

# 虚拟机保护逆向入门

原创

合天网安实验室



于 2018-06-08 18:00:00 发布



232



收藏 1

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：[https://blog.csdn.net/qq\\_38154820/article/details/106329759](https://blog.csdn.net/qq_38154820/article/details/106329759)

版权



点击上方蓝字 即刻关注我们

本文原创作者：b1ngo

原创投稿详情：[重金悬赏](#) | [合天原创投稿等你](#)

## 前言

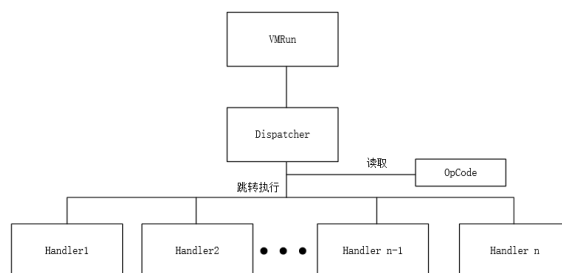
软件防逆向工程与逆向工程相伴发展，早期的有花指令，反调试技术，代码混淆与加密，加压缩壳或者加密壳等等保护手段，这些技目前已经有了较好的解决方案，自动化的分析方法也比较成熟。目前比较前沿的软件保护技术是虚拟机保护（Virtual-Machine-Protect），当然这种虚拟化的思想也广泛用于软件开发等其他领域。

最近在打一些CTF比赛的时候，感觉虚拟机保护的逆向已经成了Reverse题目的一个新趋势，甚至现在的CTF中，稍微简单的虚拟机题目都快成入门题了。当然这里的虚拟机往往不是商业的vmp之类的保护软件，而是出题人实现的小型虚拟机，题目本身一般也没有实现某些复杂的功能。本篇文章简单的介绍一下虚拟机保护的基本原理，并记录一些最近的几个题目。受限于笔者能力水平，有错误望指正交流。

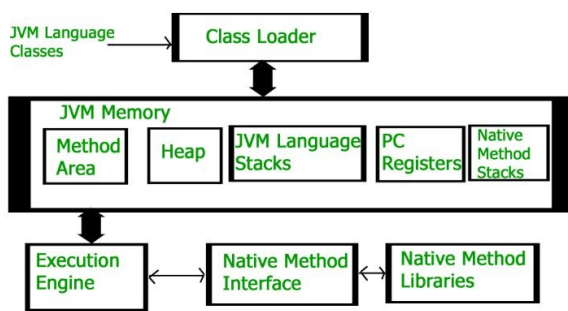
## 虚拟机保护原理

### 基本原理

这里的虚拟机当然并不是指VMWare或者VirtualBox之类的虚拟机，而是指的意思是一种解释执行系统或者模拟器（Emulator）。所以虚拟机保护技术，是将程序可执行代码转化为自定义的中间操作码（OperationCode，如果操作码是一个字节，一般可以称为Bytecode），用以保护源程序不被逆向和篡改，opcode通过emulator解释执行，实现程序原来的功能。在这种情况下，如果要逆向程序，就需要对整个emulator结构进行逆向，理解程序功能，还需要结合opcode进行分析，整个程序逆向工程将会十分繁琐。这是一个一般虚拟机结构：



这种虚拟化的思想，广泛用于计算机科学其他领域。从某种程度上来说，解释执行的脚本语言都需要有一个虚拟机，例如LuaVM, PythonInterpreter。静态语言类似Java通过JVM实现了平台无关性，每个安装JVM的机器都可以执行Java程序。这些虚拟机可以提供一种平台无关的编程环境，将源程序翻译为平台无关的中间码，然后翻译执行，这是JVM虚拟机的基本架构（图片来自geeksforgeeks）：



从这个解释中，我们可以看到虚拟机保护有其缺点，就是程序运行速度会受到影响。在商用的一些虚拟机保护软件中，可以提供SDK，在编程的时候可以直接添加标记，只保护关键算法。

### 分析方法

从这里开始，本文所指的虚拟机都是私有实现的小型虚拟机，并不是指成熟的商用虚拟软件，例如VMProtect、Themida等，这些保护软件的逆向工作研究很多，不过比较完善和系统的解决方案还没有出现。

