

171203 逆向-JarvisOJ（软件密码破解-3）（2）

原创

奈沙夜影  于 2017-12-03 23:36:24 发布  444  收藏

分类专栏: [CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/whklhhh/article/details/78705479>

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

163 篇文章 4 订阅

订阅专栏

1625-5 王子昂 总结《2017年12月3日》【连续第429天总结】

A. JarvisOJ-Re-软件密码破解-3（2）

B.

看来短时间还搞定不了这题了.....

上回说到题目中最后计算了一个区域的值的长度, 准备研究它的来源

通过查找交叉引用发现了这个地方：

```
13 char v12; // bl@20
14 unsigned int v13; // esi@20
15 int v14; // [sp+4h] [bp-8h]@12
16
17 v1 = input;
18 if ( strlen(input) != 16 )
19     JUMPOUT(*(_DWORD *)&byte_4017DE);
20 v2 = 0;
21 do
22 {
23     v3 = *v1;
24     if ( *v1 <= 0x29 )
25     {
26         v6 = __OFSUB__(v3, 0x40);
27         v4 = v3 == 0x40;
28         v5 = (char)(v3 - 0x40) < 0;
29     }
30     else
31     {
32         v6 = __OFSUB__(v3, '@');
33         v4 = v3 == '@';
34         v5 = (char)(v3 - '@') < 0;
35         if ( v3 < '@' )
36         {
37             v7 = v3 - '0';
38             goto LABEL_11;
39         }
40     }
41     if ( (unsigned __int8)(v5 ^ v6) | v4 || v3 >= '6' )
42         return 0;
43     v7 = v3 - '7';
44 LABEL_11:
45     v1[byte_571458 - input] = v7; // 转成值写入
46     ++v2;
47     ++v1;
48 }
49 while ( v2 < 16 );
50 v8 = 0;
51 v9 = 1;
52 v14 = 3 - (_DWORD)byte_571459;
53 do // 合成十六进制数
54 {
55     if ( v8 & 1 )
56         byte_571458[v8 >> 1] += byte_571458[v8];
57     else
```

<http://blog.csdn.net/whklhxxx>

OD跟踪也可以发现确实是这里在负责写入

里面有一些机制来判断数字范围，例如必须为十六进制大写数字，否则将直接return结束该函数

利用这个机制倒是可以写出长度为8的字符串，例如123456780xxxxxx

但是此时确定按钮又不可用了，原因出在最后

```
return strlen(byte_571458) != 8
```

而这个函数的返回值被用在有效性的设置上

```
v5 = sub_4017C0(MultiByteStr) != 0;
v6 = CWnd::GetDlgItem(v1, 1);
CWnd::EnableWindow(v6, v5);
```

