

看雪CTF2017第二题IelfeiCM的writeup

原创

anhkgg 于 2017-06-14 09:09:56 发布 1105 收藏

分类专栏: [原创](#) 文章标签: [ctf](#) [逆向](#) [看雪](#) [crackme](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/angelxf/article/details/73198188>

版权



[原创](#) 专栏收录该内容

47 篇文章 2 订阅

订阅专栏

题目入口: <http://ctf.pediy.com/game-fight-32.htm>, 可下载相关文件

0. 定位算法位置

由于是console程序, 并且没有隐藏字符串, 通过OD/IDA找到关键字串, 所在函数就是关键算法函数:

```
.data:00409058 aWellDone      db 'WELL DONE!',0Ah,0 ; DATA XREF: _main:loc_401257o
.data:00409064 aWrongKey___  db 'WRONG KEY...',0Ah,0 ; DATA XREF: _main+231o
.data:00409072                align 4
.data:00409074 aKeyFormatError db 'key format error...',0Ah,0 ; DATA XREF: _main+9Ao
```

其实就在main函数中, 然后看获取输入之后干了什么。

首先检查输入长度是不是在8到20之间, 不是提示key len error

```
.text:00401066                cmp     ecx, 8
.text:00401069                jl     loc_40127A
.text:0040106F                cmp     ecx, 14h
.text:00401072                jg     loc_40127A
.text:00401078                xor     esi, esi
.text:0040107A                xor     edx, edx
.text:0040107C                test    ecx, ecx
```

是不是都是数值, 不是就提示key format error...

```

.text:00401082      jle     short loc_4010AC
.text:00401084      loc_401084:                                     ; CODE XREF: _main+94j
.text:00401084      mov     al, [esp+edx+4138h+key]
.text:00401088      cmp     al, 30h
.text:0040108A      jle     short loc_401090
.text:0040108C      cmp     al, 39h
.text:0040108E      jle     short loc_401091
.text:00401090      loc_401090:                                     ; CODE XREF: _main+8Aj
.text:00401090      inc     esi
.text:00401091      loc_401091:                                     ; CODE XREF: _main+8Ej
.text:00401091      inc     edx
.text:00401092      cmp     edx, ecx
.text:00401094      jl      short loc_401084
.text:00401096      test    esi, esi
.text:00401098      jz      short loc_4010AC
.text:0040109A      push   offset aKeyFormatError ; "key format error...\n"
.text:0040109F      call   f_printf_401BE0

```

下面接着就是算法的重要部分了，一看到下面的函数，就知道有点小类结构了

```

.text:004012C0 ; KEY_OBJ1 * __thiscall f_keyobj_init_4012C0(KEY_OBJ1 *this)
.text:004012C0 f_keyobj_init_4012C0 proc near          ; CODE XREF: _main+B3 p
.text:004012C0                                     ; f_keyobj_calc_mul_401730+29p ...
.text:004012C0      push   esi
.text:004012C1      mov     esi, ecx
.text:004012C3      mov     dword ptr [esi], offset off_4080C8
.text:004012C9      call   ds:GetTickCount
.text:004012CF      mov     ecx, esi
.text:004012D1      mov     [esi+200Ch], eax
.text:004012D7      mov     [esi+2008h], eax
.text:004012DD      call   f_keyobj_init_seed1_401A60
.text:004012E2      mov     eax, esi
.text:004012E4      pop     esi
.text:004012E5      retn
.text:004012E5 f_keyobj_init_4012C0 endp

```

1. 算法类结构分析，各类函数的功能分析

先把类结构大致整理出来，方便后续分析

```

00000000 KEY_OBJ1      struc ; (sizeof=0x2010) ; XREF: _mainr
00000000                                     ; f_keyobj_calc_mul_401730r
00000000 vtable_4080C8      dd ?
00000004 cur_calc_pos      dd ? //结果长度
00000008 seed_array_1024_1 dd 1024 dup(?) //保存key的值
00001008 seed_array_1024   dd 1024 dup(?) //保存序号
00002008 TickCnt_key_seed dd ?
0000200C TickCnt1      dd ?
00002010 KEY_OBJ1      ends

```

然后就是几个关键函数：

1.1 初始化数据

```

.text:00401A60 ; char *__thiscall f_keyobj_init_seed1_401A60(KEY_OBJ1 *this)
...
.text:00401A8F          call    f_kyeobj_getindex_4019E0 //更加GetTickCount获取随机index，用于打乱序
...
.text:00401ABA          mov     esi, [ecx]
.text:00401ABC          sub     ecx, 4
.text:00401ABF          mov     [eax], esi
.text:00401AC1          add     eax, 4
.text:00401AC4          dec     edx

