

逆向笔记3--常见的逆向调试方式

原创

Sezangel 于 2019-11-05 20:05:26 发布 1405 收藏 3

分类专栏: [逆向](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_43046297/article/details/102922564

版权



[逆向](#) 专栏收录该内容

14 篇文章 2 订阅

订阅专栏

根据软件调试经验, 这里列举了我个人总结出来的一些常用的软件调试方案

1.nop法

nop法通过用于跳过序列号验证机制, 得到最后的成功结果, 关键是我们找到序列号判定的函数, 如何找到这个函数, 常用的方法有以下几个:

1.利用字符串查找法, 右键, 查找, 引用的字符串, 查找判断失败或者成功弹出的字符串, 从而向上, 找到判定函数的位置, 之后再跟进调试。

2.利用调用模块查找法, 右键, 查看调用的模块, 尤其是对于要输入验证码的程序, 常见的模块调用有:

GetDlgItemTextA (GetDlgItemTextW)

GetWindowTextA (GetWindowTextW) (当然这是对于调用windows API函数的代码), 有一些程序编写的代码语言, 决定了其链接库调用的函数名称不是这些, 需要我们查找具体函数名

3.ctrl+N, 可以直接查找所有的函数调用表, 进而查找我们需要下断的函数

2.修改代码结构法

修改代码结构法通常用于清楚nag窗口, 或者用于防止OD调试 (通过恶意修改代码结构方法防止我们调试程序)

比如: 1.改变AddressofEntryPoint, 从而直接把nag窗口弹出的代码段跳过

比如: 2.程序员编写程序时采取的方法, 将sizeofcode字段恶意变长, 我们可以通过修改为正常值的方法, 从而实现调试, 发现程序有采取这种方法时, 我们不仅要关注sizeofcode, 还要关注: SizeofInitializedData、Baseofcode、Baseofdata。。。。类似结构

3.修改寄存器数值法

这种方法也通常用于破解软件、跳过序列号验证机制、跳过nag窗口, 比如在条件跳转指令前, 存在test ax, ax代码, 这时在该验证代码之前, 可以人工修改ax的值, 进而改变后续跳转指令。

4.强制改变跳转指令法

这种方法也是通常用于破解软件、跳过序列号验证机制、跳过nag窗口的等等, 可以将条件跳转指令改为强制跳转指令, 或者将跳转条件相反的指令互相修改, 从而达到目的。

5.内嵌补丁法

内嵌补丁方法就是在程序的代码区块, 利用没有用的代码区域, 添加我们所需要的代码, 比如我们需要让程序执行某个我们自己想要执行的代码段, 可以利用jmp, 跳转到我们编写内嵌补丁的区段, 执行完代码后, jmp回原代码执行指令, 即可实现我们需要的功能。

6.堆栈查看法

在调试代码的过程中，比如我们弹出了nag窗口，或者正在执行验证操作，如何查看此时代码调用的函数？

- 1.可以暂停函数，选择面板K，查看此时调用的函数
- 2.查看L，可以看程序的日志文件，里面可以看到代码的执行过程以及函数相关的调用。
- 3.利用看雪论坛提供的ollyuni.dll插件，还可以查看各种跳转指令的位置

7.通过程序资源查找关键指令

可以利用软件exescope，可以加载程序，并且查看程序内的资源，将程序加载入程序，到资源-对话框：可以看到所需分析的对话框或者关键部位的对应编号，因此可以在OD中查找指令：push+编号，下断，进而进行后续分析

8.反调试软件破解

- 1.多态病毒类
- 2.防OD调试的关键函数