之前的逆向（5）-看雪-hellore

原创

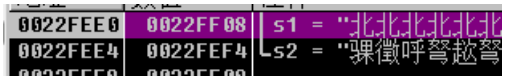
Startr4ck 于 2018-04-28 07:06:28 发布 265 收藏
分类专栏： ctf 文章标签： writeup
版权声明：本文为博主原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。
本文链接：https://blog.csdn.net/shakeyin1998/article/details/80115378
版权


ctf专栏收录该内容
17 篇文章 0 订阅
订阅专栏

【题目链接】

http://www.shiyanbar.com/ctf/1884

【解题流程和思路】下载程序之后拖入OD进行逆向分析，在比较call中进行暂停，发现是输入的字符串进行加密之后与加密后的字符进行对比。那么主要的是寻找加密方式，使用OD并不能快速找到加密方式。换做IDA进行分析。记住之前od关键call位置，在IDA当中进行寻找



IDA当中

```
__main();
v14 = 0;
memset(&v15, 0, 0x10u);
memset(&v4, 0, 0x14u);
v4 = -404624154;
v5 = -70;
v6 = -12;
v7 = -27;
v8 = -13;
v9 = -12;
v10 = -12;
v11 = -27;
v12 = -13;
v13 = -12;
v16 = 0;
puts("喵?");
scanf("%s", &v14);
LOBYTE(v16) = 0;
while ( *((_BYTE *)&v14 + v16) )
  *((_BYTE *)&v14 + v16++) |= 0x80u;
if ( !strcmp((const char *)&v14, (const char *)&v4) )
  printf("good");
else
  printf("wrong");
return 0;
```

分析加密方式编写程序进行反加密即可。

如何编写程序？

分析加密方法：

对输入的字符串挨个与0X80进行或运算，或运算之后对其进行比较

下面是个人理解：

0x80在16进制是128，ascall能够输出的字符是0-127，所以与128进行或运算相当于与0进行或运算，与0进行逆运算只需要减去0，那么同

理。

单位是16进制，所以现将OD当中的字符串进行转换为16进制，转换之后减去128，减去之后再转换成字符串。小细节，这里直接得到hex来转16进制。不用字符串来转

编写的程序