```

这个地方首先就想到了每次GetTickCount不一样，那么算法怎么保证结果相同呢，便想到肯定跟index顺序无关，后面验证果然是，我就把401A60给patch了一下，然初始化的序号结构没有打乱顺序，保持0-0x3ff，如下

```

//nop了00401A8F调用的循环部分
.text:00401A8F          call    f_kyeobj_getindex_4019E0
//这里其实就是seed_array_1024[1023]，不让它倒过来赋值，修改为lea    ecx, [esi+1008h]
.text:00401AAE          lea    ecx, [esi+2004h]

```

这样之后，就可以很方便查看数据变换，观察这两个字段即可

```

00000004 cur_calc_pos    dd ? //结果长度
00000008 seed_array_1024_1 dd 1024 dup(?) //保存key的值

```

后面所有相关函数中有关index转换的也不用关注，因为他变来变去都是0-0x3ff，就只需要关注具体数据操作了。

然后其他函数功能分析也就简单了。

下面简单列一下，不做详细说明了（很简单，就是数组操作过来过去的）

```

.text:004014E0 ; int __thiscall f_keyobj_key1_4014E0(void *this, const char *key) //将输入的key保存到seed
.text:00401970 ; void __thiscall f_keyobj_key1_s2_401970(KEY_OBJ1 *this) //数值大于10，取余存当前index位置
.text:00401730 ; signed int __userpurge f_keyobj_calc_mul_401730@<eax>(int a1@<eax>, int keyobj0@<ecx>,
.text:00401840 ; signed int __userpurge f_keyobj_mul2_401840@<eax>(int a1@<eax>, int a2@<ecx>, KEY_OBJ1

```

2. 醒悟算法究竟是个什么玩意

输入的key关键处理部分

```

.text:004010E0          push   9
.text:004010E2          lea    ecx, [esp+413Ch+keyobj]
.text:004010E9          call   f_keyobj_calc_mul_401730 ;
...
.text:0040110B          lea    eax, [esp+4138h+keyobj1]
.text:00401112          lea    ecx, [esp+4138h+keyobj]
.text:00401119          push   eax
.text:0040111A          mov    byte ptr [esp+413Ch+var_4], 1
.text:00401122          call   f_keyobj_mul2_401840
...
.text:00401127          push   9
.text:00401129          lea    ecx, [esp+413Ch+keyobj]
.text:00401130          mov    esi, eax
.text:00401132          call   f_keyobj_calc_mul_401730 ;

```

先前想着输入的key用9做位移，做加法，干什么...一直绕不清，后来重新看f_keyobj_key1_s2_401970，觉得是进位处理，一下子就灵光了，这是实现乘法运算（1024位的乘法，真实折腾，nb）。

这样算法也基本清楚了。

key*9*key*9*(...) => result

怎么校验的呢？

1. 计算结果长度必须是奇数

```
.text:00401154      call    f_keyobj_curpos_4013A0
.text:00401159      and     eax, 80000001h
.text:0040115E      jns    short loc_401165
.text:00401160      dec    eax
.text:00401161      or     eax, 0FFFFFFFh
.text:00401164      inc    eax
.text:00401165      loc_401165:                                ; CODE XREF: _main+15Ej
.text:00401165      cmp    eax, 1
```

1. result[len/2] == key[0]

```
.text:00401175      call    f_keyobj_curpos_4013A0
.text:0040117A      sar    eax, 1
.text:0040117C      push   eax
.text:0040117D      lea    ecx, [esp+413Ch+keyobj]
.text:00401184      call    f_keyobj_check1_4013B0
.text:00401189      push   0
.text:0040118B      lea    ecx, [esp+413Ch+keyobj1]
.text:00401192      mov    edi, eax
.text:00401194      call    f_keyobj_check1_4013B0
.text:00401199      cmp    edi, eax
.text:0040119B      lea    ecx, [esp+4138h+keyobj1]
.text:004011A2      jnz    short loc_40121C
```

1. 高位部分和key相同（跳过比较那个字节）

```
.text:004011D0      lea    ecx, [esp+4144h+keyobj1]
.text:004011D7      push   esi
.text:004011D8      push   ecx
.text:004011D9      lea    ecx, [esp+414Ch+keyobj]
.text:004011E0      call    f_keyobj_check2_4013E0
```

1. 低位部分和key逆序（跳过比较那个字节）

```
text:004011F6      lea    edx, [esp+413Ch+keyobj1]
.text:004011FD      push   eax
.text:004011FE      push   1
.text:00401200      push   0
.text:00401202      push   edx
.text:00401203      lea    ecx, [esp+414Ch+keyobj]
.text:0040120A      call    f_keyobj_check2_4013E0
```

感觉结果应该是这一个样子的：

```
1234567->1234567654321 //中间因为长度折腾了好久，后面查了才知道这是回文数，翻半天没有什么算法，脚本已经跑起来了
```

怎么求逆呢？算法不好，那就脚本跑吧！

3. 脚本跑


```
get -success > 12345679 1234567 12345678987654321
```

因为代码中处理字符存为数值是倒着的，所以key应该是97654321

转载请注明出处：https://anhkgg.github.io/kxctf2017_writeup2