

2019De1CTF比赛misc第二题(Mine Sweeping) Writeup

原创

落日领航员 于 2019-08-05 09:53:37 发布 935 收藏 1

分类专栏: [CTF比赛](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/lrhy1/article/details/98456639>

版权

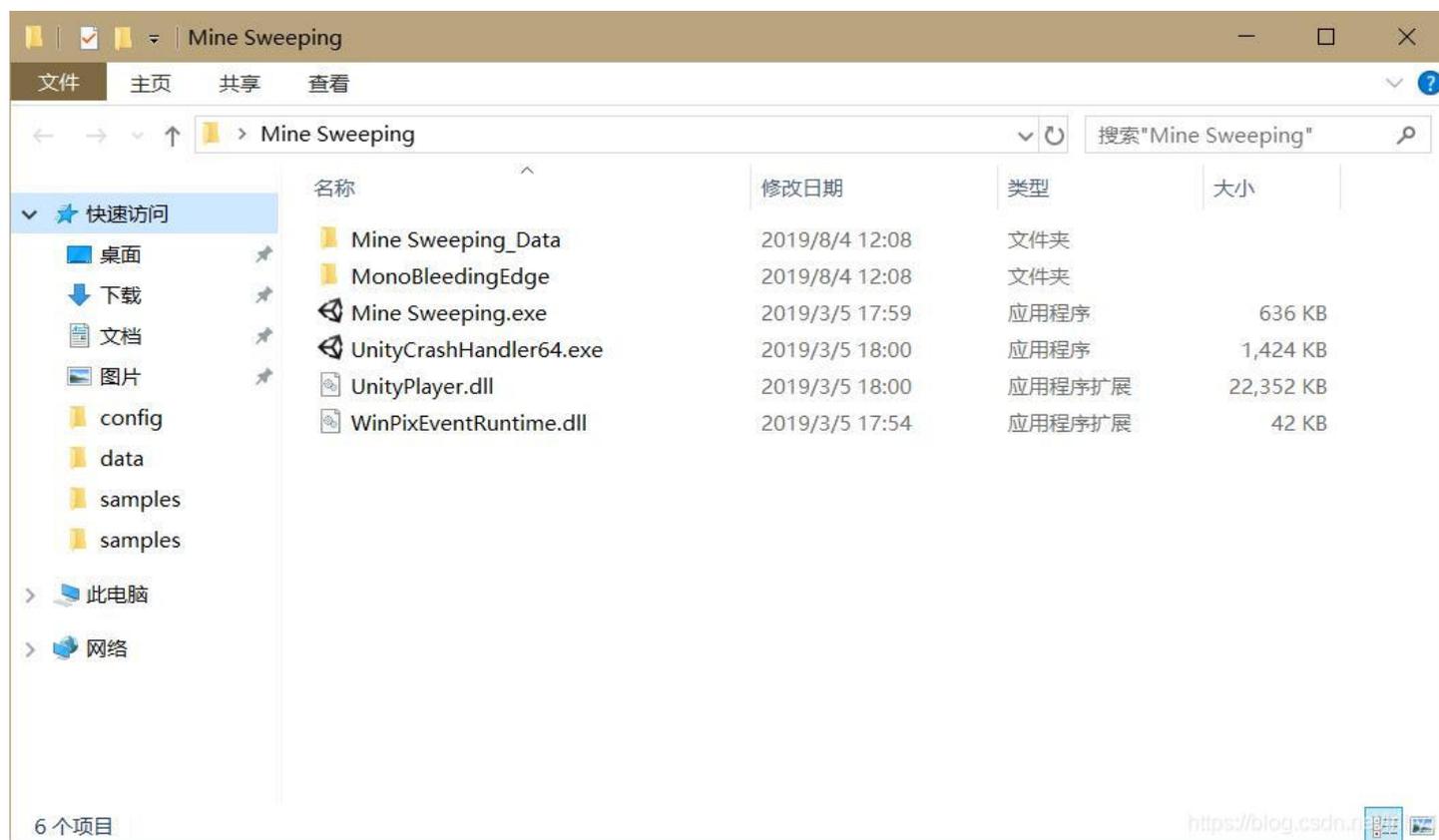


[CTF比赛 专栏收录该内容](#)

