

# 学习LSB隐写总结

原创

YYGP  于 2020-12-09 21:56:10 发布  940  收藏 10

分类专栏: [LSB隐写](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/weixin\\_46727990/article/details/110941347](https://blog.csdn.net/weixin_46727990/article/details/110941347)

版权



[LSB隐写 专栏收录该内容](#)

1 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## LSB最低有效位隐写

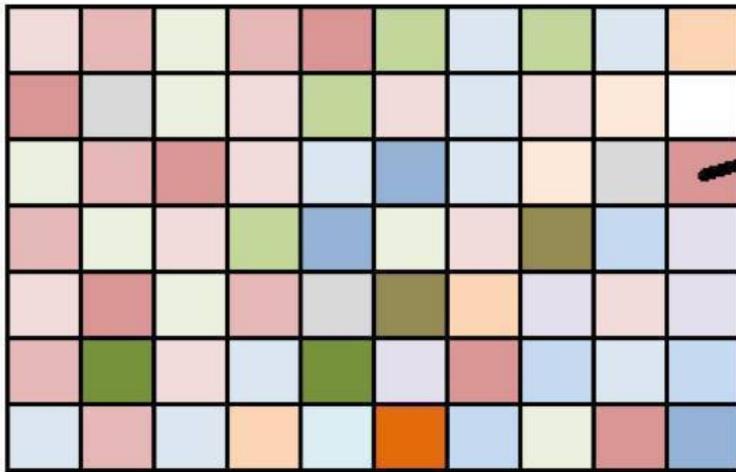
LSB全称leastsignificant bit，是一种基于图片最低有效位修改储存信息的隐写方法，，我们都知道三原色，即：红绿蓝。就是大多数的颜色都可以通过三原色的不同比例调剂出来。LSB图片隐写是基于LSB算法的一种图片隐写术。隐写是一种信息隐藏技术，这项技术目标是使对方对信息“视而不见”的效果，像诗歌中的藏头诗。

从图片格式上说

一般来说图片有BMP、JPG、BNG等格式，BMP、PNG是无损压缩的图片，而JPG是有损压缩的图片，所以一般使用PNG或BMP进行信息隐藏。一般BMP是没有压缩过的图片，所以会比较大。

从图片像素上说

人类能识别大概1000万中颜色，而BMP等的三原色有从0x00~0xFF，也就是有256的3次方，大概是1600多万，也就是说人类大概有600万颜色无法识别，但是机器并不是通过像素识别，而是通过该像素点的数值大小识别，所以在人类眼中一样的，在机器那不一样。一个像素点占8位，每位有3个颜色，每个像素点能隐藏3个信息。

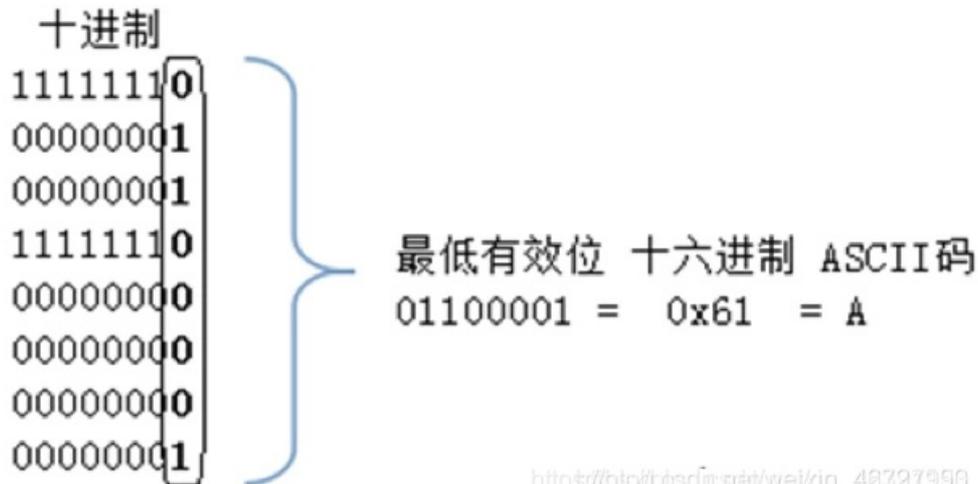


RGB (218, 150, 149)

