




基于misc框架的驱动分析

原创

XiaoBaWu  于 2016-09-02 14:57:12 发布  775  收藏 1

分类专栏: [【Linux内核与驱动】](#) 文章标签: [框架](#) [内核](#) [硬件](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_28992301/article/details/52413648

版权



[【Linux内核与驱动】](#) 专栏收录该内容

28 篇文章 18 订阅

订阅专栏

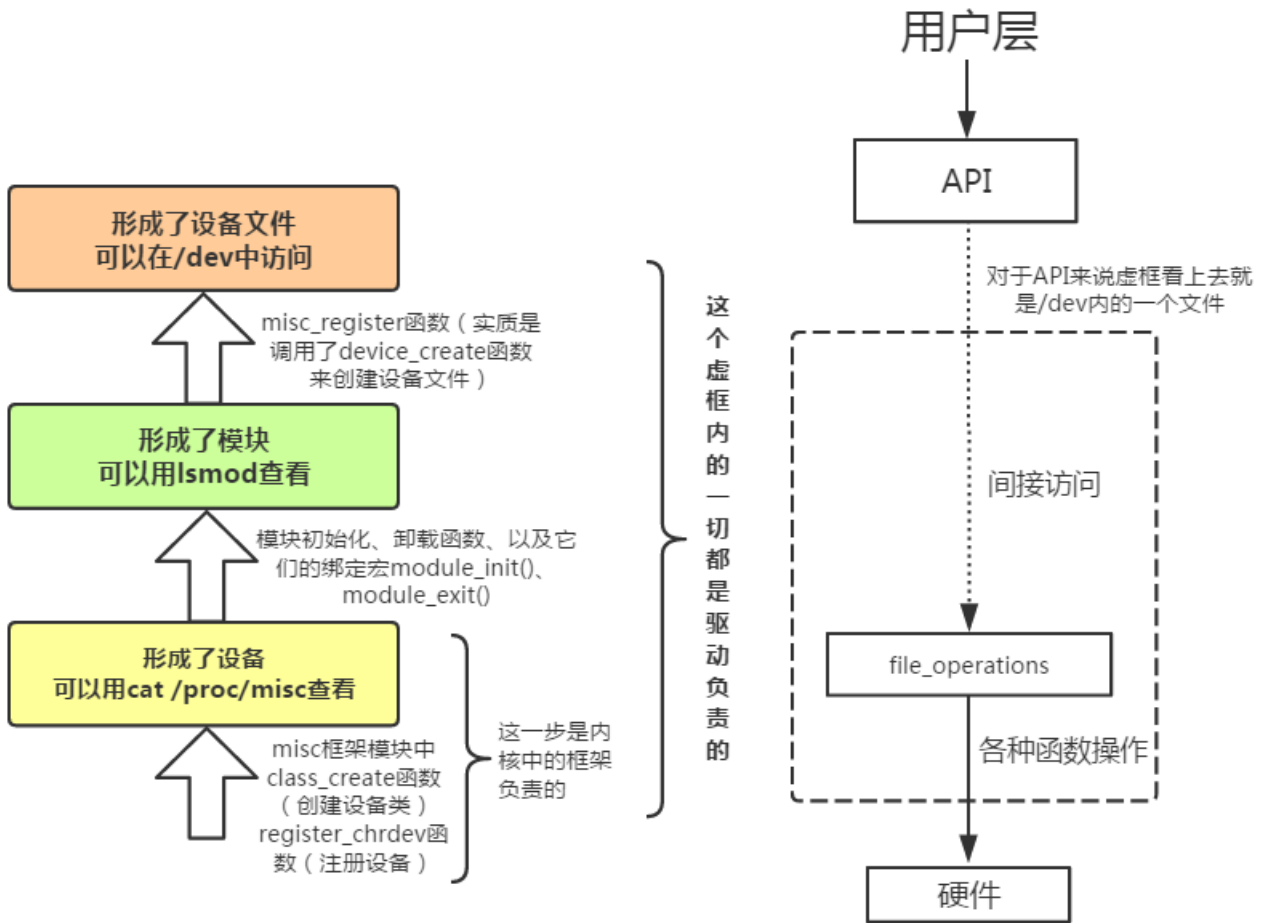
基于misc框架的驱动分析

所谓的misc设备, 就是很难于分类的杂散类设备, 比如蜂鸣器、adc等。

一般来说, misc设备都是字符设备, 所以led也能划分入misc设备, led驱动也能用misc设备驱动实现, 这也印证了驱动的实现是自由的。

其本质是: 通过读写/dev内的设备文件, 来间接访问file_operations结构体内的函数, 从而实现操作硬件

通过对比普通字符设备驱动的结构图，我们不难发现，misc框架是对普通字符设备驱动的一次封装罢了，它们从本质上并没有什么不同



值得注意的一点：因为历史原因，在这个版本的misc框架中，所有的misc设备公用一个主设备号（都是10），它们之间以次设备号互相区分。所以在框架中使用register_chrdev注册了一个主设备号为10的设备，而在驱动中device_create创建设备文件主设备号都为10，次设备号不同

1.misc框架接口的使用条件

- 如果要使用内核的框架来写驱动的话，必须要在menuconfig中添加框架模块，这样才能够调用框架接口函数

2.misc框架接口的实现原理

- misc.c这个文件提供了有关misc框架的接口，里面是misc框架模块
- misc_init是框架模块的加载函数，它主要负责了创建misc类，和misc设备的注册

```

static int __init misc_init(void)
{
    /*无关代码就不贴了*/
    ...

    /*创建misc类*/
    misc_class = class_create(THIS_MODULE, "misc");

    /*无关代码就不贴了*/
