

# 【BUUCTF】SimpleRev WriteUp

原创

古月浪子 于 2020-07-20 11:03:05 发布 459 收藏

分类专栏: [BUUCTF - RE](#) 文章标签: [CTF](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/tqdyqt/article/details/107459090>

版权



[BUUCTF - RE 专栏收录该内容](#)

3 篇文章 0 订阅

订阅专栏

buuoj上的一道稍微有点难度的逆向题

用IDA快速定位到main函数

```
1 int __cdecl __noreturn main(int argc, const char **argv, const char **envp)
2 {
3     int v3; // eax
4     char v4; // [rsp+Fh] [rbp-1h]
5
6     while ( 1 )
7     {
8         while ( 1 )
9         {
10            printf("Welcome to CTF game!\nPlease input d/D to start or input q/Q to quit this program: ", argv, envp);
11            v4 = getchar();
12            if ( v4 != 'd' && v4 != 'D' )
13                break;
14            Decry();
15        }
16        if ( v4 == 113 || v4 == 81 )
17            Exit();
18        puts("Input fault format!");
19        v3 = getchar();
20        putchar(v3);
21    }
22 }
```

可以看到关键逻辑应该在Decry函数里, 跟进去看看

```
1 unsigned __int64 Decry()
2 {
3     char v1; // [rsp+Fh] [rbp-51h]
4     int v2; // [rsp+10h] [rbp-50h]
5     int v3; // [rsp+14h] [rbp-4Ch]
6     int i; // [rsp+18h] [rbp-48h]
7     int v5; // [rsp+1Ch] [rbp-44h]
8     char src[8]; // [rsp+20h] [rbp-40h]
9     __int64 v7; // [rsp+28h] [rbp-38h]
10    int v8; // [rsp+30h] [rbp-30h]
11    __int64 v9; // [rsp+40h] [rbp-20h]
12    __int64 v10; // [rsp+48h] [rbp-18h]
13    int v11; // [rsp+50h] [rbp-10h]
14    unsigned __int64 v12; // [rsp+58h] [rbp-8h]
15
16    v12 = __readfsqword(0x28u);
17    *src = 'SLCDN'; // NDCLS
18    v7 = 0LL;
19    v8 = 0;
20    v9 = 'wodah'; // hadow
21    v10 = 0LL;
22    v11 = 0;
23    text = join(key3, &v9); // text = killshadow
24    strcpy(key, key1);
25    strcat(key, src); // key = ADSFKNDCLS
26    v2 = 0;
27    v3 = 0;
28    ..
29 }
```

```

28 | getchar();
29 | v5 = strlen(key);
30 | for ( i = 0; i < v5; ++i )
31 | {
32 |     if ( key[v3 % v5] > 64 && key[v3 % v5] <= 90 )
33 |         key[i] = key[v3 % v5] + 32;
34 |     ++v3;
35 | } // key = adsfkndcls
36 | printf("Please input your flag:", src);
37 | while ( 1 )
38 | {
39 |     v1 = getchar();
40 |     if ( v1 == 10 )
41 |         break;
42 |     if ( v1 == 32 )
43 |     {
44 |         ++v2;
45 |     }
46 |     else
47 |     {
48 |         if ( v1 <= 96 || v1 > 122 )
49 |         {
50 |             if ( v1 > 64 && v1 <= 90 )
51 |                 str2[v2] = (v1 - 39 - key[v3++ % v5] + 97) % 26 + 97;

```

```

52 |     }
53 |     else
54 |     {
55 |         str2[v2] = (v1 - 39 - key[v3++ % v5] + 97) % 26 + 97;
56 |     }
57 |     if ( !(v3 % v5) )
58 |         putchar(32);
59 |     ++v2;
60 | }
61 | }
62 | if ( !strcmp(text, str2) )
63 |     puts("Congratulation!\n");
64 | else
65 |     puts("Try again!\n");
66 | return __readfsqword(0x28u) ^ v12;
67 | }

```

这里要注意的是，IDA里面按R将整数转成字符串时，是反着的...

可以看到，程序是逐位进行运算然后和text比对，因此可以写爆破脚本

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    char key[] = "adsfkndcls";
    char text[] = "killshadow";
    int v3 = 10;
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        for (int j = 0; j < 128; j++)
        {
            if (j < 'A' || j > 'z' || j > 'Z' && j < 'a')
            {
                continue;
            }
            if ((j - 39 - key[v3 % 10] + 97) % 26 + 97 == text[i])
            {
                cout << char(j);
                v3++;
                break;
            }
        }
    }
}
```

直接跑出结果~