

攻防世界 Reverse高手进阶区 2分题 Mysterious

原创

思源湖的鱼  于 2020-12-02 13:50:22 发布  167  收藏

分类专栏: [ctf](#) 文章标签: [ctf](#) [攻防世界](#) [reverse](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_44604541/article/details/110479100

版权

CTF

[ctf 专栏收录该内容](#)

200 篇文章 23 订阅

订阅专栏

前言

继续ctf的旅程

攻防世界Reverse高手进阶区的2分题

本篇是Mysterious的writeup

发现攻防世界的题目分数是动态的

就仅以做题时的分数为准了

解题过程

得到一个exe



PE查壳



扔进IDA

```

1 int __stdcall sub_401090(HWND hWnd, int a2, int a3, int a4)
2 {
3     char v5; // [esp+50h] [ebp-310h]
4     CHAR Text[4]; // [esp+154h] [ebp-20Ch]
5     char v7; // [esp+159h] [ebp-207h]
6     __int16 v8; // [esp+255h] [ebp-108h]
7     char v9; // [esp+257h] [ebp-109h]
8     int v10; // [esp+258h] [ebp-108h]
9     CHAR String; // [esp+25Ch] [ebp-104h]
10    char v12; // [esp+25Fh] [ebp-101h]
11    char v13; // [esp+260h] [ebp-100h]
12    char v14; // [esp+261h] [ebp-FFh]
13
14    memset(&String, 0, 0x104u);
15    v10 = 0;
16    if ( a2 == 16 )
17    {
18        DestroyWindow(hWnd);
19        PostQuitMessage(0);
20    }
21    else if ( a2 == 273 )
22    {
23        if ( a3 == 1000 )
24        {
25            GetDlgItemTextA(hWnd, 1002, &String, 260);
26            strlen(&String);
27            if ( strlen(&String) > 6 )
28                ExitProcess(0);
29            v10 = atoi(&String) + 1;
30            if ( v10 == 123 && v12 == 120 && v14 == 122 && v13 == 121 )
31            {
32                strcpy(Text, "flag");
33                memset(&v7, 0, 0xFCu);
34                v8 = 0;
35                v9 = 0;
36                _itoa(v10, &v5, 10);
37                strcat(Text, "{");
38                strcat(Text, &v5);
39                strcat(Text, "_");
40                strcat(Text, "Buff3r_0v3rf|0w");
41                strcat(Text, "}");
42                MessageBoxA(0, Text, "well done", 0);
43            }
44            SetTimer(hWnd, 1u, 0x3E8u, TimerFunc);
45        }
46        if ( a3 == 1001 )
47            KillTimer(hWnd, 1u);
48    }
49    return 0;
50 }

```

https://blog.csdn.net/weixin_44604541

可以看到只要求v5即可

跟踪 `_itoa` 函数

```

1 char *__cdecl _itoa(int a1, char *a2, int a3)
2 {
3     if ( a3 != 10 || a1 >= 0 )
4         xtoa(a1, a2, a3, 0);
5     else
6         xtoa(a1, a2, 10, 1);
7     return a2;
8 }

```

```

1 int __cdecl xtoa(unsigned int a1, char *a2, unsigned int a3, int a4)
2 {
3     char v4; // ST00_1
4     int result; // eax
5     unsigned int v6; // [esp+4h] [ebp-Ch]
6     char *v7; // [esp+8h] [ebp-8h]
7     char *v8; // [esp+Ch] [ebp-4h]
8     char *v9; // [esp+Ch] [ebp-4h]
9
10    v8 = a2;
11    if ( a4 )
12    {
13        *a2 = 45;
14        v8 = a2 + 1;
15        a1 = -a1;
16    }
17    v7 = v8;
18    do
19    {
20        v6 = a1 % a3;
21        a1 /= a3;
22        if ( v6 <= 9 )
23            *v8 = v6 + 48;
24        else
25            *v8 = v6 + 87;
26        ++v8;
27    }
28    while ( a1 );
29    *v8 = 0;
30    v9 = v8 - 1;
31    do
32    {
33        v4 = *v9;
34        *v9 = *v7;
35        *v7 = v4;
36        --v9;
37        result = (int)(v7++ + 1);
38    }
39    while ( v7 < v9 );
40    return result;
41 }

```

https://blog.csdn.net/weixin_44604541

发现 `_itoa` 函数的作用就是将整形转为字符型

所以v5的值为 `123`

得到 `flag{123_Buff3r_0v3rf|0w}`

结语

简单题