

安卓逆向学习之 KGB Messenger的writeup (2)

原创

[CowboyBebopp](#) 于 2021-05-20 20:26:44 发布 125 收藏 1

分类专栏: [安卓逆向](#) 文章标签: [安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/weixin_38109420/article/details/116764373

版权



[安卓逆向](#) 专栏收录该内容

4 篇文章 0 订阅

订阅专栏

安卓逆向学习之KGB Messenger的writeup (2)

[Login \(Easy\)](#)

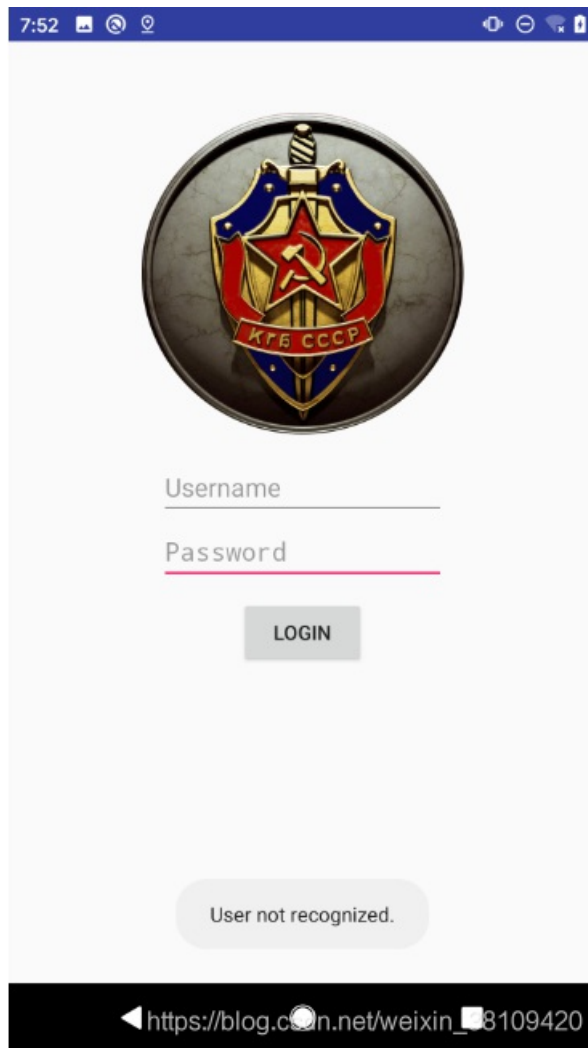
[思路](#)

Login (Easy)

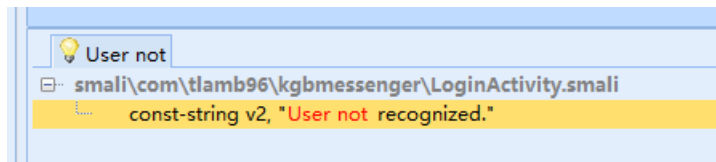
接上一题, 去掉了烦人的弹窗后来到一个登录界面, 现在要成功登录, 并且登录密码全是小写。

[思路](#)

首先随便输入账号密码点击login按钮会出现下面的字样:



在AndroidKiller中搜索字符串“User not recognized”,发现在在LoginActivity中,反编译用jd-gui打开后进行分析:



LoginActivity.class - Java Decompiler
File Edit Navigation Search Help

classes-dex2jar.jar

LoginActivity.class

```
package com.tlamb96.kgbmessenger;

import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;
import java.security.MessageDigest;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;

public class LoginActivity extends AppCompatActivity {
    private MessageDigest m;
    private String n;
    private String o;

    private void i() {
        char[] arrayOfChar = new char[10];
        arrayOfChar[0] = '(';
        arrayOfChar[1] = 'H';
        arrayOfChar[2] = 'D';
        arrayOfChar[3] = ')';
        arrayOfChar[4] = 'T';
        arrayOfChar[5] = 'P';
        arrayOfChar[6] = ':';
        arrayOfChar[7] = '#';
        arrayOfChar[8] = '?';
        arrayOfChar[9] = '!';
        arrayOfChar[0] = (char)(char)(arrayOfChar[0] ^ this.g.charAt(1));
        arrayOfChar[1] = (char)(char)(arrayOfChar[1] ^ this.g.charAt(0));
        arrayOfChar[2] = (char)(char)(arrayOfChar[2] ^ this.g.charAt(4));
        arrayOfChar[3] = (char)(char)(arrayOfChar[3] ^ this.g.charAt(4));
        arrayOfChar[4] = (char)(char)(arrayOfChar[4] ^ this.g.charAt(7));
        arrayOfChar[5] = (char)(char)(arrayOfChar[5] ^ this.g.charAt(0));
        arrayOfChar[6] = (char)(char)(arrayOfChar[6] ^ this.g.charAt(2));
        arrayOfChar[7] = (char)(char)(arrayOfChar[7] ^ this.g.charAt(3));
        arrayOfChar[8] = (char)(char)(arrayOfChar[8] ^ this.g.charAt(6));
        arrayOfChar[9] = (char)(char)(arrayOfChar[9] ^ this.g.charAt(8));
        Toast.makeText((Context)this, "FLAG" + new String(arrayOfChar) + "", 1).show();
    }

    private boolean j() {
        byte[] arrayOfByte = this.g.digest(this.g.getBytes());
        int i = arrayOfByte.length;
        String str = "";
        for (byte b = 0; b < i; b++) {
            byte b1 = arrayOfByte[b];
            str = str + String.format("%x", new Object[] { Byte.valueOf(b1) });
        }
        return str.equals(getResources().getString(2131558446));
    }

    public void onBackPressed() {
        Intent intent = new Intent("android.intent.action.MAIN");
        intent.addCategory("android.intent.category.HOME");
        intent.setFlags(268435456);
    }
}
```

