使用Docker搭建实验室共享GPU服务器

原创

置顶 <u>寻陌千</u> ● 于 2019-03-18 20:06:50 发布 ● 9214 ☆ 收藏 72
 分类专栏: 经验 机器学习 Linux 文章标签: Docker 服务器 Ubuntu16.04 GPU 深度学习
 版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。
 本文链接: <u>https://blog.csdn.net/hangvane123/article/details/88639279</u>
 版权



经验同时被3个专栏收录

8篇文章0订阅

订阅专栏



3篇文章0订阅

订阅专栏



3篇文章0订阅 订阅专栏

目录

引入

背景

服务器配置

方案决策

为什么选择这个方案

安装步骤

概述

接下来要注意的问题

安装Ubuntu16.04 LTS

宿主机换apt源

禁止Linux内核更新

安装显卡驱动

安装Docker

安装nvidia-docker2

加入docker组

Docker换源,换存储路径,限制容器日志大小

安装Shipyard中文版

创建容器

配置容器环境

解决中文乱码

打包为镜像

使用Dockerfile构建镜像

新建容器

附:实验室使用的最新版镜像

尾言

存在的问题

参考

引入

背景

实验室已有一台GPU服务器由学长管理,BOSS新购了一台服务器并希望能够像已有的那个服务器一样,让多人共同使用GPU 资源而不相互干扰,同时系统资源分配比较灵活。经过一番考虑和踩坑,终于完美搭建GPU平台,记录下以供后人参考。

服务器配置

- 1. CPU: I7-9700K
- 2. 主板: 微星Z390 gaming pro carbon
- 3. 内存: 海盗船16G DDR4 3200MHZ x4
- 4. 固态: Intel 760P 1T NVME固态
- 5. 机械: 希捷2T
- 6. 显卡: 技嘉2080Ti WF3 x2

方案决策

- 1. 宿主机选择Ubuntu16.04 LTS,引导方式为UEFI,1T固态挂载点为 /,2T机械挂载点为 /home。
- 2. 虚拟机容器选择Docker,为了支持在虚拟机中使用GPU资源,使用nvidia-docker插件。
- 3. 容器使用bridge方式联网,通过端口映射开放部分端口,与宿主机映射部分共用文件夹以方便管理和文件传输。
- 4. Docker日常管理使用Shipyard中文版这个Docker Web GUI。

为什么选择这个方案

- 考虑过LXD,其实第一台服务器就是学长使用LXD搭建的。但是经过一段时间的踩坑,发现LXD生态完全不能和Docker相比,很多问题只能Google甚至无从查找,存储等设置对于笔者这种不太懂Linux的同学也过于复杂(创建存储池?指定已存在的块设备还是新建?zfs loop设备无法自定义存储位置?如何从虚拟机打包镜像?),很多问题不知道该怎么解决也很难搜索到解答,和学长再次交流后决定弃LXD转Docker,同样是踩坑,起码Docker还可以baidu到解答。
- 相较于通过Linux多用户权限分配/口头约定的方式进行共享,基于容器的方案能够彻底隔离不同用户对环境的干扰,新建和 删除已有容器非常简单,用户在容器内可以随便操作,不会影响宿主机的运行和其他用户(但是计算/存储资源仍是共享 的,且小概率下单个容器的卡死会影响整个宿主机卡死)
- 3. 经过调研,Docker只要使用nvidia-docker插件就能够使容器访问GPU,并支持GPU资源的灵活分配。
- 4. 为了能够充分利用固态和机械,仿照之前那台服务器的做法将机械挂载到 /home ,之后将docker存储设置到 /home 里就可 以充分利用机械盘。
- 5. 为了以后能够更方便地管理服务器,调研了Weave Scope、Shipyard、DockerUI三款产品。由于Weave Scope并非专门的 Docker Web UI, DockerUI没有登录体系,功能也少,另外我发现了Shipyard的中文版,脚本安装也非常简单,直接选择 Shipyard。

