

四叶草交流友谊赛

原创

Gh0st 于 2020-05-08 10:24:44 发布 363 收藏

分类专栏: [re学习笔记](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_44115034/article/details/105759651

版权



[re学习笔记](#) 专栏收录该内容

4 篇文章 1 订阅

订阅专栏

迷路的菜鸟, CTF从入门到放弃。

easyYM

运行程序。

```
Please input flag:123
flag:qwel23987
flag error!!!
请按任意键继续. . .
```

直接输出了flag?

其实并没有, 题目描述也说了这不是真正的flag, 真正的flag格式是flag{}

拖进IDA,

```
1 int __cdecl main_0()
2 {
3     char v1; // [esp+4Ch] [ebp-20h]
4
5     printf("Please input flag:");
6     scanf("%s", &v1);
7     printf("flag:qwe123987\n");
8     if ( !strcmp(&v1, "qwe123987") )
9         printf("qwe123987 is not a flag!!!\n");
10    else
11        printf("flag error!!!\n");
12    system("pause");
13    return 0;
14 }
```

https://blog.csdn.net/qq_44115034

好像没什么有用信息。（太菜了，在这里还绕了好久）
看看题目描述，关键函数并不一定执行到了。

看看汇编代码。

```
.text:00401000      assume cs:_text
.text:00401000      ;org 401000h
.text:00401000      assume es:nothing, ss:nothing, ds:_data, fs:nothing, gs:nothing
.text:00401000      db 5 dup(0CCh)
.text:00401005 ; -----
.text:00401005      jmp     loc_401020 ←
.text:0040100A ; ===== S U B R O U T I N E =====
.text:0040100A ; Attributes: thunk
.text:0040100A ; int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
.text:0040100A _main      proc near ; CODE XREF: start+E4↓
.text:0040100A _main      jmp     _main_0 ←
.text:0040100A _main      endp
.text:0040100A ; -----
.text:0040100F      align 20h
.text:00401020 loc_401020: ; CODE XREF: .text:00401005↑j
.text:00401020      push  ebp
.text:00401021      mov   ebp, esp
.text:00401023      sub   esp, 48h
.text:00401026      push  ebx
.text:00401027      push  esi
.text:00401028      push  edi
.text:00401029      lea  edi, [ebp-48h]
.text:0040102C      mov  ecx, 12h
.text:00401031      mov  eax, 0CCCCCCCCh
.text:00401036      rep stosd
.text:00401038      mov  dword ptr [ebp-4], 0
.text:0040103F      jmp  short loc_40104A
.text:00401041 ; -----
.text:00401041 loc_401041: ; CODE XREF: .text:00401071↓j
.text:00401041      mov  eax, [ebp-4]
```

https://blog.csdn.net/qq_44115034

好吧，调用主函数之前还执行了下面这段代码，这里应该就是关键代码。在下面其实也发现了可疑字符串，更加明确了这点。

```
.text:00401044      add  eax, 1
.text:00401047      mov  [ebp-4], eax
.text:0040104A loc_40104A: ; CODE XREF: .text:0040103F↑j
.text:0040104A      push offset aXozjx1vhz2uzc0 ; "XozjX1vHZ2uzc0Td5{qpZ3@{0U3na17}dl2?"
.text:0040104F      call _strlen
.text:00401054      add  esp, 4
.text:00401057      cmp  [ebp-4], eax
.text:0040105A      jnb  short loc_401073
```

