




【机器学习】实验一 实验报告

原创

炒扁豆  于 2018-11-12 19:47:35 发布  6307  收藏 11

分类专栏: [机器学习](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: <https://blog.csdn.net/C2681595858/article/details/83997463>

版权



[机器学习](#) 专栏收录该内容

6 篇文章 1 订阅

订阅专栏

文章目录

一、参数说明

- 1、在开始贝叶斯判定前, 先要设置上面几个参数。
- 2、样例文件格式说明

二、实验结果

三、设计说明

- 1、文件关系
- 2、各个文件详细设计及测试

①一些说明

②各个函数的测试

a)、matrix.h的测试

- 1) 构造函数及print函数测试:
- 2) 等号重载及行列式函数测试
- 3) 乘号重载验证
- 4) 逆矩阵测试
- 5) 将矩阵作为向量使用时正确性验证及矩阵转置测试
- 6) 矩阵加法、数乘及setElement函数验证

b)storage.h测试

c) bayes.h测试

- 1) 马氏距离函数验证

3、正确性说明

四、遇到的困难

[报错: 缺少合适的复制构造函数](<https://blog.csdn.net/C2681595858/article/details/83956459>)

[程序莫名奔溃, 原来是strcpy_s出问题了](<https://blog.csdn.net/C2681595858/article/details/83990068>)

一、参数说明

[github最新代码下载链接](#)

-这个上面是最新的代码，需要使用命令行g++6.3.0以上的编译器编译，若使用linux，需要将Makefile文件中的rm改为del，将main改为main.exe

```
\document\meachine-learning\PE-final>nmake
Microsoft (R) 程序维护实用工具 14.15.26730.0 版
版权所有 (C) Microsoft Corporation。 保留所有权利。

g++ -c -g PETest.cpp PE.h storage.h matrix.h
g++ -c -g PE.cpp PE.h storage.h matrix.h
g++ -c -g matrix.cpp matrix.h
g++ -c -g storage.cpp storage.h matrix.h
g++ -g PETest.o PE.o matrix.o storage.o -o main
```

```
Bayes bayes;
bayes.setSampleFile("sample.txt");
bayes.setClassSize(3);
bayes.setSampleSize(10);
bayes.setVectorLen(3);
```

1、在开始贝叶斯判定前，先要设置上面几个参数。

第一个是样本数据所在文件名。

第二个是设置有多少个类别

第三个是每个类别有多少个样本数据

第三个是每个样本数据的维度

设置完这些，还有一项没设置就是先验概率。

先验概率在“sample.txt”文件中进行设置，具体sample.txt文件格式要求如下：

2、样例文件格式说明

文件开头是各个类的先验概率，有多少个类就应该有多少个先验概率，就是说各个类的先验概率相同也都要写进去，而不能省略。

然后后续是各个类的样本数据，数据需要按类别的顺序依次排放。具体如下：

```
0.3 0.3 0.3 先验概率
-5.01 -8.12 -3.68
-5.43 -3.48 -3.54 类别1的样本数据
1.08 -5.52 1.66
0.86 -3.78 -4.11
-2.67 0.63 7.39
4.94 3.29 2.08
-2.51 2.09 -2.59
-2.25 -2.13 -6.94
5.56 2.86 -2.26
1.03 -3.33 4.33
-0.91 -0.18 -0.05
1.30 -2.06 -3.53 类别2的样本数据
-7.75 -4.54 -0.95
-5.74 0.50 3.92
6.14 5.72 -1.85
3.60 1.26 4.36
5.37 -4.63 -3.65
7.18 1.46 -6.66
-7.39 1.17 6.30
-7.50 -6.32 -0.31
5.35 2.26 8.13
5.12 3.22 -2.66
-1.34 -5.31 -9.87 类别3的样本数据
4.48 3.42 5.19
7.11 2.39 9.21
7.17 4.33 -0.98
5.75 3.97 6.65
0.77 0.27 2.41
0.90 -0.43 -8.71
3.25 -0.36 6.43
```