安装步骤

概述

本文详细记述了从安装系统到最后实际运行的全过程,主要包括:

- 1. 安装Ubuntu16.04 LTS
- 2. 安装显卡驱动
- 3. 安装nvidia-docker并配置
- 4. 编辑Docker容器,生成模板镜像供以后使用

接下来要注意的问题

- 1. 系统的EFI分区建议分配不少于550M
- 2. 安装完nvidia-docker前不要配置daemon.json文件,安装时会覆盖
- 3. 设置apt源时一定要设置对应系统版本的源,否则不会立即报错但会出现各种问题

安装Ubuntu16.04 LTS

记得勾选安装第三方软件

在安装选项那里选择自定义安装,全部设置为主分区,硬盘具体分区为:

硬盘	大小	格式	挂载点
固态	550M	EFI	-
固态	4G	SWAP	-
固态	900G+	EXT4	/
机械	2Т	EXT4	/home

安装过程比较简单,但估计是因为从MBR格式转为GPT格式的问题,安装过程一直失败,最后经过一次全默认安装后再自定义 安装就可以了。

宿主机换apt源

接下来使用 vim 命令,直接在本机显示器上操作的可以将下面带 vim 的指令替换为 gedit,在本机打开文本编辑器更好操作。

备份删除旧源

sudo mv /etc/apt/sources.list /etc/apt/sources.list.bak

写入新源

sudo vim /etc/apt/sources.list

粘贴进去保存退出

清华源的链接参考https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/help/ubuntu/

vim的使用方法: (按 I 进入insert模式,粘贴后按 ESC 退出insert模式,再输入:wq!回车强制保存退出)

更新

sudo apt-get update

禁止Linux内核更新

查看已安装的内核

sudo dpkg --get-selections | grep linux

禁止更新内核

sudo apt-mark hold linux-image-x.xx.x-xx-generic

安装显卡驱动

参考

去官网 https://www.nvidia.cn/Download/index.aspx?lang=cn 下载合适驱动.run文件,放到~或其他目录下

卸载原有驱动(可能由于2080Ti没有默认驱动,我执行后并没有卸载掉什么包)

sudo apt-get purge nvidia*

禁用nouveau

sudo vim /etc/modprobe.d/blacklist-nouveau.conf

内容写上

blacklist nouveau
options nouveau modeset=0

更新

sudo update-initramfs -u

按 Ctrl + Alt + F4 进入tty4控制台

结束X-window服务

sudo service lightdm stop

安装驱动

cd ~

sudo sh NVIDIA*

这里开始会有个警告不用管他,安装完后会提示是否更新X-windows配置要选yes

重启X-window

sudo service lightdm start

如果没有图像,按 Ctrl + Alt + F7 返回图形界面

检查能否读取到显卡信息

nvidia-smi

如果安装不成功需要卸载重来, 或重启后偶尔出现找不到显卡,运行 nvidia-smi 提示 NVIDIA-SMI has failed because it couldn't communicate with the NVIDIA driver. 的情况下(数月后更新了显卡驱动解决), 需要重装驱动

sudo sh NVIDIA* --uninstall

如果装完驱动后,登录系统反复闪退回系统登录界面,则需要卸载重装驱动,在安装驱动时添加 --no-opengl-files 参数

sudo sh NVIDIA* --no-opengl-files

安装Docker

参考

和官网教程一致,主要是改为了国内源改善安装速度

通过https,允许apt使用repository安装软件包

```
sudo apt-get install -y \
    apt-transport-https \
    ca-certificates \
    curl \
    software-properties-common
```

添加Docker官方GPG key

```
curl -fsSL https://mirrors.aliyun.com/docker-ce/linux/ubuntu/gpg | sudo apt-key add -
```

