

# 利用ffmpeg，提取视频特征进行帧内预测模式的隐写分析

原创

顾哥NET  于 2018-05-02 16:17:06 发布  2628  收藏 5

分类专栏: [视频编码](#) [隐写分析](#) 文章标签: [视频隐写](#) [隐写分析](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/qq\\_37366877/article/details/80165142](https://blog.csdn.net/qq_37366877/article/details/80165142)

版权



[视频编码](#) 同时被 2 个专栏收录

4 篇文章 0 订阅

订阅专栏



[隐写分析](#)

1 篇文章 0 订阅

订阅专栏

## 前言

终于写到这个毕设比较核心的部分了, 虽然这个部分比较简单。

我这里参考的论文是:

Zhao Y, Zhang H, Cao Y, et al. Video Steganalysis Based on Intra Prediction Mode Calibration[J]. 2015 International Workshop on Digital-forensics and Watermarking (IWDW), 2015(IWDW).

是一篇中国科学院信息工程研究所当时的一名硕士生发表在Springer上的一篇文章, 由于当时写论文的学生已经毕业, 当时试验用的视频并没有找到, 以至于论文中的实验难以复现。但还是感谢一下论文作者之一的曹纭老师提供了未隐写和修改了10%IPM隐写后的264视频作为我这次课题的部分实验样例。

为了保证我文章中的实验可以复现, 在课题结题后我还是会公开所有代码以及实验用的视频(尽管代码很丑陋)。

## 正文

这篇文章中我基本不考虑讲代码了, 如果看了我写的[如何实现隐写算法的文章](#)后, 提取特征的代码应该不会太难。

### 1.视频隐写分析

视频隐写分析其实就是给一段视频, 判断视频是否被嵌入过隐藏信息。当然对隐藏信息的具体内容是不必要提取出来的, 因为隐藏的信息很有可能被加密过。

H264的视频隐写域主要有四个: 1. 帧内预测模式 2. 运动向量 3. DCT系数直方图 4. 熵编码

当然每个隐写域的隐写算法和隐写分析算法都不一样。

显然我做的主要工作都是在帧内预测模式这一块, 而帧内预测模式隐写都是通过修改4\*4亮度宏块预测模式达到信息嵌入的目的, 所以在分析的对象也主要是4\*4的亮度宏块。

