

天气热了，她想看雪怎么办？

原创

随便取个名字行不行

于 2021-08-03 14:25:15 发布 148 收藏

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 [CC 4.0 BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接：<https://blog.csdn.net/Rainydaysqu/article/details/119349235>

版权

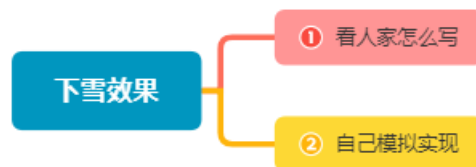
前言

南方的夏季，真的好热。如果你的她无理取闹，想看雪怎么办？

em...我们得满足她，我们可以试着给她的下一场雪

思路

为了方便阅读，我将文章简单分成两部分



首先找了一个之前某精英官网，以它满屏雪花为例。选它主要是个人觉得挺好看的。如下



看人家怎么写

首先，查看一下HTML

```


```

从上图可以得出几个结论

1. 每一片雪花对应一个img元素，并且所有的雪花都是同一张图片

2. 通过js动态控制雪花的大小及位置，而且我们可以猜测出，雪花的数量应该也是由js控制的

接着，找到“下雪”相关代码

```
snow()  
/*雪花飘落*/  
function snow() {  
  $(document).snowfall({  
    image: "///game.gting.cn/images/gp/web201908/flake_black.png",  
    flakeCount: 50,  
    minSpeed: 0.7,  
    minSize: 3,  
    maxSize: 20,  
  });  
  setTimeout(function () {  
    $('#element').snowfall('clear');  
  }, 300000000);  
}  
复制代码
```

通过上述源码，我们可以得出：核心函数snow需要依靠snowfall函数。并且我们可以猜测，snowfall可能是由jQuery或者基于jQuery的一个插件提供的。另外，可以看到snowfall可以接受一个字符串，也可以接受一个对象作为参数。我们可以进一步猜测，如果接受一个字符串clear作为参数是表示扫雪。如果接受一个对象，image表示img元素的src，flakeCount表示雪花数量，minspeed表示最小速度，minSize表示最小尺寸，maxSize表示生成雪花的最大尺寸，除此之外应该还有其他配置

为了验证我的说法，我去查找snowfall

```
<script src="//ossweb-img.qq.com/images/js/jquery/jquery-1.9.1.min.js"></script>  
<script src="//game.gting.cn/images/js/fillnewsgicp/v1.3.js"></script>  
<script src="//ossweb-img.qq.com/images/js/title.js"></script>  
<script src="//ossweb-img.qq.com/images/js/PTT/ping_tcass_tgideas_https_min.js"></script>  
<script src="//ossweb-img.qq.com/images/js/comm/idata.tgads.js"></script>  
<script type="text/javascript" src="//ossweb-img.qq.com/images/js/comm/tgadshow.min.js">  
<script src="//ossweb-img.qq.com/images/js/swiner/swiner-3.4.2.min.js"></script>  
<script src="//web201908/js/snowfall.jquery.min.js"></script>  
<script src="//ossweb-img.qq.com/images/js/eas/eas.js?v=20151229"></script>  
<script src="//gicp.qq.com/wmp/v5/static/js/gicprp.js"></script>  
<script src="//web201908/js/main.js"></script>
```

可以看到 (1) 引入了一个snowfall.jquery.min.js的文件 (2) 引入了jQuery-1.9.1.min.js 确实进一步验证了我的猜测：snowfall可能是由jQuery或者基于jQuery的一个插件提供的 了解jQuery的伙伴都知道jQuery中并没有snowfall方法，所以snowfall就是由snowfall.jquery.min.js提供的 但我想去看看snowfall源码，找了两分钟，在github了解了它的详细使用。并且选项确实跟我们猜测的那样，下面是所有配置选项 flakeCount, flakeColor, flakeIndex, minSize, maxSize, minSpeed, maxSpeed, round, shadow 关于snowfall的更多详情可移步到[snowfall](#)

经上述我们明白了它满屏雪花实现原理，其实就是利用snowfall函数来批量生成指定数量的不同大小、不同下落速度的雪花。下面我们就借用snowfall来实现自己的全屏雪花

模拟实现全屏雪花

了解了原理，模拟起来就很简单，只是调用一个函数。代码如下

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="zh">
<style>
  body {
    background-color: #add8e6;
  }
</style>
<body></body>
<script src="./jquery.min.js"></script>
<script src="./snowfall.jquery.js"></script>
<script>
  $(document).snowfall({
    image: "images/flake_black.png",
    flakeCount: 20,
    minSpeed: 0.7,
    minSize: 3,
    maxSize: 20,
  });
</script>
</html>
复制代码
```

代码效果如下



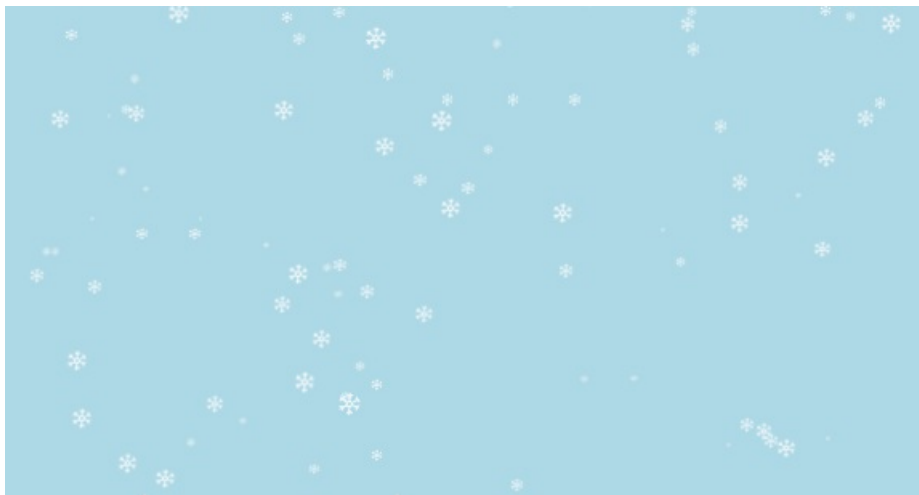
上面效果是鹅毛雪，如果想让雪下大一点，可以改变雪的数量 如：

```
flakeCount: 100
复制代码
```



除此之外可以将速度加快一点，大雪纷飞,如:

```
flakeCount: 150,  
minSpeed: 3  
复制代码
```



还可以有很多效果，比如换雪花样式，可以根据需要多多尝试。

据说女孩都喜欢认真的男孩，当她看到的时候，一定很感动！

别谢我，我是个好人