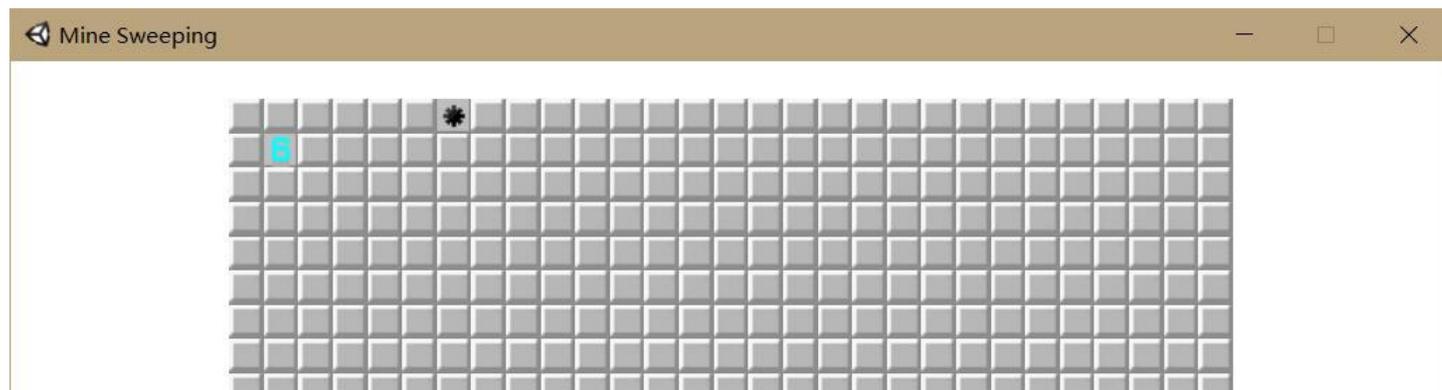
6 篇文章 0 订阅

订阅专栏

下载附件解压打开, 发现是一个用unity&C#编写的扫雷游戏