在目前的CTF比赛中，虚拟机题目常常有两种考法：

- 给可执行程序 and opcode，逆向emulator，结合opcode文件，推出flag
- 只给可执行程序，逆向emulator，构造opcode，读取flag

拿到一个虚拟机之后，一般有以下几个逆向过程：

- 分析虚拟机入口，搞清虚拟机的输入，或者opcode位置
- 理清虚拟机结构，包括Dispatcher和各个Handler
- 逆向各个Handler，分析opcode的意义

在实际调试中，个人觉得最为关键的是要搞清虚拟机的执行流。调试过程中，在汇编层面调试当然是最基本最直接的方法，但是由于虚拟机Handler可能比较多，调试十分繁琐。若虚拟机内部没有很复杂的代码混淆，可以考虑使用IDA进行源码级调试，这对于快速整理emulator意义很有帮助。再进一步，可以结合IDA反编译伪代码，加上一些宏定义，加入输出，重新编译，可以十分快速的逆向整个emulator执行过程。

目前比赛中，虚拟机题目特点是核心算法不是很复杂，虚拟机本身没有反调试和代码加密混淆的加入。当然，随着整体CTF水平的不断进步，未来虚拟机逆向难度只会越来越高。

### 题目示例

在这一部分，我选择了最近3个VM类题目，题目可以在这里下载（<https://github.com/b1ngoo/VMCTF>），限于篇幅（太长估计也看的不舒服2333），就只写3个题目了。

#### DDCTF 2018黑盒破解

这个题目可以属于给二进制程序，构造opcode，令程序输出Binggo字样，

然后在服务器上输入该opcode，可以读取flag。

file命令看一下：64位的ELF文件

```

[~]$> file ReverseMe.elf
ReverseMe.elf: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld-linux-x86-64.so.2, for GNU/Linux 3.2+, stripped
[bingo@bingo-VirtualBox] - [~/Reverse] - [五 4月 27, 08:31]

```

IDA中看下逻辑，main函数十分清楚。然后跑一下，题目要求是这样的：首先输入password（就是给的txt文件中的数字），然后要求输入passcode，令程序输出Binggo。本地测试通过之后，然后将该passcode提交到服务器上，就会得到flag。

main函数最关键的判断在这里：

```

000603840  if ( memcmp("exit", (const void *) (v4 + 16), 4uLL) )
000603844  {
000603848  sub_401A48(v4);
000603850  if ( byte_603F00 )
000603854  printf("Success!\nYour flag is %s\n", &ptr);
000603858  else
000603862  puts("Failed!");
000603866  }
000603868  sub_40133D(v4);

```

查找引用，找到sub\_40133D函数，如果对这个函数再次查找应用，又找到了14个函数：

```

000603840  off_603840      dq offset sub_400DC1      ; DATA XREF: sub_4016BD+239↑r
000603848      dq offset sub_400E7A
000603850      dq offset sub_400F3A
000603858      dq offset sub_401064
000603860      dq offset sub_4011C9
000603868      dq offset sub_40133D
000603870      dq offset sub_4012F3
000603878      dq offset sub_4014B9
000603880      dq offset sub_400CF1
000603888      dq offset sub_400E22
000603890      dq offset sub_400FA0
000603898      dq offset sub_400EEA
0006038A0      dq offset sub_40121D
0006038A8      dq offset sub_4010F5
0006038B0      db 0

```

但是其实我们还是没有找到调用sub\_40133D函数的地方，这里我就陷入了僵局。这时随意翻看main函数，在关键判断之前还调用了一个sub\_401A48函数，并且该函数的参数就是我们输入的passcode，进去看下，如果反编译看伪代码的话，其实是十分不友好的，但是如果看CFG图的话，还是可以看出来这是一个虚拟机的Dispatcher位置，在这个基本块里面通过callrax跳入到每个Handler里面：

```

jnz     short loc_401B6D

mov     rax, [rbp+var_28]
mov     edx, [rbp+var_18]
movsxd rdx, edx
add     rdx, 48h
mov     eax, [rax+rdx*4+8]
mov     [rbp+var_14], eax
mov     rax, [rbp+var_28]
mov     edx, [rbp+var_14]
movsxd rdx, edx
add     rdx, 54h
mov     rax, [rax+rdx*8+8]
mov     rdx, rax
mov     rax, [rbp+var_28]
mov     [rax+2A0h], rdx
mov     rax, [rbp+var_28]
mov     rax, [rax+2A0h]
mov     rdx, [rbp+var_28]
mov     rdi, rdx
call   rax

