

攻防世界Reverse进阶区-answer_to_everything-writeup

原创

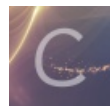
y4ung 于 2020-10-01 10:27:06 发布 673 收藏

分类专栏: [ctf](#) 文章标签: [ctf](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_35056292/article/details/108893587

版权



[ctf 专栏收录该内容](#)

35 篇文章 0 订阅

订阅专栏

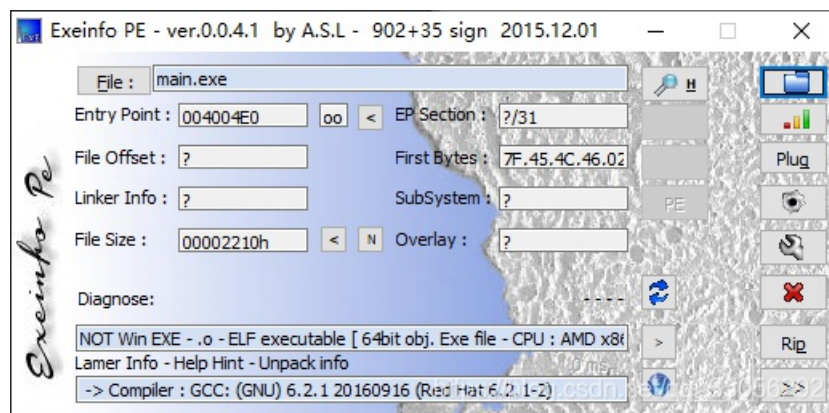
本题是xctf攻防世界中Reverse的进阶区的题[answer_to_everything](#)

题目来源: 2019_ISCC

题目描述: sha1 得到了一个神秘的二进制文件。寻找文件中的flag, 解锁宇宙的秘密。注意: 将得到的flag变为flag{XXX}形式提交。

2. 分析

根据结果: `NOT Win EXE - .o - ELF executable [64bit obj. Exe file - CPU : AMD x86-64 - OS: unspecified]`, 该文件是一个linux下的64位可执行文件



```
$ chmod +x main.exe
```

```
$ ./main.exe
```

```
Gimme: 123
```

```
YOUSUCK
```

扔进IDA里看一下。 `Gimme:` 在main函数中被引用。main函数中读取用户输入以后保存到v4, 然后调用 `not_the_flag(v4);`

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    unsigned int v4; // [rsp+Ch] [rbp-4h]

    printf("Gimme: ", argv, envp);
    __isoc99_scanf("%d", &v4);
    not_the_flag(v4);
    return 0;
}
```

跟进not_the_flag函数看一下。

```
__int64 __fastcall not_the_flag(int a1)
{
    if ( a1 == 42 )
        puts("Cipher from Bill \nSubmit without any tags\n#kdudpeh");
    else
        puts("YOUSUCK");
    return 0LL;
}
```

很明显输入必须是42。

```
$ ./main.exe 12
Gimme: 42
Cipher from Bill
Submit without any tags
#kdudpeh
```

#kdudpeh可能就是flag了，提交了发现不对。再看下输出，发现提示了 `Submit without any tags`，再提交 `kdudpeh` 上去，发现还是不对。。。

再回头看看题目描述：`sha1 得到了一个神秘的二进制文件。寻找文件中的flag，解锁宇宙的秘密。注意：将得到的flag变为flag{XXX}形式提交。` 题目里提示了 `sha1` !?

用sha1去加密试试得到 `80ee2a3fe31da904c596d993f7f1de4827c1450a`。因此最后的flag为：`flag{80ee2a3fe31da904c596d993f7f1de4827c1450a}`，提交，正确

3. 总结

没头绪的时候可以看看题目的描述，有时候会有一些提示。。。