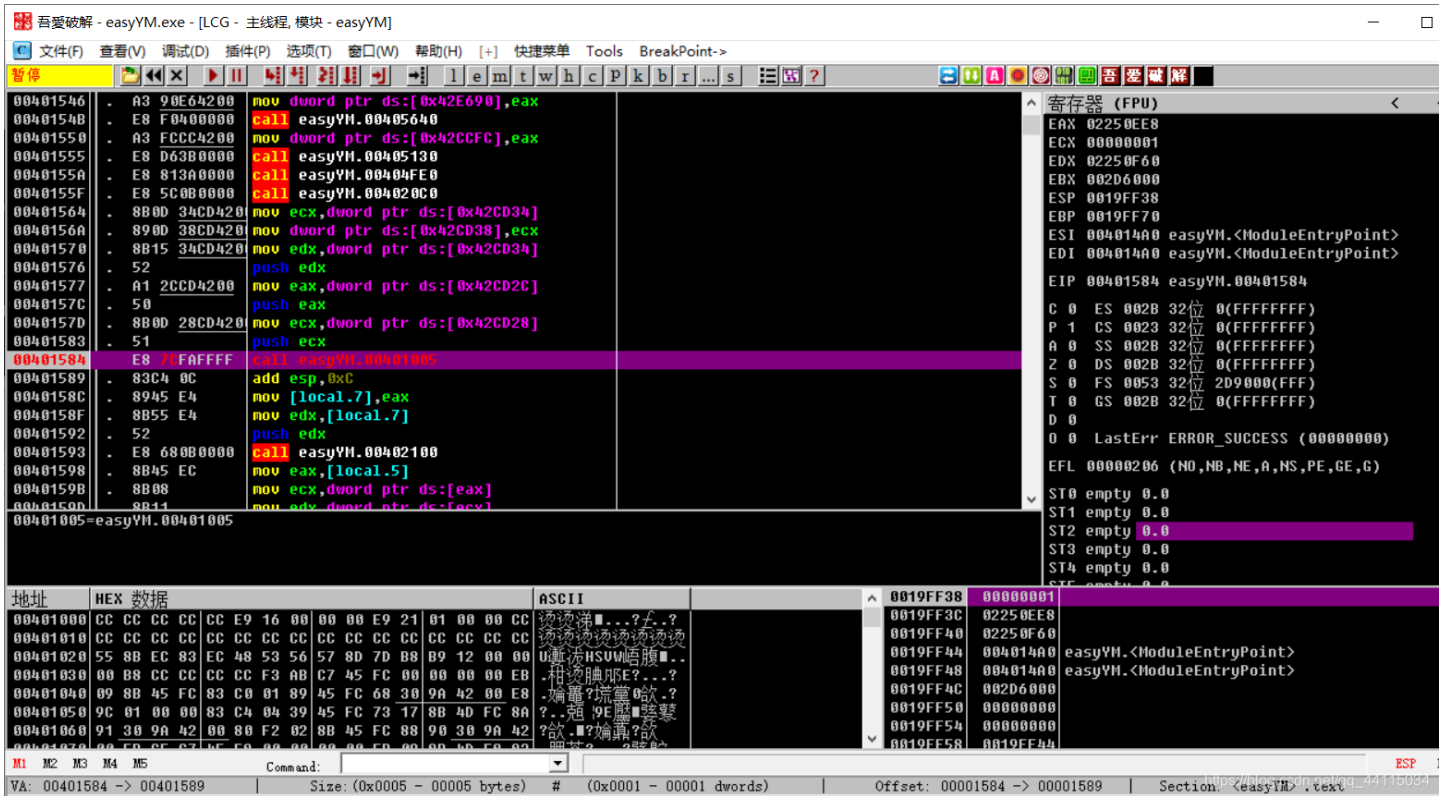
```

.text:0040105C      mov     ecx, [ebp-4]
.text:0040105F      mov     dl, byte ptr aXozjx1vhz2uzc0[ecx] ; "XozjX1vHZ2uzc0TdS{qpZ3@{0U3na17)d12?"
.text:00401065      xor     dl, 2
.text:00401068      mov     eax, [ebp-4]
.text:0040106B      mov     byte ptr aXozjx1vhz2uzc0[eax], dl ; "XozjX1vHZ2uzc0TdS{qpZ3@{0U3na17)d12?"
.text:00401071      jmp     short loc_401041
;-----
.text:00401073      ; CODE XREF: .text:0040105A↑j
.text:00401073      loc_401073:      mov     dword ptr [ebp-8], 0
.text:0040107A      jmp     short loc_401085
;-----
.text:0040107C      ; CODE XREF: .text:004010AB↓j
.text:0040107C      loc_40107C:      mov     ecx, [ebp-8]
.text:0040107C      add     ecx, 1
.text:0040107F      mov     [ebp-8], ecx
;-----
.text:00401085      ; CODE XREF: .text:0040107A↑j
.text:00401085      loc_401085:      push   offset aRngcqgWqgCqg46 ; "Rngcqg]wqg]@cqg46]vm]fgap{rv]vm]egv]vjg"...
.text:0040108A      call   _strlen
.text:0040108F      add     esp, 4
.text:00401092      cmp     [ebp-8], eax
.text:00401095      jnb    short loc_4010AD
.text:00401097      mov     edx, [ebp-8]
.text:0040109A      mov     al, byte ptr aRngcqgWqgCqg46[edx] ; "Rngcqg]wqg]@cqg46]vm]fgap{rv]vm]egv]vjg"...
.text:004010A0      xor     al, 2

