

攻防世界逆向——key

原创

[jesus_H](#) 于 2019-05-26 17:48:05 发布 1363 收藏 1

分类专栏: [web安全](#) [reversing](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_41667282/article/details/90578431

版权



[web安全](#) 同时被 2 个专栏收录

2 篇文章 2 订阅

订阅专栏



[reversing](#)

4 篇文章 0 订阅

订阅专栏

用ida打开程序，可以看到main函数，调用了一个子函数

```
; int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
_main proc near

argc= dword ptr 4
argv= dword ptr 8
envp= dword ptr 0Ch

call sub_401100
xor eax, eax
retn
_main endp

https://blog.csdn.net/qq\_41667282
```

点进去子函数，然后按F5，可以看到有100多行的代码。看到这里无从下手。我们先定位关键的字符串。把代码往下拉可以看到有"Congrats you got it!"的字符串。

```
v14 = sub_402A00(std::cout, "|-----|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v14, v15);
v16 = sub_402A00(std::cout, "=====|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v16, v17);
v18 = sub_402A00(std::cout, "=====|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v18, v19);
v20 = sub_402A00(std::cout, "=====|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v20, v21);
v22 = sub_402A00(std::cout, "\\ ^\\ ^\\ ^\\ ^\\ ^\\=====|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v22, v23);
v24 = sub_402A00(std::cout, "\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\=====|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v24, v25);
v26 = sub_402A00(std::cout, " |-----|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v26, v27);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(std::cout, sub_402C50);
v28 = sub_402A00(std::cout, "Congrats You got it!", sub_402C50);
```

从这里往会看，可以看到要进入这里有

一个分支语句

```
if ( sub_4020C0(&v44, v12, v45, (int)v13, v48) )
{
v28 = sub_402A00(std::cout, "=W=r=o=n=g=k=e=y=", sub_402C50);
}
else
{
v14 = sub_402A00(std::cout, "|-----|", sub_402C50);
std::basic_ostream<char,std::char_traits<char>>::operator<<(v14, v15);
v16 = sub_402A00(std::cout, "=====|", sub_402C50);
```

sub_4020C0是一个关键函数，我们来看看函数的每个参数分别是什么。

1. 点击v44，亮黄的地方可以看到

```
sub_402E90(&Dst, &v44);
```

我们进入这个函数，会发现根本无法下手，我们可以先放弃

2. v12,v45,v48可以发现没有什么实际的意义
3. 然后来看一下v13，memory将值赋给了v13，所以v13就相当于memory，所以来看一下memory，有两个地方用到了memory

```
do
{
sub_4021E0(&v41, 1u, *((_BYTE *)Memory + v0) ^ *((_BYTE *)&v50 + v0) + 22);
++v0;
}
while ( v0 < 18 );
```

```

v1 = 0;
v49 = 15;
v48 = 0;
LOBYTE(Memory[0]) = 0;
LOBYTE(v53) = 2;
v2 = v43;
v3 = (void **)v41;
do
{
    v4 = &v41;
    if ( v2 >= 0x10 )
        v4 = v3;
    sub_4021E0(Memory, 1u, *((_BYTE *)v4 + v1++) + 9);
}
while ( v1 < 18 );

```

https://blog.csdn.net/qq_41667282

现在看一下memory里面存着什么

```

*(__OWORD *)Memory = xmmword_40528C;

xmmword_40528C  xmmword 'htadimehtadimeht'

```

v50里面存的内容

```

xmmword_4052A4  xmmword '<<<.....++++----->'

```

进去看一下sub_4021E0这个函数是做什么的。

```

if ( Size )
{
    v5 = v4 + Size;
    if ( (unsigned __int8)sub_402690(v4 + Size, v4) )
    {
        v6 = v3[4];
        if ( Size == 1 )
        {
            if ( v3[5] < 0x10u )
                *((_BYTE *)v3 + v6) = a3;
            else
                *((_BYTE *)v3 + v6) = a3;
        }
        else
        {
            if ( v3[5] < 0x10u )
                v7 = v3;
            else
                v7 = (_DWORD *)v3;
            memset((char *)v7 + v6, a3, Size);
        }
        v3[4] = v5;
        if ( v3[5] >= 0x10u )
        {
            *((_BYTE *)v3 + v5) = 0;
            return v3;
        }
        *((_BYTE *)v3 + v5) = 0;
    }
}

```

https://blog.csdn.net/qq_41667282

如果继续看每个子函数会发现很难分析得清楚，所以我们现在换种思路用动态调试的方法观察这个会发生什么，直接用Ida动态调试。在sub_4021E0前面设置断点。可以发现只是将值赋给v41，这只是一个赋值函数。

现在我们还有一个问题没有解决v44是什么？

我们可以打开Strings window看到

.rdata:00...	00000009	C	bad cast
.rdata:00...	00000029	C	C:\\Users\\\\CSAW2016\\haha\\flag_dir\\flag.txt
.rdata:00...	00000016	C	?W?h?a?t h?a?p?p?e?n?
.rdata:00...	00000021	C	_____

这个路径我们好像从来都没

有用到，点击交叉引用看一下。

他是在sub_402550中被用到，在结合sub_401620的代码可以看到它里面调用了sub_402550，所以v44就是一个从文件夹读出的内容。

最后看一下sub_4020C0

```
v5 = a3;
if ( this[4] < a3 )
    v5 = this[4];
if ( this[5] >= 0x10u )
    this = (_DWORD *)*this;
v6 = a5;
if ( v5 < a5 )
    v6 = v5;
if ( v6 )
{
    v7 = a4;
    v9 = v6 < 4;
    v8 = v6 - 4;
    if ( v9 )
    {
LABEL_11:
        if ( v8 == -4 )
            goto LABEL_20;
    }
    else
    {
        while ( *this == *(_DWORD *)v7 )
        {
            ++this;
            v7 += 4;
            v9 = v8 < 4;
            v8 -= 4;
            if ( v9 )
                goto LABEL_11;
        }
    }
    v9 = *(_BYTE *)this < *(_BYTE *)v7;
    if ( *(_BYTE *)this != *(_BYTE *)v7
        || v8 != -3
        && ((v10 = *((_BYTE *)this + 1), v9 = v10 < *(_BYTE *)v7, v10 != *(_BYTE *)v7)
            || v8 != -2
            && ((v11 = *((_BYTE *)this + 2), v9 = v11 < *(_BYTE *)v7, v11 != *(_BYTE *)v7)
                || v8 != -1 && (v12 = *((_BYTE *)this + 3), v9 = v12 < *(_BYTE *)v7, v12 != *(_BYTE *)v7)))
    )
    {
        result = -v9 | 1;
        goto LABEL_21;
    }
LABEL_20:
    result = 0;
LABEL_21:
    if ( result )
        return result;
}
if ( v5 >= a5 )
    result = v5 != a5;
else
    result = -1;
return result;
```

可以分析出是判断不相等的问题。

综上就可以写出脚本得到flag

```
str1 = "themidathemidathemida"
str2 = ">----++++.....<<<<."

key = ""
flag=""
for i in range(18):
    key += chr((ord(str1[i]) ^ ord(str2[i]))+22)
for i in key:
    flag+=chr(ord(i)+9)

print(flag)
```