因此这就陷入了一个矛盾的境地—“确定”按钮可用需要长度非8，成功提示则需要长度为8

len和test cl, cl的原理是相同的，因此没有漏洞可以利用

从另一方面来考虑，由于FLAG的唯一性，所以自由组合的flag肯定是不可能的，这里必然不是真正的解题点

找了一圈也没发现，于是去找WriteUp

<http://www.mottoin.com/90073.html>

这里给出了一些提示，但是太过简略所以还是挺困难的

首先存在很多反调，这个我发现了，但是由于没什么影响所以没太在意

另一方面关键函数是sub_401970，而我虽然在交叉引用中看到这个函数对关键区域有读写，但是却根本没有注意它

学着对其下断，整个运行过程中也没有调用

正当我自暴自弃地继续运行的时候，发现当程序走向错误路径时

010E192F	CC	int3	
010E1930	B8 58142501	mov eax,CTF_300.01251458	
010E1935	8D50 01	lea edx,dword ptr ds:[eax+0x1]	
010E1938	8A08	mov cl,byte ptr ds:[eax]	
010E193A	40	inc eax	CTF_300.010E1B80
010E193B	84C9	test cl,cl	
010E193D	75 F9	jnz short CTF_300.010E1938	
010E193F	2BC2	sub eax,edx	
010E1941	83F8 08	cmp eax,0x8	
010E1944	74 01	je short CTF_300.010E1947	
010E1946	FF6A 00	jmp far fword ptr ds:[edx]	
010E1949	68 F86F2001	push CTF_300.01206FF8	UNICODE "你赢了!"
010E194E	68 E06F2001	push CTF_300.01206FE0	UNICODE "Flag就是你的口令!"
010E1953	6A 00	push 0x0	
010E1955	FF15 30682001	call dword ptr ds:[<&USER32.MessageBoxW	apphelp.SrHook_MessageBoxWface7rectDrawSurface_F
010E195B	6A 00	push 0x0	
010E195D	FF15 2C622001	call dword ptr ds:[<&KERNEL32.ExitProce	kernel32.ExitProcess http://blog.csdn.net/whklh1hhh

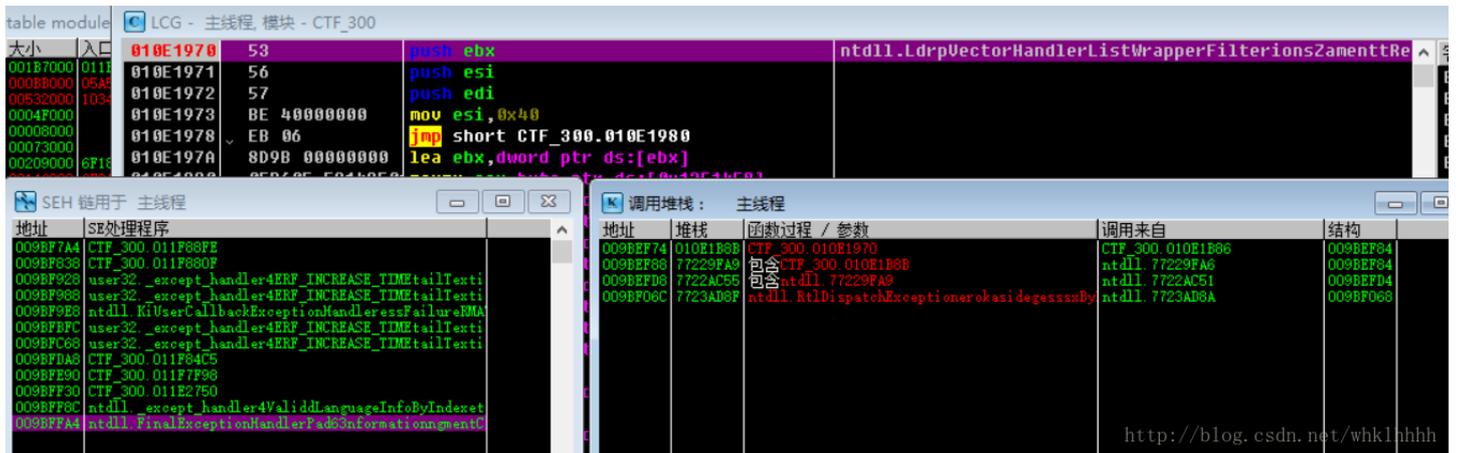
这里[edx]的内容是输入的第2、3个字符，所以jmp必然会引起错误

而之前运行的时候从来没有异常结束的情况

于是运行，发现程序在sub_401970的地方断下了！

说明这是个SEH（异常处理结构）

于是在OD中查看SEH链



果然其中有一些函数插入的程序，这点是我大意没有注意到

但是sub_401970的调用堆栈中也没有看到与SEH链中相重合的内容.....

虽然可以确定sub_401970的调用方式肯定是SEH，但是还没搞明白是谁在调用，怎么调用的，下一步研究这一点

另一方面sub_401970对关键区域的读写还需要进一步分析，从而得到flag

C. 明日计划

软件密码破解-3 (3)