```

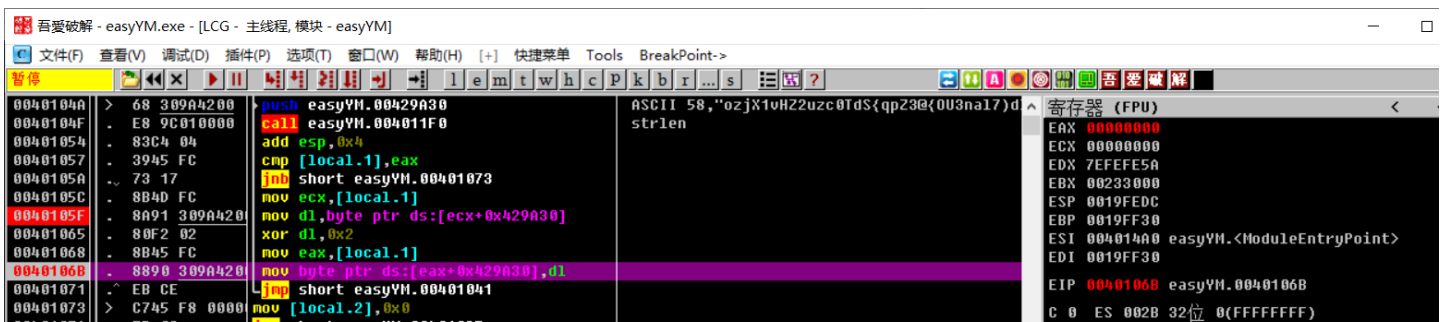
https://blog.csdn.net/gg_44115034

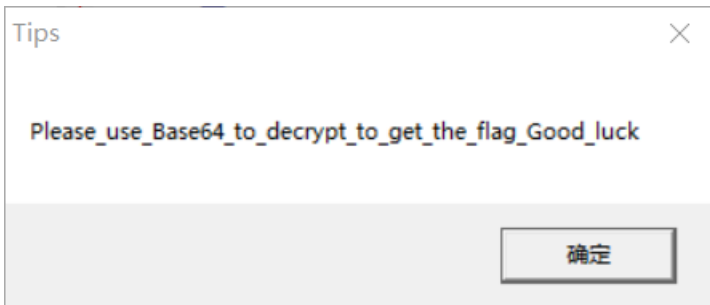
拖进OD调试，



我们在这里调用主函数的地方设置断点，修改一下汇编代码，调用之前的关键代码。

然后跟进，

