

# 看雪ctf晋级赛第二题wp

原创

rvOp111 于 2019-10-08 13:19:24 发布 352 收藏

分类专栏: [安全相关](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/ZCMUCZX/article/details/102379335>

版权



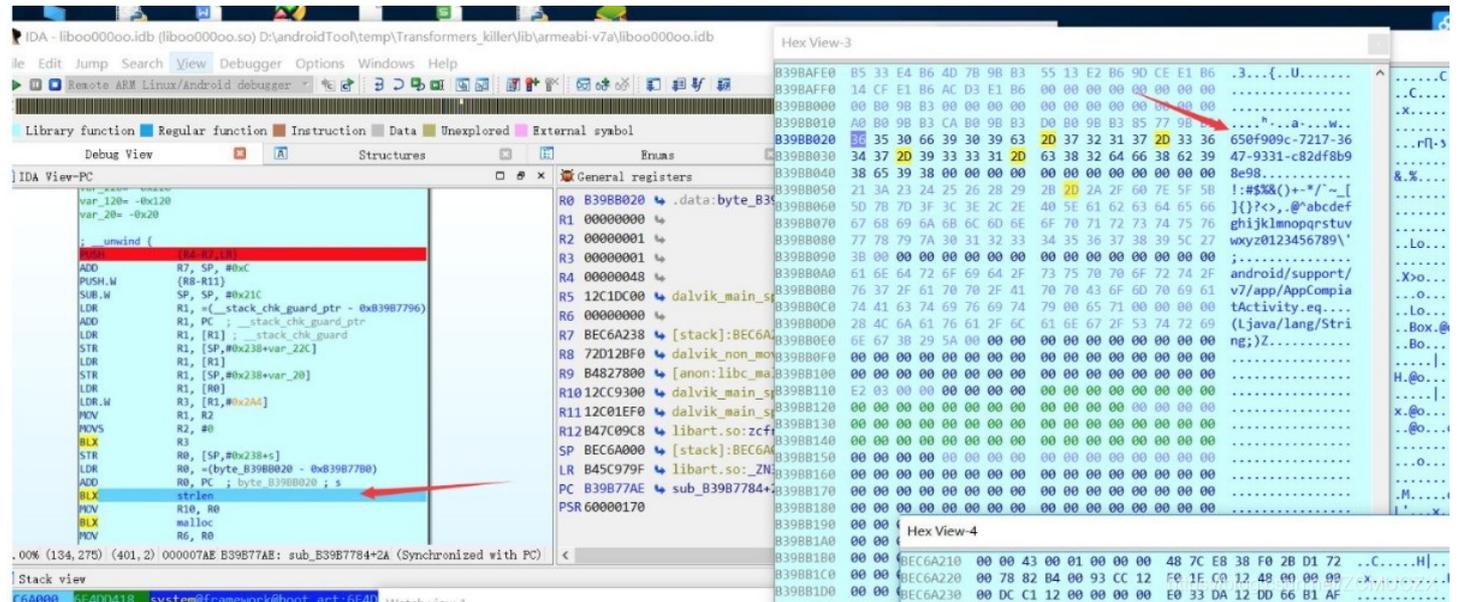
[安全相关 专栏收录该内容](#)

16 篇文章 0 订阅

订阅专栏

安卓题目, 应该就是有关动态库的题目了, 所用对动态库进行分析, 利用工具IDA、jeb、vs等

利用IDA动态调试, 对sub\_784进行分析, 可以确定其实就是rc4加密算法, 以及下面的进行编码的业务逻辑组成



用到的其实就是RC4算法:

- 1、密钥流: RC4算法的关键是根据明文和密钥生成相应的密钥流, 密钥流的长度和明文的长度是对应的, 也就是说明文的长度是500字节, 那么密钥流也是500字节。当然, 加密生成的密文也是500字节, 因为密文第i字节=明文第i字节^密钥流第i字节;
- 2、状态向量S: 长度为256, S[0], S[1].....S[255]。每个单元都是一个字节, 算法运行的任何时候, S都包括0-255的8比特数的排列组合, 只不过值的位置发生了变换;
- 3、临向量T: 长度也为256, 每个单元也是一个字节。如果密钥的长度是256字节, 就直接把密钥的值赋给T, 否则, 轮转地将密钥的每个字节赋给T;
- 4、密钥K: 长度为1-256字节, 注意密钥的长度 keylen 与明文长度、密钥流的长度没有必然关系, 通常密钥的长度趣味16字节 (128比特)

