

看雪ctf2017 |WP Ericky.apk

原创

[坚强的女程序员](#)  于 2018-04-07 18:33:15 发布  520  收藏

分类专栏: [android CTF](#) 文章标签: [算法 wp](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_33438733/article/details/79843768

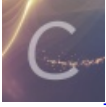
版权



[android](#) 同时被 2 个专栏收录

34 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[CTF](#)

61 篇文章 4 订阅

订阅专栏

参考文章

https://blog.csdn.net/wmh_100200/article/details/73368859

<https://bbs.pediy.com/thread-218455.htm>

前言

看雪的ctf还是很有水平的, 我这菜鸡表示只能看看

分析

用jeb打开，发现做了很恶心的混淆，汗颜。使用n键对变量重命名。

```
protected void onCreate(Bundle arg3) {
    super.onCreate(arg3);
    this setContentView(2130968603);
    this.button = this.findViewById(2131427415);
    this.edit_text = this.findViewById(2131427416);
    this.button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        public void onClick(View arg2) {
            this.cilcked();
        }
    });
}

public void cilcked() {
    String v0 = this.edit_text.getText().toString().trim();
    StringBuilder v1 = new StringBuilder();
    v1.append(v0);
    if(utils.check(v1.toString().trim())) {
        Toast.makeText(((Context)this), MainActivity$1$utils.dcbcb("
        我太高了"), 0).show();
    }
    else {
        Toast.makeText(((Context)this), MainActivity$1$utils.dcbcb("
        我太高了"), 0).show();
    }
}
}
```

http://blog.csdn.net/qq_33438733

java层的分析我就不写了，这题的考点在于so层算法的分析以及指令的混淆。

ps:我几乎用了一天的时间，去看这个check函数

去除指令混淆

要么手动的patch要么写个脚本去除，我看还是写个脚本吧，我刚开始手动patch，实在是太累了!!!

```
#include <stdio.h>

static main()
{
    auto i,pos,size,JMP_SIZE,FLOWER1_SIZE,FLOWER2_SIZE;
    pos=0x286C; //START
    size=0x1A000; //SIZE
    JMP_SIZE = 0x40;
    FLOWER1_SIZE = 0x1e;
    FLOWER2_SIZE = 0x8;

    for ( i=0; i < size;i++ ) {
        //PATCH JMPS
        if (
            (Byte(pos)==0x13)&&(Byte(pos+1)==0xe0)&&(Byte(pos+2)==0xbd)&&
            (Byte(pos+3)==0xe8)&& (Byte(pos+4)==0xf0)&&(Byte(pos+5)==0x47))
        {
            for(i=0;i<JMP_SIZE;i++)
            {
                PatchByte(pos+i,0x0); //change
            }
            HideArea(pos,pos+JMP_SIZE,atoa(pos),atoa(pos),atoa(pos+JMP_SIZE),-1);
            continue;
        }

        // PATCH FLOWER1
        // .text:00002A80 B1 B5 PUSH {R0,R4,R5,R7,LR}
        // .text:00002A82 82 B0 SUB SP, SP, #0
    }
}
```

```

//.text:00002A84 12 46      MOV     R2, R2
//.text:00002A86 02 B0      ADD     SP, SP, #8
//.text:00002A88 00 F1 01 00  ADD.W   R0, R0, #1
//.text:00002A8C A0 F1 01 00  SUB.W   R0, R0, #1
//.text:00002A90 1B 46      MOV     R3, R3
//.text:00002A92 BD E8 B1 40  POP.W   {R0,R4,R5,R7,LR}
//.text:00002A96 01 F1 01 01  ADD.W   R1, R1, #1
//.text:00002A9A A1 F1 01 01  SUB.W   R1, R1, #1

if (
(Byte(pos)==0xb1)&&(Byte(pos+1)==0xb5)&&(Byte(pos+2)==0x82)&&(Byte(pos+3)==0xb0)&&
(Byte(pos+0x1a)==0xa1)&&(Byte(pos+0x1b)==0xf1)&&(Byte(pos+0x1c)==0x01)&&(Byte(pos+0x1d)==0x
{
for(i=0;i<FLOWER1_SIZE;i++)
{
PatchByte(pos+i,0x0);
}
HideArea(pos,pos+FLOWER1_SIZE,atoa(pos),atoa(pos),atoa(pos+FLOWER1_SIZE),-1);
continue;
}

//PATCH FLOWER2
// "PUSH.W {R4-R10,LR}"
// "POP.W {R4-R10,LR}"

if (
(Byte(pos)==0x2d)&&(Byte(pos+1)==0xe9)&&(Byte(pos+2)==0xf0)&&(Byte(pos+3)==0x47)&&
(Byte(pos+4)==0xbd)&&(Byte(pos+5)==0xe8)&&(Byte(pos+6)==0xf0)&&(Byte(pos+7)==0x47))
{
for(i=0;i<FLOWER2_SIZE;i++)
{
PatchByte(pos+i,0x0);
}
HideArea(pos,pos+FLOWER2_SIZE,atoa(pos),atoa(pos),atoa(pos+FLOWER2_SIZE),-1);
continue;
}
pos++;
}

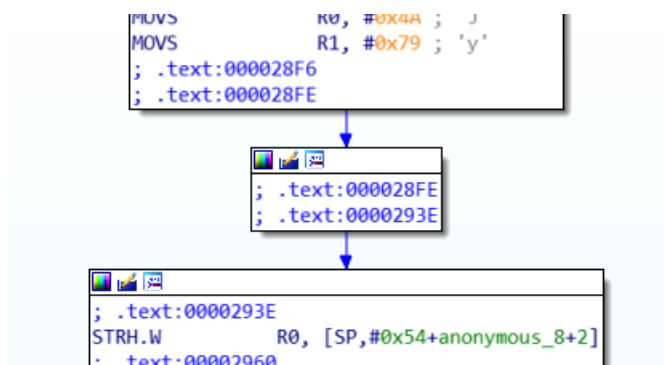
Message("\n" + "DE-FLOWERS FINISH BY Ericky\n");
}