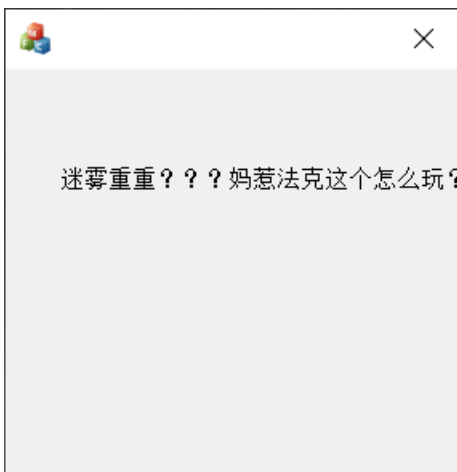




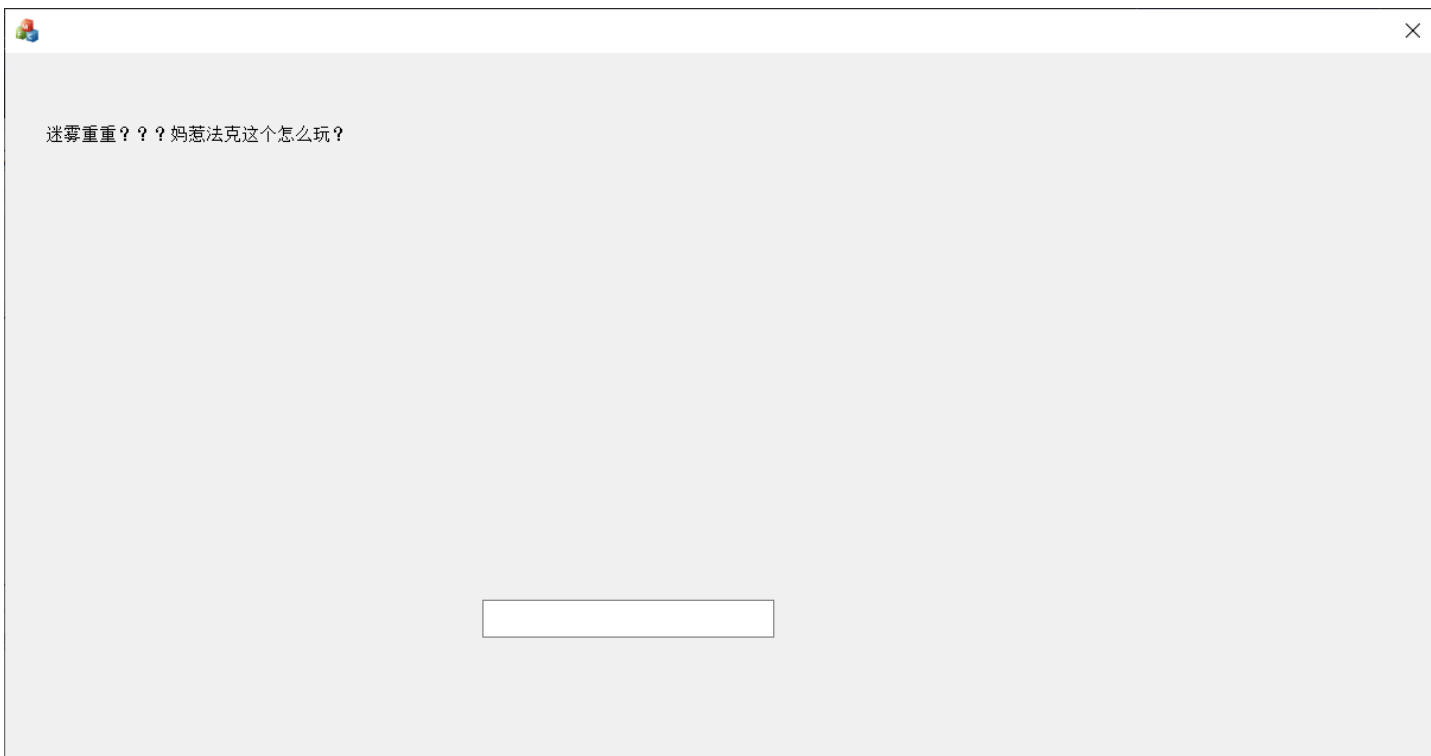
flag{l_L1ke_C++_Pr1mer~~~}

mwcc

运行程序。



好像没什么有用信息，
但是细心将程序边框扩展开的话。

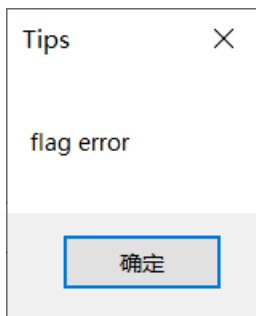


确定

取消