验证key的指纹

sudo apt-key fingerprint 0EBFCD88

```
添加稳定版repository
```

```
sudo add-apt-repository \
```

```
"deb [arch=amd64] https://mirrors.aliyun.com/docker-ce/linux/ubuntu \
$(lsb_release -cs) \
stable"
```

更新apt包索引

sudo apt-get update

安装最新版本的Docker CE

```
sudo apt-get install -y docker-ce
```

验证Docker CE正确安装(可选,之后更换存储位置后建议将默认位置/var/lib/docker删除)

sudo docker run hello-world

之后不要急着配置Docker,因为安装nvidia-docker会覆盖daemon.json。

安装nvidia-docker2

参考

```
添加repositories
```

```
curl -s -L https://nvidia.github.io/nvidia-docker/gpgkey | \
   sudo apt-key add -
curl -s -L https://nvidia.github.io/nvidia-docker/ubuntu16.04/amd64/nvidia-docker.list | \
   sudo tee /etc/apt/sources.list.d/nvidia-docker.list
sudo apt-get update
```

安装nvidia-docker2并重新载入daemon.json

sudo apt-get install -y nvidia-docker2

加入docker组

加入docker组,以允许非root用户免 sudo 执行 docker 命令

sudo gpasswd -a 用户名 docker

如果不重启并重连ssh客户端的话,需要手动重启服务并刷新docker组成员

sudo service docker restart
newgrp - docker

Docker换源,换存储路径,限制容器日志大小

备份daemon.json

sudo cp /etc/docker/daemon.json /etc/docker/daemon.json.bak

修改daemon.json

sudo vim /etc/docker/daemon.json

安装完nvidia-docker后默认应该是这样的配置

```
{
    "runtimes": {
        "nvidia": {
            "path": "nvidia-container-runtime",
            "runtimeArgs": []
        }
    }
}
```

修改默认运行时为nvidia-docker,添加国内源,修改存储位置为 /home/docker ,限制日志大小后daemon.json为

```
"default-runtime": "nvidia",
"runtimes": {
   "nvidia": {
        "path": "nvidia-container-runtime",
        "runtimeArgs": []
   }
},
"registry-mirrors":[
    "https://kfwkfulq.mirror.aliyuncs.com",
    "https://2lqq34jg.mirror.aliyuncs.com",
   "https://pee6w651.mirror.aliyuncs.com",
    "https://registry.docker-cn.com",
    "http://hub-mirror.c.163.com"
],
"data-root": "/home/docker",
"log-opts": { "max-size": "50m", "max-file": "1"}
```

保存退出,并在/home下建立docker文件夹

cd /home sudo mkdir docker

在重启前,建议一并更改下网络设置,否则使用bridge模式连接的Docker容器可能无法访问外网 禁用dnsmasq

sudo vim /etc/NetworkManager/NetworkManager.conf

加#号注释掉 dns=dnsmasq 如果不重启电脑的话需要重启服务以完成更改,不过还是连着Docker一并重启电脑吧

sudo restart network-manager
sudo restart docker

重启后使用 docker info 查看是否修改成功

```
...
Docker Root Dir: /home/docker
...
Registry Mirrors:
https://kfwkfulq.mirror.aliyuncs.com/
https://2lqq34jg.mirror.aliyuncs.com/
https://pee6w651.mirror.aliyuncs.com/
https://registry.docker-cn.com/
http://hub-mirror.c.163.com/
...
```

可以删除之前的docker存储目录了。

安装Shipyard中文版

官网脚本链接已失效,下载github缓存的脚本文件

wget https://raw.githubusercontent.com/shipyard/shipyard-project.com/master/site/themes/shipyard/static/deploy

