




如何反编译 cocos creator 生成的jsc文件/反编译jsc文件(一)

原创

农民九段  于 2018-04-11 14:21:29 发布  9263  收藏 1

分类专栏: [cocos creator](#) 文章标签: [jsc 反编译](#) [cocos](#) [cocos creator](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_29303229/article/details/79895839

版权



[cocos creator 专栏收录该内容](#)

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏

jsc文件 是 Mozilla 将 javascript/js 文件编译成的一种二进制格式

cocos creator 目前最大的优势就是可以使用 javascript/js 语言, 调试可以使用成熟的js调试器如谷歌浏览器等

为了研究其他游戏的一个实时更新功能是怎么实现的, 下载了其游戏APK, 解压后发现都是 jsc文件, 便产生了反编译的想法

查了些资料, 发现是可行的, 除了变量信息没有保存, 函数 类信息都完整可以反编译出来

先展示下研究成果

```
lb.GamePreload = {
  res: {
    mahjong_bg0: "res/lwlc_game_common/bgs/main_bg0.jpg",
    mahjong_bg1: "res/lwlc_game_common/bgs/main_bg1.jpg",
    mahjong_bg2: "res/lwlc_game_common/bgs/main_bg2.jpg",
    mahjong_timer: "res/lwlc_game_common/mahjong/GameBase/tb_timer_num1.png",
    mahjong_score: "res/lwlc_game_common/mahjong/dialog/ba_num.png"
  },
  frameCacheList: ["res/lwlc_game_common/mahjong/common", "res/lwlc_game_common/mahjong/effect/effect", "res
getResList: function() {
  _aliased9642 = [];
  cc.each(this.res,
  function() {
    _aliased9642.push(path);
  });
  cc.each(this.frameCacheList,
  function() {
    _aliased9642.push((item + ".png"), (item + ".plist"));
  },
  this);
  return _aliased9642;
},
  onLoad: function() {
    console.log("-----Game res preloaded!-----");
    _local0 = 0;
    while ((_local0 < this.frameCacheList.length)) {
      _local1 = this.frameCacheList[_local0];
      cc.spriteFrameCache.addSpriteFrames((_local1 + ".plist"), (_local1 + ".png"));
      _local0 = (_local0 + 1);
    }
  },
  setMahjongBG: function() {
    cc.sys.localStorage.setItem("mahjong_bg", id);
  },
}
```

欢迎有兴趣研究这块的可以加我一起研究70571382 qq



[创作打卡挑战赛](#) >
[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)