```

重新create function

手动的删除check和jni_load中间的函数，然后重新create_function，之后便可以使用F5反汇编了。虽然仍存在很多混淆指令，但这样已经可以看到check的整个代码了。

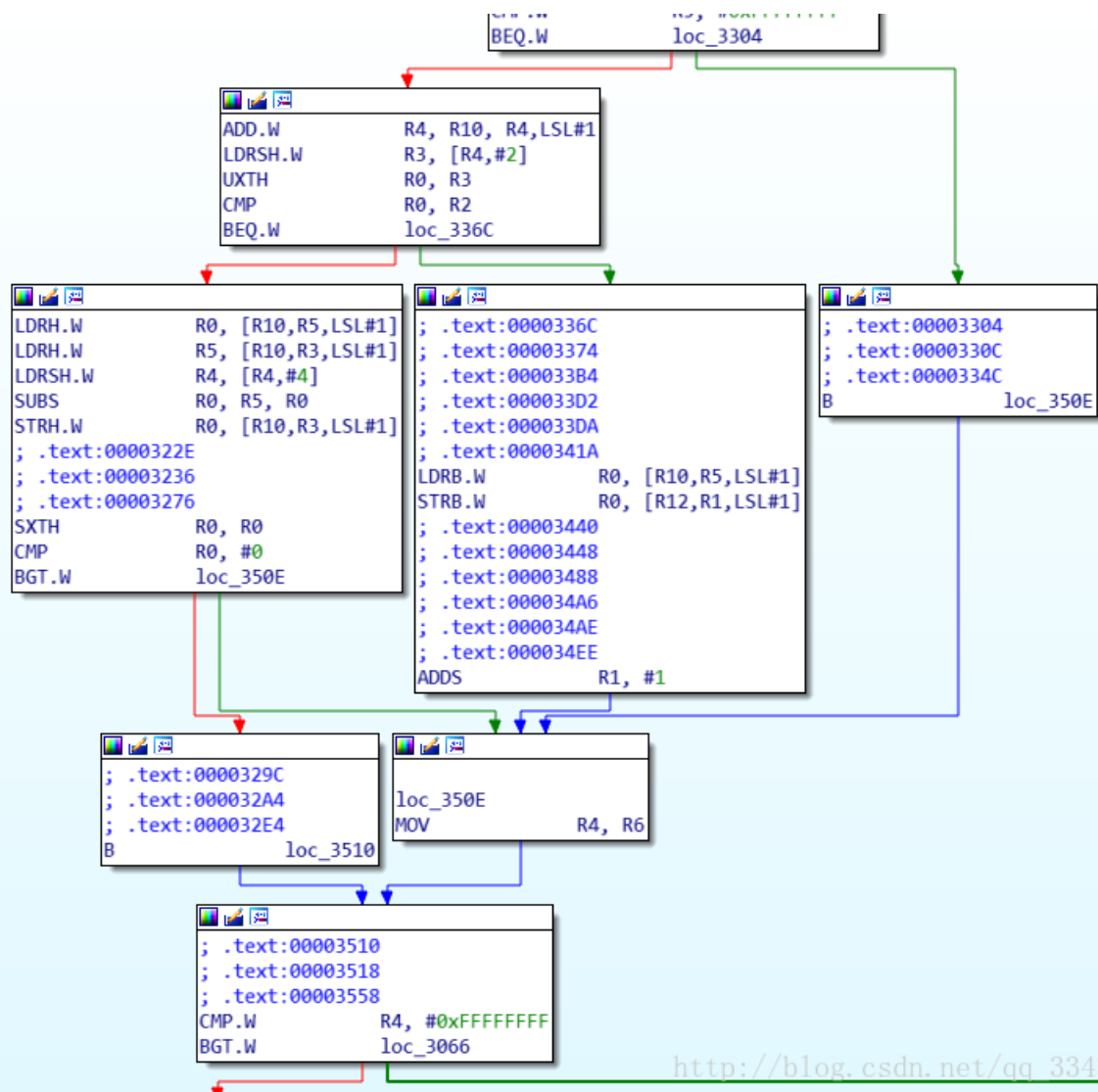
可以使用流程图，看整个函数的执行过程



```

; .text:00002968
; .text:000029A8
STRH.W      R1, [SP,#0x54+var_30]
MOVS       R1, #0x75 ; 'u'
; .text:000029CC
; .text:000029D4
; .text:00002A14
STRH.W      R1, [SP,#0x54+var_30+2]
MOVS       R1, #0x33 ; '3'
; .text:00002A38
; .text:00002A40
; .text:00002A80
STRH.W      R1, [SP,#0x54+var_2C]
MOVS       R1, #0x43 ; 'C'
; .text:00002AA4
; .text:00002AAC
; .text:00002AEC
STRH.W      R1, [SP,#0x54+var_2C+2]
; .text:00002B0E
; .text:00002B16
; .text:00002B56
MOVS       R1, #0
STRH.W      R0, [SP,#0x54+var_28]
MOVS       R0, #0x6C ; 'l'
; .text:00002B7C
; .text:00002B84
; .text:00002BC4
STRH.W      R0, [SP,#0x54+var_28+2]
MOVS       R0, #0x56 ; 'V'
; .text:00002BE8

```



http://blog.csdn.net/qq_33438733

```

; .text:000035C6
; .text:000035E4