二、实验结果

- 这是在win10 vs2017 c++环境下的实验结果

```
Mahalanobis :
[1, 2, 1] to w1 1.03696
[5, 3, 2] to w1 2.41821
[0, 0, 0] to w1 0.246306
[1, 0, 0] to w1 0.241155

[1, 2, 1] to w2 0.780468
[5, 3, 2] to w2 3.30492
[0, 0, 0] to w2 0.0837175
[1, 0, 0] to w2 0.230908

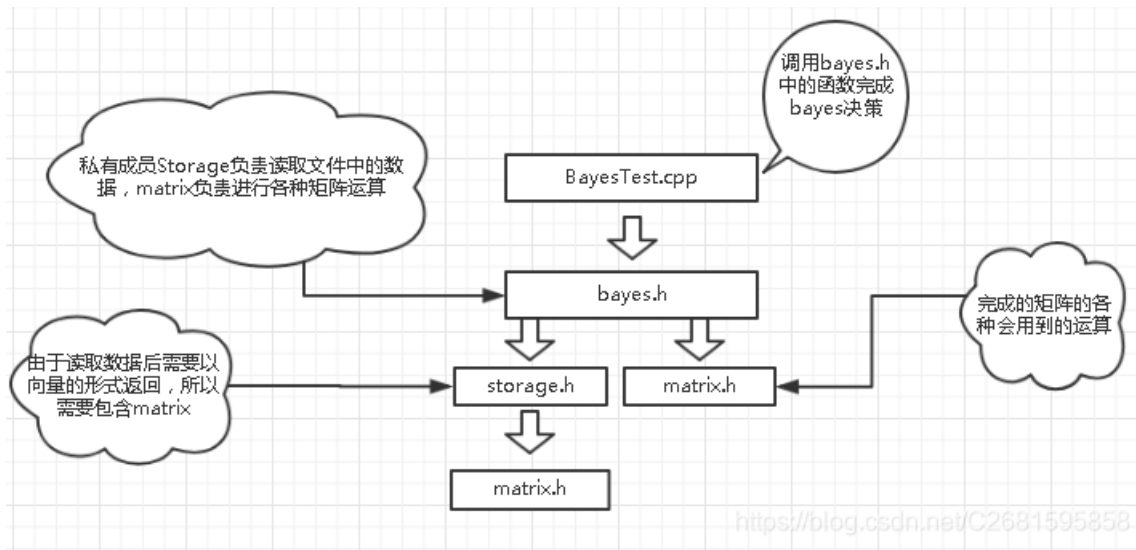
[1, 2, 1] to w3 7.15432
[5, 3, 2] to w3 0.41862
[0, 0, 0] to w3 5.02433
[1, 0, 0] to w3 2.13843

Prior probability is 0.3 0.3 0.3:
[1, 2, 1] belong to w2
[5, 3, 2] belong to w3
[0, 0, 0] belong to w1
[1, 0, 0] belong to w1
请按任意键继续. . .
```

上面显示的是一个向量到某一个类别的马氏距离。下面显示各个向量应该是哪个类。

三、设计说明

1、文件关系



2、各个文件详细设计及测试

①一些说明

- 文件详细设计在各个.h文件中有详细注释, 目的导向作业, 所以matrix只实现了作业中会用到的算法。
 - matrix.h中求行列式的算法det()没有使用了递归, 为了避免在类之外使用其递归部分, 将其放在了private中。
 - inverse()求逆矩阵, 没有使用高斯方法, 直接使用了伴随矩阵, 效率较低, 但是实现简单。

②各个函数的测试

a)、matrix.h的测试

测试文件matrixTest.cpp

1) 构造函数及print函数测试:

代码:

```
float array[] = { 1.02, 2.03, 3.04, 4.05, 5.06, 6.07, 7.08, 8.09, 9.10, 5.06, 6.07, 8.09, 3.04, 6.07, 9.10, 8.09 };
Matrix matrix(4, 4, array);
matrix.printMatrix();
```

