
Ex1SVR: mov XTH,#0FFH
        mov XTL,#83H
        setb TR1
        reti

T1SVR:  mov TH1,XTH
        mov TL1,XTL
        cpl P2.1      ;p2.1口取反
        reti
END

```

从电路图可以看出来，K3是控制ACC.7；K2是中断0，K1是中断1

也就是一开始小灯是不闪的，按下任意一个按钮后，就开中断了，就会不停闪，通过按不同的按钮就可以改变定时器TH1和TL1的值从而控制灯闪烁的频率，还是挺简单的嘛

下面是最后一个实验的完整代码

```

XTH EQU 30H ;存放定时器常数高8位
XTL EQU 31H ;存放定时器常数低8位
ORG 0000H
ljmp Start
ORG 0003H
ljmp Ex0SVR
ORG 0013H
ljmp Ex1SVR
ORG 001BH
ljmp T1SVR

ORG 0100H
Start: mov SP,#5FH ;堆栈区设在未用RAM的高端
mov TMOD,#00010000B
mov TH1,#0FFH
mov TL1,#0F0H
clr TR1 ;关TR1中断
mov IE,#10001101B
mov IP,#00001000B;设置不同的优先级,观察执行效果
mov P2,#0FFH
mov P3,#0FFH
ScanKey:mov A,P2
jb ACC.7,ScanKey
Key2P: mov XTH,#0FEH
mov XTL,#0DH ;1KHZ
setb TR1
sjmp ScanKey
Ex0SVR: mov XTH,#0FFH
mov XTL,#07H ;2KHZ
setb TR1
reti
Ex1SVR: mov XTH,#0FFH
mov XTL,#84H ;4KHZ
setb TR1
reti

T1SVR: mov TH1,XTH
mov TL1,XTL
cpl P2.1 ;p2.1口取反
reti
END

```

那么，这次实验就做完啦，❀❀ \ (°▽°) / ❀