```

接下来通过逆向这部分代码找到可以输入的passcode，并且可以找到对应关系：

“”

sub\_400DC1——> \$ func1

sub\_400E7A——> 8 func2

sub\_400F3A——> C func3

sub\_401064——> t func4

sub\_4011C9——> 0 func5

sub\_40133D——> E func6

sub\_4012F3——> u func7

sub\_4014B9——> # func8

sub\_400CF1——> ; func9

“””

然后给出相对于a1偏移存储的内容:

“””

(a1+ 288): 指向字符串的索引位置

(a1+665): 临时存放变量位置

(a1+664): 输入的值位置

“””

然后通过再次动调,我们可以了解到我们这部分的任务:通过输入字节码,调用不同函数(func1~func9),将长度为20的字符串PaF0!&Prv}H{ojDQ#7v=转为长度为6的字符串Binggo。然后在func6函数中,做检测,如果是Binggo,就满足条件。

接下来的工作就是一个个看这几个func,通过伪代码大致可以理解一下:

“””

func1:

```
*(a1+665)= str[a1+288]
```

func2:

```
str[a1+288]= *(a1 + 655)
```

func3:

```
*(a1+665)= *(a1+665) + *(a1+664) - 33
```

func4:

```
*(_BYTE*)(a1 + 665) = *(_BYTE *)(a1 + 665) - *(_BYTE *)(a1 + 664) + 33;
```

func5:

```
++*(a1+ 288)
```

func6:

```
put(str,20)
```

func7:

```
--*(a1+ 288)
```

```
func8:
```

```
str[a1+288]= input[* (a1+288) + *(a1+664) - 48] - 49
```

```
func9:
```

```
for( i = 0; *(a1 + 664) > i; ++i )
```

```
++*(a1 + 288)
```

```
str[a1+288]= input[* (a1+288) + *(a1+664) - 48] - 49
```

```
“””
```

最后慢慢构造出满足条件的passcode，还有别忘了构造完成后需要将字符串索引通过func7移到开始位置，然后调用puts函数输出。构造方法有很多种，我是从头往后构造，看了其他人的writeup，也有师傅是从后往头构造。这是我的passcode:

```
“””
```

```
$t/80$C)80$CI80$CX80$Cg80$Cj80#J1uuuuuuuEs
```

```
“””
```

本地验证一下通过:

```
[*]$ ./ReverseMe.c
Please input your password!
1234567890
-----[Welcome To ReverseMe!]-----

Please Input Your Passcode,If You See print the "Binggo" string,Congratulations,You Win. Good luck!
$t/80$C)80$CI80$CX80$Cg80$Cj80#J1uuuuuuuEs
Binggo
Success!
Your flag is DDCTF{ThisIs_AnExample}
```

远程也是可以通过的:

```
[*]$ nc 116.85.48.236 5000
Please input your password!
48ee204317
-----[Welcome To ReverseMe!]-----

Please Input Your Passcode,If You See print the "Binggo" string,Congratulations,You Win. Good luck!
$t/80$C)80$CI80$CX80$Cg80$Cj80#J1uuuuuuuEs
Binggo
Success!
Your flag is DDCTF{ca88abb361955748}
```

## RCTF 2018 Simple vm

这个题是今年RCTF2018的一个入门题吧，感谢这位师傅的出题和分享，学

到了很多。题如其名，这是一个虚拟机程序，题目本身给了一个ELF64位的可执行程序，给了一个bin文件，这是opcode文件。

vm\_run在sub\_400896函数，进去之后发现没有代码加密或者混淆，直接可

以反编译和生成CFG图:



从结构可以看出虚拟机一般的switch/case结构，所以loc\_4008A2可以理解为vm\_dispatcher，各个case为vm\_handler。赛后做这个题目，我们就用最傻的方法，一步步调试这个vm，结合opcode，理解各个handler。在IDA的反编译结果中，出现了两个比较关键的全局变量：dword\_6010A4和c。我们可以将之认为是用于临时存放opcode指令和代码的变量。