https://blog.csdn.net/qq_44115034

我们就发现可以进行输入了，也有对应的输出。
我们随便输入一个flag，获取相关信息。

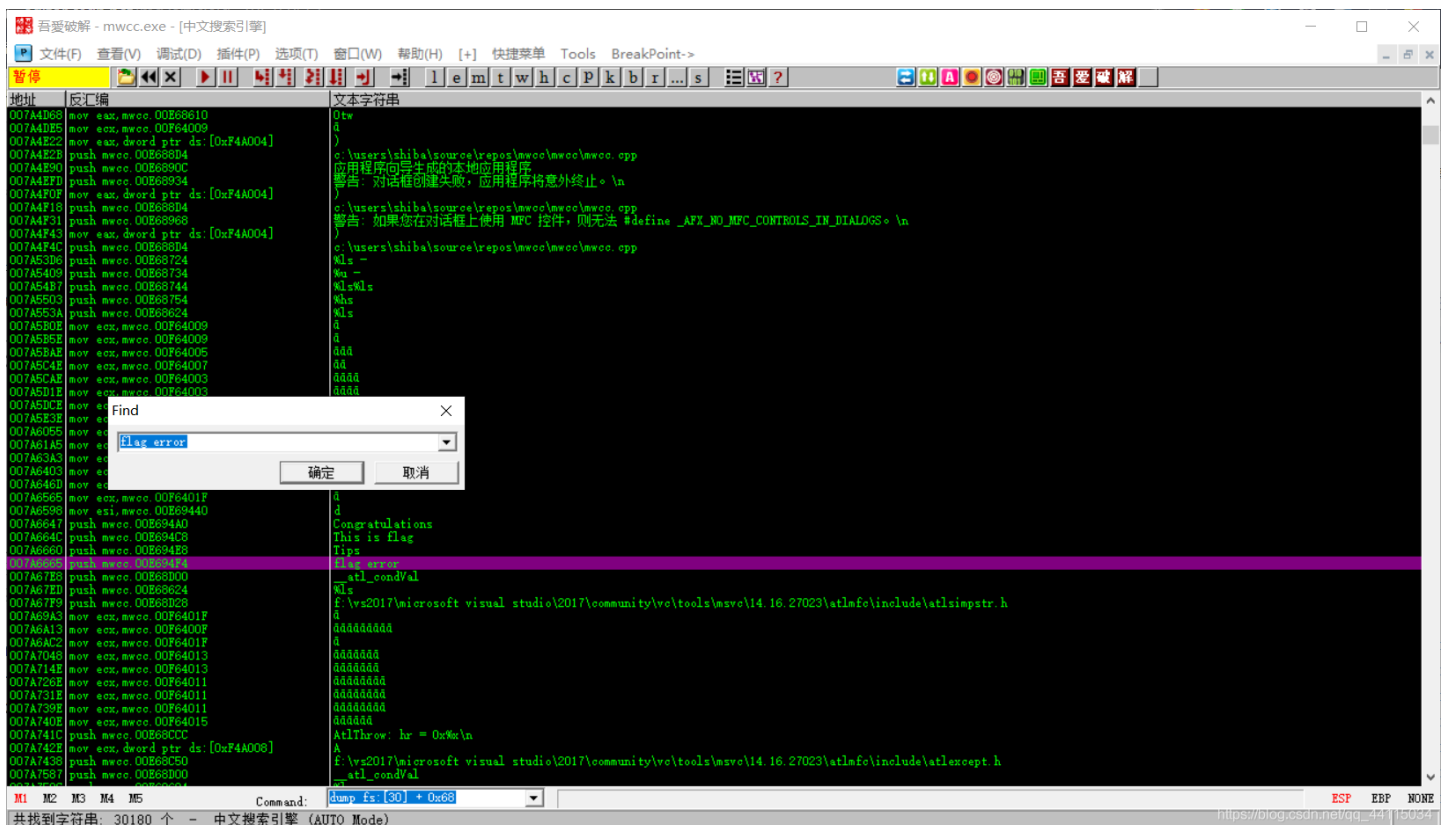


弹窗，Tips,flag error。

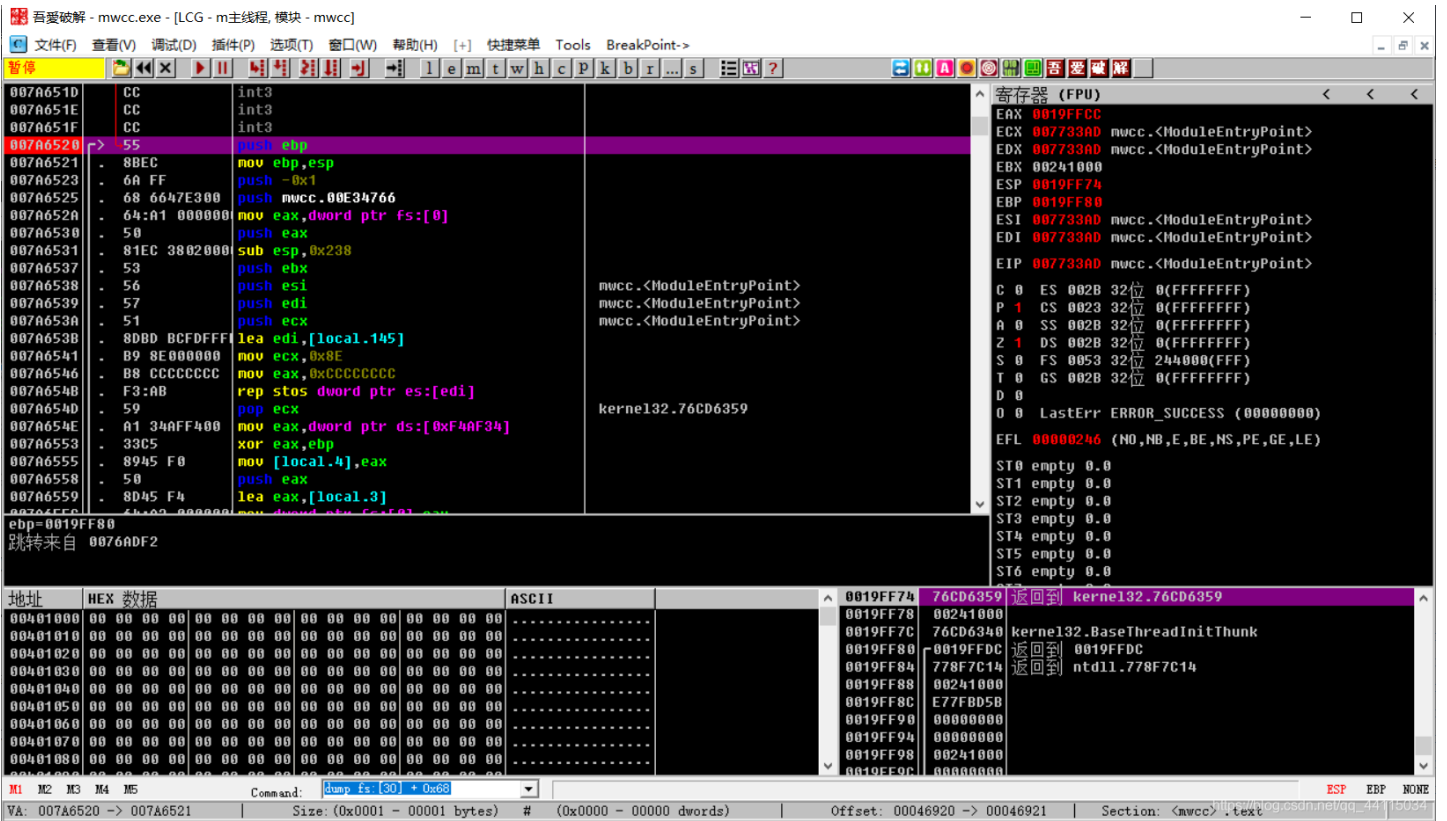
