

看雪学院-OllyDBG入门系列（三）笔记

原创

Cytosine 于 2017-02-04 15:07:43 发布 870 收藏

分类专栏: [笔记_看雪学院OD入门系列](#) [解密](#) [逆向](#) [OllyDBG](#) 文章标签: [OllyDBG](#) [逆向](#) [Note](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/Cytosine/article/details/54863277>

版权



[笔记_看雪学院OD入门系列](#) 同时被 3 个专栏收录

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[解密](#)

5 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[逆向](#)

6 篇文章 0 订阅

订阅专栏

原作地址: <http://bbs.pediy.com/showthread.php?threadid=21330>

作者: CCDebugger

看雪学院-OllyDBG入门系列（三）笔记

这样的编辑框中输入注册码的程序, 要设断点, 首选的 API 函数就是 `GetDlgItemText` 及 `GetWindowText`。

每个函数都有两个版本, 一个是 ASCII 版, 在函数后添加一个 `A` 表示, 如 `GetDlgItemTextA`。另一个是 UNICODE 版, 在函数后添加一个 `W` 表示, 如 `GetDlgItemTextW`。

对于编译为 UNICODE 版的程序可能在 Win98 下不能运行, 因为 Win98 并非是完全支持 UNICODE 的系统。

而 NT 系统则从底层支持 UNICODE, 它可以在操作系统内对字符串进行转换, 同时支持 ASCII 和 UNICODE 版本函数的调用。

一般我们打开的程序看到的调用都是 ASCII 类型的函数, 以 “A” 结尾。