- 在loginactivity中找到了验证用户名和密码的逻辑

```
public void onLogin(View paramView) {
    EditText editText2 = (EditText)findViewById(2131165247);
    EditText editText1 = (EditText)findViewById(2131165246);
    this.n = editText2.getText().toString();
    this.o = editText1.getText().toString();
    if (this.n != null && this.o != null && !this.n.isEmpty() && !this.o.isEmpty()) {
        if (!this.n.equals(getResources().getString(2131558450))) {
            Toast.makeText((Context)this, "User not recognized.", 0).show();
            editText2.setText("");
            editText1.setText("");
            return;
        }
        if (!j()) {
            Toast.makeText((Context)this, "Incorrect password.", 0).show();
            editText2.setText("");
            editText1.setText("");
            return;
        }
        i();
        startActivity(new Intent((Context)this, MessengerActivity.class));
    }
}
```

https://blog.csdn.net/weixin_38109420

- 我们发现有两个判断，一个是对用户名的判断，如果判断错误会出现“User not recognized”，而下面的“Incorrect password”还没有出现，猜测应该是用户名正确，密码错误时的弹窗信息。所以寻找2131558450的字符串到底是啥。在androidkiller中已经将该字符串转换为了16进制，于是进行搜索找到其对应位置发现正是public.xml中名为“username”的一个字符串：

```
iget-object v2, p0, Lcom/tlamb96/kgbmessenger/LoginActivity;->n:Ljava/lang/String;

invoke-virtual {p0}, Lcom/tlamb96/kgbmessenger/LoginActivity;->getResources()Landroid/content/res/Resources;

move-result-object v3

const v4, 0x7f0d0032

invoke-virtual {v3, v4}, Landroid/content/res/Resources;->getString(I)Ljava/lang/String;

move-result-object v3

invoke-virtual {v2, v3}, Ljava/lang/String;->equals(Ljava/lang/Object;)Z

move-result v2

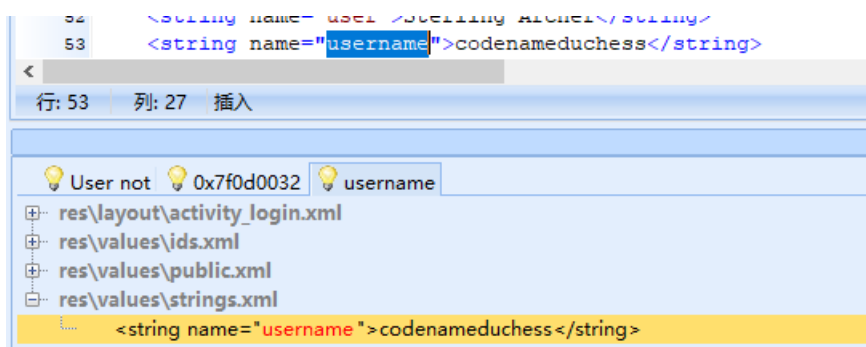
if-nez v2, :cond_2

const-string v2, "User not recognized."

<public type="string" name="username" id="0x7f0d0032" />
```