密文第i字节=明文第i字节^密钥流第i字节;

明文第i字节=密文第i字节^密钥流第i字节;

密钥长度任意（1-256B），密文长度=密钥流长度=明文长度

## 二、本程序中的RC4算法应用

$v36 = v46 \wedge s$

明文: s

密文: v36

向量S: unk\_23E8256Bytes

密钥流: v46（来自于向量S）

## 三、作者剩余逻辑

$v26 = \text{byte\_4050}[v36\text{的一些变换}] \wedge \text{const}$

$v26 == \{98ga!Tn?@\#j]\$g;;\}$

## 四、思路

1、从v26逆推出v36

2、从前面的计算里由unk\_23E8推出v46

3、 $s = v36 \wedge v46$

所以我们依据这个思路，我们就是将题目当中的程序给逆推了下，查看ida的伪代码，我们应该输入的字符串长度应该是16位的，然后最后变成了24位，可以根据下面来判断

```
do
{
    v22 = (unsigned __int8)v46[v21];
    v20 = (v20 + (unsigned __int8)v47[v21] + v22) % 256;
    v46[v21++] = v46[v20];
    v46[v20] = v22;
}
while ( v21 != 256 );

v23 = strlen(s);
v24 = v23;
v25 = (unsigned __int8)v4[3];
v43 = 8 * (3 - -3 * (v23 / 3));
v42 = v25 + v43 / 6;
v26 = malloc(v42 + 1);
if ( v24 )
{
    v28 = 0;
    v29 = 0;
    v30 = 0;
    v44 = v25;
    do
    {
        v28 = (v28 + 1) % 256;
        v25 = (unsigned __int8)v46[v28];
    }
    while ( v28 < v24 );
}
```

<https://blog.csdn.net/ZCMUCZX>

我们的{98ga!Tn?@\#j]\\$g;;}就是24位的，然后动态调试，输入16个字符串，看看是怎么变化的

$v25 = 51$   $v42 = 75$

0 a的时候  $v26[51] = 5B$   $v36 = 0xFB$

1 b  $v26[52] = 67$   $v36 = 9$

2 c  $v26[53] = 61$   $v36 = 0xD9$

$v26[54] = 5E$

3 d v26[55]=5A v36=0x41

4 e v26[56]=7B v36=0x16

5 f v26[57]=6D v36=0xe4

v26[58]=6B

6 g v26[59]=6F v36=0x87

7 h v26[60]=31 v36=0x59

8 i v26[61]=61 v36=0xEF

v26[62]=76

9 j v26[63]=31

10 k v26[64]=70

11 l v26[65]=70

v26[66]=73

12 m v26[67]=5C

13 n v26[68]=76

14 o v26[69]= 31

v26[70]= 62

15 p v26[71]= 21

72 \*(\_BYTE \*)(v17 + 1) = v38;

最后两个字符是自动给加上的

3B

3B

下面是分别取每一个字符进行爆破

空格{98gal!T?@#j}\

0 空格

1 {

2 9

\*

3 8

4 g

5 a

\*

6 l

7 !

8 T

n

9 ?

10 @

11 #

f

12 j

13 '