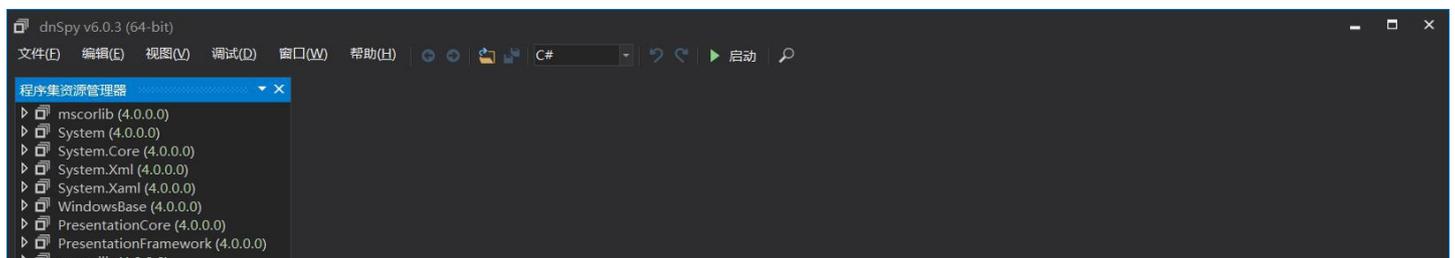
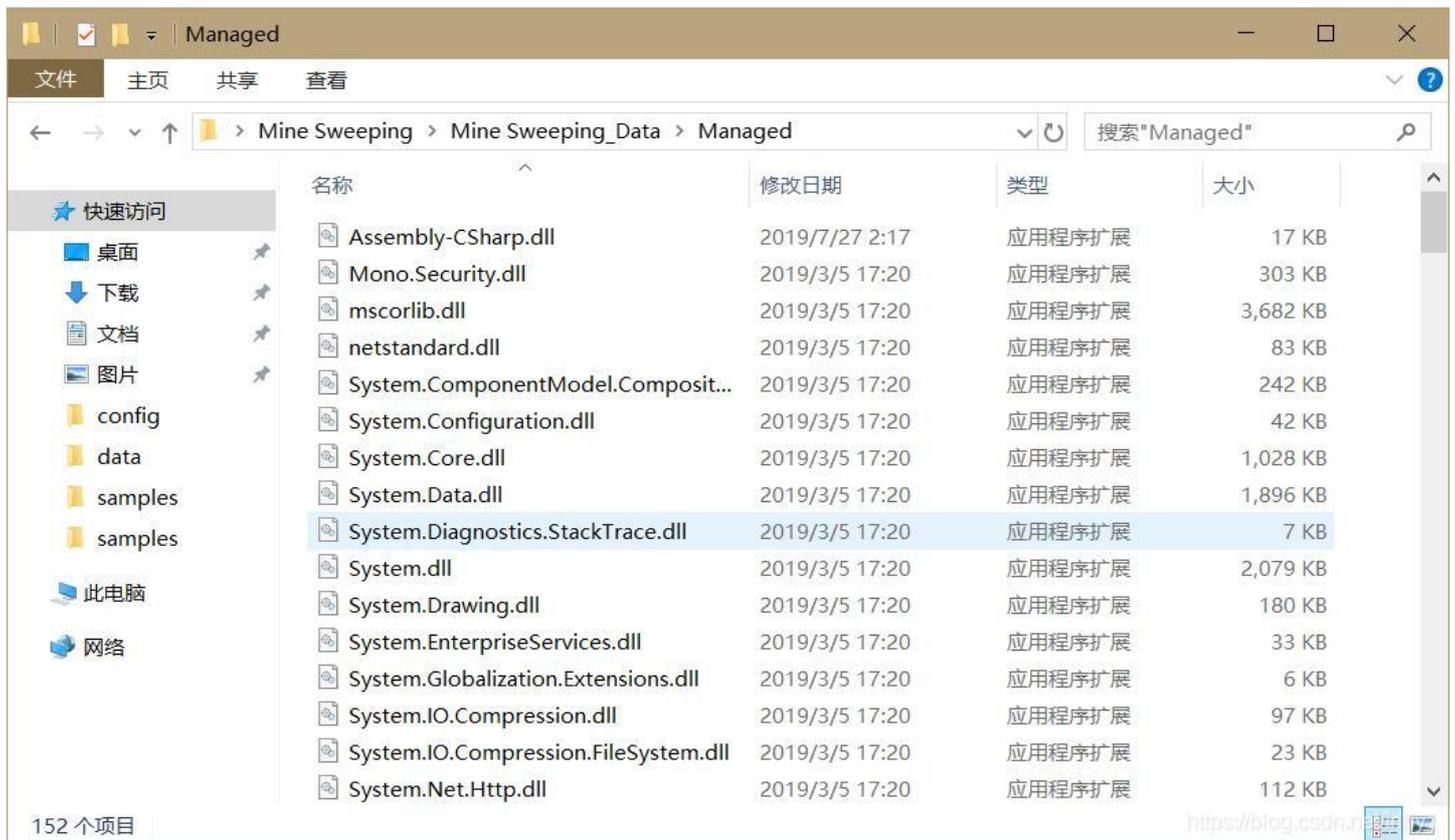
初步分析通关后即可获得flag



