攻防世界unserialize3

原创

whisper_ZH 于 2019-09-29 11:02:04 发布

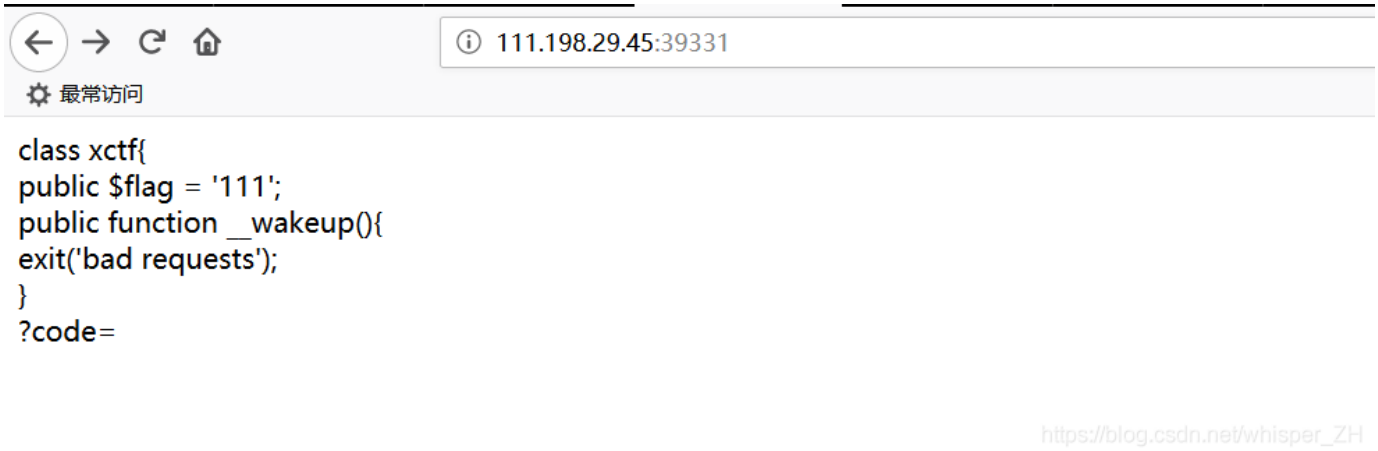
本题学习知识点：

PHP__wakeup()函数漏洞
在程序执行前，serialize() 函数会首先检查是否存在一个魔术方法 __sleep.如果存在，__sleep()方法会先被调用， 然后才执行串行化（序列化）操作。这个功能可以用于清理对象，并返回一个包含对象中所有变量名称的数组。如果该方法不返回任何内容，则NULL被序列化，导致 一个E_NOTICE错误。与之相反，unserialize()会检查是否存在一个__wakeup方法。如果存在，则会先调用 __wakeup方法，预先准备对象数据。但是这个wakeup()是可以被绕过的
__wakeup 触发于 unserilize() 调用之前, 当反序列化时的字符串所对应的对象的数目被修改,__wake 的函数就不会被调用. 并且不会重建为对象, 但是会触发其他的魔术方法比如__destruct

绕过方法及漏洞详细内容1
绕过方法及漏洞详细内容2

本题操作流程

点开题目明显看到是用code传参，利用wakeup函数漏洞进行操作



按本题知识先传入一个参数，成功触发了wakeup函数，拿到flag