结果:

```
1.02 2.03 3.04 4.05
5.06 6.07 7.08 8.09
9.1 5.06 6.07 8.09
3.04 6.07 9.1 8.09
```

2) 等号重载及行列式函数测试

代码:

```
float array[] = { 1.02, 2.03, 3.04, 4.05, 5.06, 6.07, 7.08, 8.09, 9.10, 5.06, 6.07, 8.09, 3.04, 6.07, 9.10,
8.09 };
Matrix matrix(4, 4, array);

Matrix matrix1;
matrix1 = matrix;
cout << matrix1.det() << endl;
```

结果:

```
83.2484
请按任意键继续. . .
```

结果正确性验证 (使用了matlab)

```
b =

    1.0200    2.0300    3.0400    4.0500
    5.0600    6.0700    7.0800    8.0900
    9.1000    5.0600    6.0700    8.0900
    3.0400    6.0700    9.1000    8.0900

>> det(b)

ans =

    83.2483
```

3) 乘号重载验证

代码:

```
float array[] = { 1.02, 2.03, 3.04, 4.05, 5.06, 6.07, 7.08, 8.09, 9.10, 5.06, 6.07, 8.09, 3.04, 6.07, 9.10,
8.09 };
Matrix matrix(4, 4, array);

Matrix matrix1;
matrix1 = matrix;

Matrix matrix2(2, 6);
matrix2 = (matrix * matrix1);

matrix2.printMatrix();
```

结果:

```
51.2882  54.3586  72.781  77.9118
124.897  132.048  174.953  192.325
114.716  129.008  173.953  192.345
141.219  138.168  181.073  200.485
请按任意键继续. . .
```

验证结果:

```
>> b*b
ans =
    51.2882    54.3586    72.7810    77.9118
   124.8970   132.0478   174.9526   192.3246
   114.7162   129.0077   173.9527   192.3448
   141.2186   138.1684   181.0732   200.4854
https://blog.csdn.net/C2681595858
>> |
```

4) 逆矩阵测试

代码:

```
float array[] = { 1.02, 2.03, 3.04, 4.05, 5.06, 6.07, 7.08, 8.09, 9.10, 5.06, 6.07, 8.09, 3.04, 6.07, 9.10,
8.09 };
Matrix matrix(4, 4, array);
(matrix.inverse()).printMatrix();
```

结果:

```
-0.198265  -0.14827  0.19802  0.049505
-0.594795  1.04034  -0.39604  -0.346535
-0.198265  -0.643319  0.19802  0.544554
0.7438  -0.00122547  2.39478e-08  -0.247525
请按任意键继续. . .
```

验证结果:

```
>> inv(b)
ans =
   -0.1983   -0.1483    0.1980    0.0495
   -0.5948    1.0403   -0.3960   -0.3465
   -0.1983   -0.6433    0.1980    0.5446
    0.7438   -0.0012   -0.0000   -0.2475
>> |
```

5) 将矩阵作为向量使用时正确性验证及矩阵转置测试

代码:

```
float vect[2] = { 2,2.34 };
Matrix matrix5(2, 1, vect);
(matrix5*(matrix5.trans())).printMatrix();
```

结果:

```
4  4.68
4.68  5.4756
请按任意键继续. . .
```

结果验证:

```
c =
    2.0000
    2.3400

>> c*c'

ans =
    4.0000    4.6800
    4.6800    5.4756
```

6) 矩阵加法、数乘及setElement函数验证

代码:

```
Matrix matrix2(2, 6);
matrix2.setElement(1, 2, 6);
matrix2.setElement(2, 3, 6);
matrix2.setElement(1, 1, 6);
matrix2.setElement(2, 6, 6);
matrix2.printMatrix();

(matrix2 + matrix2).printMatrix();
(3.99 * matrix2).printMatrix();
```