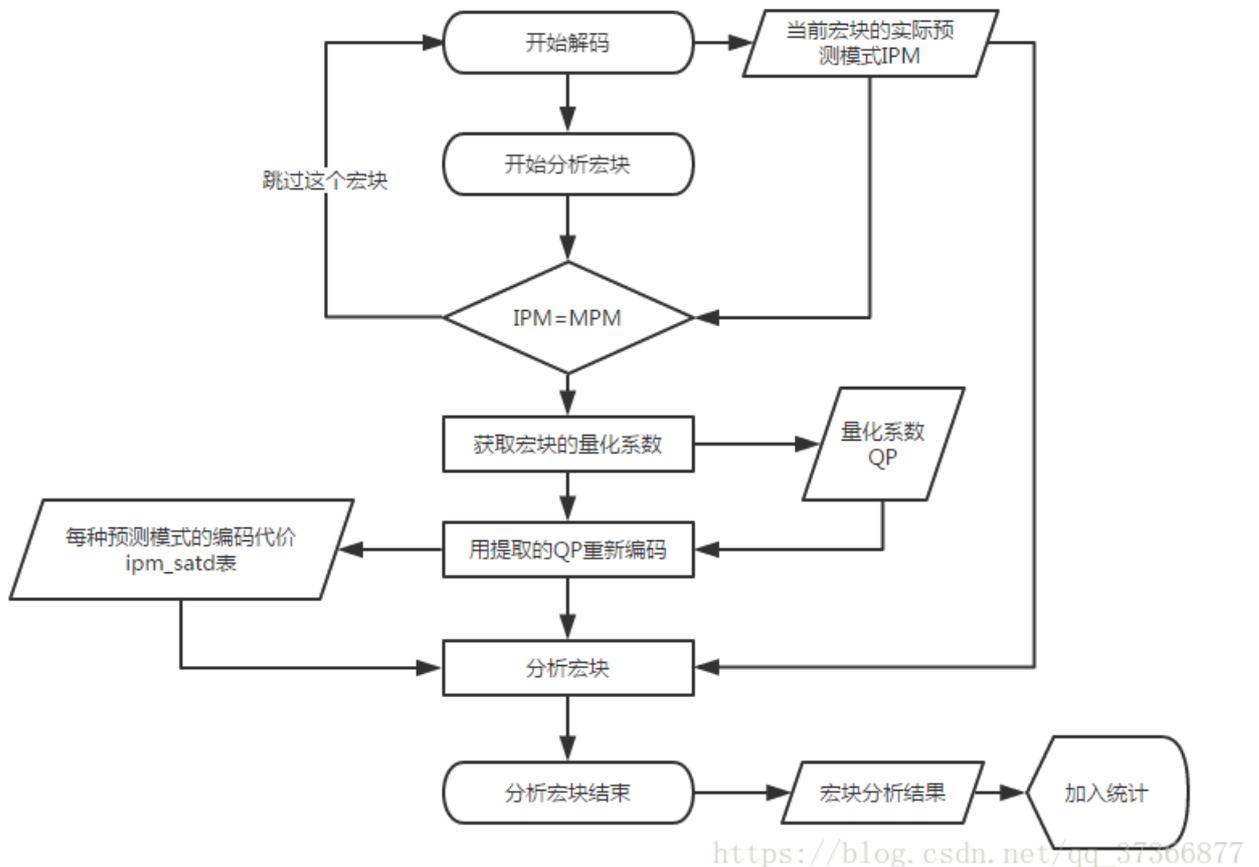
## 2. 帧内预测模式隐写分析算法

### 2.1 论文中的算法

这里我先介绍一下前言中所述论文的的算法，也给个这篇论文在百度学术的[传送门](#)。

注：以下提及宏块不特殊说明都认为是4\*4宏块

这篇文章主要提出的算法的流程如下图



注：ipm\_satd表反映了用不同预测模式的编码代价

我们接着来讲这篇论文中如何利用ipm\_satd表分析宏块，以及统计的内容具体是什么。

ipm\_satd表中记录了所有预测模式相应的编码代价，论文中主要提取了其中两个数据

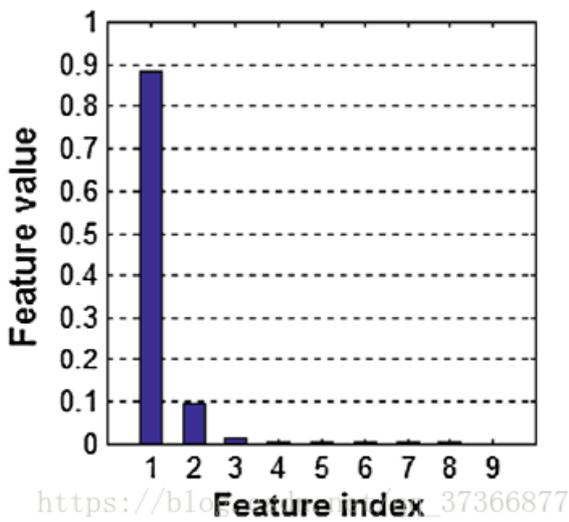
1. 当前实际的IPM在ipm\_satd表中对应的satd值（编码代价）从小到大排第几。（取值1-9）
2. 当前实际的IPM对应的satd值相比最小的satd值增加了百分之多少。

