

看雪学院-OllyDBG入门系列（二）笔记

原创

Cytosine 于 2017-02-04 15:10:45 发布 1029 收藏

分类专栏: [笔记_看雪学院OD入门系列](#) [解密](#) [逆向 OllyDBG](#) 文章标签: [Note OllyDBG](#) [逆向](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/Cytosine/article/details/54863306>

版权



[笔记_看雪学院OD入门系列](#) 同时被 3 个专栏收录

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[解密](#)

5 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[逆向](#)

6 篇文章 0 订阅

订阅专栏

OllyDBG 入门系列（二）一字串参考 笔记

原作地址: <http://bbs.pediy.com/showthread.php?threadid=21308>

作者: CCDebugger

软件破解的一般流程

拿到一个软件先别接着马上用 OllyDBG 调试, 先运行一下, 有帮助文档的最好先看一下帮助, 熟悉一下软件的使用方法, 再看看注册的方式:

如果是序列号方式可以先输个假的来试一下, 看看有什么反应, 也给我们破解留下一些有用的线索。

如果没有输入注册码的地方, 要考虑一下是不是读取注册表或 Key 文件 (一般称 keyfile, 就是程序读取一个文件中的内容来判断是否注册), 这些可以用其它工具来辅助分析。

如果这些都不是, 原程序只是一个功能不全的试用版, 那要注册为正式版本就要自己来写代码完善了。

获得程序的一些基本信息后, 还要用查壳的工具来查一下程序是否加了壳, 若没壳的话看看程序是什么编译器编的, 如 VC、Delphi、VB 等。这样的查壳工具有 PEiD 和 FI。有壳的话我们要尽量脱了壳后再来用 OllyDBG 调试, 特殊情况下也可带壳调试。