R = 11011010  
G = 10010110  
B = 10010101

[https://blog.csdn.net/weixin\\_46727990](https://blog.csdn.net/weixin_46727990)

所以低有效位的数据改变在人眼看来是一样的，所以在最后一位隐藏数据是一个有效的方法。



[http://ptc@ptcgm.com/weixjq\\_46727990](http://ptc@ptcgm.com/weixjq_46727990)

Python脚本实现lsb隐写(python2)

```

# -*- coding: UTF-8 -*-

from PIL import Image

def plus(str):

    return str.zfill(8)

def get_key(strr):

    # 获取要隐藏的文件内容

    tmp = strr
    
```

```

f = file(tmp, "rb")

str = ""

s = f.read()

for i in range(len(s)):

    #逐个字节将要隐藏的文件内容转换为二进制，并拼接起来

    #1. 先用ord() 函数将s 的内容逐个转换为ascii码

    #2. 使用bin() 函数将十进制的ascii码转换为二进制

    #3. 由于bin() 函数转换二进制后，二进制字符串的前面会有"0b"来表示这个字符串是二进制形式，所以用replace() 替换为空

    #4. 又由于ascii码转换二进制后是七位，而正常情况下每个字符由8位二进制组成，所以使用自定义函数plus将其填充为8位

    str = str+plus(bin(ord(s[i])).replace('0b',''))

    #print str

f.closed

return str

def mod(x,y):

    return x%y;

#str1为载体图片路径，str2为隐写文件，str3为加密图片保存的路径

def func(str1,str2,str3):

    im = Image.open(str1)

    #获取图片的宽和高

    width = im.size[0]

    print "width:"+str(width)+"\n"

    height = im.size[1]

    print "height:"+str(height)+"\n"

    count = 0

    #获取需要隐藏的信息

    key = get_key(str2)

    keylen = len(key)

    for h in range(0,height):

        for w in range(0,width):

```

```

pixel = im.getpixel((w,h))

a=pixel[0]

b=pixel[1]

c=pixel[2]

if count == keylen:

    break

#下面的操作是将信息隐藏进去

#分别将每个像素点的RGB值余2，这样可以去掉最低位的值

#再从需要隐藏的信息中取出一位，转换为整型

#两值相加，就把信息隐藏起来了

a= a-mod(a,2)+int(key[count])

count+=1

if count == keylen:

    im.putpixel((w,h),(a,b,c))

    break

b =b-mod(b,2)+int(key[count])

count+=1

if count == keylen:

    im.putpixel((w,h),(a,b,c))

    break

c= c-mod(c,2)+int(key[count])

count+=1

if count == keylen:

    im.putpixel((w,h),(a,b,c))

    break

if count % 3 == 0:

    im.putpixel((w,h),(a,b,c))

im.save(str3)

#原图

old = "tset1.png"