结果:

```
6  6  0  0  0  0
0  0  6  0  0  6

12 12  0  0  0  0
0  0 12  0  0 12

23.94 23.94  0  0  0  0
0  0 23.94  0  0 23.94
请按任意键继续. . .
```

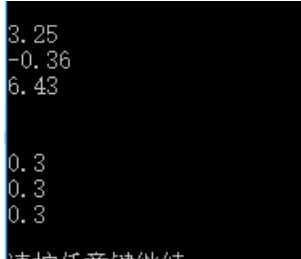
b) storage.h测试

```
Storage storage;
storage.setfile("sample.txt");

storage.setVectorLen(3);
//先读开头的先验概率
storage.readPostPro();
storage.readPostPro();
storage.readPostPro();
//读30次到文件末尾
for(int counter = 0; counter < 30; counter++)
    (storage.readData()).printMatrix();
//返回开头
storage.reset();

//这里应该是先验概率
(storage.readData()).printMatrix();
```

结果：最后都到了最后一个向量然后返回头部，又都到了先验概率，说明所有函数正确



```
3.25
-0.36
6.43

0.3
0.3
0.3
```

c) bayes.h测试

这里主要用到了均值向量求解函数和协方差阵求解函数，只要需验证这两个正确，而马氏距离的计算用到了上述两个结果，所以只要马氏距离正确，则函数正确：

特殊说明：由于在写下面这部分的时候我的样本文件是有问题的，所以mahal距离可能和大家的不同，但是我在matlab输入的样本文件和我程序中用的样本文件是一样的（都是有错误的），所以最终还是能够验证我的算法是正确的

1) 马氏距离函数验证

代码：

```
Bayes bayes;
bayes.setSampleFile("sample.txt");
bayes.setClassSize(3);
bayes.setSampleSize(10);
bayes.setVectorLen(3);

cout << "\nMahalanobis :\n";
cout << "[1,2,1] to w1 " << bayes.mahal("[1,2,1]", 1) << " " << endl;
```


结果:

```
Mahalanobis :
[1, 2, 1] to w1 1.03017
请按任意键继续. . .
```

结果验证:

```
a =
-5.0100 -8.1200 -3.6800
-5.4300 -3.4800 -3.5400
 1.0800 -5.5200  1.6600
 0.8600 -3.7800 -4.1100
-2.6700  0.6300  7.3900
 4.9400  3.2900  2.0800
-2.5100  2.0900 -2.5900
-2.2500 -2.1300 -6.9400
 5.5600  2.8600 -2.2600
 1.0300 -3.3300  4.3300

>> d = [1, 2, 1]

d =
     1     2     1

>> mahal(d, a)

ans =
     1.0302

https://blog.csdn.net/C2681595858
>>
```

3、正确性说明

总之，从底层到顶层各个函数都和matlab中相关函数运算结果一致，所以最终结果可信度较高。

四、遇到的困难

- 本来早早写完了，然后写完发现判定结果和大家的判定结果不一致，但是就像上面这样，每一步都是通过matlab验证了的，难道我对概念理解有误，查了很多资料。发现实现方法上确实有些不同，但是本质是没有变的。然后就照搬别人思路，实现代码，这样一改，不仅没有改好，反而越改越乱了。然后我确信程序没有问题以后，就放弃了修改，就这样吧。但是不甘心啊，每一步都对，最后一步出错，真的难受，第二天中午，一觉醒来看了下QQ群，大家再说自己样本文件出了差错，导致出错，我也看看是不是我也是这样，看了一遍，没看出啥东西来。但是我还是有点不太确定它有没有错误，毕竟其他都可以验证是正确的，唯独它没有验证。所以我重新从课本上抄了一遍文件。我天。。正确了，真是太激动了哈哈哈哈哈。这个故事告诉我们，在可控因素确信无疑时，一定要仔细的研究不可控因素。说不定猫腻就在那里呢。
- 我另写了两篇博客说明了遇到的其他困难和解决办法：

报错：缺少合适的复制构造函数

程序莫名奔溃，原来是strcpy_s出问题了