    ...

    /*misc设备的注册*/
    if (register_chrdev(MISC_MAJOR, "misc",&misc_fops))
        goto fail_printk;

    misc_class->devnode = misc_devnode;
    return 0;

    /*无关代码就不贴了*/
    ...
}

```

- 关于misc设备的注册，有一个值得注意的地方。因为历史原因，在这个版本的misc框架中，所有的misc设备公用一个主设备号（都是10），它们之间以次设备号互相区分。所以上面那段代码中，使用字符设备旧注册接口（详见[两种注册方式](#)），注册了一个名为misc的设备，其实是把我们所有的misc设备都注册了

3.驱动代码分析

下面以蜂鸣器的驱动作为实例，其实整体结构和普通字符设备驱动差不多，只有一些小区别，主要是用了misc_register这个框架提供的接口函数

```

#include <linux/module.h>
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/fs.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/delay.h>
#include <linux/poll.h>
#include <asm/irq.h>
#include <asm/io.h>
#include <linux/interrupt.h>
#include <asm/uaccess.h>
#include <plat/regs-timer.h>
#include <mach/regs-irq.h>
#include <asm/mach/time.h>
#include <linux/clock.h>
#include <linux/cdev.h>
#include <linux/device.h>
#include <linux/miscdevice.h>
#include <linux/gpio.h>
#include <plat/gpio-cfg.h>

#define DEVICE_NAME      "buzzer"

#define PWM_IOCTL_SET_FREQ    1
#define PWM_IOCTL_STOP      0