14 j

\$

15 \

所以最终我们爆破只需要去爆破空格{98gal!T?@#j\}这个就可以，倒推的函数，写出了下面的程序，可以成功的将v36给跑出来

```
398 |
399 #include "stdio.h"
400 #include "stdlib.h"
401
402 char byte_4050[] = "!:#$%&()+-*/`~_[]{}?
    <>,.@^abcdefghijklmnopqrstuvwxy0123456789\\'";
403 char v26_real[17] = " {98gal!T?@#j'j\\";
404 unsigned char v36[16][100] = { 0 };
405 int flag = 0;
406
407 int main()
408 {
409     char *v26;
410     v26 = (char *)malloc(sizeof(char) * 17);
411     unsigned int temp[3][100] = { 0 };
412     int num[3] = { 0 };
413
414     for (int i = 0; i < 16; i++)
415     {
416         //0,3,6,9,12,15,18,21
417         if (i % 3 == 0)
418         {
419             num[0] = -1;
420             for (unsigned int j = 0; j < 255; j++)
421             {
422                 *(v26 + i) = byte_4050[j >> 2] ^ 7; //
423                 v26[v44 + v29] = aAbcdefghijklmn[(unsigned int)v36 >> 2]
https://blog.csdn.net/72cwl1672
```

```
437         while (num[0] >= 0)
438         {
439             flag = 0;
440             for (unsigned int j = 0; j < 256; j++)
441             {
442                 if ((temp[0][num[0]] | (j >> 4)) > 65)
443                     continue;
444
445                 *(v26 + i) = byte_4050[temp[0][num[0]] | (j >> 4)];
```

```
第14位是: 0xa3
第14位是: 0xa4
第14位是: 0xa5
第14位是: 0xa6
第14位是: 0xa7
第14位是: 0xa8
第14位是: 0xa9
第14位是: 0xaa
第14位是: 0xab
第14位是: 0xac
第14位是: 0xad
第14位是: 0xae
第14位是: 0xaf
第14位是: 0xb0
第14位是: 0xb1
第15位是: 0x3c
第15位是: 0x3d
第15位是: 0x3e
第15位是: 0x3f
```

<https://blog.csdn.net/ZCMUCZX>

最后再可以求出多个v36，然后一个个尝试，根据伪代码当中的下面的语句，进行异或v46的值，我们的v46可以通过IDA动态调试进行导出，v36的值为char v36[17] = { 0xFD,

```
// 0x1E,
// 0x8A,
// 0x4E,
// 9,
// 0xCA,
// 0x90,
// 3,
// 0xE7,
// 0xF1,
// 0x85,
// 0x9F,
// 0x9B,
// 0xF7,
// 0x83,
// 0x3E };
```

```

156 v29 = 0;
157 v30 = 0;
158 v44 = v25;
159 do
160 {
161     v28 = (v28 + 1) % 256;
162     v35 = (unsigned __int8)v46[v28];
163     v30 = (v30 + v35) % 256;
164     v46[v28] = v46[v30];
165     v46[v30] = v35;
166     v17 = (unsigned __int8)v46[v28];
167     v36 = v46[(unsigned __int8)(v35 + v17)] ^ s[v29];
168     if ( v29 && (v27 = 2863311531u * (unsigned __int64)v29 >> 32, v37 = 3 * (v29 / 3), v37 != v29) )
169     {
170         v31 = v29 == 1;
171         if ( v29 != 1 )
172             v31 = v37 + 1 == v29;
173         if ( v31 )
174         {
175             v32 = byte_4050;
176             v26[v44 + v29] = byte_4050[(unsigned __int8)v26[v44 + v29] | ((unsigned int)v36 >> 4)];
177             v17 = (unsigned int)&v26[v44 + v29];
178             v27 = 4 * v36 & 0x3C;
179             *(_BYTE *) (v17 + 1) = v27;
180             if ( v29 + 1 >= v24 )
181                 goto LABEL_53;
182         }
183     else
184     {
185         v33 = v29 == 2;
186         if ( v29 != 2 )
187             v33 = v37 + 2 == v29;
188         if ( v33 )
189         {
190             v17 = v36 & 0xC0;
191             v34 = v44++ + v29;
192             v26[v34] = byte_4050[(unsigned __int8)v26[v34] | (v17 >> 6)] ^ 0xF;
193             v27 = (int)&v26[v34];
194             *(_BYTE *) (v27 + 1) = byte_4050[v36 & 0x3F];
195         }
196     }
197 }
198 else
199 {
200     v26[v44 + v29] = byte_4050[(unsigned int)v36 >> 2] ^ 7;
201     v17 = (unsigned int)&v26[v44 + v29];
202     v27 = 16 * v36 & 0x30;
203     *(_BYTE *) (v17 + 1) = v27;
204     if ( v29 + 1 >= v24 )

```

<https://blog.csdn.net/ZCMUCZX>

就可以得到flag:fu0kzHp2aqtZAUy6