**Game Over!
You Lose!
Click To Restart!**

<https://blog.csdn.net/rthy1>

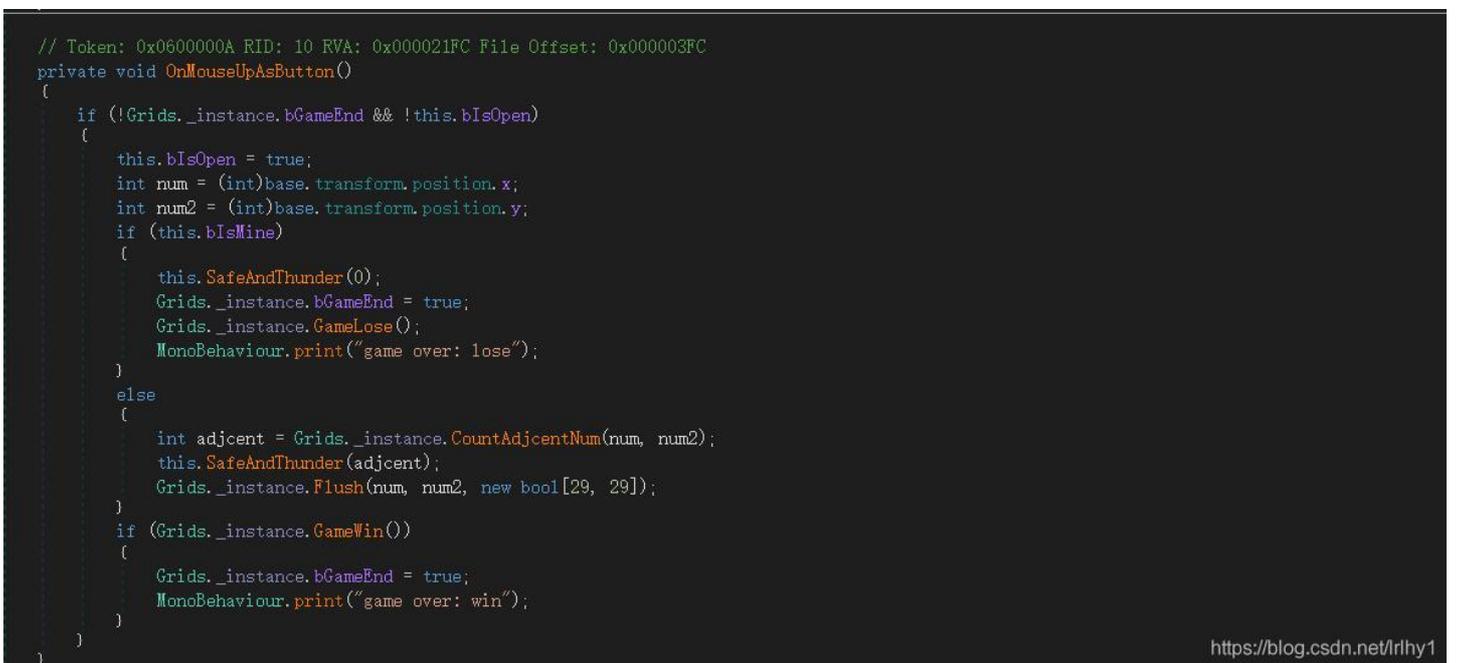
手打通关对于我来说应该是不可能了，所以将Assembly-CSharp.dll文件拖进dnspy分析源码
(文件路径为\Mine Sweeping\Mine Sweeping_Data\Managed)