接下来静态，动态分析即可。

拖进IDA没有发现什么有用信息，

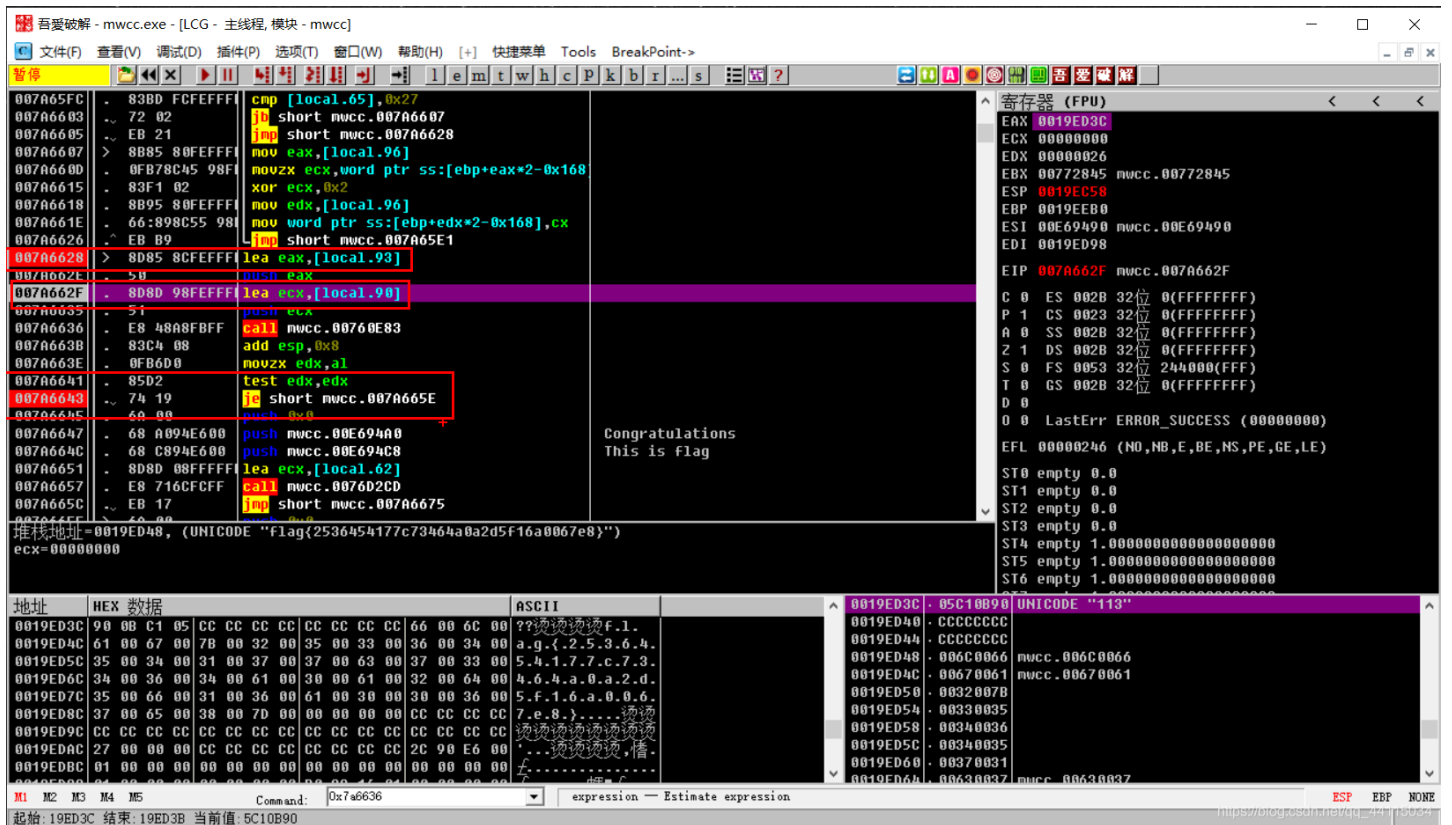
尝试动态分析。



跟进，并找到该函数的开始。



单步调试，在下图所示发现关键代码。



第一处将我们的输入压入堆栈，
 第二处将类似flag的字符串压入堆栈。
 第三处进行检验，
 若输入正确，上面call的函数会将eax置1，输出this is flag。