```

```

/*定义了一个信号量，其实这个信号量是把信号量当成互斥锁来用了，这是低位的方法不如直接用互斥锁*/
static struct semaphore lock;

/*这里是开始是ioctl会调用的的设置函数*/
static void PWM_Set_Freq( unsigned long freq )
{
    unsigned long tcon;
    unsigned long tcnt;
    unsigned long tcfg1;

    struct clk *clk_p;
    unsigned long pclk;

    /*这里是开始是利用原厂的静态映射结合寄存器读写函数来操作寄存器*/
    s3c_gpio_cfgpin(S5PV210_GPD0(2), S3C_GPIO_SFN(2));

    tcon = __raw_readl(S3C2410_TCON);
    tcfg1 = __raw_readl(S3C2410_TCFG1);

    //mux = 1/16
    tcfg1 &= ~(0xf<<8);
    tcfg1 |= (0x4<<8);
    __raw_writel(tcfg1, S3C2410_TCFG1);

    clk_p = clk_get(NULL, "pclk");
    pclk = clk_get_rate(clk_p);

    tcnt = (pclk/16/16)/freq;

    __raw_writel(tcnt, S3C2410_TCNTB(2));
    __raw_writel(tcnt/2, S3C2410_TCMPB(2));//0.0156K

    tcon &= ~(0xf<<12);
    tcon |= (0xb<<12); //disable deadzone, auto-reload, inv-off, update TCNTB&TCMPB, start timer
    __raw_writel(tcon, S3C2410_TCON);

    tcon &= ~(2<<12); //clear manual update bit
    __raw_writel(tcon, S3C2410_TCON);
}

void PWM_Stop( void )
{
    s3c_gpio_cfgpin(S5PV210_GPD0(2), S3C_GPIO_SFN(0));
}

/*这里是开始是File_operations内的操作函数*/

/*这里的open和close函数分别执行了上锁和解锁，目的是防止文件被重复打开*/
static int x210_pwm_open(struct inode *inode, struct file *file)
{
    /*把互斥锁上锁，down的本质是把锁-1*/
    if (!down_trylock(&lock))
        return 0;
    else
        return -EBUSY;
}

static int x210_pwm_close(struct inode *inode, struct file *file)

```

```

static int x210_pwm_ioctl(struct inode *inode, struct file *file, unsigned int cmd, unsigned long arg)
{
    /*把互斥锁解锁，up的本质是把锁+1*/
    up(&lock);
    return 0;
}

/*这里没有用read、write，而是用了ioctl，这是一种对文件发送命令的方式，广泛运用在驱动程序中*/
/*通过这种方式应用层可以对驱动发送命令，虽然用read、write也能实现，不过用ioctl更加合理(因为蜂鸣器不涉及数据的读写)*/
static int x210_pwm_ioctl(struct inode *inode, struct file *file, unsigned int cmd, unsigned long arg)
{
    switch (cmd)
    {
        case PWM_IOCTL_SET_FREQ:
            printk("PWM_IOCTL_SET_FREQ:\r\n");
            if (arg == 0)
                return -EINVAL;
            PWM_Set_Freq(arg);
            break;

        case PWM_IOCTL_STOP:
        default:
            printk("PWM_IOCTL_STOP:\r\n");
            PWM_Stop();
            break;
    }

    return 0;
}

/*定义一个file_operations设备体*/
static struct file_operations dev_fops = {
    .owner    = THIS_MODULE,
    .open     = x210_pwm_open,
    .release  = x210_pwm_close,
    .ioctl    = x210_pwm_ioctl,
};

/*定义一个misc设备体*/
static struct miscdevice misc = {
    /*.minor是次设备号的标志MISC_DYNAMIC_MINOR这个宏是255，
    *这样设置可以让内核为我们自动分配次设备号
    */
    .minor = MISC_DYNAMIC_MINOR,
    .name = DEVICE_NAME,
    .fops = &dev_fops,
};

static int __init dev_init(void)
{
    int ret;
    /*初始化了一个互斥锁，其实是把信号量当成互斥锁来用了，这是低位的方法不如直接用互斥锁*/
    init_MUTEX(&lock);

    /*注册misc，其实做了两件事，分配了次设备号并注册设备、创建了设备文件*/
    ret = misc_register(&misc);

    /*蜂鸣器的硬件初始化*/
    ret = gpio_request(S5PV210_GPD0(2), "GPD0");
}

```

```
if(ret)
    printk("buzzer-x210: request gpio GPD0(2) fail");

/*这里不是很规范，严格来说硬件的初始化应该放在open函数内比较好*/
s3c_gpio_setpull(S5PV210_GPD0(2), S3C_GPIO_PULL_UP);
s3c_gpio_cfgpin(S5PV210_GPD0(2), S3C_GPIO_SFN(1));
gpio_set_value(S5PV210_GPD0(2), 0);

return ret;
}

static void __exit dev_exit(void)
{
    gpio_free(S5PV210_GPD0(2));
    misc_deregister(&misc);
}

module_init(dev_init);
module_exit(dev_exit);

MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_AUTHOR("www.9tripod.com");
MODULE_DESCRIPTION("x210 PWM Driver");
```