

# 玩客云 armbian 挂载硬盘

原创

HG可乐 已于 2022-04-14 15:36:14 修改 73 收藏 2

文章标签: 其他

于 2022-04-14 15:35:36 首次发布

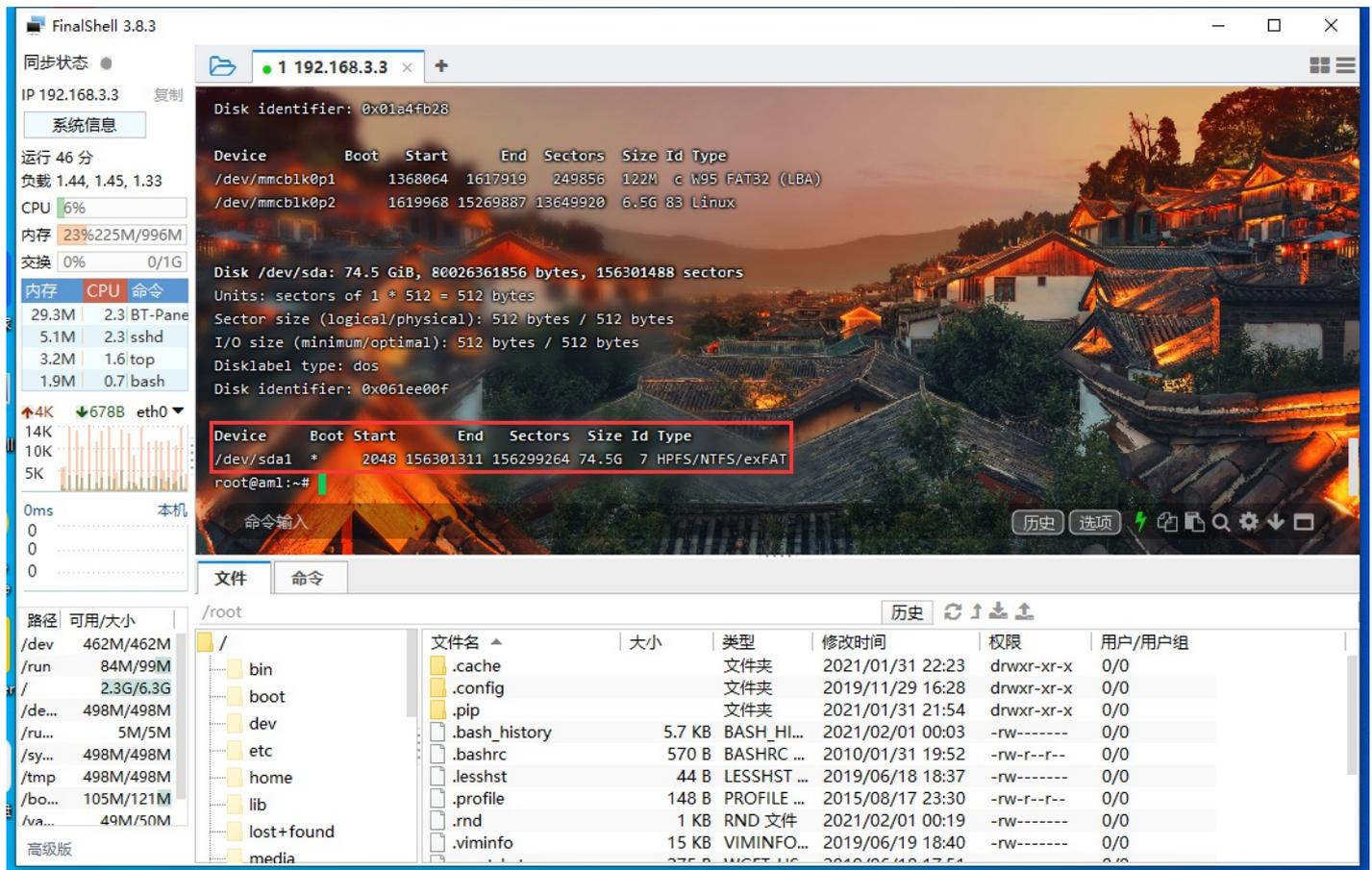
版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/m0\\_62381475/article/details/123765897](https://blog.csdn.net/m0_62381475/article/details/123765897)

