

# :PE文件中RVA和RAW是如何互相转换的?"(看雪)

转载

Hellowongwong 于 2011-09-14 20:21:00 发布 283 收藏  
原文链接: <http://www.cnblogs.com/huzhongzhong/archive/2011/09/14/2176596.html>  
版权

在DFCG回答过, 再转过来吧。

```

+-----+-----+-----+-----+-----+
| 段名称  虚拟地址  虚拟大小  物理地址  物理大小  标志  |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| Name    VOffset  VSize   ROffset  RSize   Flags |
+-----+-----+-----+-----+-----+
| .text   00001000 00000092 00000400 00000200 60000020|
| .rdata  00002000 000000F6 00000600 00000200 40000040|
| .data   00003000 0000018E 00000800 00000200 C0000040|
| .rsrc   00004000 000003A0 00000A00 00000400 C0000040|
+-----+-----+-----+-----+-----+

```

文件虚拟偏移地址和文件物理偏移地址的计算公式如下:

>>>>>>VaToFileOffset(虚拟地址转文件偏移地址)

如VA = 00401000 (虚拟地址)

ImageBase = 00400000 (基地址)

VRk = VOffset - ROffset = 00001000 - 00000400 = C00 (得出文件虚拟地址和文件物理址之间的VRk值)

FileOffset = VA - ImageBase - VRk = 00401000 - 00400000 - C00 = 400(文件物理地址的偏移地址)

如VA = 00401325, 则:

FileOffset = VA - ImageBase - VRk = 00401325 - 00400000 - C00 = 725

>>>>>>FileOffsetToVa(文件偏移地址转虚拟地址)

如FileOffset = 435(文件偏移地址)

VA = FileOffset + ImageBase + VRk = 435 + 00400000 + C00 = 00401035(虚拟地址)

还有老大给的一张图:

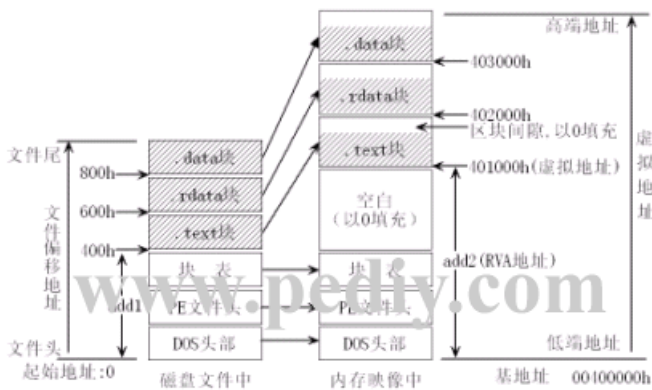


图 3.11 应用程序加载映射示意图

转载于: <https://www.cnblogs.com/huzhongzhong/archive/2011/09/14/2176596.html>