修改脚本

vim deploy

将deploy脚本中 IMAGE=\${IMAGE:-shipyard/shipyard:latest} 修改为 IMAGE=\${IMAGE:-dockerclub/shipyard:latest} 即可切换 为Docker Hub中的中文版镜像源 修改 SHIPYARD_PORT=\${PORT:-7777} 中的端口号可以自定义Shipyard的Web访问端口 修改完成后保存执行

sudo bash deploy

有选择的话默认即可

安装完成后等待docker容器启动完毕即可通过 localhost:port 访问到Web控制台,默认用户名 admin ,密码 shipyard 。

创建容器

由于运行容器需要 nvidia-docker run 而不是 docker run 才能正确初始化使用GPU的容器,接下来还是采用命令行执行。当容器使用 nvidia-docker run 正确启动后,就可再使用Docker或Shipyard进行管理了。

在 daemon.json 中修改了 default-runtime 后,运行容器可以直接使用Shipyard或者Docker进行初始化 run 了。但是注意经 测试用于控制GPU可见性的 NV_GPU 环境变量依然需要使用命令行 nvidia-docker run 才能正确设置给容器,如果使 用 docker 指令,则应该使用 docker run 的 -e NVIDIA_VISIBLE_DEVICES=1 来控制GPU的可见性。

接下来是手动创建Docker模板容器的过程,为了简化过程笔者已经将容器打包上传Dockerhub,不想自己动手创建容器的读者的可以直接跳 转文末下载笔者制作好的镜像【附:实验室使用的最新版镜像】 这里如果直接 pull nvidia/cuda 的话拉取的是latest版本的镜像,系统为ubuntu18.04,因此我们手动指定版本为 CUDA:10.1,CUDNN:7,Ubuntu:16.04的镜像。更多版本的镜像可以通过 https://hub.docker.com/r/nvidia/cuda/tags 查看。下面 是以Ubuntu16.04为实例进行配置。

创建容器

nvidia-docker run -dit -p2345:22 --name=cuda1 -h=LAB_VM nvidia/cuda:10.1-cudnn7-runtime-ubuntu16.04

参数	含义		
-dit	容器保持后台运行		
-p2345:22	容器22端口映射到宿主机2345端口		
-net=host	使用主机模式,区别于默认的-net=bridge通过网桥连接宿主机网络,host模式直接使用宿主机网络空间,此模式下无法使用-p参数映射端口		
-name=cuda1	命名容器		
-h=LAB_VM	命名机器		
-privileged	以特权模式启动,容器内能访问操作宿主机设备,如mininet等需要控制网卡等类似的应用需要		
-restart=always	docker启动后(如宿主机断电重启)自动启动容器		
-v /home/docker-common- dir:/home/common-dir	将宿主机/home/docker-common-dir映射到容器/home/common-dir,一般用于共享目录		

进入容器

docker exec -it cuda1 /bin/bash

查看GPU是否能正常访问

nvidia-smi

配置容器环境

注:这里使用的主要是交互式教程,可以参考结尾给出的Dockerfile使用非交互式指令配置容器

容器内的Ubuntu是一个非常精简的系统,缺乏包括 ping vi 等一系列常用指令,需要按照以下方式配置

更新apt源

apt-get update

如果一直卡在connect这里进行不下去,说明容器内无法连接外网,此时需要配置

退出容器命令行

exit

设置Linux内核允许IP转发

sudo sysctl net.ipv4.conf.all.forwarding=1

```
将iptables FORWARD 的值更从DROP更改为ACCEPT:
```

sudo iptables -P FORWARD ACCEPT

资料显示这里的两个配置不会持久化,每次重启都需要重新配置,需要将它们添加到start-up script,但是笔者实测不需要重新配置

之后重新进入容器控制台执行 apt-get update,应该可以执行成功了,如果有卡在一半的地方是在更新NVIDIA的源,需要检查 网络环境是否能够连通NVIDIA的网站

安装vim

apt-get install vim

更换apt源

```
cp /etc/apt/sources.list /etc/apt/sources.list.bak
rm /etc/apt/sources.list
vim /etc/apt/sources.list
```