版权

## 查看硬盘名称

准备好的硬盘/U盘/SD卡插入玩客云(有数据的要备份一下), 通电或不通电插入都可以, 我是通电插入 SSH 工具连接玩客云, 输入 `fdisk -l` 查看刚刚接入的U盘/硬盘并记下其设备名称



Device对应硬盘名称 Size对应硬盘大小 Type对应硬盘格式

## 格式化硬盘

Linux硬盘格式需要Ext4,我这个硬盘已经格式化了,再演示一次,使用命令: `mkfs.ext4 硬盘名称 (例如: mkfs.ext4 /dev/sda1)`

此过程会提示Proceed anyway? (y,N),问你是否继续格式化,输入y回车继续,后面提示其它回车就OK

```
root@aml:~# mkfs.ext4 /dev/sda1
mke2fs 1.43.4 (31-Jan-2017)
/dev/sda1 contains a ext4 file system
    last mounted on Sun Jan 31 12:01:50 2021
Proceed anyway? (y,N) y
Creating filesystem with 19537408 4k blocks and 4890624 inodes
Filesystem UUID: bdb5efaf-28c0-4cf6-a4cd-68e28742526c
Superblock backups stored on blocks:
    32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736, 1605632, 2654208,
    4096000, 7962624, 11239424

Allocating group tables: done
Writing inode tables: done
Creating journal (131072 blocks):
done
Writing superblocks and filesystem accounting information:
done

root@aml:~#
```

## 挂载硬盘/U盘

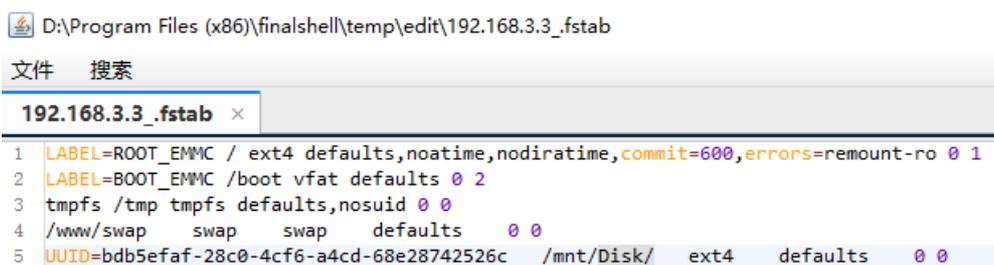
接下来开始挂载硬盘，查看硬盘的UUID，输入**blkid** 硬盘名称（例如**blkid /dev/sda1**）  
UUID="这里面就是UUID"复制下来，

```
root@aml:~# blkid /dev/sda1
/dev/sda1: UUID="bdb5efaf-28c0-4cf6-a4cd-68e28742526c" TYPE="ext4" PARTUUID="061ee00f-01"
root@aml:~#
```

使用ftp工具连接玩客云找到/etc/fstab文件打开编辑（我使用的finalshell自带ftp工具，如果你装了宝塔直接在宝塔文件里找也可以，当然你也可以使用VI命令行直接编辑）

在fstab文件后面追加：

```
UUID=改为你的硬盘UUID /mnt/随便命名后面创建对应的文件夹最好时英文/ ext4 defaults 0 0
```



```
D:\Program Files (x86)\finalshell\temp\edit\192.168.3.3_fstab
文件 搜索
192.168.3.3_fstab x
1 LABEL=ROOT_EMMC / ext4 defaults,noatime,nodiratime,commit=600,errors=remount-ro 0 1
2 LABEL=BOOT_EMMC /boot vfat defaults 0 2
3 tmpfs /tmp tmpfs defaults,nosuid 0 0
4 /www/swap swap swap defaults 0 0
5 UUID=bdb5efaf-28c0-4cf6-a4cd-68e28742526c /mnt/Disk/ ext4 defaults 0 0
```

编辑后保存上传回去，在/mnt/文件夹下创建你刚刚设置的文件夹名称，例如我刚刚设置的是/mnt/Disk，就创建一个Disk文件夹

回到命令行窗口输入**reboot**重启玩客云，等1-2分钟重启成功，登录宝塔，在首页就可以看到刚刚挂载的硬盘