

真封神虚拟服务器,服务器端文件详细介绍即修改(三)

转载

[weixin_39883091](#) 于 2021-08-03 15:27:59 发布 311 收藏

文章标签: [真封神虚拟服务器](#)

我们每星期 加三个修改教程, 废话不多说 开始吧。

1.打开服务器端,修改等级在version\chinese_gb\config 的 game_rule.ini 可以设置最高等级和宝宝最高等级包括传送最高多钱。PK设置等等。这个相信大家一看就明白了。

2. language 这个文件夹 属于指令的 唯一能用的是 W端可以读 公告系统 也就是点卡系统 用公告修改器修改下能发公告这里就不多说了工具都是做好的

3.sv_table 这个文件最为重要 里边分为

item.csv -----道具文件

npc.csv -----怪物NPC文件

task.csv -----任务文件

cre_model.csv -----模型文件

egg.csv -----彩蛋文件

monster_spawn.csv -----国战文件

exp.csv -----经验文件

compose.csv -----制作书文件

attribs.csv-----所有武器装备文件

这里我教大家一下怎么加密,我们打开 item.csv 找到阶段 一般阶段是对照attribs.csv 里的品质的10 11 为蓝色 20 21 为金

所以我们在客户端 里的 可以吧item.csv 里的删除掉 这样他拿你客户端文件也没用因为没属性。然后去掉TASK 里固定奖励 全部清空 这样 他就拿不了你的任务文件 少了这2样这个F就是抄去 也要还原好久了 哈哈@ 好了 这节就说到这里。以后没星期出三节课 下节讲 怎么添加风舞宝宝和 增加宝箱彩蛋等教程, 也希望大家一如既往的支持真封神123www.zfs123.com 有你们的支持 我会继续给大家共享所有真封神教程 包括修改锻造 等等