

【攻防世界】十 --- web2

原创

通地塔 于 2020-12-24 09:06:52 发布 77 收藏

分类专栏: [攻防世界](#) 文章标签: [网络安全](#)

版权声明: 本文为博主原创文章, 遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议, 转载请附上原文出处链接和本声明。

本文链接: https://blog.csdn.net/qq_43168364/article/details/111598701

版权



[攻防世界](#) 专栏收录该内容

24 篇文章 0 订阅

订阅专栏

题目 — web2

一、writeup

来的很干脆, 一道解密密码题



```
<?php
$miwen="alzLbgQsCESEIqRLwuQAYmWLyq2L5VwBxqGA3RQAYumZ0tmMvSGM2ZwB4tws";

function encode($str){
    $_o=strrev($str);
    // echo $_o;

    for($_0=0;$_0<strlen($_o);$_0++){

        $_c=substr($_o,$_0,1);
        $__=ord($_c)+1;
        $_c=chr($__);
        $_=$_.$_c;
    }
    return str_rot13(strrev(base64_encode($_)));
}

highlight_file(__FILE__);
/*
    逆向加密算法, 解密$miwen就是flag
*/
?>
```

https://blog.csdn.net/qq_43168364

加密思路:

- 第一部分 --- 先反转
- 第二部分
 - 按顺序取每个字符
 - 变为ascii值 + 1 — ord
 - 变为字符串 — chr
 - 拼接
- 第三部分 --- base64编码
- 第四部分 --- 再反转
- 第五部分 --- rot13编码

下面是我用python编写的解密代码

```
import base64
import codecs

def main(code):
    # 拼接用的变量
    x = ''

    # 设置编码器, 解rot13编码 ---- 解 第五部分
    toolDecode = codecs.getencoder('rot-13')
    # 获取解编码之后的结果
    code = toolDecode(code)[0]

    # 取反 ---- 解 第四部分
    code = code[::-1]

    # base64解码 ---- 解 第三部分
    code = base64.b64decode(code.encode('utf-8'))
    code = code.decode('utf-8')

    # 解拼接 ---- 解 第二部分
    for index in range(len(code)):
        a = code[index]
        a = ord(a) - 1
        a = chr(a)
        x += a

    # 取反 ---- 解 第一部分
    x = x[::-1]

    # 得到结果
    return x

if __name__ == "__main__":
    print(main('a1zLbgQsCESEIqRLWuQAYMwLyq2L5VwBxqGA3RQAYumZ0tmMvSGM2ZwB4tws'))
```

运行之后得到flag

A screenshot of a Python IDE. The top bar shows 'venv' and '28'. The main editor area displays code: '# 取反 ---- 解 第一部分' and 'main() > for index in range(len(code))'. Below the editor, a 'Run:' window is open, showing the output 'flag: {NSCTF_b73d5adfb819c64603d7237fa0d52977}' which is highlighted with a red rectangular box. The IDE interface includes a file explorer on the left with 'test1.py' and 'test3' files, and a toolbar with various icons.

二、知识点

- py 的 **base64** 模块使用时传入的是 **bytes** 类型，不能直接传入 **str**，要先编码
- **codecs** 模块 — 专门用作编码转换