如果实际IPM的satd值不是表中最小的，我们就把这个宏块称为参与校正(calibration)的宏块。（“校正”为论文中的表述）

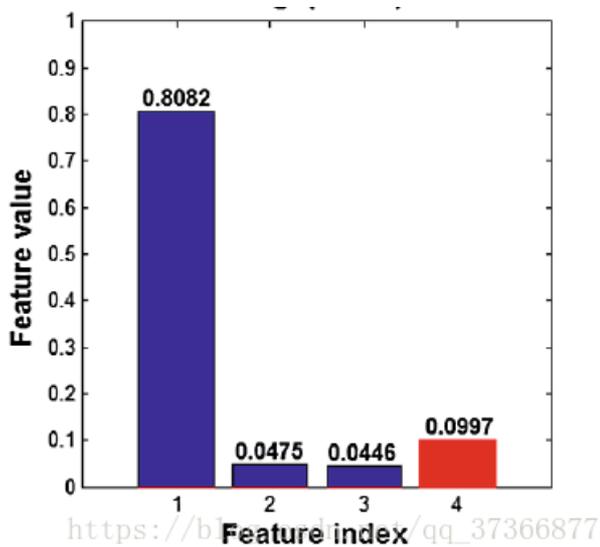
理想情况中，IPM的satd值在ipm\_satd表中都是最小的，如果是这样，增加率也为0%。

实际情况中，如果是未隐写过的视频，参与校正的宏块比例非常少，而隐写过的视频，参与校正的宏块比例明显高于未隐写的视频。

对于提取出来的第一个数据（排名）进行统计，我们很简单地就能构造出一组9维特征，分别表示相应排名占有所有宏块的比例。



对于第二组数据（satd增加率），由于是一组连续的数据，我们很难直接对它进行统计。论文中所采用的方法为将数据离散化，控制一个变量 $\beta$ ，分别统计增加率在 $0\beta-\beta$ ， $\beta-2\beta$ ， $2\beta-3\beta$ ，大于 $3\beta$ ，四种情况的宏块占有所有宏块的比例。