; .text:000035EC
; .text:0000362C
BL      sub_19FC
; .text:0000364E
; .text:00003656
; .text:00003696
LDR.W   R0, [R9] ; 到此循环结束
MOV     R1, R8
MOVS   R2, #0
MOVS   R4, #0
LDR.W  R3, [R0,#0x2A4]
MOV    R0, R9
BLX   R3
; .text:000036C6
; .text:000036CE
; .text:0000370E
; .text:0000372C
; .text:00003734
; .text:00003774
BL      sub_19DA8 ; 这里应该是一个重要的加密函数
MOV     R1, R0
LDR.W  R0, =0x1C74E
; .text:0000379C
; .text:000037A4
; .text:000037E4
; .text:00003802
; .text:0000380A
; .text:0000384A
; .text:00003868
; .text:00003870

```

```

1  }
2  while ( v6 > -1 );
3  sub_19FC();
4  v13 = 0;
5  ((void (__fastcall *)(JNIEnv *, int, _DWORD))(*v3)->GetStringUTFChars)(v3, v4, 0);
6  sub_19DA8();
7  while ( *(unsigned __int8 *)(v13 + 131104) == *(unsigned __int8 *)(v14 + v13) )
8  {
9      if ( ++v13 == 24 )
10     return 1;
11 }
12 sub_27C8(byte_20020);
13 return 0;
14 }

```

http://blog.csdn.net/qq_33438733

接下来就是需要动态调试去跟了。

动态调试

