

# 2016 alictf Timer writeup

转载

[weixin\\_30514745](#) 于 2017-07-01 23:12:00 发布 82 收藏

文章标签: [移动开发](#)

原文链接: <http://www.cnblogs.com/zhajiahui/p/7103776.html>

版权

Timer-smali逆向

参考文档: [http://blog.csdn.net/qq\\_29343201/article/details/51649962](http://blog.csdn.net/qq_29343201/article/details/51649962)

题目链接: <https://pan.baidu.com/s/1jINx7Fo> (在里面找相应的名字就行)

题目描述: 每秒触发一次计算, 共有200000秒, 答案参与计算, 不可能等待下去。

使用工具: Android Killer, jadx-gui

解题方法有多种, 我参照网上的一种方法。通过对native层, 代码的还原, 计算出200000秒后的关键变量k, 传入主调用, 得到答案

解题过程:

System.currentTimeMillis()相当于是毫秒为单位, 获取当前时间

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    int beg = (((int) (System.currentTimeMillis() / 1000)) + 200000);
    int k = 0;
    int now;
    long t = 0;
```

先是把单位变成秒, 然后加上200000秒

第二块逻辑, 用于筛选秒数的自定义函数, 可以忽略, 之后按代码逻辑就行

```
20 public static boolean is2(int n) {
21     if (n <= 3) {
22         if (n > 1) {
21             return true;
22         }
22         return false;
24     } else if (n % 2 == 0 || n % 3 == 0) {
24         return false;
24     } else {
28         int i = 5;
29         while (i * i <= n) {
29             if (n % i == 0 || n % (i + 2) == 0) {
29                 return false;
28             }
28             i += 6;
21         }
21         return true;
    }
}
```

第三块逻辑, 主程序段, 包含最后打印flag值的代码段

```

36     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
37         super.onCreate(savedInstanceState);
38         setContentView((int) R.layout.activity_main);
39         final TextView tv1 = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
40         final TextView tv2 = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
41         final Handler handler = new Handler();
68         handler.postDelayed(new Runnable() {
46             public void run() {
47                 MainActivity.this.t = System.currentTimeMillis();
48                 MainActivity.this.now = (int) (MainActivity.this.t / 1000);
49                 MainActivity.this.t -= 1500 - (MainActivity.this.t % 1000);
50                 tv2.setText("AliCTF");
52                 if (MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now <= 0) {
53                     tv1.setText("The flag is:");
54                     tv2.setText("alictf{" + MainActivity.this.stringFromJNI2(MainActivity.this.k) + "}");
55                 }
56                 MainActivity mainActivity;
57                 if (MainActivity.is2(MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now)) {
58                     mainActivity = MainActivity.this;
59                     mainActivity.k += 100;
60                 } else {
61                     mainActivity = MainActivity.this;
62                     mainActivity.k--;
63                 }
64                 tv1.setText("Time Remaining(s):" + (MainActivity.this.beg - MainActivity.this.now));
65                 handler.postDelayed(this, MainActivity.this.t);
66             }
67         }, 0);
68     }

```

分成三段来看：

第一段：**super**继承，调用页面设计框架，实例化**handler**函数

第二段：**t**的作用在于将时间一点一点减少，**beg**的值在前面，代表一开始时间，**now**代表现在的时间

第三段：当差值为0或小于打印**flag**，否则调用**is2**函数判断，**true**，**k+100**，**false**，**k-1**

所以有了下面的解密程序

```

def is2(n):
    if (n <= 3):
        if (n > 1):
            return True
        return False
    elif (n % 2 == 0 or n % 3 == 0):
        return False
    else:
        i = 5
        while (i * i <= n):
            if (n % i == 0 or n % (i + 2) == 0):
                return False
            i += 6;
        return True;

def main():
    time = 200000
    k = 0
    while time > 0:
        if is2(time):
            k += 100
        else:
            k -= 1
        time -= 1
    print(k)

if __name__ == '__main__':
    main()

```

将得到的k值传给native代码，此时的k是经过200000运算的k，传进去直接返回结果

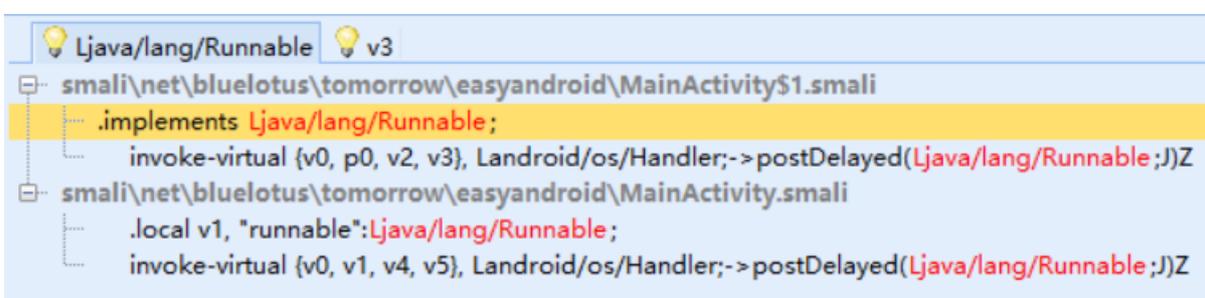
在传入native的时候要注意，首先要确定run函数的位置，这一块方法结束了，没找到逻辑，

```

190
191     .line 68
192     .local v1, "runnable":Ljava/lang/Runnable;
193     const-wide/16 v4, 0x0
194
195     invoke-virtual {v0, v1, v4, v5}, Landroid/os/Handler;->postDe
196
197     .line 74
198     return-void
199 .end method

```

通过字符串搜索找到run函数的位置，在MainActivity\$1.smali中



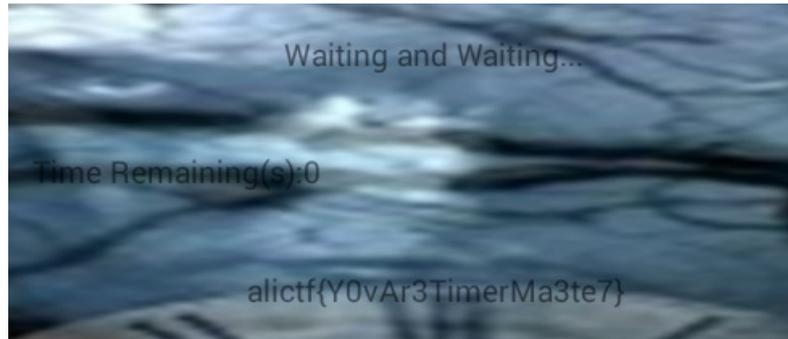
直接将k传入不用运行200000次，需要更改"The flag is:"之前的关键跳转

**if-gtz v0, :cond\_0 改为 if-ltz v0, :cond\_0**

根据分析，k的值是v3的值，所以要在获取v3之后，修改v3的值

```
139 iget v3, v3, Lnet/bluelotus/tomorrow/easyandroid/MainActivity;->k:I
140
141 const v3, 0x18aa00
142
143 invoke-virtual {v2, v3}, Lnet/bluelotus/tomorrow/easyandroid/MainActivity;->stringFromJNI2 (I)Ljava/lang/String;
144
```

重打包，得到flag



嘿嘿，又做出来一道。

转载于:<https://www.cnblogs.com/zhaijiahui/p/7103776.html>