

编译原理实验之符号表

原创

置顶 [ibnmicrosoft](#) 于 2012-05-29 00:22:40 发布 6413 收藏 12

分类专栏: [c++语言](#) 文章标签: [search insert 编译器 table struct 工作](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/ibnmicrosoft/article/details/7611198>

版权



[c++语言](#) 专栏收录该内容

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏

这是本系列第一篇文章, 也是编译开始阶段的准备工作.

编译器首先都是进行的词法分析, 而词法分析的基础就是符号表.

把不同类型的数据和其操作, 属性都先预留下来, 后面词法分析的时候可以用到.

这次的实验只是很简单的模拟而已, 所以代码比较简单, 编译实验真正的是在词法分析之后开始的.

先贴代码, 有用的mark下就好.

```
#include <iostream>

#define MAX_SIZE 100

using namespace std;

int myHash(const char * expr) //哈希函数
{
    unsigned long h = 0;
    while(*expr)
    {
        h = (h<<4)+*expr++;
        unsigned long g = h&0xF0000000L;
        if(g)h^=g>>24;
        h &= ~g;
    }
    return h%10;
}

struct Arra //数组类型
{
    public:
```

```

public:
    //类型, 个数, 地址, 维数
    int num;
    int colum;
    int type;
    long addr;
    const char * nam;
    Arra * next;
    bool arra_insert(Arra& a);           //插入
    bool arra_insertHelp(Arra& a);     //插入帮助
    bool arra_search(Arra& a);        //查找
} *Alist;
Arra Arra_Hash_Table[MAX_SIZE];

bool Arra::arra_search(Arra& a)
{
    int h = myHash(a.nam);
    if(Arra_Hash_Table[h].nam-a.nam == 0)
    {
        cout<<"数组 "<<a.nam<<" 已存在"<<endl;
        return 1;
    }
    else
    {
        cout<<"数组 "<<a.nam<<" 不存在 "<<endl;
        return 0;
    }
}

bool Arra::arra_insert(Arra& a)
{
    if(arra_search(a))
    {
        printf("是否覆盖  Y/N  ?\n");
        char an ;
        cin>>an;
        if(an == 'Y' || 'y')arra_insertHelp(a);
        else return 0;
    }
    else
        arra_insertHelp(a);
    return 1;
}

bool Arra::arra_insertHelp(Arra& a)
{
    int h = myHash(a.nam);
    Arra_Hash_Table[h] = a;
    cout<<"插入成功!"<<endl;
    return true;
}

```

每种类型的数据都有自己的基本操作,我们的c++编译器其实也是这样做的,

比如函数,数组,变量,等等,都是有自己的属性的,只不过是看不到而已.

下次的就是词法分析过程了,其实挺简单的,只不过是代码比较长,希望对感兴趣的童鞋有帮助吧~

有啥意见的可以和我交流~