具体 $\beta$ 的取值根据不同码率而定，论文中给出的参考值如下

**Table 1.** The reference value of  $\beta$  at different bit rate

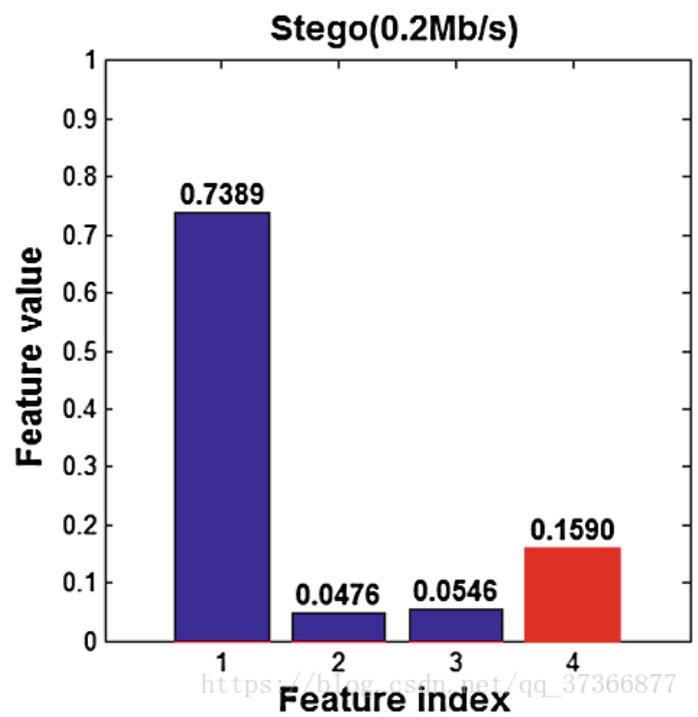
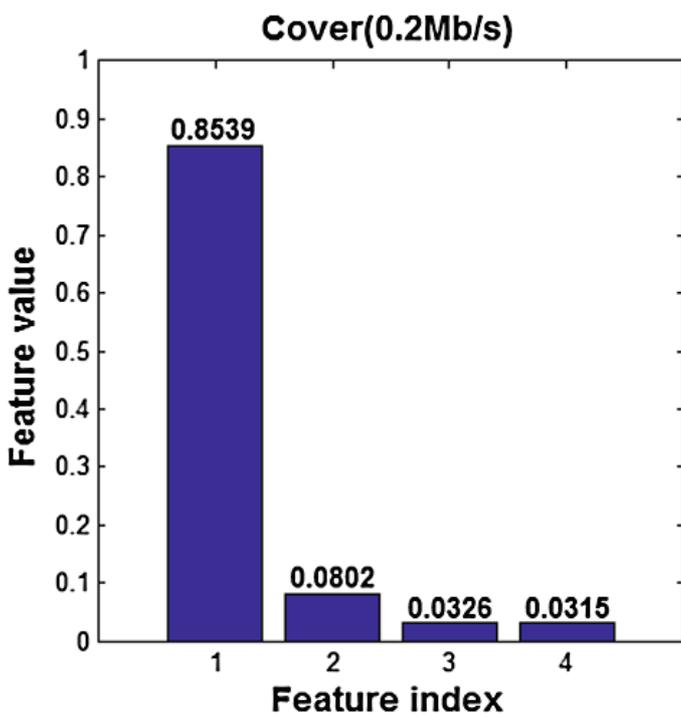
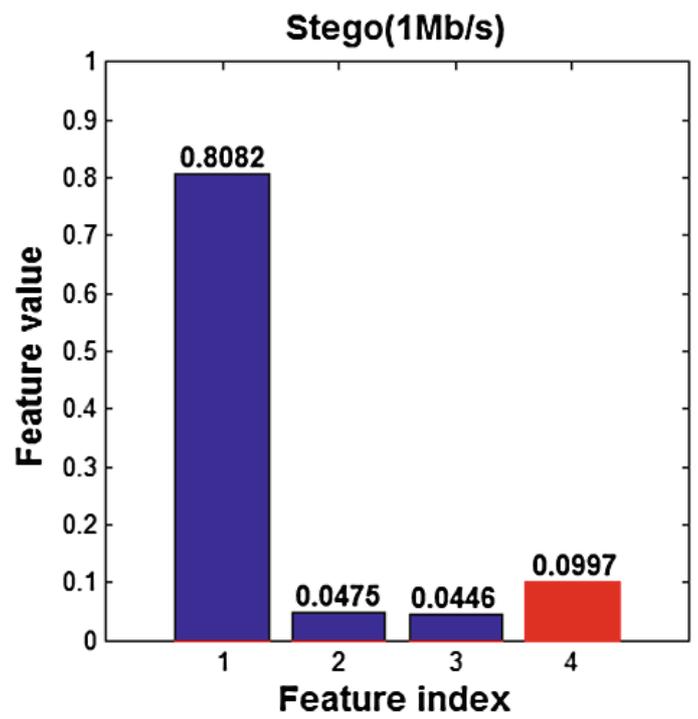
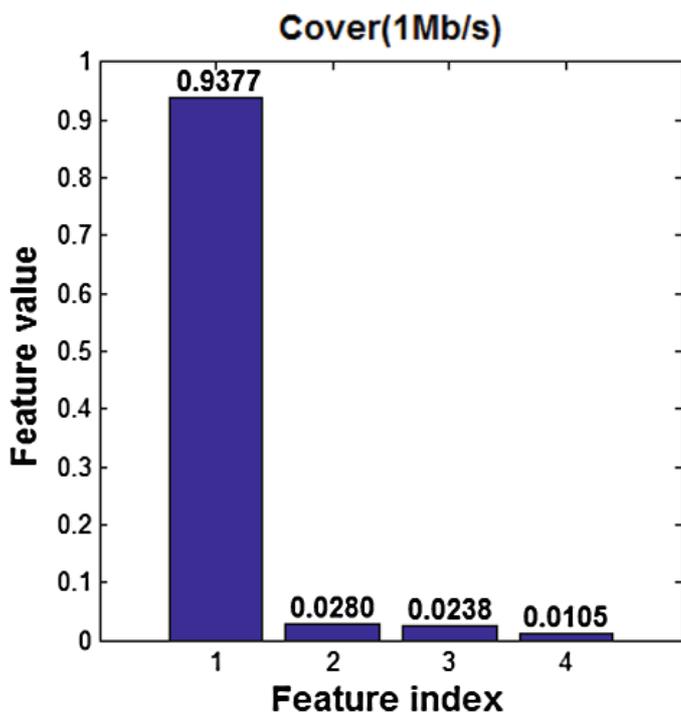
| The reference value of $\beta$ at different bit rate |      |      |      |      |      |       |
|--|------|------|------|------|------|-------|
| Bit rate(Mb/s)                                       | 0.1  | 0.2  | 0.5  | 1.0  | 2.0  | >2.0  |
| $\beta$  | 0.08 | 0.06 | 0.05 | 0.04 | 0.03 | 0.025 |