给出p.bin文件的解析：

“”

01 # 读取addr赋值给指针

30000000 # 带读取的addr

15 # 读取字符串所在addr赋值给vm.c

00010000 # Inputflag字符串长度地址，后面就是字符串

#dword\_6010A4是字符串的ASCII，c是字符串所在的地址

# 这部分完成了打印字符串

0E # c++

12 # dword\_6010A4 = p[c]

0B # putchar(dword\_6010A4);

0C # 循环

00010000 # 循环次数所在地址（也就是字符串的长度）

35000000 # 每次循环开始的指针

# 这部分完成了循环

15 c = READ\_INT();

10010000 # 要读入的字符串长度地址

0E # c

0A # dword\_6010A4 = getchar();

66 # nop

16 # p[c] = dword\_6010A4存放到0x111位置处

0C # 循环

10010000 # 循环的次数

```
47000000 # 每次循环开始的指针
03 #取0x140偏移处的内容0x20赋值给dword_6010A4
40010000
10 # c = dword_6010A4;
11 # dword_6010A4 += val;
F1000000 # val
13 # dword_6010A4 =p[dword_6010A4]; 到这个位置，就将输入的ASCII赋值到dword_6010A4中了
04 # p[dst] = dword_6010A4;
43010000 # dst 0x143
#开始对输入做变化，0x141~0x144可以理解为变化临时存放为位置
08 # dword_6010A4 =~(dword_6010A4 & c)
04 # 将dword_6010A4存放到后面的地址上
41010000 # 0x141地址
10 # c = dword_6010A4将一次变化后的值给c，进行迭代变化
03 # 取0x140处内容给c
40010000 # 0x20
08
04
42010000 # 将第二次变化内容复制到0x142地址处
03 # 取第一次变化后的值给dword_6010A4
41010000 # 存放第一次变化后的值
03 # 取每个输入值
43010000 # 每个输入值存放位置
08 #
10 # c = dword_6010A4
03 # 取第二次变化给dword_6010A4
42010000
08 # 最后一次变化
0444010000 #
03 # dword_6010A4赋值
40010000
```

```
11 # dword_6010A4 add
F1000000 # add value
10 # c = dword_6010A4
03 #将一个地址处内容赋值给dword_6010A4,这里是将变化后的输入赋值给dword_6010A4
44010000 # addr,存放输入变化后的值
16 # p[c] = dword_6010A4
05 # 设置c为0x20
40010000
0E # c++
06 # 将c设置到0x140位置
40010000
0C # loop
45010000 # loop 次数
55000000
ch(49,32) = -33
ch(32,ch(49,32)) = -1
ch(49,ch(49,32)) = -18
ch( ch(32,ch(49,32)) ,ch(49,ch(49,32)) ) = 17
====> xor(49,32) = 17
====> xor(input[i],i+0x20)
03 #取地址0x146位置的0x1f赋值给dword_6010A4
46010000 # 地址参数
11 # add
05000000
13 # dword_6010A4 =p[dword_6010A4]
10 # c = dword_6010A4
03 # dword_6010A4 = p[src]
46010000 #
11 # add dword_6010A4 += val
11010000
13 # dword_6010A4 =p[dword_6010A4]
```



```
17 # dword_6010A4 -= c;
```

```
18 # OP_JNE
```

```
60010000
```

```
0C # 循环
```

```
46010000
```

```
B6000000
```

```
“””
```

这就是这个程序的执行流，调试过程十分麻烦，vm实在是太磨人了。理解

上述过程，其实就是对输入做异或，并与p.bin文件部分内容进行比较的过程，然后写出逆向算法，解出flag:

```
“””
```

```
# -*- coding:utf-8 -*-
```

```
a="1018431415474017101D4B121F49481853540157515305565A08585F0A0C5809"
```

```
a = a.decode("hex")
```

```
a = [ord(i) for i in a]
```

```
print a
```

```
f = ""
```

```
for i in range(len(a)):
```

```
f += chr(a[i]^(i+32))
```

```
print f
```

```
“””
```