粘贴入16.04的清华源内容https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/help/ubuntu/ 这里如果意外设置成18.04的源不会马上报错,但是接下来会出现各种问题,一定要看好

更新apt源

apt-get update

安装ssh

apt-get install openssh-server

允许root远程连接

vim /etc/ssh/sshd_config

把 PermitRootLogin prohibit-password 修改为 PermitRootLogin yes

为root设置密码

passwd root

如果是宿主机Ubuntu16.04,安装ssh服务应该会自行启动并且已经加入自启项,但是在容器内安装则不会自动启动,而且一般 设置自启项的方法对Docker容器不起作用,需要按照如下方法设置启动脚本

启动ssh服务(此时可以通过 ssh://root:密码@宿主机IP -p2345 连接容器了)

service ssh start

创建启动脚本

cd /home vim startup.sh

输入启动脚本内容

#!/bin/bash
service ssh start
/bin/bash

/bin/bash 的作用是保持Docker容器的后台运行,使用 -dit 参数的时候会附加执行这个命令,但是当设置了启动脚本后就不会 附加执行了,需要手动执行。

附加执行权限

chmod 777 shartup.sh

这样基本的环境就配置好了,接下来还可以再安装些常用的库如 ping 等等,如果需要安装Anaconda的话会提示缺少一个库,通 过 apt-get install bzip2 即可安装。还可以修改下ubuntu的ssh连接欢迎文字,下一步就开始打包了。

下面列举几个容器中缺少但常用的库

库	作用	
vim	强大的Linux文本编辑库	
openssh-server	ssh远程连接库	
net-tools	包含ifconfig, netstat等指令	
iputils-ping	包含ping指令	
wget	下载文件指令	
curl	网络请求指令	
git	版本控制	
bzip2	conda的依赖	
iptables	包过滤防火墙,可以控制转发策略	
command-not-found	在你输入一个未安装的指令时提示安装	

解决中文乱码

docker容器内出现无法输入中文,查看中文字符出现乱码情况,解决方法:在启动脚本中加入更换编码指令

vim /etc/profile

追加 export LANG=C.UTF-8 保存退出

打包为镜像

为了便于以后新建虚拟机,将容器作为镜像打包

nvidia-docker commit -m "一些说明" -a "作者" cuda1 cuda-base:1.0

其中 cuda1 为容器的名字, cuda-base:1.0 为镜像的名字和tag。

使用Dockerfile构建镜像

上述方法如果出现了误操作则需要重新构建,为此我将相关指令编写为Dockerfile

```
FROM nvidia/cuda:10.1-cudnn7-runtime-ubuntu16.04
MAINTAINER author<author@xxx.com>
RUN echo "export LANG=C.UTF-8" >>/etc/profile \
&& cp /etc/apt/sources.list /etc/apt/sources.list.bak \
&& echo "deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ xenial main restricted universe multiverse\n
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ xenial-updates main restricted universe multiverse\n\
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ xenial-backports main restricted universe multiverse\n\
deb https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu/ xenial-security main restricted universe multiverse" >/etc/apt/
sources.list \
&& apt-get update \
&& apt-get install vim openssh-server iputils-ping wget curl -y \
&& sed -i 's/PermitRootLogin prohibit-password/PermitRootLogin yes/g' /etc/ssh/sshd_config \
&& echo "root:rootpassword" | chpasswd \
&& echo "#!/bin/bash\n\
service ssh start\n\
/bin/bash" >/home/startup.sh \
&& chmod 777 /home/startup.sh \
&& echo "\
printf '\\\n'\n\
printf '\\\033[0;34m'\n\
printf ' 欢迎使用GPU服务器\\\n'\n\
printf '\\\033[0m'\n\
printf '\\\n'\n\
" >>/etc/update-motd.d/10-help-text
```

ENTRYPOINT /home/startup.sh

镜像打包指令,注意要在有 Dockerfile 文件的目录下执行

nvidia-docker image build -t cuda-base:1.0 .