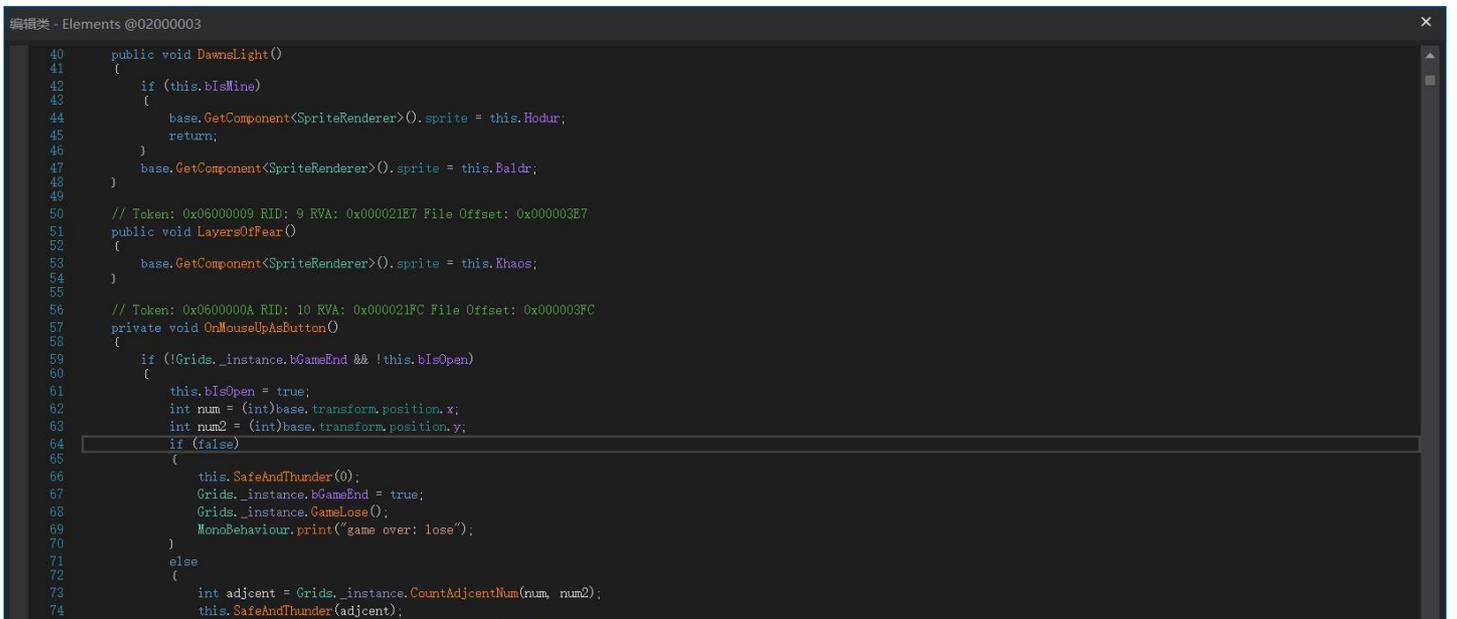
<https://blog.csdn.net/lrlhy1>

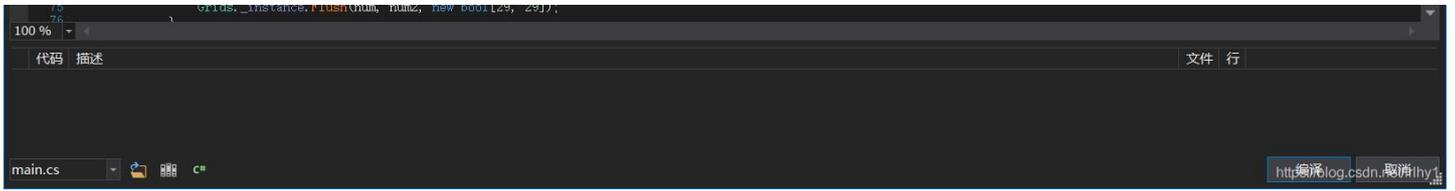
找到了每次点击鼠标后判断游戏胜负的代码部分



<https://blog.csdn.net/lrlhy1>

将gameLose前if语句的条件设置为false, 即无论是否踩雷游戏都继续, 编译保存





再次打开游戏，发现踩雷也不会结束，于是把小格子一个一个点完，出现二维码，扫描即可获得flag

