

什么是CTF?

原创

[这个bug我写过](#) 于 2021-02-15 22:36:41 发布 885 收藏 2

分类专栏: [CTF-web](#) 文章标签: [安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/m0_51641607/article/details/113820311

版权



[CTF-web](#) 专栏收录该内容

41 篇文章 0 订阅

订阅专栏

CTF简介

CTF

[ctf历史](#)

[解题类型](#)

CTF

ctf历史

CTF 的前身是传统黑客之间的网络技术比拼游戏, 起源于 1996 年第四届 DEFCON。

解题类型

题目类型主要包含 Web 网络攻防、RE 逆向工程、Pwn 二进制漏洞利用、Crypto 密码攻击、Mobile 移动安全 以及 Misc 安全杂项 这六个类别。

Web - 网络攻防

主要介绍了 Web 安全中常见的漏洞, 如 SQL 注入、XSS、CSRF、文件包含、文件上传、代码审计、PHP 弱类型等, Web 安全中常见的题型及解题思路, 并提供了一些常用的工具。

Reverse Engineering - 逆向工程

主要介绍了逆向工程中的常见题型、工具平台、解题思路, 进阶部分介绍了逆向工程中常见的软件保护、反编译、反调试、加壳脱壳技术。

Pwn - 二进制漏洞利用

Pwn 题目主要考察二进制漏洞的发掘和利用，需要对计算机操作系统底层有一定的了解。在 CTF 竞赛中，PWN 题目主要出现在 Linux 平台上。

Crypto - 密码攻击

主要包括古典密码学和现代密码学两部分内容，古典密码学趣味性强，种类繁多，现代密码学安全性高，对算法理解的要求较高。

Mobile - 移动安全

主要介绍了安卓逆向中的常用工具和主要问题类型，安卓逆向常常需要一定的安卓开发知识，iOS 逆向题目在 CTF 竞赛中较少出现，因此不作过多介绍。

Misc - 安全杂项

以诸葛建伟翻译的《线上幽灵：世界头号黑客米特尼克自传》和一些典型 MISC 题为切入点，内容主要包括信息搜集、编码分析、取证分析、隐写分析等。

摘自CTF-wiki