新建容器

新建公共目录

cd /home sudo mkdir docker-common-dir

新建两个容器

NV_GPU=0 nvidia-docker run -dit --restart=always -v /home/docker-common-dir:/home/common-dir -p6001:22 --name=vm 1 -h=LAB_VM cuda-base:1.0 /home/startup.sh NV_GPU=1 nvidia-docker run -dit --restart=always -v /home/docker-common-dir:/home/common-dir -p6002:22 --name=vm 2 -h=LAB_VM cuda-base:1.0 /home/startup.sh

其中 NV_GPU 环境变量是为了控制容器可访问的GPU,如果不加这个参数则容器可以访问全部的GPU。--restart=always 是为了设置容器随Docker自动启动。将宿主机的 /home/docker-common-dir 映射到了容器的 /home/common-dir 目录,便于和容器的 文件传输,容器的文件存储以及容器之间的文件传输。最后跟的是启动脚本,如果不输入则每次容器启动都不会自动启动ssh服务。

如果一切正常的话,现在已经可以通过ssh客户端连接两个容器了。

附:实验室使用的最新版镜像

此版本的镜像迎合实验室的需求,配置了Miniconda和一个py37的默认环境并换清华源。设置了 ENTRYPOINT,创建容器时无需 指定启动脚本。启动容器时可通过 SSH_PORT 控制容器的SSH端口(指容器内部端口,默认为22)。 Docker Hub主页: https://hub.docker.com/r/hangvane/cuda-conda-desktop Github主页: https://github.com/hangvane/cuda-conda-desktop

拉取镜像:

docker pull hangvane/cuda-conda-desktop:ubuntu16.04

创建容器:

NV_GPU=0 nvidia-docker run -dit -p6009:22 --name=vm -h=LAB_VM -e SSH_PORT=22 hangvane/cuda-conda-desktop:ubuntu1 6.04

尾言

容器启动完成后,就可以使用Shipyard进行容器和镜像的可视化管理了,和不使用nvidia-docker一样。也可以给老师和同学们分 配Shipyard的账户让他们自行管理,再次注意如果使用Shipyard Web端建立容器相当于在宿主机执行 docker run 命令,注意前 述的 NV_GPU 环境变量的配置问题。

建议不要删除模板容器 cuda1,以后更新 cuda-base 镜像还需要这个容器,如果再通过 cuda-base 镜像创建容器更新的话就会有 一连串镜像依赖。

存在的问题

目前每次系统重启后,无法找到显卡,表现为 nvidia smi 命令报错,之前使用 nvidia docker 命令启动的容器无法启动。暂时 的解决方法是卸载重装驱动。(数月后更新了显卡驱动解决)

参考

- ubuntu安装Docker CE yjk13703623757的博客 CSDN博客
- 【第08课:用 Docker 建立一个公用 GPU 服务器 】- CSDN
- 深度学习环境配置: 2080ti显卡驱动+ubuntu16.04+cuda10+cudnn7.3+tensorflow_gpu1.12 yt1242228309的博客 CSDN博客
- 【Docker】如何修改Docker的默认镜像存储位置(二) 一起长大的约定 CSDN博客
- docker虚拟化之将容器做成镜像 莫林1 博客园
- Docker 修改默认存储路径的一个方法 周大侠的博客 CSDN博客
- Ubuntu修改ssh登录欢迎信息 BLSpan的博客 CSDN博客
- 关于Docker目录挂载的总结 iVictor 博客园
- 别为Docker本地实现不支持GPU发愁,解决方案在此! 开源云中文社区 CSDN博客
- Ubuntu Docker CE的安装和卸载 saspyair的博客 CSDN博客
- 安裝 NVIDIA Docker 2 來讓容器使用 GPU KaiRen's Blog
- About Docker CE | Docker Documentation