

逆向 fps, reversing.kr上的题目

原创

rookiedragon 于 2018-05-21 00:04:13 发布 276 收藏

分类专栏: [re](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_37650593/article/details/80387128

版权



[re](#) 专栏收录该内容

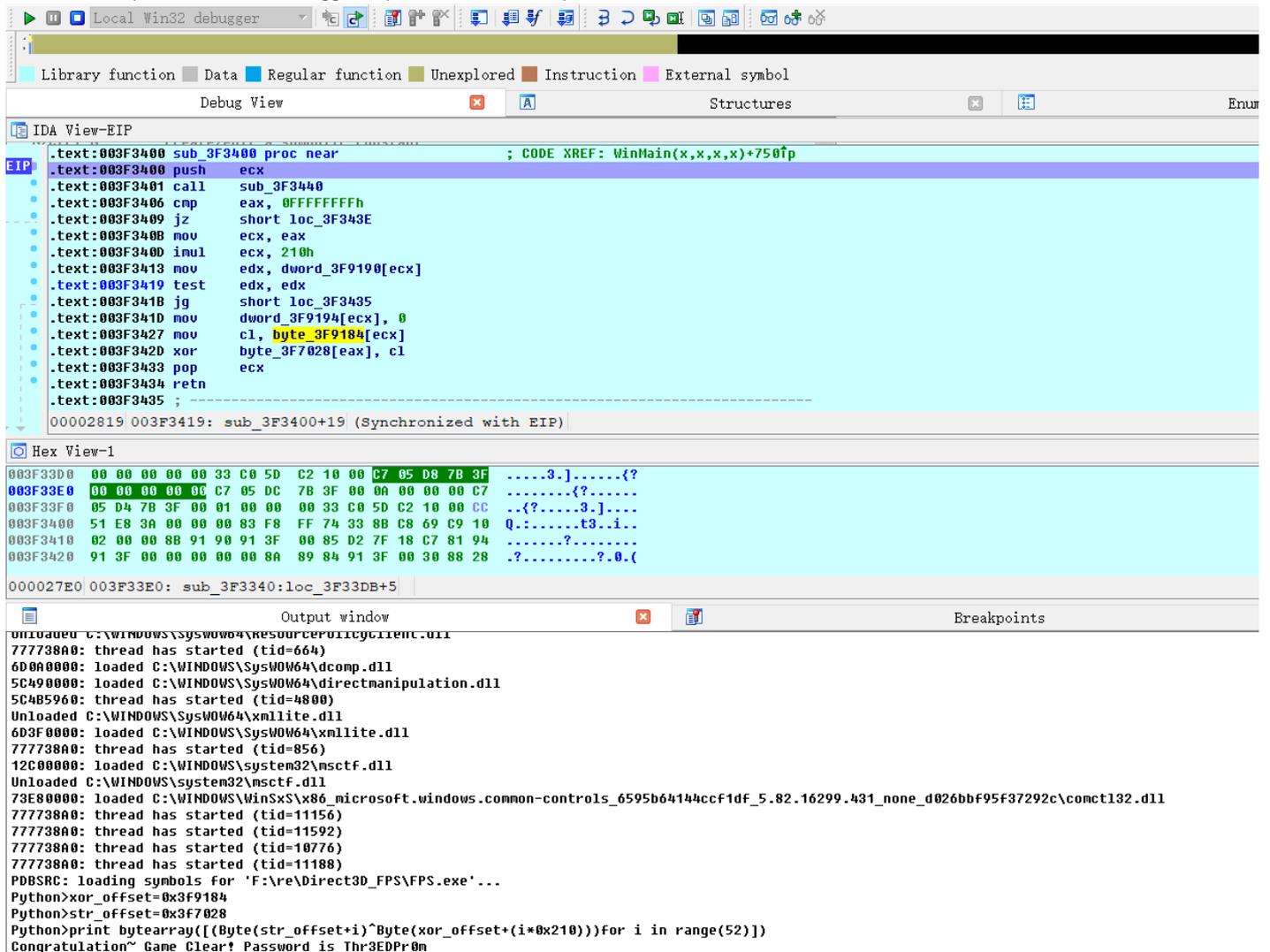
4 篇文章 0 订阅

订阅专栏

感觉逆向这个东西, 真的是自己摸爬滚打, 看了几个国外的writeup, 下面是一张成功的图像。

IDA - F:\re\Direct3D_FPS\FPS.exe

File Edit Jump Search View Debugger Options Windows Help



收获: 1.第一次用idapython 我电脑的ida是破解版, 所以这能用2.7.6, 然而我原本的python版本是3.6.5,环境折腾了一会儿, 但是每次用要加两个环境变量

2.idapro权威指南 看不进去, 只能是ida的一些功能自己摸索

3.其实逆向和密码学关系很大, 很多涉及到加密解密,

4.其实用OD调试也是可以，设置硬件断点可以找到相应位置，但可惜写不了脚本，