https://blog.csdn.net/weixin_38109420

- 在string.xml中找到该字符串得到用户名为“codenameduchess”：

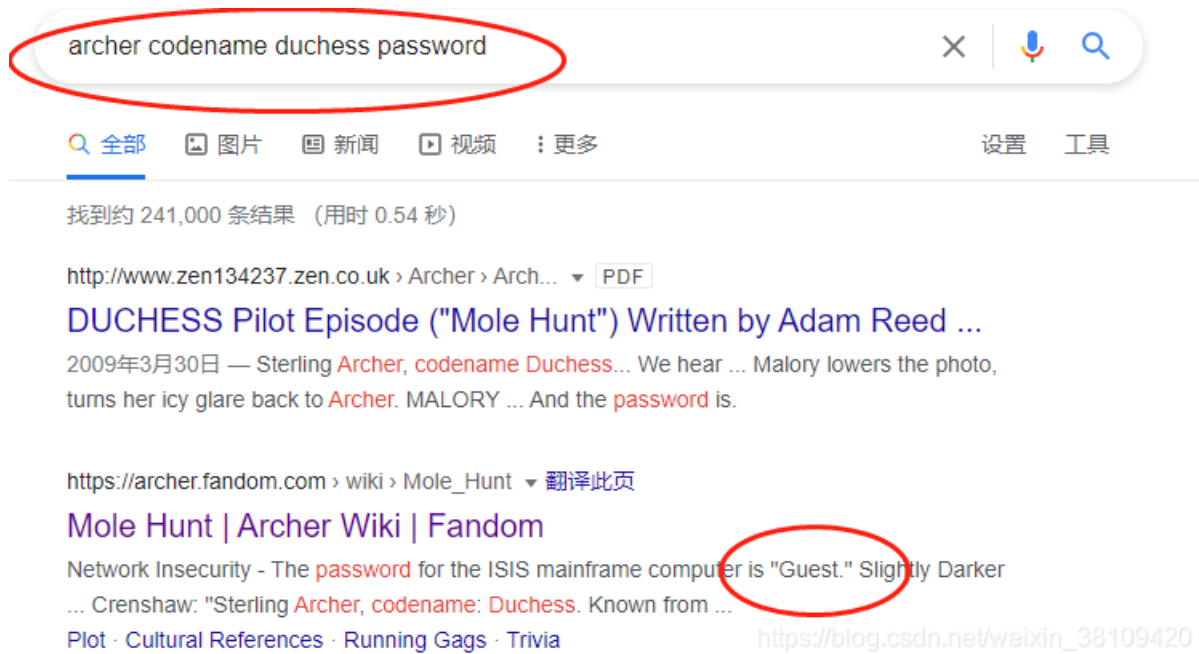


- 输入用户名“codenameduchess”后随便输入一个密码发现正是出现了“Incorrect password”，所以j()函数就是对密码的判断，查看j()函数发现是对输入的密码进行了md5哈希然后与一个固定值作比较：

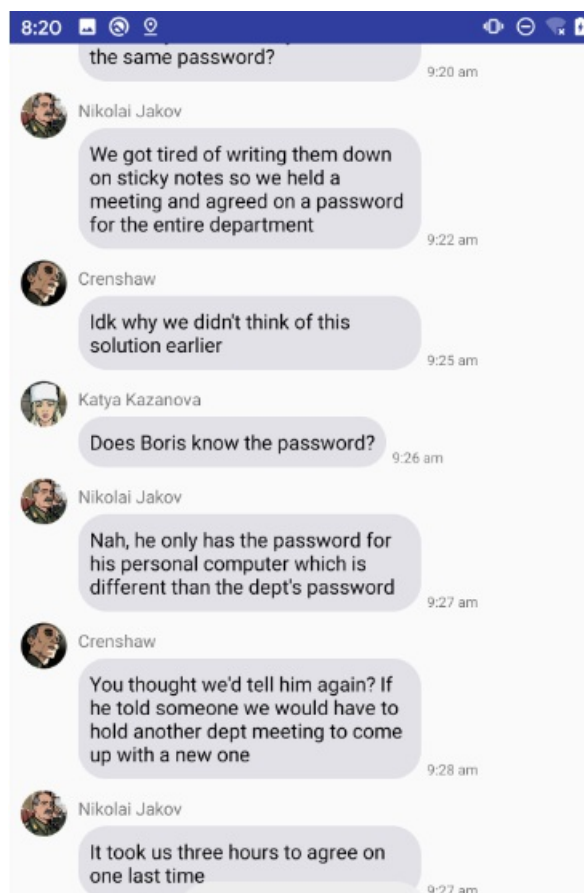
```
private boolean j() {
    byte[] arrayOfByte = this.m.digest(this.o.getBytes());
    int i = arrayOfByte.length;
    String str = "";
    for (byte b = 0; b < i; b++) {
```

```
byte b1 = arrayOfByte[b];
str = str + String.format("%x", new Object[] { Byte.valueOf(b1) });
}
return str.equals(getResources().getString(2131558446));
}
```

- 由于哈希函数的不可逆性，这里好像没法获得原值（？或许可以用对照表什么的）
- workthrough里的解决方法是：
 - 用户名codenameduchess其实是一个动漫里Archer中特工的代号，代号为duchess (XD)
 - 然后google一下就可以发现密码了



- 又因为题目说密码全是小写，就输入guest，然后就成功登录获得flag啦,flag也是googlepro,说明并不是想让我们通过hash值反推密码：



FLAG(G00G13_PR0)

Enter message

SEND

◀ https://blog.csdn.net/weixin_38109420