```

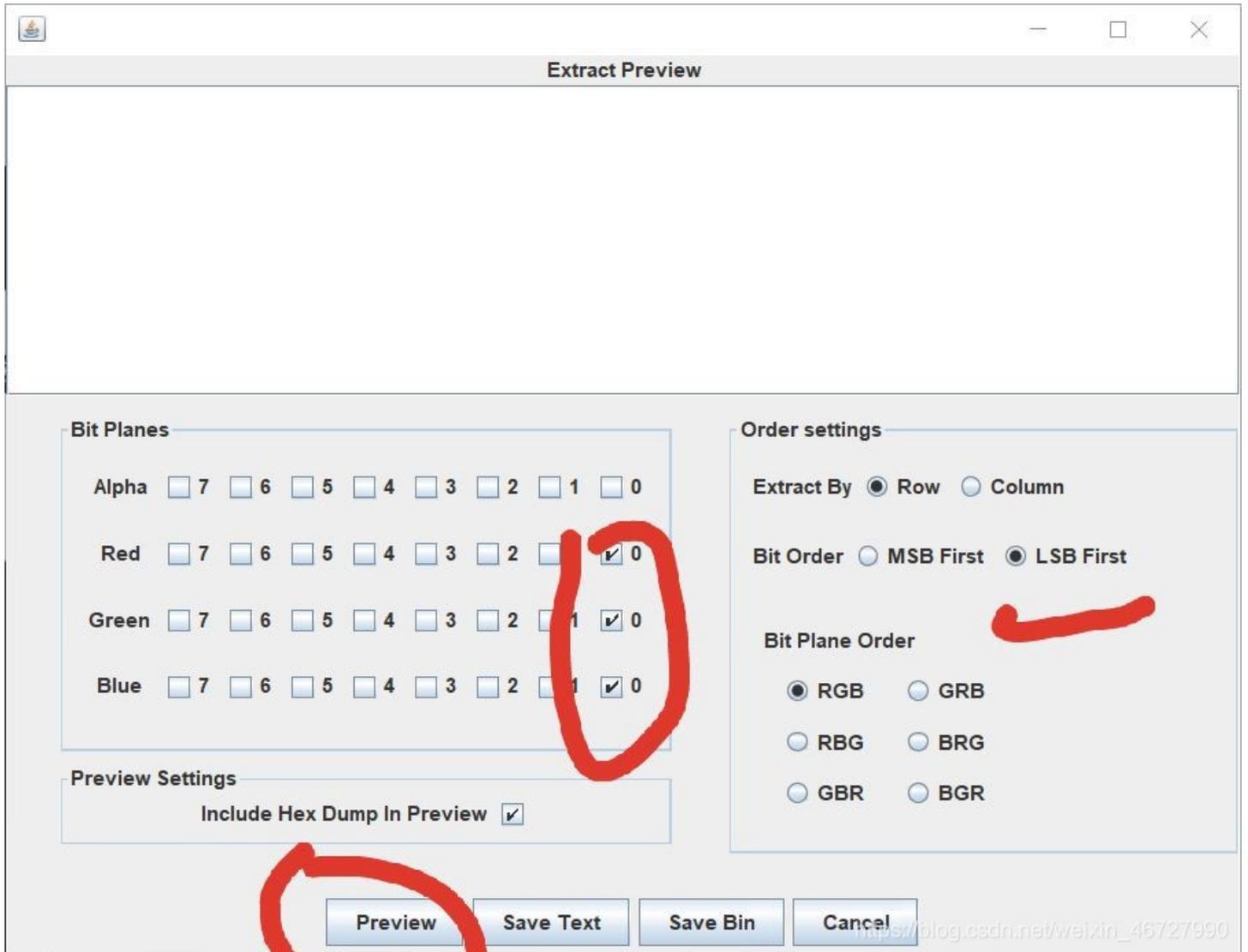
```
#处理后输出的图片路径
new = "LSBencode.png"

#需要隐藏的信息
enc = "1.txt"

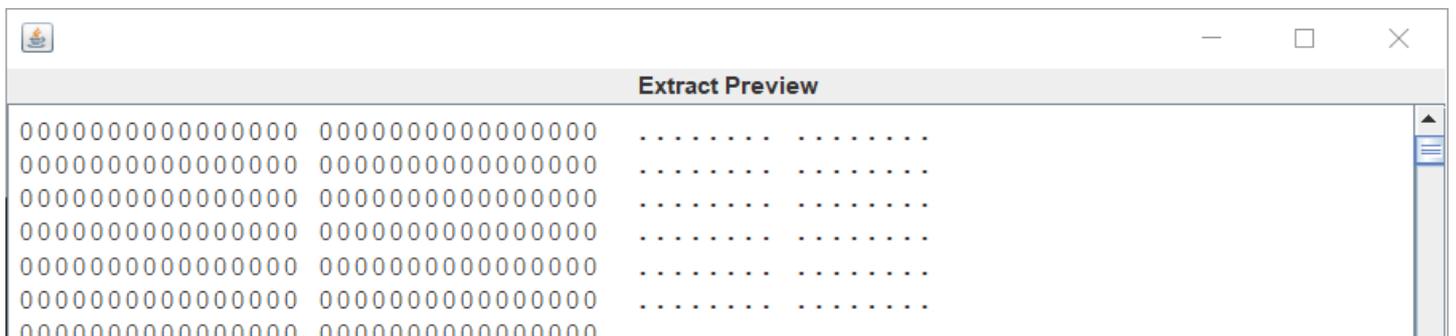
func(old,enc,new)
```