 若输出错误，上面call的函数会将eax置0，输出flag error。
 故

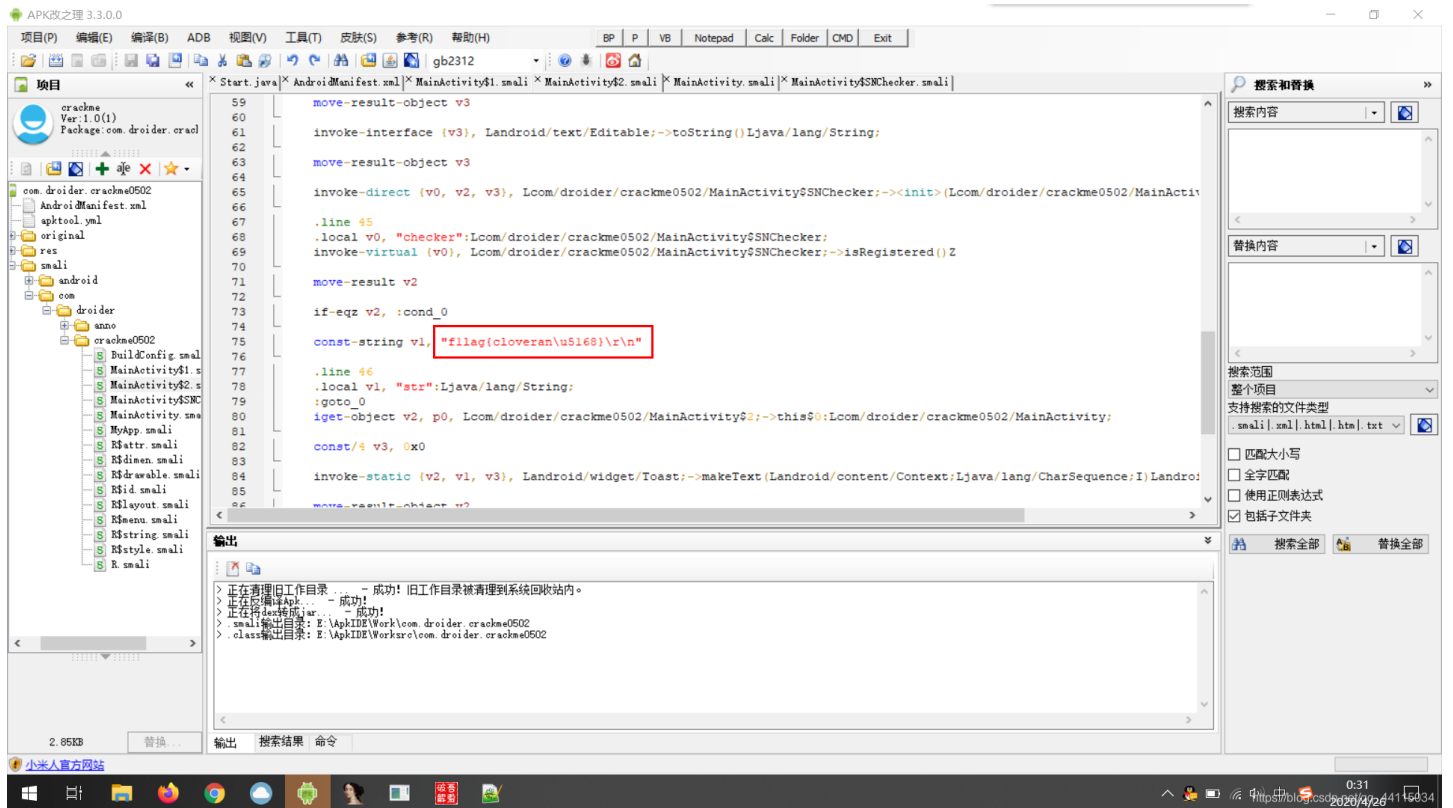
flag{2536454177c73464a0a2d5f16a0067e8}

CrackMe_clover01

这几道是Android逆向入门题，但作者之前没接触Android逆向。(菜醒。。)