经过对所有数据的统计，我们最终一共得到了一组9维，一组4维供13维的特征。将其送进SVM中进行训练，分类。

论文中将这13维的特征称为IPMC特征

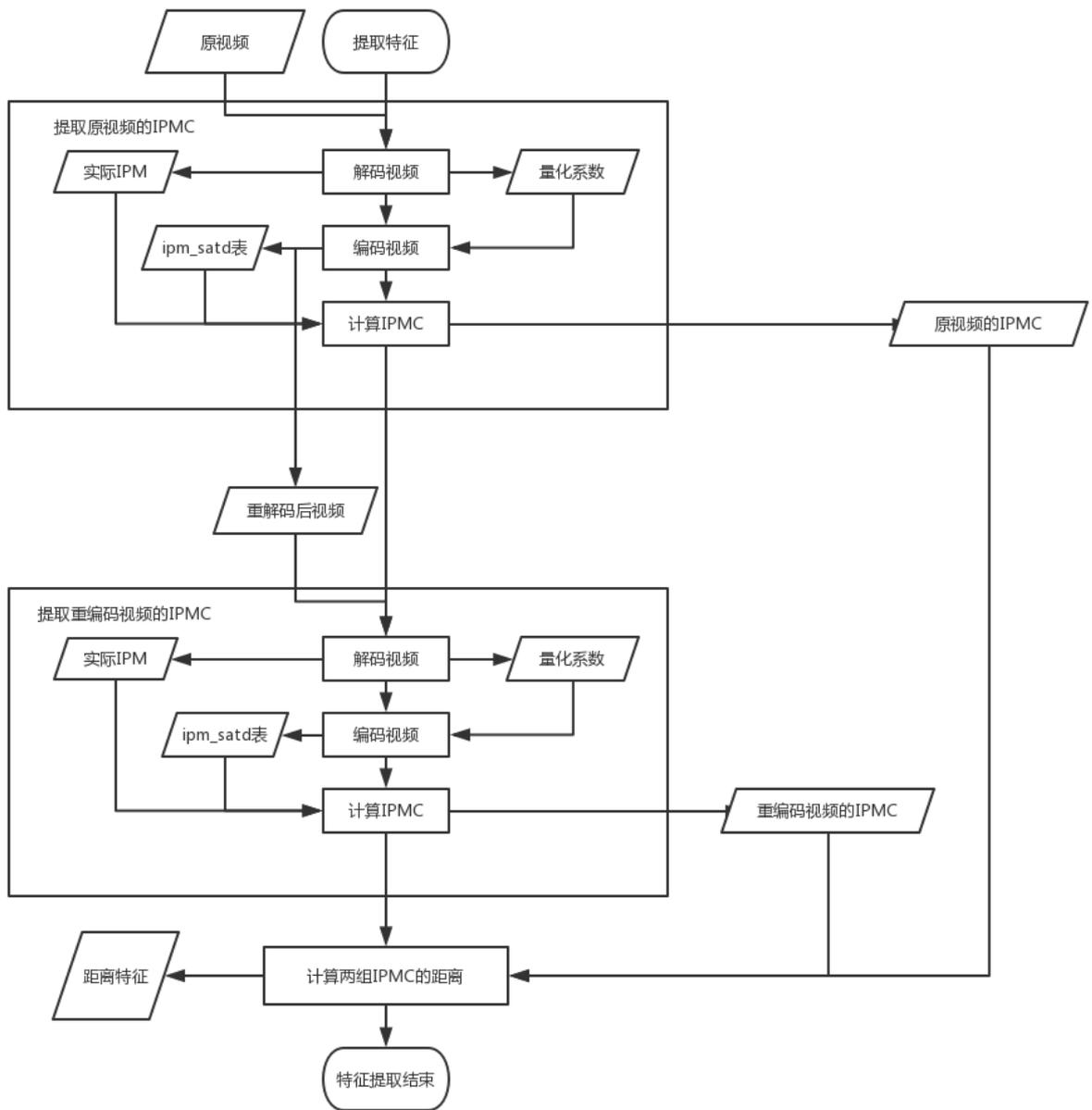
## 2.2 上述算法的改进

上述算法的特征其实有一定局限性。由于当控制不同码率，不同gop大小下的视频参与校正的宏块比例会有较大不同，所以当用上述论文中提出的特征进行分类时，必须建立对应码率以及gop大小的数据集。尽管第二组特征中为不同码率设定了不同的 $\beta$ 值，但是我们会发现不同码率下的特征大小依旧有相当大的不同



所以我这里提出一种改进算法，能很大程度消除码率不同给特征带来的影响。

大致流程图如下：



[https://blog.csdn.net/qq\\_37366877](https://blog.csdn.net/qq_37366877)

由于重编码的视频一定是未经过隐写过的，所以可以成为与原视频对比的一个非常好的参照，我们可以通过提取出原视频和冲重编码视频两组IPMC，取其每一维度的距离，作为特征送进SVM中训练。

接着我们稍微讲一下距离的计算：

由于IPMC中每个维度都是概率，两个概率之间直接取差也不是非常明智的做法。显然90%到99%的跨度和0%到9%的跨度比50%到59%来的重要得多。所以我们这里用sigmoid的反函数将0-1的概率投影到整个实数域。

注： $\text{sigmoid}(x)=1/(1+e^{-x})$ ,  $\text{sigmoid}^{-1}(x)=-\ln(1/y-1)$

经过投影的概率直接作差能更好地反应概率变化的重要性。所以我们将每一维投影后的差值作为特征，送进SVM训练分类。

### 3. 分类结果

## 2. 帧内预测模式隐写分析算法

实验用数据集是自己实验室学长给的30短视频，切分为166个100帧的视频，以及曹纭老师提供的30个隐写过，30个未隐写过的60段视频

训练分类器：台湾大学开发的libSVM

分类器参数：

```
svm_type = C_SVC
kernel_type = POLY//核函数
degree = 3
gamma = 4
coef0 = -0.117
nu = 0.1
cache_size = 1000000
C = 2.5//惩罚因子
eps = 1e-6//松弛变量
p = 0.1
shrinking = 1
probability = 1
weight_label = NULL
weight = NULL
```

训练集包括：

切分的166段视频分别按照隐写/不隐写，不控制码率/控制码率1Mbps/控制码率0.2Mbps，166\*6段视频

切分的166段视频按照不控制码率50%概率修改IPM，不控制码率25%概率修改IPM 166\*2段视频

共166\*8=1328段视频。

测试集为曹纭老师提供的10%IPM修改的30段隐写后视频与30段未隐写视频

TP: 22/30=73%

TN: 29/30=97%

总正确率85%

## 最后

最后还是呼吁一下在机器学习/深度学习相关方向的研究者大胆公开自己的源代码和训练集，使实验可以复现，这样才是真正促进这个领域的发展。



[创作打卡挑战赛](#) >  
[赢取流量/现金/CSDN周边激励大奖](#)