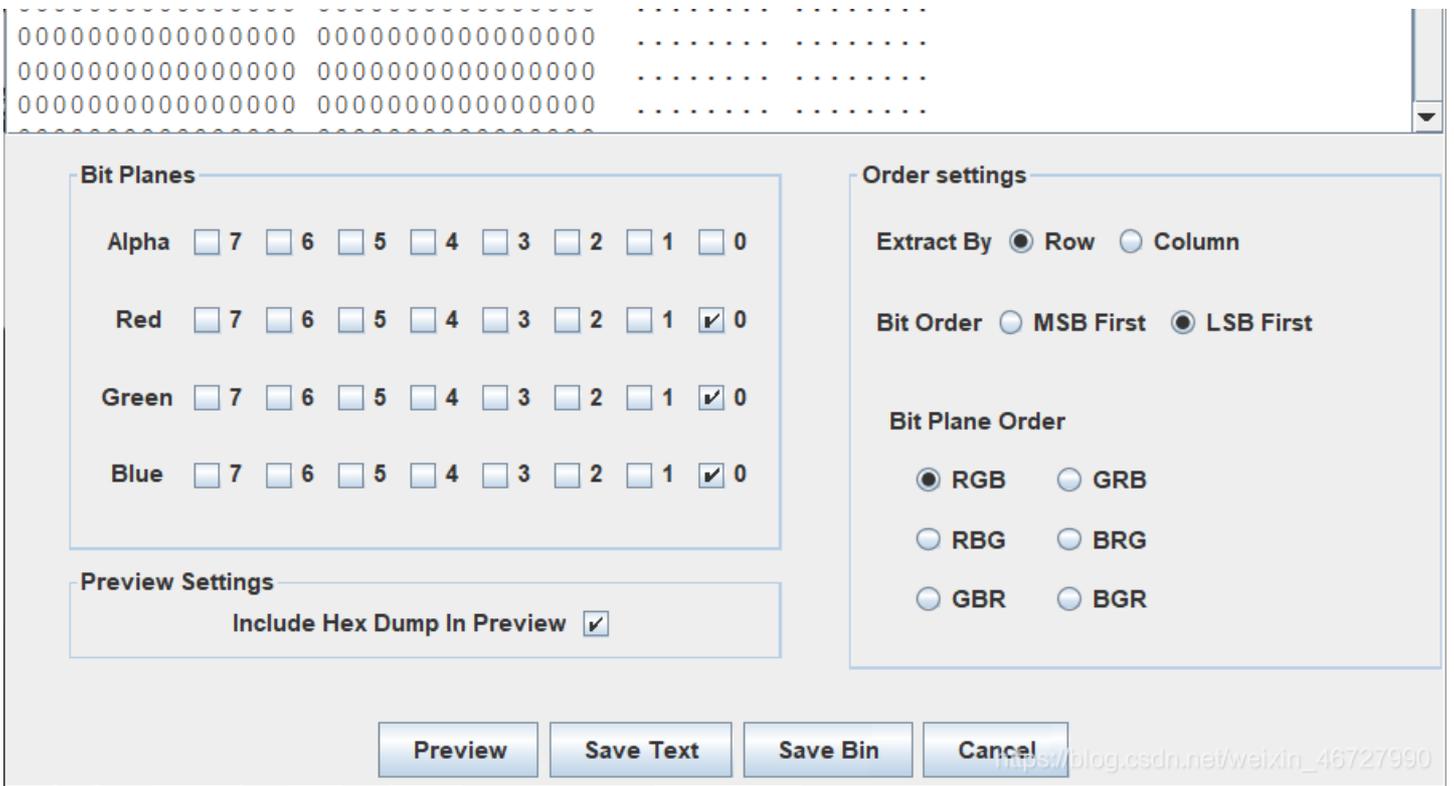
下面对一张图片进行加密实验验证：

这里我先用Stegsolve这个软件打开，使用Stegsolve——Analyse——Frame Browser这个可以浏览三个颜色通道中的每一位。（Stegsolve这个软件的下载地址是<http://www.caesum.com/handbook/Stegsolve.jar>）使用这个功能后需要将RGB三个位的0勾选上，并且把Bit Order选择为LSB First,因为是LSB最低位隐写，然后Preview，即可看到图片的最低位信息。如图



