

# 之前的逆向（4）-实验吧-Just Click

原创

Startr4ck 于 2018-04-28 07:02:42 发布 165 收藏

分类专栏: [ctf](#) 文章标签: [writeup](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/shakeyin1998/article/details/80115375>

版权



[ctf 专栏收录该内容](#)

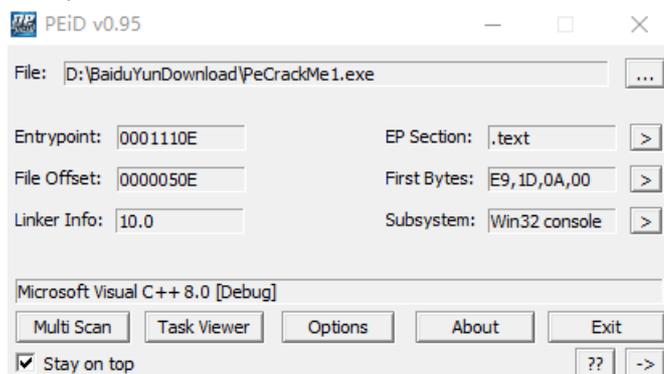
17 篇文章 0 订阅

订阅专栏

题目链接:

<http://www.shiyanbar.com/ctf/1889>

使用 peid 对该程序进行 查看



发现是一个c++程序 考虑使用 netreflector 对其进行反编译

打开netreflector 打开之后 找到 windows 窗口判定 程序代码

```
private void btn_Checker(int para)
{
    int[] numArray = new int[] { 0, 1, 3, 4, 2, 1, 2, 3, 4 };
    if (this.hit < 8)
    {
        this.hit++;
    }
    else
    {
        base.Close();
    }
    if (this.first)
    {
        this.tb1.Text = "";
        this.first = false;
    }
    if (numArray[this.hit] == para)
    {
        this.correct++;
    }
    if (this.correct == 8)
    {
        MessageBox.Show("Succeed!");
        TextBlock block = this.tb1;
        string[] textArray1 = new string[] { block.Text, this.sp1.Tag.ToString(), this.sp2.Tag.ToString(), this.sp3.Tag.ToString() };
        block.Text = string.Concat(textArray1);
    }
}
```

打开该 exe 的时候是让自己选择怎么去点击 button

根据判断要求来进行判断 得到的flag