大体思路其实都差不多，也是先查壳，并没有加壳。

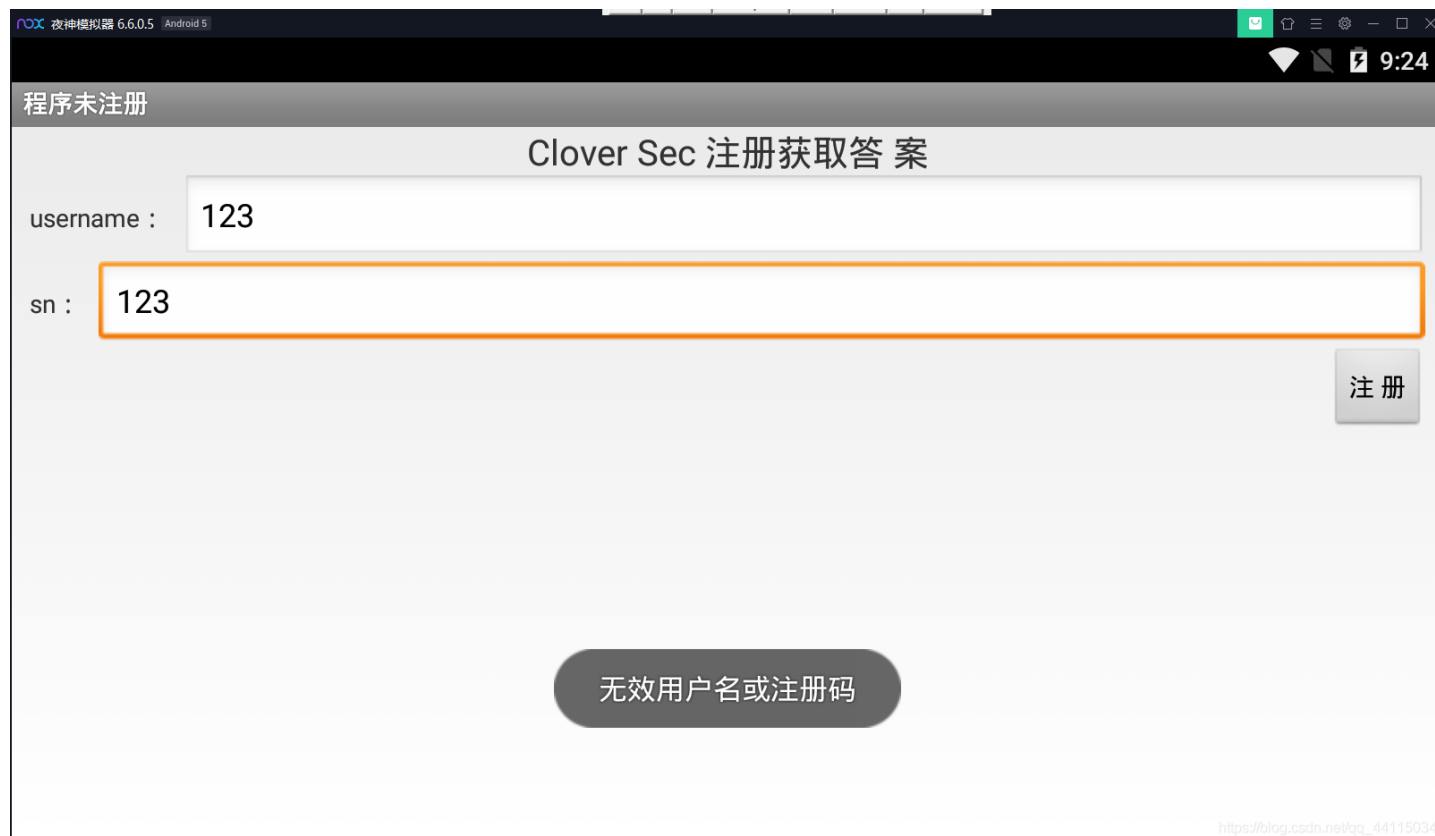
使用APKIDE或AndriodKiller，查看MainActivity，直接找到flag



flag{cloveran}

CrackMe_clover02

运行程序，
随意输入一个用户名和注册码。



查找关键字

直接搜索运行程序时反馈的字符串
flag就写在下面。

```
<string name="unsuccessful">无效用户名或注册码</string>  
<string name="successed">恭喜您！注册成功 F--21 () a--g {CloverSec-android reverse}</string>
```

当然，查看smali代码修改关键的跳转指令也可。

```
flag{CloverSec-android reverse}
```