加密前图片里的信息：

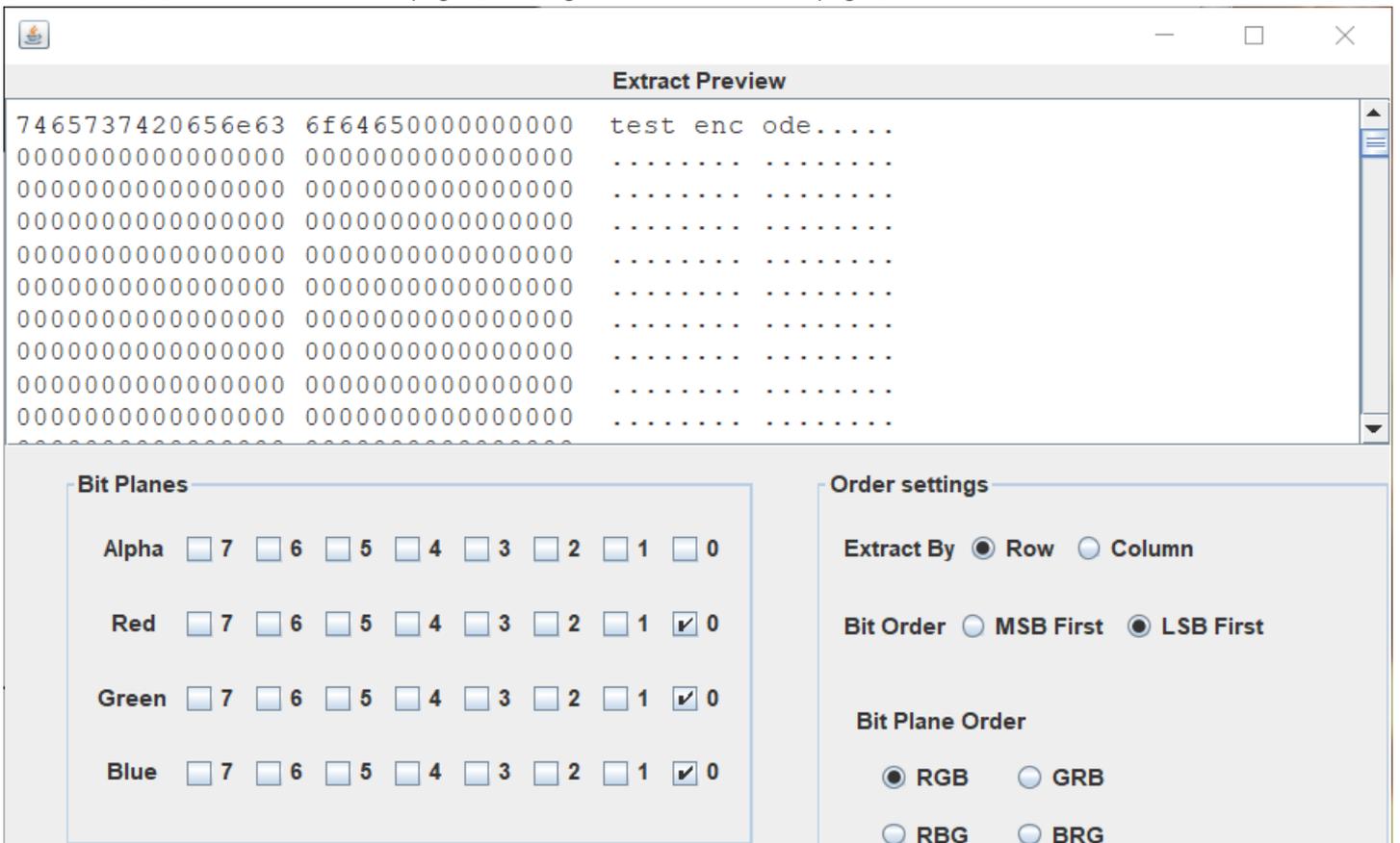




加密内容:



使用上面的脚本加密得到LSBencode.png，使用Stegsolve打开LSBencode.png，并观察最低位为：





可以看到我们需要加密的内容已经插入到图片里了。

个人总结：LSB隐写就是将需要隐藏的信息转二进制后，再将载体图片里的像素点的RGB值转二进制，然后将我们需要隐藏的信息（二进制后）逐一替换转换后的RGB值的最后一位，最后再将转换后的RGB值再转为图片输出即可，因为只改变了RGB值的最后一位，在我们人眼看来没有变化从而达到隐藏信息的功能。这里可以去ppt或者其他可以调RGB值的软件里试试将颜色的RGB值其中一位从255改为256试试看能不能看出区别。

学习大佬的文章：<https://www.jianshu.com/p/5d2b3f0edff1>