其实这种方法算是最麻烦的，该方法是从汇编层面调试二进制程序，我还看

到更为简单的一种方法是通过IDA反编译结果（<https://expend20.github.io/2018/05/24/RCTF-simple-vm.html>），稍微改改之后，重新编译，然后就可以进行源码级调试。这里的修改基本不用动IDA的反编译结果，就是需要加些IDA的宏定义，在每个case后面都使用printf输出当前指针位置，就可以自动的分析出程序的执行流，十分方便。

从赛后复盘的角度是可以慢慢调试虚拟机的，搞清每个字节码的意义，然后

完整的理解虚拟机解释执行过程。不过随着虚拟机的复杂，这种方法将会非常费时，应该学习一些自动化的处理方法。

## RCTF 2018 magic

又是今年RCTF的一个Re题，题目也出很好，我感觉还挺难的，赛后看了一

些其他师傅的WP，感觉收获很多。这里前面爆破time的第一次检查不再赘述（吾爱有个师傅的处理方法很不错<https://www.52pojie.cn/thread-742361-1-1.html>），只说说第二个对输入的检查。当第一次对时间检查通过之后，程序执行流来到了函数sub\_4023B1位置：

```

1 __int64 __fastcall sub_4023B1(const char *a1, char *a2)
2 {
3     __int64 v2; // rdx
4     __int64 v4; // [rsp+20h] [rbp-30h]
5     __int64 v5; // [rsp+28h] [rbp-28h]
6     __int64 v6; // [rsp+30h] [rbp-20h]
7     __int64 v7; // [rsp+38h] [rbp-18h]
8     unsigned int v8; // [rsp+43h] [rbp-Dh]
9     char v9; // [rsp+47h] [rbp-9h]
10    __int64 *v10; // [rsp+48h] [rbp-8h]
11
12    if ( !dword_4099D0[0] )
13        exit(a1);
14    v9 = 0;
15    v8 = dword_4099D0[0];
16    sub_402218(a1, a2, 49, &unk_4052A0, dword_4099D0[0]);
17    v4 = 0LL;
18    v5 = 0LL;
19    v6 = 0LL;
20    v7 = 0LL;
21    v10 = (&v4 + 4);
22    scanf(a1, a2, &v4 + 4, "%26s");
23    sub_401F37(a1, a2, 26LL, v10, &v8);
24    if ( !vm_run(a1, a2, v2, v10) ) // 进入虚拟机
25        return sub_402218(a1, a2, 6, &unk_4052D1, dword_4099D0[0]);
26    sub_401F37(a1, a2, 26LL, v10, &v8);
27    sub_401FFB(a1);
28    sub_402218(a1, a2, 35, &unk_4052E0, dword_4099D0[0]);
29    puts(a1);
30    return sub_402218(a1, a2, 35, &unk_4052E0, dword_4099D0[0]);
31 }

```

scanf之后，对输入进行加密，加密后的数据作为虚拟机输入。这个地方是利用setjmp/longjmp实现的一个虚拟机，虚拟机opcode位于

0x405340处。地址409040是虚拟机用于数据处理的区域，我们可以将之定义为dword型数组。该虚拟机值得主要的是这个地方，调试的过程中需要注意一下，这里是通过异常处理完成了一个Handler:

```

        goto LABEL_43;
dword_409060 = byte_405340[v10] >> 4;
dword_409064 = byte_405340[v10] & 0xF;
if ( !setjmp(Count) )
    byte_405340[v10] = dword_409060 / byte_405340[v10 + 1]; // 除0异常
v10 += 2;
}

```

异常处理在这个signal回调函数中:

```

1 void __fastcall __noreturn Func(int a1)
2 {
3     if ( a1 == 8 )
4     {
5         signal(8, Func);
6         *(&dword_409040 + dword_409060) = *(&dword_409040 + dword_409060) == *(&dword_409040 + dword_409064);
7         sub_404716(buf, 0i64);
8     }
9     exit(1);
10 }

```

对于虚拟机的逆向，往往都是通过首先逆出来各个Handler，然后结合opcode

搞清楚程序算法，在目前这个阶段，这个算法一般不会很难。如果算法很难，opcode很长，这种情况题目就算题出的很难的。接下来给出opcode的解释:

“”

con[1] = cmp

con[2] = input

AB 03 00 mov con[3],0

AB 04 1A mov con[4],0x1A

AB 00 66 mov con[0],0x66

AA 05 02 mov con[5],con[2] #input

A9 53 con[5] += con[3]

A0 05 mov con[5],\*(byte)con[5]

```

AB 06 CC mov con[6],0xCC
A9 56 con[5] += con[6]
AB 06 FF mov con[6],0xFF
AC 56 con[5] &= con[6]
AE 50 con[5] ^= con[0]
AD 00 not con[0]
AA 06 05 mov con[6],con[5]
AA 05 01 mov con[5],con[1]
A9 53 con[5] += con[3]
A0 05 mov con[5],*(byte)con[5]
AF 56 00 if con[5]==con[6]

```

算法总结:

```
key = 0x66
```

```
((input[i] + 0xCC) & 0xFF) ^ key == cmp[i]
```

```
~key
```

```
"""
```

直接爆破就可以得到需要输入值:

```
"""
```

```
comp = "89C1EC50973A5759E4E6E442CBD90822AE9D7C07808F1B4504E8"
```

```
comp = [ord(i) for i in comp.decode("hex")]
```

```
print comp
```

```
"""
```

```
key = 0x66
```

```
((input[i] + 0xCC) & 0xFF) ^ key == cmp[i]
```

```
~key
```

```
"""
```

```
key = 0x66
```

```
f = []
```

```
for i in range(len(comp)):
```

```
for j in range(256):
```

```
if ((j + 0xCC) & 0xFF) ^ key == comp[i]:
```

```
f.append(j)
```

```
key = (~key) & 0xFF
```

```
print f
```

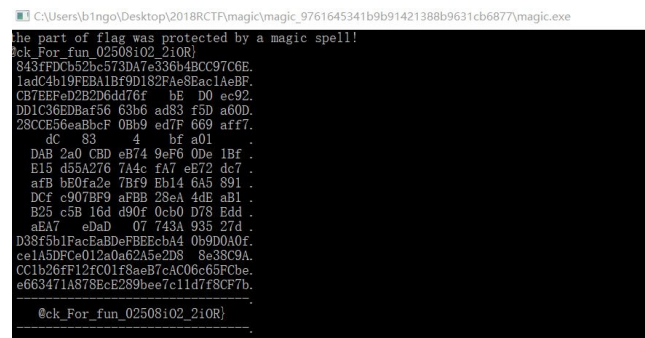
```
“””
```

值得注意的是，这个只是vm\_run的输入值，需要利用程序中的解密算法解

密后得到输入值，这个可以在vm\_run成功后，在地址0x040249D下断点，在内存将要解密的值进行替换，最后解密后如下所示：

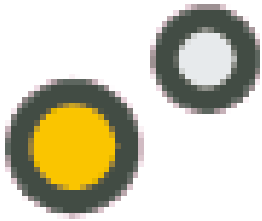
十六进制	ASCII
40 63 6B 5F 46 6F 72 5F 66 75 6E 5F 30 32 35 30	@ck_For_fun_0250
38 69 4F 32 5F 32 69 4F 52 7D 00 00 08 00 00 A4	81o2_210R}.....
E7 2C 32 00 84 FD 60 00 00 00 00 00 C0 14 B9 00	ç.2.y.....A.!
00 00 00 00 75 32 40 00 00 00 00 00 08 00 00 00	.....u2@.....

这个只是其中一部分的flag，将之输入后会得到一个图案，图案为rctf{h:



拼接之后即为flag。

看不过瘾？合天2017年度干货精华请点击《【精华】2017年度合天网安干货集锦》



别忘了投稿哦！

合天公众号开启原创投稿啦！！

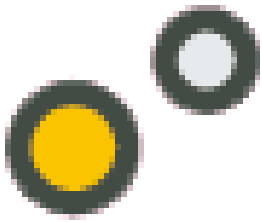
大家有好的技术原创文章。

欢迎投稿至邮箱：[edu@heetian.com](mailto:edu@heetian.com)

合天会根据文章的时效、新颖、文笔、实用等多方面评判给予100元-500元不等的稿费哟。

有才能的你快来投稿吧！

点击了解投稿详情 [重金悬赏 | 合天原创投稿等你来！](#)





[创作打卡挑战赛](#) >  
[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)